平成５年６月15日発行（毎月１回15日発行）第12巻第６号（通巻130号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

ゲーミングワールド
バイブル マスター
悪魔城ドラキュラ
神々の大地～古事記外伝～

爆発攻略野郎
シュヴァルツシルトIV
サークIII

特別付録
誕生～Debut～
オーディションファイル

レモンちっくWORLD
LIPSTICK.ADV・3
卒業'93

特集！ 新しいハードを総チェック!!
最新パソコンの見どころ

JUNE 6
特別定価 690YEN

Arsys
名作「スタークルーザー」が進化し、ついに帰って来た!!
★3D処理がグレードアップしスクリーンがよりワイドにスケールアップ!
★3D画面、ビジュアルシーンがいっそう美しくパワーアップ!
★定評のあるゲームミュージックがMIDI対応へグレードアップ!
★宇宙を駆け巡る壮大なストーリーがさらにスケールアップ!
■PC-9801VX、UX以降/PC-286・386シリーズ ■5" 2HD/3.5" 2HD 好評発売中! ¥9,700(税別)
■MIDI対応(LA音源:MT-32/CM-64, GS音源:CM-300・500/SC-55)
■要MS-DOS Ver3. xx以降 ■ハードディスク対応 ■バスマウス対応
※画面は全て開発中のものです。
※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。
開発・発売元:アルシスソフトウェア 〒857 佐世保市松浦町5-13グリーンビル3F TEL.0956(22)3881
■通信販売のお知らせ■❶使用機種名❷商品名❸住所❹お名前❺電話番号を明記し、現金書留にて弊社へお申し込みください。

3Dスペースアドベンチャー
STARCRUISER II
—The Odysseus project—
© 1992 Arsys Software Inc.
3D宇宙の興奮!!
科学は進歩し、戦火は拡大する。
永きにわたったVOID戦役に幕が降ろされてから5年。
戦いで傷ついた人々もその傷を癒し、
人類は今、遥か銀河文明の中心地とでも言うべき「銀河スピードウェイ」に向けて、
大規模な遠征隊を送るという壮大な計画
「オデュッセウス・プロジェクト」を推進するまでに復興した。
だが、計画が進行するにつれ、投入される物資を狙う宇宙海賊や、
過激派集団「ヴァリアント・セイバー」により、
戦いの火種が再びくすぶり始めていた。
VOID戦役後、新たに樹立された4星系連邦は、
この現状に対して、宇宙および各惑星の安全保障、
ならびに遠征艦隊の護衛を目的に新たな軍を再編成。
その構成員は連邦パトロール要員、
VOID戦役で活躍したハンター(独立行動をする賞金稼ぎ)から集められた…。
ミュージックCD
スタークルーザーII
イメージサウンド
好評発売中!!
ポリドール POCH-2203
¥2,500(税込)
お求めはお近くのレコードショップへ
3Dスペースアドベンチャー
STARCRUISER II

CONTENTS

テクノポリス

JUNE 6 1993

「スパイラルクエスト」より
イラスト／いのまたむつみ
セルワーク／スタジオK
背景／水野尾純一

〈発売〉株式会社徳間書店 〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社 ●発行人／栃窪宏男 ●編集人／山森尚 ●編集長代行／松井宗達 ●副編集長／大野喜英 ●スタッフ／加藤千香子・篠原謙一・吉野周作 ●アシスタント／秋山竜二・井上敦・岩井努・蝦名雅人・奥村隆・嘉山直幸・川井田茂雄・高橋知秀・檀上裕高・時得伸介・山崎豊一・横田博子 ●写真／膳英之助・浜野忠夫 ●編集協力／星野博和・横川理彦・LOLI山田 ●イラスト／加藤泰久・熊谷直喜・佐藤元・立島リコ・中沢数宣・早坂梨里 AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド●デザイン／株式会社マッシュアイランド・柳沼健 ●フィニッシュ／株式会社創文新社・有限会社あくせす ●印刷／凸版印刷株式会社

※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます。
©徳間書店インターメディア 1993

●本誌の内容についてのお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627 徳間書店インターメディア テクノポリス編集部までお願いします。
●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品はすべて税別の価格です。
●美少女ゲーム、美少女ソフトは徳間書店インターメディアの登録商標です。
●ファミリーコンピュータ、ファミコン、スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
●MS-DOSはマイクロソフトの商標です。

ゲーミングワールド——6
バイブル マスター——8
悪魔城ドラキュラ——10
ストラディア——12
神々の大地~古事記外伝~——14
デザート ドラグーン——16
スターベアラーズ——18
餓狼伝説——20
超時空要塞マクロス——22
指輪物語 第二巻——24
激闘！ソロモン海戦史——26
達人王／SUPER野球道'93／リターン・オブ・ジオン／クイズ殿様の野望 全国版／MICROCOSM／エクスキューショナーズ／蒼鋼伝／アージェントミッション追加シナリオ集——28〜35
Soft Flash——36
ただ今移植進行中!!——42

6月号読者アンケート——45
新作ソフト発売予定表——46
アンケートWORLD——51

ゲームジョッキー——53
トップマネジメントII by 矢野健太郎

爆発 攻略野郎——61
シュヴァルツシルトIV——62
サークIII——66
THE ATLAS II——70

親バカ日誌Final——74

特集！ 最新パソコンの見どころ——76

オリジナル美少女C.G.コンテスト グランプリ発表！——82

レモンちっくWORLD——83
今月の新作
LIP STICK.ADV・3——84
スーパーリアル麻雀PII&PIII——86
卒業'93——87
最新美少女ソフトをSCOOP! レモンFLASH——88

どーするどーなる!? パソコンゲーム! ―― 90
ただごとではすまない!? パソコンゲームの有害図書指定

THE INFORMATION PLAZA ―― 103

Dō-Jinファン ―― 107
闘娘MAKER/TIME TRAVEL FROM 25XX/Soul Poker/Space Soldier/Grand Caliber/日曜はメランコリー/DICE VADER/おきらくブロック ちょびんでるんるん♪/RAPTUREファンタジー編/すごろくis ―― 108～116
Dō-Jinフィードバック ―― 117
Dō-Jinネットワーク ―― 118
ツトムくんのDō-Jin日記 ―― 120

ヒロイニックファンタジーノベル
スパイラルクエスト ―― 122

バトルステーション ―― 129

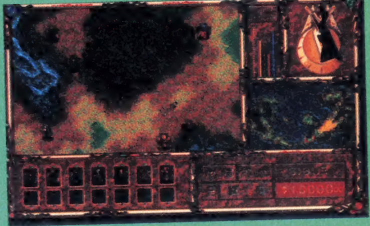
めざせ! グラフィッカー ―― 130

テクポリくらぶ ―― 134

テクノポリス7月号予告/EDITORIAL SPACE ―― 154

巻末コミック電脳天使 ―― 172
作/古雅ちはや　画/まみやなつき
電脳通信 ―― 156

特別付録
3人娘のプロフィールがばっちり!?
誕生~Debut~
オーディションファイル


バイブル マスター

LIPSTICK.ADV·3

闘娘MAKER

誕生~Debut~

スペック表の見方

①PC-9801シリーズ	②3.5·5HD⑤	③9800円

■発売元/GAMEテクノポリス
(☎03-3435-0834) ④
■発売日/'93年2月12日
※MS-DOS Ver.2.11以降が必要です
※ハードディスクに対応しています ⑤

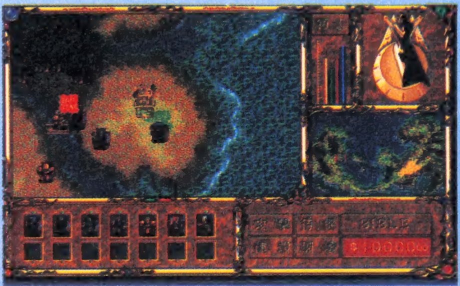
①そのゲームの対応機種。PC-9801シリーズの場合は、PC-9801VM21以降の機種。
②媒体と枚数。例えば、「3.5、5HD⑤」とは、「3.5インチ2HD版と5インチ2HD版の2種類あり、5枚組」という意味。
③そのゲームの価格。
④発売元と連絡先、発売予定日。
⑤その他、特記事項(PC-98版は、とくに明記されていない限り、アナログディスプレイが必要です)。

新作ソフトを
ド〜ンと
まとめて
チェック!!

ゲーミング GAMING

WORLD ワールド

このところ続編が多かったが、今月はグローディア初のSLGやコナミ久々の新作、システムソフトには珍しいアニメっぽい絵柄のSLGなど、目新しい(?)ゲームがあるぞ！ 今月のトビラは『バイブル マスター』だ。



バイブル マスター——P.8
悪魔城 ドラキュラ——P.10
ストラディア——P.12
神々の大地 ～古事記外伝～——P.14
デザート ドラグーン——P.16
スターベアラーズ——P.18
餓狼伝説——P.20
超時空要塞マクロス——P.22
指輪物語 第二巻——P.24
激闘！ ソロモン海戦史——P.26
達人王——P.28
SUPER野球道'93——P.29
リターン・オブ・ジオン——P.30
クイズ殿様の野望 全国版——P.31
MICROCOSM——P.32
エクスキューショナーズ——P.33
蒼鋼伝——P.34
アージェント ミッション 追加シナリオ集——P.35

●Soft Flash——P.36

ダービースタリオン／項劉記／影忍伝／J・リーグハイパーサッカー／4Dテニス／クラウズ・オブ・ジーン／ナイツ・オブ・ザ・スカイ／スーパーJOSHUA／リブルラブル／リゾート・ウォーズ／クレイジーボール／ゴーレムマスター

●ただ今移植進行中!!——P.42

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをプレゼントします。応募方法はP.45を見てください。

ゲーマーの談話室の数字の見方

テクノポリス編集部内で実際にゲームをした人たちが、「サウンド」「操作性」「快適度」「熱中度」の4つの項目について5段階で評価したものの平均点（端数は四捨五入）です。「快適度」は、ディスクアクセスの多さや長さなど、ゲーム処理の速さに対するものです。

イラスト／中沢数宣

オリジナルファンタジー世界が舞台のリアルタイムSLG

BIBLE MASTER
CRASH OF THE BLLEOTRUTZ

バイブル マスター

PC-9801シリーズ	3.5･5HD㊥	1万1800円

■発売元／グローディア(☎03-3220-5226)
■発売日／7月17日

※ハードディスクに対応しています
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

グローディアといえば、『エメラルドドラゴン』や『ヴェインドリーム』といったファンタジーRPGでおなじみのソフトハウス。今度の新作は、なんとSLG！ というわけで、どんなゲームなのか、第一報をお伝えしよう。

ブレオルーツ大陸を統一するのだ

舞台となるのは、ブレオルーツと呼ばれる大陸。十数の国が混在するこの大陸では、いつ終わるともしれない緩慢とした戦が続いていた。しかし、小国であったディスティアルが鉄の鉱脈を発見したことにより、状況は一変する。鋼鉄の剣とヨロイをまとった騎士が出現したのだ。数年後、ディスティアルは軍事大国を名乗り、鋼鉄の騎士を中心とした圧倒的な軍事力による侵攻を開始。諸大国も、ディスティアルの侵攻を食い止めるだけで精一杯だった。多くの血が流され、多くの国が滅ぼされていった……。

ブレオルーツ大陸には、4つの大国と、それを取り巻く14の中立国が存在している。プレイヤーはスウィニア、アウェルティ、ガランティウムの3大国のうち、いずれかの元首となるのだ。各国にいる傭兵やモンスターなどを仲間に加えて戦力を強化し、大陸全土に宣戦布告した軍事大国ディスティアルを滅ぼさなければならない。そして、ブレオルーツ大陸を統一することが最終目的なのだ！

すべてはこの国から始まった……
ディスティアル国主 ファランドール

産業も文化もそれほど進んだ国ではなかったが、鉱脈の発見がこの国を急激に発展させることとなった。無敵といわれる鋼鉄騎士団を保有し、ブレオルーツ大陸全土に向け、宣戦を布告した。圧倒的な軍事力を背景にかつての連邦国を併合、さらに隣国への侵攻を開始する。

スウィニア国主 マクシミリアン

貴族の派閥争いによって国内が大きく乱れたが、昨年その内乱も終結した。が、突如として長年の同盟を破棄したジェード王国に攻め込まれ、初戦において敗北を喫した。

アウェルティ国主 フレデリック

この国の歴史は大陸内で最も古く、かつては一大勢力を誇った。魔導（魔法）にたけ、知識の宝庫といわれている。医術と呼ばれる新しい魔導も、この国で開発された。

ガランティウム国主 オイフェリオン

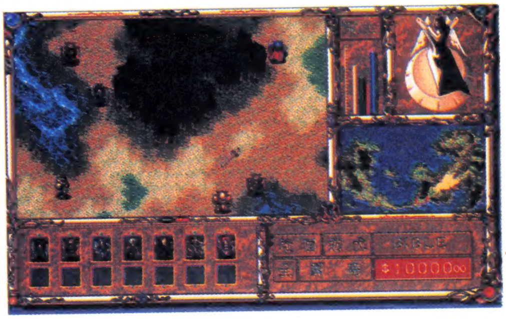
ディスティアルと同盟を結んでいるが、その鉱脈をひそかにねらっている。経済的には安定しているが、戦乱の世にあっては侵略こそ生き残る最良の方法、と考えている。

見せる！ 動く！ オープニングだ!!

このゲームにはオープニングディスクが付いているが、ストーリーにはそれほど関係はなく、ゲームの雰囲気を見せることに重点をおいて作られているようだ。では、そのごく一部をお見せしよう！

兵士たちはリアルタイムで動いていくぞ

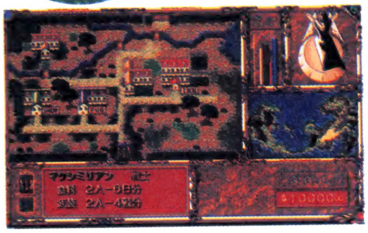
各国には、１つの城と国境付近にいくつかの砦がある。これらを占領していくことにより、国力を強化することができるのだ。部隊を指揮するのはプレイヤーが雇った統率者で、最高37人の統率者を率いることができるぞ。プレイヤーは各部隊の統率者に対し、移動、攻撃、防衛、建設、破壊、休憩などの命令を与える。すると、フィールド上を２頭身の部隊ユニットがリアルタイムで動いていき、敵の部隊や城などに接触すると戦闘が発生する。しかし、各統率者が独自の判断を下して、勝手に戦ってしまうこともあるので注意が必要だ。統率者と彼らの率いる部隊には、それぞれパラメータが細かく設定されており、戦闘経験を積むことによってレベルアップしていくぞ。



○これがフィールド画面だ。画面右下のコマンドをクリックして、画面を切り換えることができる

税収は１年に１回、支配下の町から得ることができる。それを資金として部隊を養ったり、砦や橋を建設したりするのだ。各城には城下町があり、他国の城を占領することにより税収は増加していく。町では武器や食料などを買ったり、キャラクタと会話をすることもできる。また、その町に統率者がいる場合は、雇用して配下に加えることもできるぞ。

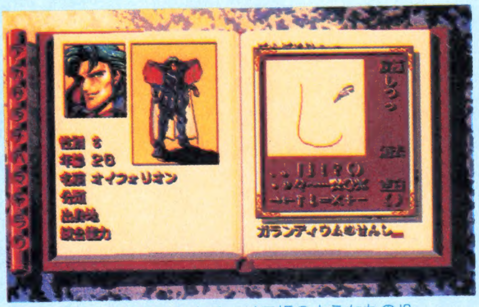
城＆町



○○城には城下町が付随している。町に入ると画面が切り換わるのだ。どんな店があるかわかるかな？

バイブルって何？

各キャラのプロフィールなどが記載されているのがバイブルだ。その文面や実際の行動を見て、そのキャラが何に適しているかを判断するのに役立つだろう。新しいキャラに出会うたびに、１ページずつ増えていくぞ。また、プレイヤーが気付いたことをメモすることもできるのだ。



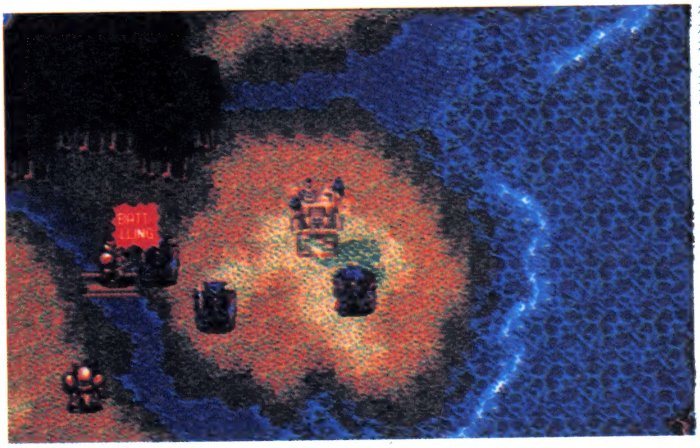
○バイブルとは聖書ではなく、メモ帳のようなもの!?

剣あり魔法ありモンスターありの戦闘シーン

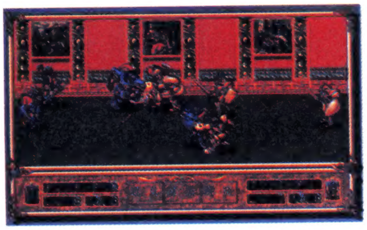
フィールド上で敵部隊や城、砦に接触すると、戦闘モードに移行する。戦闘モードでは、フィールド画面とは打って変わったリアルなキャラクタが登場し、迫力ある戦闘シーンを見せてくれるのだ。

戦闘中、プレイヤーは道具や魔法の使用といった指示を出すことができる。魔法には、火や雷を起こすおなじみのものから、強力なモンスターを呼び出して戦わせるもの（召喚獣という）まで、じつにさまざまな種類が用意されているのだ。

また、戦闘に使用した武器はだんだんと消耗していくので、戦闘終了後になくなってしまうこともあるぞ。



○２頭身の部隊ユニットがリアルタイムで移動し、敵の部隊ユニットに接触すると、戦闘モードに移行する。戦闘が行われる場所によって背景が変わるのだ



○騎士や戦士どうしの戦いだ。うぉりゃ〜／

○騎士団とモンスター群の戦い。ガオー!!

○魔法でモンスターを召喚。それ、行け〜!?

コナミの自信作がついにX68Kに登場!!

悪魔城ドラキュラ®

『出たな!!ツインビー』『グラディウスII』など、同社の業務用ゲームをX68Kに移植してきたコナミ。次回は何かと期待に胸を膨らませていた人、お待たせしました。なんと、ファミコンで人気を博した『悪魔城ドラキュラ』の、X68Kオリジナル版なのだ!!

X68000シリーズ	5HD②	価格未定

■発売元／コナミ(☎0120-086-573)
■発売日／7月予定

※ハードディスク、MIDI音源(ローランドMT-32、CM-32L、CM-64、SC-33、SC-55、SC-155、CM-300、CM-500)に対応しています

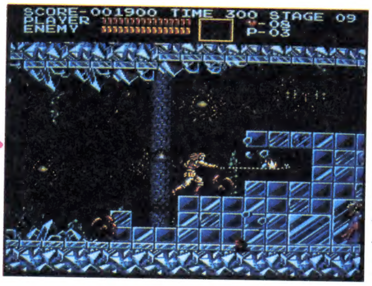
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

シモンのムチがうなる超アクションゲーム!!

1986年、ファミコンのディスクシステム用ゲームとして華麗にデビューした『悪魔城ドラキュラ』。おどろおどろしい雰囲気や凝った演出、そしてムチという斬新な武器は、多くのユーザーを魅了した。その後シリーズ化され、いずれの作品も大ヒットを飛ばしたのだ。その『悪魔城ドラキュラ』が、これまでの移植ノウハウを生かして、X68Kならではのアレンジを施し、X68Kオリジナル版として発売されることになった。

プレイヤーの最終目的は、英雄シモンとなってドラキュラ城にいる魔王ドラキュラを倒すこと。その行く手には、さまざまな敵キャラや仕掛けが待ち構えているんだ。ドラキュラ城は、3ステージで1ブロックというふうに区切られており、全8ブロック（全24ステージ）構成。各ブロックの最後には手ごわいボスが待ち構えているぞ。シモンはムチのほかに、豊富なアイテムを使って攻撃する。アイテムには、攻撃できるが回数制限のあるもの、ムチを強化するものなどがあり、これらは通路のしょく台などを壊すことにより手に入るのだ。このゲームはダメージ制で、シモンは穴に落ちたり、体力がなくなると死んでしまう。でも、残機が残っていれば、ステージの最初から再チャレンジできるぞ。残機がなくなるとゲームオーバーだ。そのときはコンティニュープレイが可能だけれど、それまでに進んだブロックの最初からスタートしなければならないのだ。

○ベルモンド一族の血を引く英雄、シモン!! ドラキュラを倒すため今日も行く



○特定の壁を壊すと、体力が回復する肉が出る。でも、1回しか出ないので、ここぞというときに食べよう

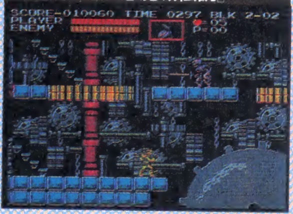
○思わず見とれてしまう、X68Kならではの美しい画面。彫像がシモンに襲いかかる、3ブロックの7ステージでの戦い。燃え盛る炎を壊し、アイテムを手に入れて進め!!

○しょく台を壊すと、たまに連射アイテムが出ることがある。攻撃アイテムを連射することができるのだ

機種ごとに語り続けられる悪夢

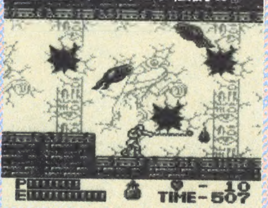
『悪魔城ドラキュラ』シリーズの作品は、ファミコンやゲームボーイだけでなく、アーケードにまで登場した。同じシリーズでも、それぞれの機種に応じた作りになっているので、まったく別の『～ドラキュラ』が楽しめるのだ。

F.C.『悪魔城伝説』



○絶妙な仕掛けと、曲がすごく良かった『悪魔城ドラキュラ』の3作目

G.B.『ドラキュラ伝説II』



○ゲームボーイに合わせた作りだったが、難しさは変わらなかった

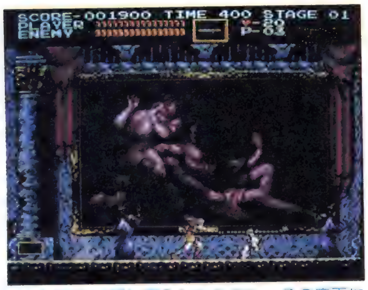
S.F.C.『悪魔城ドラキュラ』

○ハデな演出、『～ドラキュラ』の世界を十分に表現したスーファミ版

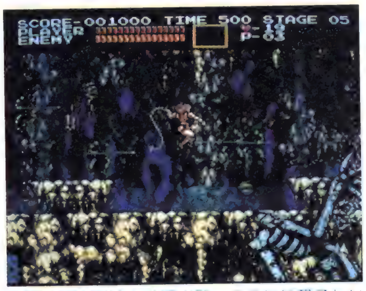
魔王ドラキュラを倒すために突き進めっ!!

中世ヨーロッパにある、小国トランシルバニア。100年の眠りから目覚めた魔王ドラキュラは、世界を暗黒の雲で覆った。しかし、世界が闇(やみ)に包まれかかったとき、英雄クリストファー・ベルモンドの手によって魔王ドラキュラは倒されたのだ。100年の歳月が流れた今、これは伝説として語り継がれ、人々は平和な日々を送っていた。そんな中、邪教徒の手によって魔王ドラキュラが復活したことを誰も知らなかった。これをいち早く察知したベルモンド一族の血を継ぐ青年シモンは、先祖代々伝わる不思議な力も持つムチを手に、単身ドラキュラ城へと向かったのだった。

ゲームの舞台となるドラキュラ城は変化に富んでおり、時計塔や地下水路、鏡の間など縦へ横へとスクロールし、プレイヤーを飽きさせない。敵の魔物やボスの攻撃も多彩で、城全体を使ったアッと驚く仕掛けが待っているのだ。ちなみに、ゲームは2M増設RAMに対応しているぞ。

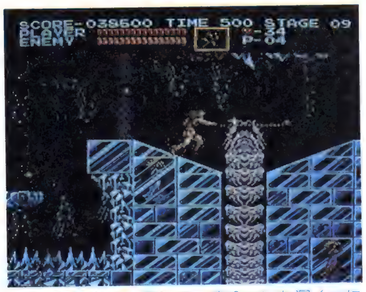


○ドラキュラ城に潜入したシモン。その廊下には無数のゾンビが。絵を見ている余裕もない



○暗くて不気味な地下水路。ここには恐ろしい仕掛けが用意されているらしいが……

○中庭を進むと大きな沼地が口を広げていた。巨大カエルに気をつけろケロッ!!



○戦いの舞台は一変して、凍りついた洞くつに。巨大な魔物が襲いかかる

基本武器のムチをマスターしろ!

このゲームを攻略するためにはムチが必需品。これを使いこなすことができれば、ゲームをより楽しめること間違いなしだ! ムチにはさまざまな攻撃方法があるので、いろいろと試してみよう!

○ジャンプ中に方向キーの右下＋攻撃ボタンを押す。逃げながら攻撃、という戦法に使おう

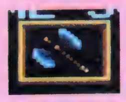
○ジャンプ中に方向キーの下＋攻撃ボタンを押せば出せる。足元にいる敵を倒すときは便利だ

アイテムを使い分けるのだ!

アイテムは、しょく台や炎を壊すと出現する。魔物を倒すとたまに出てくることもあるが確率は低いぞ。アイテムの回数制限は、「ハート」を取れば増やすことができるのだ!!

○アイテムの使用回数を1つ増やしてくれる「ハート」。5つぶんの「ビックハート」というものもある

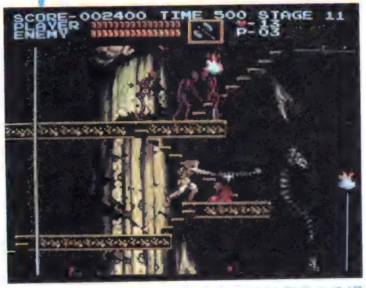
○「短剣」は、威力はないがスピードが早い。連射アイテムを持っていなくても、ある程度連射がきくので重宝する


○「オノ」は放物線状に飛んでいくアイテム。ただし、慣れるまでは大変かもしれない。使いこなせれば強力だ

○「聖水」を使うと、床で破裂して燃え上がる。地をはう敵には強力だが、空中を舞う敵にはあまり向いていない

○「クロス」はスピードは遅いが、アイテムの中では1番強力。壁などに当たると、ブーメランのように戻ってくる

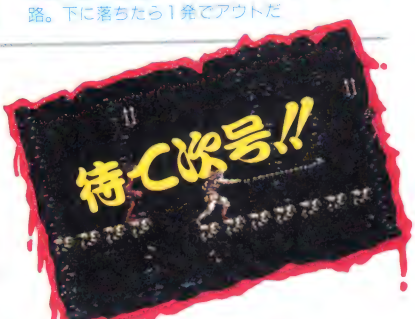
○「薬草」は、「ハート」と引き替えに体力を回復してくれる心強いアイテム。体力がないときは迷わず取ろう



○上へ上へと上がっていくステンドグラスの通路。下に落ちたら1発でアウトだ

次号ではさらに詳しく紹介!!

今回の『悪魔城ドラキュラ』はX68K版オリジナルということで、期待している人も多いことと思う。現段階では、ドラキュラ城のマップ構成や仕掛け、魔物の種類やボスキャラの攻撃方法など、言いだしたらきりがないほど未確認の部分が多い。そこで次号では、『～ドラキュラ』ファンの期待にこたえるべく、さらに細かく徹底的に新しい情報をお知らせするぞ。発売まであと約2か月、詳しいことがわかりしだいドンドン載せていくつもりなので、楽しみに待っていてねっ!!



ストラディア

宇宙をところ狭しとかけ巡る大SLG!!

システムソフトが放つ新作は、宇宙を舞台に種族の存亡をかけて激しい戦いが繰り広げられるSLGだ。キミは、この戦いで宇宙を制することができるか?

PC-9801シリーズ	3.5・5HD③	1万2800円

■発売元／システムソフト(☎092-752-5262)
■発売日／6月5日

※MS-DOS Ver.2.11以上、バスマウスが必要です
※ハードディスクに対応しています

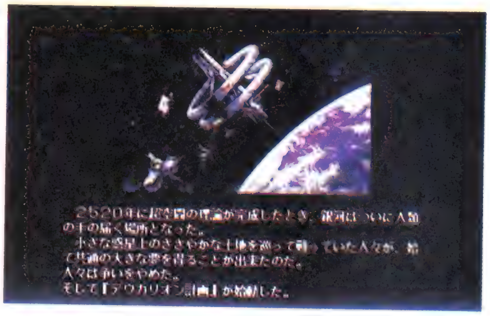
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

宇宙の覇権をかけた大攻防戦!!

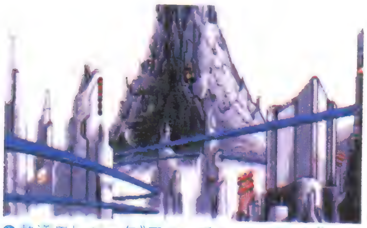
『大戦略』シリーズや『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズで有名なシステムソフトから、今度は宇宙を舞台にしたSLGが発売される。画面を見てもらえばおわかりのように、これまでのシステムソフトのゲームとは少し雰囲気が違うぞ。

「デウカリオン計画」という銀河そのものを地球の前庭にする計画で、人類は広大な領土を手に入れるはずだった。ところが、すでに銀河は他の種族たちが覇権をかけて争う闘争の場でしかなかった。人類はいやおうなしに戦いに巻き込まれていった……というのがオープニングストーリーだ。

これはまさしくSF。SF好きにはたまらないだろう。〝正統で硬派なSLG〟を目標に作られたこのゲームは、シナリオや設定にかなり気合いが入っているぞ。それだけでなく、ゲームを制作したスタッフのこだわりが、細部にいたるまで感じられるのだ。このページの下にある宇宙戦艦の写真を見てほしい。戦艦のデザインには各種族の個性が反映されていて、グロテスクなものからメカニカルなものまでさまざまな形のものがあるぞ。シナリオは4本。SLGの核となる戦闘シーンでも、慣性という物理の法則を取り入れたことによって、リアルさが増しているのだ。

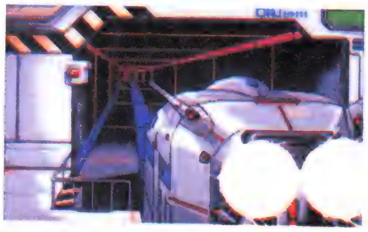


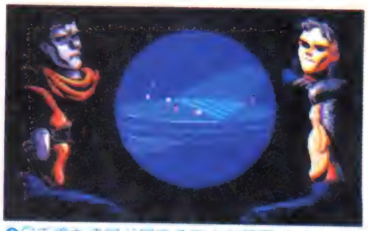
人類が戦いの渦に巻き込まれていく過程が、このデモによって語られている。SFだ!!



軌道エレベータ〝フォーチューンゲート〟。ここから宇宙ステーションに向けて、シューターという乗り物が上がっていく

シューター。これを使って宇宙ステーションまで行く。そして宇宙へ乗り出し、銀河を地球の前庭にするはずだったのだが……

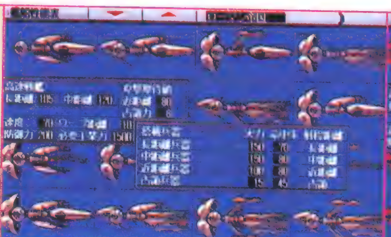


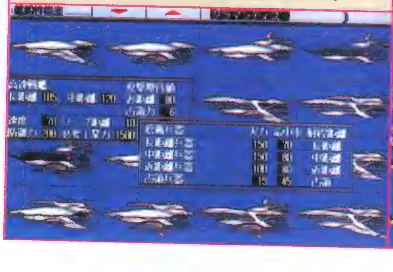


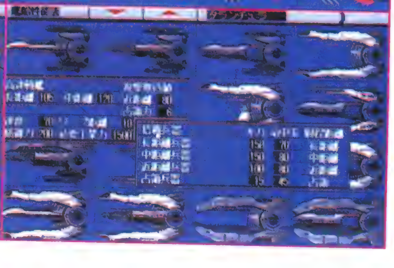
2千億もの星が属する広大な銀河。しかし、生物が生存できる星は数少ない。そのために激しい戦いが起きるのだ

個性あふれる各国の宇宙戦艦

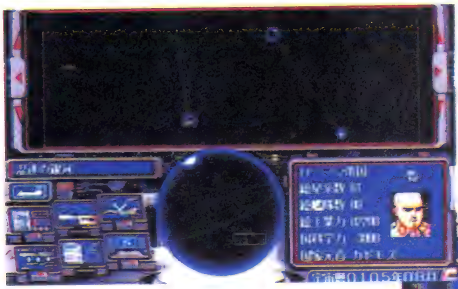
グロいヤツからメカニカルなヤツまで、いろいろな種類のものがそろっているぞ。各国の個性がデザインに表れていてなかなかおもしろい。今回紹介するのは5種類の戦艦。これ以外にもまだまだあるから自分の目で確かめよう。







戦略を制する者が戦いを制す!!



◯これが通常画面。この画面の左下にあるメニューをマウスでクリックすると、いろいろな情報画面を見ることができるようになる

◯艦の建造画面。ミサイル艦から戦艦まで種類が豊富。数値を確認しながら、必要な艦をバランスよく、かつ大量に建造しよう

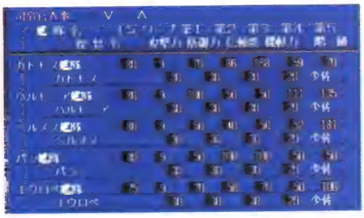
他の星系へ戦いに行こうにも、最初プレイヤーは何も持っていないので、まず戦艦を建造するのだ。長距離攻撃が得意な艦や近距離攻撃が得意な艦、惑星占領に必要な揚陸艦などを、バランスよく建造しよう。

次に艦隊を編成する。このときに注意したいのが、戦艦どうしで戦うための艦隊なのか、惑星を制圧するための艦隊なのか、目的に合わせて編成することだ。また、艦隊には指揮官が必要となる。それぞれの指揮官には攻撃力、防御力などのパラメータがあるので、それを参考に任命しよう。これで、やっとほかの星系に攻め込むことができる。もちろん1艦隊だけでも進軍は可能だが、それはちょっと無謀だ。戦艦建造から指揮官任命までを何回か繰り返し、いくつか艦隊を作ってからのほうがいいぞ。

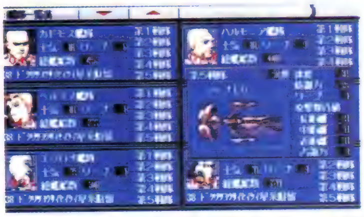
攻め込んだ星系に敵艦隊がいる場合、自動的に戦闘モードとなる。ここで少し難しいのが艦隊移動だ。慣性が働いているので、進路変更しようにもすぐにはできない。スピードを出していると、曲がれないし止まれない。気がついたら敵を通り越してはるかかなたまで行ってる、なんてこともある。でも、これをうまく利用すれば、敵艦隊の攻撃射程圏外から後ろに回り込むこともできるのだ。長距離攻撃が得意な艦は敵艦隊の遠くに、近距離攻撃が得意な艦は敵艦隊の近くに配置して攻撃しよう。敵艦隊を全滅させたら、次は惑星占領だ。星系内の全惑星を占領すると、その星系は自分のものとなる。惑星占領では、揚陸艦がないと占領しづらいので、艦隊編成の際にはぜひ揚陸艦を加えておこう。

◯大量に艦を建造したら、艦隊編成する。うまく編成しないと戦いに勝てないぞ

◯艦隊を編成したら指揮官の任命だ。指揮官の能力も考慮にいれて任命しよう



◯各艦隊司令官の人事画面。各司令官の能力がこの画面で一目瞭然。人材管理もしっかりやろう



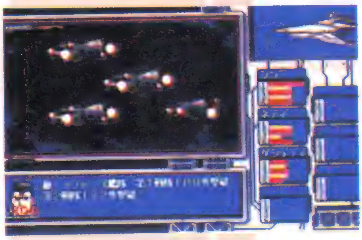
◯艦隊一覧表。いろんな顔の司令官がいるぞ。渋いヤツからへんなヤツまでいろいろだ

◯星系一覧表。星系内の惑星1つ1つの情報にいたるまで見ることができる

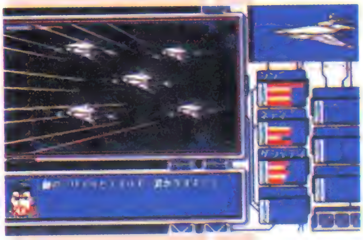
戦闘と惑星占領の流れ

◯慣性をうまく利用して移動しよう

◯攻撃モード。火力と命中率を考えて攻撃だ



◯やった。敵艦隊をだいぶ撃破したぞ!!



◯反撃がくる。なんとか持ちこたえてくれ

◯占領モード。この少ない艦隊で占領できるかな

◯これで1つの惑星を占領することができた

リコエイションゲームの最新作が登場だ!!

神々の大地 古事記外伝

リコエイションシリーズの最新作『神々の大地』は、RPGとSLGの要素が盛り込まれたゲームだ。舞台ははるか大和朝廷成立前にさかのぼる。従来のゲームに比べ、名前も職業も古風で変わった雰囲気を楽しめるぞ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD⑤	9800円

■発売元／光栄(☎045-561-6861)　■発売日／5月28日
※ハードディスクに対応しています
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

古事記の時代を題材にしたゲーム

ゲームの舞台は、日本の弥生時代を元にした架空の大陸・葦原中国(あしはらなかつくに)。その地は人々の争いにより荒廃し、争いと力の象徴であるスサノオが復活しようとしていた。スサノオが完全によみがえると、世界は永久に混乱の闇に包まれるという。そんな情勢下、主人公オオムナチは豊穣(ほうじょう)をつかさどる善神アマテラスの指令により、スサノオ復活を阻止すべく葦原中国に向かうが……。

ゲーム目的は荒廃した村々を1つにまとめ、スサノオが復活に必要とする力を断つこと。ゲームはSLG部分で村を豊かにしたり戦争をし、RPG部分で主人公が冒険に出て、さまざまなイベントをクリアしながら進行する。

○アマテラスに使命を与えられた主人公。はたしてスサノオの復活を阻止できるのか？

○洞くつ内を探索するオオムナチ。仲間は最大3人まで加えることができるぞ

○目的地をクリックすれば勝手に移動するので、村から村への移動で迷うこともない。怪物にも遭遇しないので楽ちん

○各地の村々に指導者として迎えられると、村の経営をすることができるのだ

RPGでは、主人公のほか最大3人まで仲間を加えることができる。これらのキャラクタは職業や能力によって、装備できる武器や防具、使える術が異なるのだ。キャラクタが使う術には、回復系の呪文を主体とする神術、攻撃系の呪文を主体とする鬼道の2種類がある。レベルの上昇に伴い、強力な術を覚えていくぞ。ちなみに、洞くつの内部などではセーブできないので、主人公の体力には注意しよう。

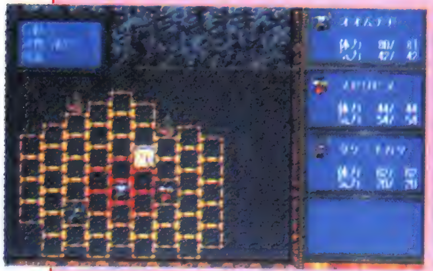
○玉造、鬼道師など今では聞き慣れない身分もある。歴史を学べばわかるけど

○武器やアイテムはお金で購入できない。武器は、鉱石を発見して鍛冶屋で作るのだ

RPGの戦闘はタクティカルコンバット

戦闘ではキャラクタの向きや距離によって、戦闘効果が変化するのだ。同じ攻撃方法でも側面や後方からのほうが与えるダメージは大きい。また、遠距離攻撃もあるぞ。

○自分の行動力内で、移動や攻撃、防御、術などを実行するのだ



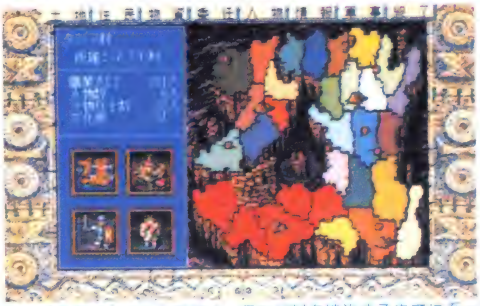
○キャラクタには方向性がある。敵が後方に回り込んでこないように戦え!!

混乱した村々を1つにまとめよう

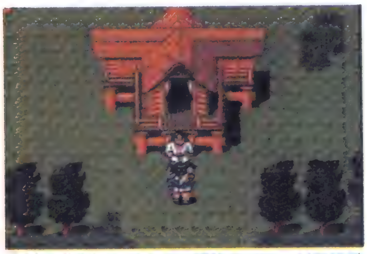
SLGの部分では、混乱した村を統治していく。基本的に、村の経営権は、話し合いで各村の長から譲り受けることができるぞ。軍事力は最終手段として使うことになるのだ。

村の経営で最も重要なことは、食料生産を安定させること。村の強さは人口によって表されるので、人口を増やすために多くの食料を確保しなければならない。この時代は稲作を中心とした生産体制は確立していないので、耕作地を広げたり、村人の職業技術の向上を目指し、稲作文化を広めるのだ。また、立地条件や気象条件によっては、採集、狩猟、漁業などのほうが適している村もあるので、効率良い食料生産を考えよう。

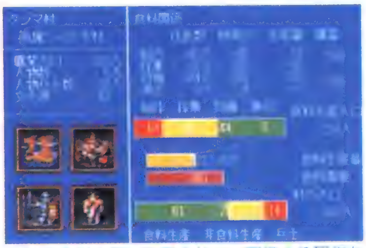
村の経営や戦闘時に協力してくれる人物は約100人。彼らを使ってコマンドを実行する。彼らは各地の村にいて、職業も武人、農民、神術師、鬼道師、玉造、鍛冶部、海部、馬飼、土師部(はじべ)などさまざま。彼らの職業と能力を生かし、村を豊かにするのだ。



イズモの村1つから始まり、5つの村を統治するまでに至った。ここまでは話し合いで村の経営権を手に入れることに成功

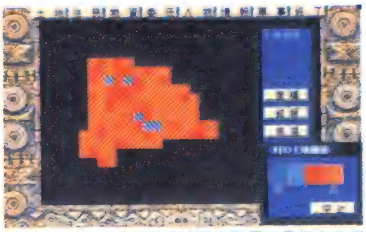


村の中央にある大きな建物の中で、村の経営を行う。村を豊かにしよう



村の食料生産に注意を払い、軍備より稲作などの生産関係の仕事を優先するのだ

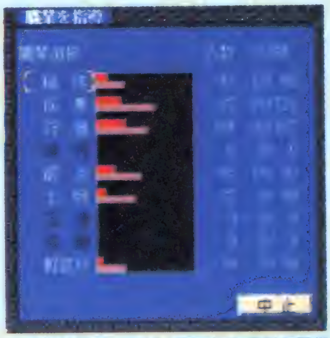
村の現状を表示させたあと、経営方針を参考にすることもできるぞ



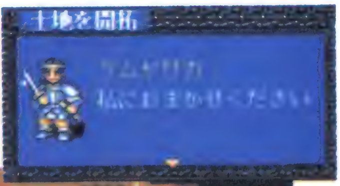
村の土地価値や天候状態を表示することもできる。村に適した産業を推進しよう

文化を広げて豊かな生活を!

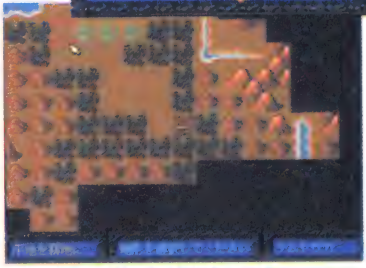
文化レベルを教化活動で向上させれば、村を豊かにすることもできるぞ。武器による軍事力強化、疫病に対する抵抗力や生産効率が上昇するのだ。生産効率は、村人に直接職業の訓練を施しても上昇するので、どんどん指導しよう。



稲作が普及すれば、安定した食料を確保できるのだ。住民を導いてあげよう



主人公に協力してくれる、頼もしい仲間だ

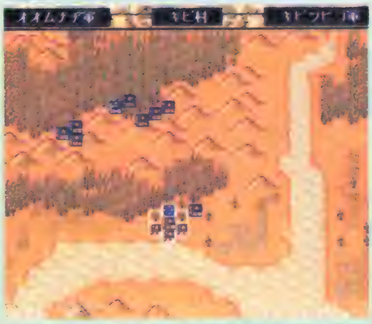


仲間に命じて平地を耕地にしよう

SLGの戦闘は2段階に分かれる

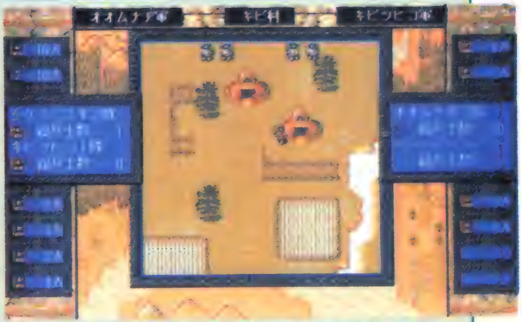
戦闘は、部隊を移動させる全体ヘクス画面、部隊同士が直接戦火を交える詳細フィールド画面で構成される。それぞれの部隊は第1隊と第2隊に分割されており、戦場には指揮官を5人まで動員できるので、最大10部隊まで配置可能だ。指揮官は村に住んでる仲間や主人公が務めるのだ。部隊は、軽装、重装、弓矢、騎馬の4種類。重装は、鉄の普及率と鍛冶技術の向上に関係するため、編成するまでに時間がかかりそうだ。

全体ヘクス画面



全体ヘクスでは、敵味方交互に移動する。敵に隣接するとバトル開始だ

詳細フィールド画面



戦闘の経過は、詳細フィールド画面で確認する。兵士が動きながら戦うのだ。弓矢部隊は矢を射ながら敵に近づく

3D高速戦闘を見て楽しむSLG

デザート ドラグーン
～砂漠の竜騎兵～

このゲームはポリゴンで描かれた戦闘機がスムーズに動く、ナイスなSLGだ。ポリゴンの戦闘シーンは見て楽しむものなので、メイン画面での戦略や戦術が重要になってくるのだ。勝敗は戦う前に決まっている……。

PC-9801VX以降	3.5･5HD③	9800円

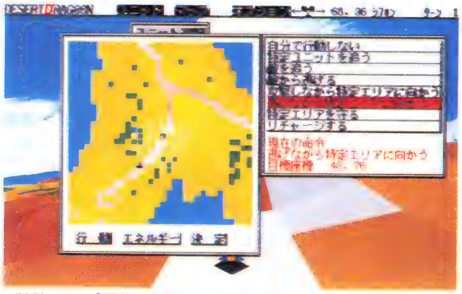
■発売元／ジャパンホームビデオ（☎03-3486-0621）
■発売日／7月8日

※ハードディスクに対応しています
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

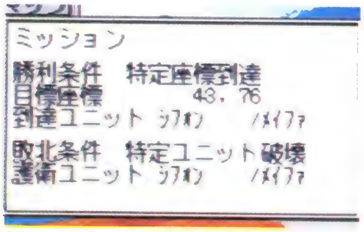
ポリゴンを使ったフライトシミュレータ!?

時は27世紀末。人類は地球以外の惑星に進出、中央政府は統治の困難な辺境惑星の文化水準を数世紀前に戻し（文化矯正）、反乱が起きても容易に鎮圧できる体制を確立していた。主人公のヨシュア・クレイトンが住む砂の惑星ネイロビも、19世紀末の中東をモデルに文化矯正されていた。ある日、1人の少女が行方不明の父の探索をヨシュアに依頼したことにより、ゲームは展開していくのだ。

プレイヤーは、各シナリオ（全部で20本前後になる予定）ごとに設定されている勝利条件を満たすために戦っていく。ゲームは大きく分けて、戦略マップ画面と戦闘シーンで構成される。戦略マップ画面では、自機の移動とエネルギーの配分（詳しくは次のページで）などを行うが、プレイヤーがコントロールできるのは主人公だけ。仲間がいても、移動座標の指示などを出すことはできるが直接動かすことはできないのだ。そして、戦略マップ画面で敵機に接触すると戦闘シーン（ポリゴンで描かれた機体が、スピーディかつ滑らかに動くぞ）となる。従来のフライトシミュレータと異なり、戦闘機を自分で操作する必要はまったくない。戦闘の成り行きを見ているだけでいいのだ。とはいえ、自機が破壊されると無条件でゲームオーバーになってしまうぞ。



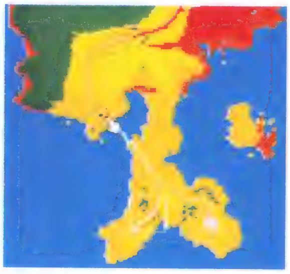
●戦略マップ画面で直接動かせるのは、主人公ヨシュアの機体だけ。仲間には指示を出すことしかできない

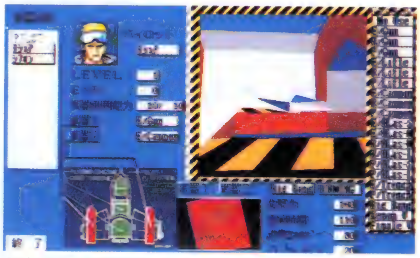


●シナリオごとに勝利条件が設定されているのだ。クリアすると次のシナリオに進める

●メイン画面は起伏に富んだ地形で構成される。この画面では自機や友軍機を中心に、前後左右好きな方角から見た視点に変えることもできるぞ

●全体マップで現在位置や移動ポイントを確認できるのだ





●武器の設定画面だ。シナリオ開始前に、自機の武器を搭載するのだ。パイロットの技術力がないと、強力な武器を使用することはできない

主人公とヒロインを紹介するぞ

究極のエネルギー制御法といわれる「エルタ理論」の提唱者エルシア・エバンス博士が行方不明になった。博士の娘シフォンが父の探索を主人公のヨシュアに依頼したことから物語は始まる。軍より、第Ⅲ級辺境保安担当官に任命されているヨシュアの性格は、クールではあるがその行動は義きょう心に基づく。やがてヨシュアは星系全体を巻き込む大陰謀にかかわっていく。

ヨシュア・クレイトン

●●「理想的兵士」「猛き狐犬」と異名をとるスゴ腕のヨシュア・クレイトン。彼の愛機の名称はヴィルダーカ

シフォン・エバンズ

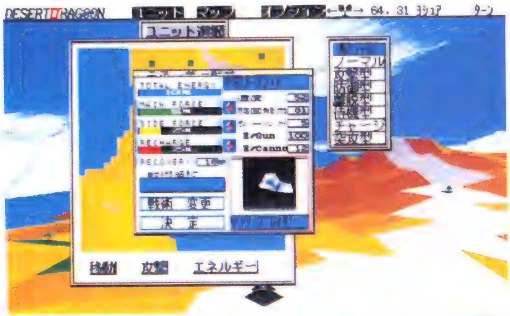
●●高名なエルシア・エバンス博士の娘。ヨシュアの機体よりカッコイイ、アプラサスという機体に乗っている

ポイント配分式戦闘システム

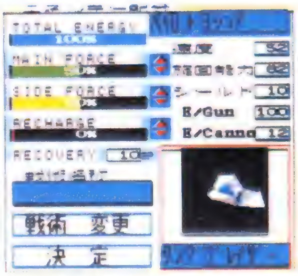
戦闘の特徴は、ポイント配分式戦闘システムにある。最大100EP(エネルギーポイント）ある数値を、メイン出力、補助出力、EPチャージの３つに配分して戦うのだ。メイン出力に配分したEPは、攻撃力と移動速度を強化する。移動速度が上がると、戦闘シーンで自機の戦闘速度が増すだけではなく、戦略画面で長距離移動を行えるようになるぞ。補助出力は、バリアと旋回能力に影響を与える。戦闘時には重要だが、敵が付近にいない場合はあまり必要としないだろう。EPチャージというのは、EPを一定量回復させるもの。自機は移動しただけでもEPを消費していくので、EPチャージで回復しないでいると、少ないEPを３つの要素に振り分けて戦うはめになるぞ。

戦闘に入る前に、以上の３つの要素にうまくポイントを振り分けて、効率良く戦うのだ。たとえば後方から低速で接近する敵がいたら、メイン出力に補助出力のポイントも振り分けて、一気に逃げきることも可能だ。プレイヤーの作戦しだいで、引くも攻めるも思いのままだぞ。

○レーダーによると、180度の方向から敵機が接近してきた。バックを取られたのは痛い



○マップを移動する前に、自機のエネルギー配分を行おう。戦闘のカギを握る重要な作業だぞ。戦況に合わせて設定しよう



○エネルギーチャージにポイントを振り分けないと、次のターンにはエネルギーが回復しないぞ

○エネルギーチャージにポイントを分けすぎると、戦闘能力は低下してしまう。敵が近いときは気をつけろ

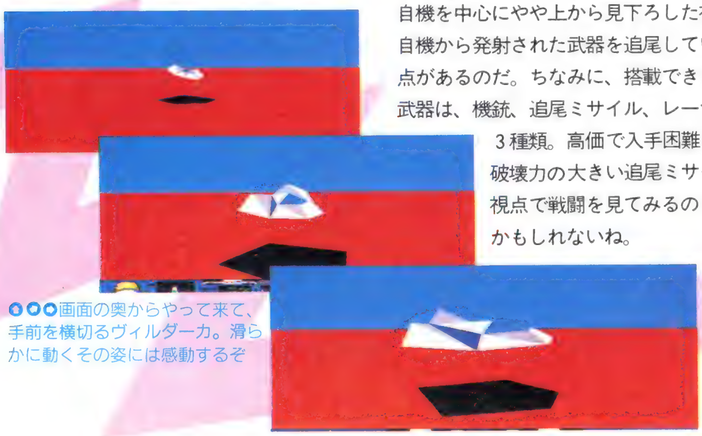
○敵の後方から攻撃を加えるヨシュア。激しい攻撃のため、敵機は爆発寸前だ

戦闘シーンはオートバトル

戦闘シーンでは、プレイヤーが自機を操作する必要はない。戦闘前にEPポイントを振り分けておけば、あとは戦闘結果を見るだけ。自機や敵機が撃墜されなくても、戦闘は約15秒（使用機種により差はある）経過した時点で終了する。15秒というと短い気もするが、シナリオは20本前後あるし、最初の戦闘で決着がつくことはめったにないので適当な時間といえるだろう。

プレイヤーは基本的に自機の動きや敵機の動きを織り交ぜて見せてくれるオート視点で観戦するが、ファンクションキーで好きな視点に切り換えることが可能だぞ。自機のコクピットから見た視点、自機を後ろから見た視点、絶えず敵機を捕らえた視点、自機を中心にやや上から見下ろした視点、自機から発射された武器を追尾していく視点があるのだ。ちなみに、搭載できる主な武器は、機銃、追尾ミサイル、レーザーの３種類。高価で入手困難だが、破壊力の大きい追尾ミサイルの視点で戦闘を見てみるのもいいかもしれないね。

○コクピットからの視点で見ることもできるぞ。敵にバルカン砲を撃ち込んでいるところだ

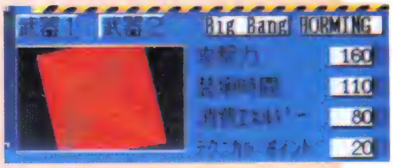


○○○画面の奥からやって来て、手前を横切るヴィルダーカ。滑らかに動くその姿には感動するぞ

RPGの要素もあるぞ

パイロットは戦闘の結果しだいで、経験値を得られることがある。パイロットが成長すると武器の使用能力が上昇して、より強力な武器を装備(２種類まで可)することができるようになる。武器にはテクニカルポイントがあるので、この数値がパイロットの武器使用能力を超える場合は装備できない。また、物資を手に入れることができたら、機体そのものをパワーアップすることもできるぞ。

○戦闘結果は、弾を２発撃って２発とも命中した。ヒット率100%で経験値を25ポイント手に入れたぞ。ヨッシャ〜



○テクニカルポイントが20以上ないパイロットは使用できない、強力なミサイル

STAR BEARERS

スターベアラーズ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD④	9800円

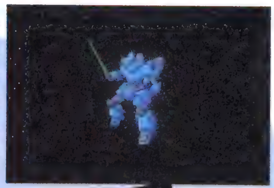
■発売元／コスモスコンピューター(☎048-258-4041)
■発売日／6月下旬

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

宇宙を舞台にしたRPG!

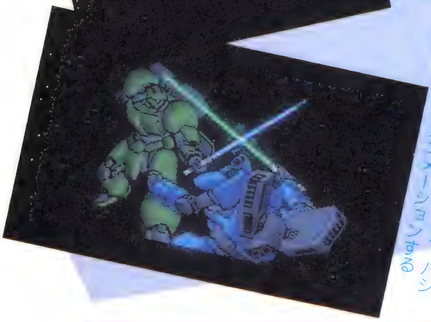
可変マップやマルチウィンドウなど、さまざまな新システムを満載した宇宙冒険RPGだ。主人公アレフは、父親の死の謎を解き明かし、そのあとを継いで立派な宇宙商人になれるだろうか。

父の死の謎を追って青年は宇宙へ旅立つ



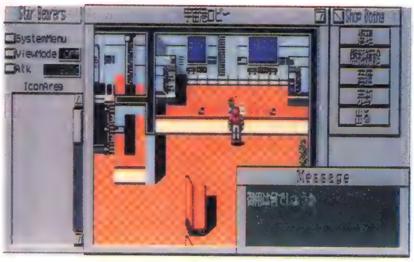
店頭用デモの中にある1シーン。これが主人公たちの乗るストライダーだ!!

こちらは敵方のストライダーだ。意外と強いぞ!



派手な戦闘シーン。バシバシアニメーションする

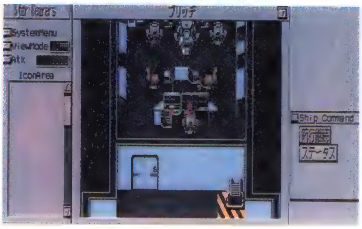
宇宙で繰り広げられるこのゲームは、コスモスコンピューター久々のRPG。宇宙商人をしていた主人公アレフの父親は、積み荷もないのに宇宙海賊に襲われ殺された。アレフは、不可解な父の死と小さいころからの強いあこがれから、宇宙へと旅立った。舞台となる〝スピンワード宙域〟には約20の惑星があって、それらの惑星1つ1つが2000画面分以上もの広さなのだ。

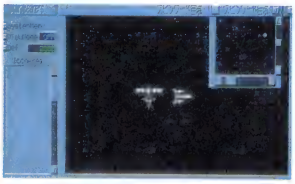


これが宇宙港のロビー。ここで宇宙船の修理や燃料補給ができるから、少しぐらい壊れたって大丈夫

このゲームの特徴の1つに、マルチウィンドウシステムが挙げられる。これによってさまざまな情報を画面上に出しておけるだけでなく、その大きさや配置を自由に変えられるのだ。また、イベントが2か所で同時に進行する場合、ウィンドウを2つ開いてゲームを進めることもできるぞ。

宇宙船「アーガス」のブリッジ画面。主人公たちは、この船で生活を営んでいる





宇宙航行画面。この宇宙ステーションは何なのだろうか?

主な登場人物

主人公は父のあとを継いで宇宙商人となった。ここに載せているのは、主人公と共に旅する仲間たちだ。このゲームでは、人と人とのつながりが大事になるらしい。

アレフ

このゲームの主人公。18歳。軍の訓練学校に通っていたが、父の死をきっかけに宇宙へ旅立つ。根はけっこう庶民的

エルシー

18歳。サンダーズワールドの第7王女。見聞を広めるために入った軍の訓練学校で、アレフと知り合う

ヤヨイ

手違いでアレフを「ご主人様」と認識してしまい、仲間に加わったアンドロイド。性能は良いが、少し非常識……

ティナ

22歳。通信、情報処理担当。おとなしいため、幼く見られがち。アレフに対し、ひそかに恋心を抱いてる

トム

22歳。操船、航法担当。ティナの兄(2人は双子)。エルシーに気があるが、全然相手にされていない

ジェイソン

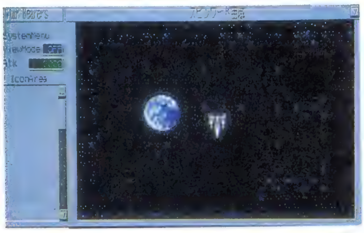
年齢、経歴ともに不詳。本当はエルシーの国の海軍大佐で、エルシーのお目付け役として船に同乗している

ドク

48歳。工業惑星フリード生まれで、機関士として船に乗り込む。趣味はヤヨイを改造すること(アブナイ……)

可変マップで長距離移動もスムーズ

このゲームは、「宇宙や惑星の広さを肌で感じられるものにしたい」という制作スタッフの意向により、かなりマップが広く作られている。こう書くと面倒くさそうだなあ、と思うかもしれないね。でも、広いと感じるのは、主人公が徒歩で地上を歩いて移動する場合だけなのだ。たとえば、車やストライダー(人型機動兵器)、宇宙船などに乗った場合は、それほど大変ではない。なぜかというと、マップの大きさが乗り物の種類によって変化するからだ。それがこのゲームの大きな特徴の1つでもある、可変マップシステムというものなのだ。



◆通常の宇宙航行画面。ロングレンジマップ程度の大きさ。さあ、近くの惑星を探検するぞ//

乗り物によってマップが変化する

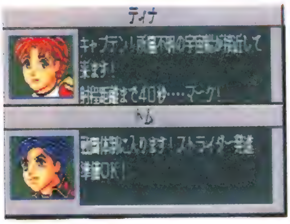
◆惑星の全景が見渡せるグローバルマップ。自分の位置は点滅しているからすぐわかる

◆これがロングレンジマップ。宇宙船で移動するときにはこの状態になっている

◆車やストライダーなどの乗り物で移動するときのマップ。車は舗装路しか走れない。乗り物によって行動範囲が違うのだ

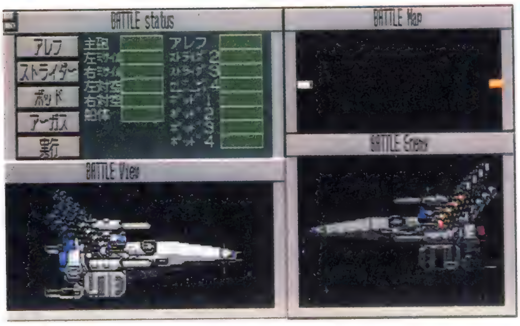
◆主人公などが徒歩で移動する場合のマップだ。この状態で惑星探検をすると、移動するだけで疲れてしまうぞ

派手に動く戦闘シーンは見ものだ!!

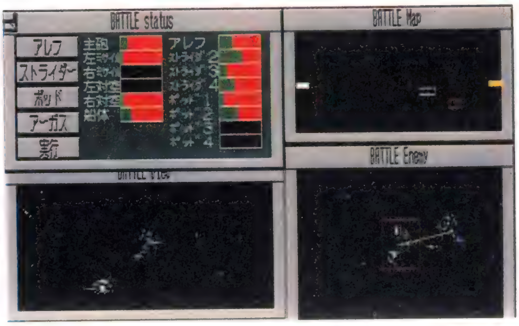


◆敵だ// 戦闘体制をとれ。戦闘は派手にストライダーが飛び回るぞ

戦闘シーンはRPGによくあるコマンド選択方式を廃し、どちらかというとオートバトルに近いものになるようだ。ストライダーやミサイルが、画面をところ狭しと飛び回る。この戦闘シーンも当然マルチウィンドウで、味方のウィンドウを開けば味方の勇姿が、敵のウィンドウを開けば敵の姿が見られるのだ。現段階で敵は宇宙海賊しか入っていないが、これから更にいろいろな種類が増えるらしい。地上の戦闘も銃撃戦のシーンが加えられる。手元にある最新バージョンでも、すでにストライダーたちが派手に動いているが、まだ開発途中なので、今後もっと過激になるそうだ。



◆戦闘開始直前の画面。宇宙空間に戦いの前の静けさが広がる。さぁ戦闘開始だ//

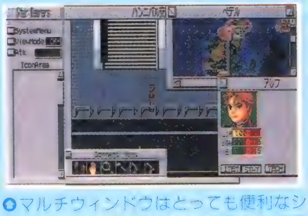


◆乱れ飛ぶミサイル。電光石火のごとく飛ぶストライダー。もちろんマルチウィンドウだ

便利な2つのシステム

マルチウィンドウ

このゲームの特徴の1つでもあるマルチウィンドウシステムは、画面上にいくつもの情報を出しておくことができる便利なもの。配置も自由だぞ。



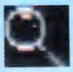
◆マルチウィンドウはとっても便利なシステムだ。いろんな情報を画面上に表示し、ひと目で確認することができる

ポップアップメニュー

このシステムも、ゲームを進めるうえで大変便利な機能だ。アイコンを選び、行きたい場所を指定するだけで移動することができるし、乗り物に乗ったり、会話したりできるのだ。

◆GOアイコン。位置設定すると自動的に移動する

◆TOUCHアイコン。これで乗り物に乗る



◆LOOKアイコン。マップ上のものを調べられる

◆TALKアイコン。マップ上の人物と会話できる

◆ITEMアイコン。現在選んでいるアイテムを表示

◆SELECTアイコン。現在このアイコンは開発中

餓狼伝説

完成間近!! 格闘ゲームファンよしばし待て!

このごろ流行している格闘ゲーム。一部熱狂的なファンもいる『餓狼伝説』が、X68K版から発売されるぞ。9月にはTOWNS版も発売されるので楽しみだネ!!

X68000シリーズ	5HD③	8800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM①	

■発売元／ホームデータ(☎078-261-2790)
■発売日／5月21日(TOWNS版は9月10日)

※X68K版はメインメモリが2Mバイト以上必要です
※X68K版はハードディスク、MIDI音源(ローランドMT-32、SC-55、SC-155、SC-33)に対応しています

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

NEO・GEO版に劣らぬ完成度

暴力と犯罪の町サウスタウンの支配者、ギース・ハワードにより、〝キング・オブ・ファイターズ〟という世界最強の格闘家を決める大会が開かれることになった。10年も昔、ギースに逆らったため殺されたジェフ・ボガード。その息子であるテリーとアンディが、復讐を誓い出場する。また、世界最強の名を得るために、若きムエタイのチャンプ東丈も、この大会に参加することになった。はたして勝負の行方は……。

プレイヤーが選択できるのは、テリー(マーシャルアーツの達人)とアンディ(骨法の使い手)、東(ムエタイのチャンプ)のいずれか1人。試合は1対1の3セットマッチで、2本先取すれば勝ち残る。1セット90秒の間に敵の体力をゼロにするか、タイムオーバーになったとき、敵より体力が残っていれば(同じ場合は引き分け)OKだ。また、2人で敵を倒す協力プレイや、お互いに戦う対戦プレイもあるぞ。

1人いきり立っているお兄さんはテリー・ボガード。これは、デモからの1シーンだ

画面には奥行きがあるのだ。画面の手前と奥で戦うことができる。移動するタイミングをつかめ

※画面はX68K版のものです

協力プレイで敵をたたきのめせ!! でも、2人がかりというのは少し卑怯だね

対戦プレイで、テリーとアンディの兄弟対決もできる。弟は兄を越えられるか?

多彩な攻撃で敵を倒すのだ!!

『餓狼伝説』では、レバーとボタンの操作の組み合わせで、いろいろな技を出すことができる。大きく分けて通常技、投げ技、必殺技の3つだ。敵との間合いや敵の動きを見切り、有効な技を繰り出せ!! どの操作で何の技が出るかは自分で試そう。

必殺技に比べると威力は劣るが、連続技のつなぎに利用することも可能だ

敵との間合いが合えば、投げ技を仕掛けることも。威力もなかなかあるぞ

レバーの特殊入力とボタンの組み合わせで、必殺技を繰り出すのだ!!

最初に戦う4人の格闘家を紹介

敵キャラは全部で８人（テリー、アンディ、東を除く）登場するが、今回はその中の４人を紹介するぞ。プレイヤーはゲームを開始するときに、下の４人から戦いたいキャラを選択することができる。最初に戦う相手に対応して、残りのキャラとの対戦順序も決まってくるのだ。また、ゲームの難易度は後になるほど上がっていくので、最初に戦うのと後で戦うのとでは、同じキャラ相手でも強さに差が出てくる。だから、苦手な相手を最初に選んで、弱いうちに倒してしまおう。

ダック・キング
（マーシャルアーツ）

彼は昔、テリーに敗北した経験がある。その悔しさをバネにして、マーシャルアーツを体得した。テリーとの雪辱戦のため、あらゆる格闘技大会に出場し、テリーの姿を探し求めた。そして、ついにキング・オブ・ファイターズで戦うときが……。ストリートダンスを得意とする彼は、リズミカルな動きから素早く技を繰り出す。必殺技はヘッド・スピン・アタック。

●ダンスが好きな人だけに根は陽気？　勝利のポーズもなんだか笑える

●必殺技のヘッド・スピン・アタックだ。ガードしても体力は少し減らされるぞ

リチャード・マイヤ
（カポエラ）

パオパオカフェという料理店の経営者。しかし、彼は「逆立ちの男」の異名を持つ、カポエラの名手でもある。カポエラとは、手を使わない足技だけによる格闘技だ。リチャードは、その破壊力に伴った評価を得られないマイナー格闘技カポエラを、世界の格闘家たちに広めるためやってきた。足技だけに破壊力は大きい。しかも、天井のパイプにぶら下がったりして、変則的な攻撃を仕掛けてくる。回転キックを繰り出す、ローリング・ファングは強力だぞ。

●天井のパイプにぶら下がり、変則的な攻撃をしてくる。意外にジャンプ攻撃が多いので注意しよう

●回転しながらの足技だ。これが女性ファイターなら、〇ピニング〇ードキックか？

タン フー ルー
（太極拳）

テリーとアンディの育ての親で、ジェフ・ボガードの恩師でもある太極拳の達人。勝負の世界から離れ、隠居生活を送っていた。しかし、ジェフが暗殺されたことを聞き、調査を始める。やがて、暗殺はギースの仕組んだものと確信し、ギースを倒すため、大会に出場することに……。一定のダメージを受けると、自らの肉体を瞬時に鋼鉄と化し、筋肉モリモリのマッチョマンに変身する。

●老人だが、その動きや技は衰えを見せない。さすがジェフ・ボガードの師匠だ

●一定のダメージを受けるとパワフルに変身。しかし、さらにダメージを受けると再びしぼむ

マイケル・マックス
（ボクシング）

かつて、次期世界ヘビー級チャンピオンは確実と言われた実力を持つ、元プロボクサー。しかし、ボクシングがルールに縛られたスポーツであることに嫌気がさし、自らリングを去ってしまった。元ボクサーだけあって、攻撃はすべてパンチのみ。しかし、その破壊力は評判どおりのものだ。必殺技のトルネード・アッパーは竜巻をつくる。東の繰り出すハリケーン・アッパーよりスキが少なく、竜巻の移動距離の制限もない。

●必殺技のトルネード・アッパーは強力だ。しかも、モーションも速い

●遠距離攻撃の必殺技パワーウェーブを出そうとしたら、急に後方に逃げ去るマイケル

©1993 ホームデータ／TM SNK

超時空要塞マクロス MACROSS —リメンバー・ミー—

PC-9801シリーズ	3.5·5HD④	9800円

■発売元／ファミリーソフト(☎03-3924-5435)
■発売中

※バスマウスが必要です
※ハードディスクに対応しています

プレゼント 3本

あの超人気アニメがSLGで再現される

アニメを題材にしたSLGを次々と発売するファミリーソフトの新作だ。TV放送や映画が劇場公開されたのはかなり前なのにもかかわらず、読者アンケート集計で上位に食い込むほどの人気なのだ。

TV版と映画版を合わせたストーリーなのだ

今から10年前、当時のアニメファンを熱狂させたアニメ「超時空要塞マクロス」。このゲームのストーリーは、その劇場版を基本にして、TV版のエピソードを交えたものになっている。また、ゲームオリジナルのキャラクタやメカニックも登場するので、物語を詳しく知っている人でも、新鮮な気分でプレイできるはずだ。

西暦1999年、巨大な宇宙船がとある小島に不時着した。このことから巨大な異星人の存在と大規模な星間戦争が起きていることを確認した人類は、長い統合戦争を経て地球統合政府を樹立。戦争中も修復作業が続けられた宇宙船は、SDF-1マクロスと命名された。

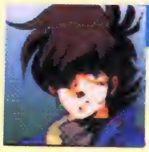
○映画版マクロスの登場シーンと同じグラフィック。う〜ん、かっこいい！

○ゼントラーディ軍の2人。マクロスの艦内における生活様式は、彼らの理解の範囲をはるかに超えていた。デ、デカルチャー!!

マクロス進宙式の日、突如として異星人の艦隊が襲来。難を逃れるため地表近くでスペースフォールド（ワープみたいなもの）を敢行したマクロスは、フォールドエンジンを失い、冥王星付近に出現した。西暦2009年、ゲームはここから始まるのだ。

おなじみのキャラクタ＋α

このゲームには、アニメでおなじみのキャラクタのほかに、そのデザインを担当した美樹本晴彦氏書き下ろしのゲームオリジナルキャラクタが登場するのだ。

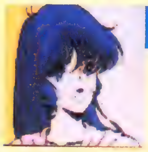


一条 輝

アニメ版の主人公。民間パイロットだったが、マクロスの事故に巻き込まれ軍に入隊。腕は確かだ。

早瀬未沙

士官学校を首席で卒業したエリート士官。マクロスのブリッジクルーの1人で航空隊の戦闘管制を担当する。



リン・ミンメイ

マクロス進宙式典でデビューしたアイドル歌手。マクロス艦内の人々の心の支えとなっている。

ロイ・フォッカー

バルキリースカル大隊の隊長。エースパイロットとして統合戦争中から活躍している。輝の先輩でもある。

マクシミリアン・ジーナス

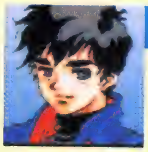
スカル大隊に所属する自他ともに認める天才パイロット。特殊な戦法で敵機を撃墜する。通称マックス。

グローバル艦長

マクロス艦長。プレイヤーはこの人の立場となって各部隊を指揮し、マクロスを地球まで航行させるのだ。

ブリタイ司令

ゼントラーディ軍の艦隊指令。ゼントラーディの常識では計り知れないマクロスに興味を抱くようになる。



出智 圭

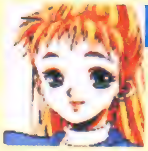
偶然バルキリーに乗り込んだことから戦いに巻き込まれることに。以下の4人はゲームオリジナルだ。

伊集院義一

バルキリーブラウン大隊の隊長。統合戦争以前は自衛隊に所属していた。フォッカーの友人でもある。

ディー・ヴァーミル

ブラウン大隊所属の女性パイロット。ブラウン大隊に配属された出智圭の面倒を見ることになる。



ジーナ・F・ペローナ

出智圭のガールフレンドで高校生。後に歌手としてマクロス艦内でデビューすることになるのだ。

一世を風靡(ふうび)したメカニック群

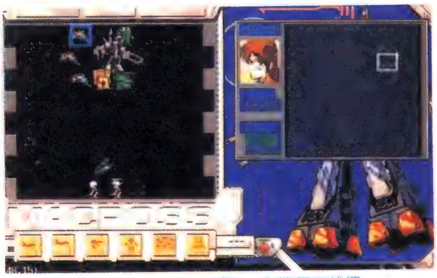
ゲームに登場する兵器の一部を紹介しよう。これらのリアルなメカニックは、当時のアニメファンには驚きだった。兵器ユニットは、兵器の大きさによって、小隊～大隊規模（3～12機）で構成されている。また、艦船は1ユニット1隻でHPがあり、すべての機体、もしくはHPがなくなるとユニットは消滅するのだ。戦略フェイズで技術開発することにより、バルキリー用のオプションパーツや新型バトロイド、ゲームオリジナルの新兵器も登場するぞ。

マクロスは無事、地球に帰れるのか!?

このゲームは、ヘクスタイプの戦術級ウォーSLG。プレイヤーはマクロスの艦長となり、各部隊を指揮して、シナリオ開始時に与えられる任務をこなしていくのだ。シナリオはキャンペーンのみで、キャンペーンを構成する各シナリオの任務には、指定されたターンの間マクロスが撃破されなければ勝ちという防衛任務や、敵の旗艦を撃破すれば勝ちという迎撃任務など、さまざまなものが用意されているぞ。

各シナリオ開始前に戦略フェイズがあり、そこで与えられる資材ポイントを使って、ダメージを受けたマクロスの船体を修復したり、新兵器の開発、部隊の新設、文化レベルの上昇などを行えるようになっている。また、マルチストーリーシステムが導入され、文化レベルがストーリーに大きくかかわってくるぞ。これによって、まったく違うストーリー展開になることもあるのだ。

⊙戦略フェイズ画面。傷ついたマクロスの修理をしたり、新兵器を開発したりするのだ



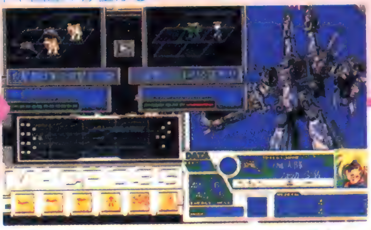
⊙作戦画面だ。右上のマップで、広範囲の状況を把握することができるぞ

戦闘シーン

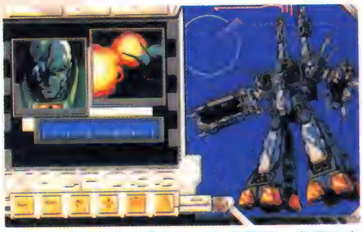
敵を攻撃する場合、使用する武器を選択してから射程内の敵を選ぶ（武器によって射程が異なる）。また、バルキリーは敵の距離によって、最も適した形に自動的に変形するのだ！

⊙まず、戦闘を行う自軍ユニットを選び、使用する武器を選択してから攻撃目標をクリック

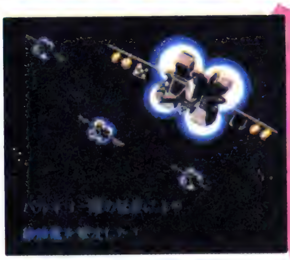
⊙自軍のユニットどうしが隣接していると、命中率や回避率が上がる



⊙戦闘を行う場所によって、背景が異なっているのだ。各部隊には経験値が設定されており、戦闘経験を積むことによってレベルが上がるぞ



⊙ゼントラーディ軍ターン中の画面。右のマクロスは、ダメージを受けると壊れていくのだ



⊙シナリオクリア時の画面

勝利だ！

ゲーマーの談話室

「システムは『スーパー大戦略』に似てるね」「敵の思考は結構早い」「全体マップで移動の指定ができると便利なのに」「TVや映画のBGMを使ってほしかった」「マクロスが動けないぞ！（怒）」（使用機種：98RX）

サウンド	操作性	快適度	熱中度
3	3	4	4

指輪物語
第二巻 二つの塔

PC-9801VX以降	3.5･5HD⑤	1万2800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM①	

■発売元／スタークラフト(☎0493-56-3988)
■発売中

※98版はMS-DOS Ver.3.1以降が必要です
※ハードディスクに対応しています
※TOWNS版はMIDI音源(MT-32、CM-64)に対応しています

小説と同じ世界観を持つRPG

約1年半前に1巻目が発売されて以来、しばらく音さたのなかった『指輪物語』。その2巻目が発売された。原作に忠実だけれどそれ以外のクエストも入っているので、小説を読んだ人はより楽しめるはずだ。

プレゼント 3本

『～第一巻』の続きから始まるのだ

J.R.R. トールキンの小説がベースになっているファンタジーRPGの第2巻目。全3巻で1作品という完全なシリーズものだ。『～第一巻』をプレイしていなくても、前作までのあらすじと人物についてはマニュアルで説明されているため、この作品から始めてもだいたいのストーリーはわかるだろう。今回は、主人公フロドが、叔父のビルボからもらった世界を統べることのできる〝一つの指輪〟を処分するというお話だ。

ゲームはマップ上を移動し、イベントなどをこなして進行させるオーソドックスなタイプ。移動以外の行動をしたければ、ウィンドウを開いてアイコンを指定する。アイコンは「会話」「戦闘」、魔法や呪文を「唱える」など9種類が用意されている。特殊なのは「会話」と「技能」のアイコンで、この2つは前作にもあったものだ。

「会話」は相手の話を聞くだけでなく、単語を入力して質問することもできるぞ。「技能」は2タイプに分かれている。1つは、剣や弓の命中率を上げるなど、習得しているだけで効果のあるもの。そして、もう1つは、急な斜面を降りるときや文字を読むときなど、行動する直前に使うと効果を発揮するものだ。そのほかに「力ある言葉」というものがある。これは特定の場所でのみ効果を発揮する(使うとなくなる)ものなので、ここだ!!と思う場所で使用しよう。

⭘オープニングからの1シーン。簡単に『～第一巻』のあらすじを説明してくれる

⭘『指輪物語』シリーズでは、戦闘やイベントは突発的にやってくるのだ

※画面は98版のものです

⭘行動するときに使用するアイコン

『～第二巻』で活躍する仲間たち

このゲームで技能を修得するのは難しい。それを補ってくれるのが仲間だ。戦闘のときも人数がたくさんいたほうが有利なので、仲間になってくれるキャラクタは雇っておいて損はない。ただし、ある特定の地域でしか仲間にならないキャラクタもいるぞ。このゲームは前作の続きなので、最初から仲間がいる。前作をプレイしていない人のために、それらのキャラクタについて簡単に説明しよう。

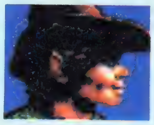
アラゴルン

北方野伏の族長であり、ゴンドールの正当な王でもある。多くの技能を持つなかで、偵察と追跡の能力に熟達している。

フロド・バギンズ

〝一つの指輪〟の所持者。失そうした叔父のビルボから、指輪と袋小路屋敷を受け継いだ。賢く責任感のあるホビットだ。

ペレグリン・トゥック



通称ピピン。フロドとは『～第一巻』の冒険が始まったときから一緒だった。無責任だが陽気な性格のホビット。

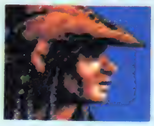
ギムリ

ドワーフ。竜を滅ぼす探索行でビルボに同行したグローインの息子。頑固だが勇猛で、レゴラスとはすぐに友人となった。

サムワイズ・ギャムジー

通称サム。フロドの最も親しい友人。ホビット村で最も頑丈なホビット。守護者としてフロドに仕えている。

メリアドク・ブランデーバック



通称メリー。フロドとは子供のころからの友人でいとこの関係。親友のピピンとは違い、責任感のあるホビットだ。

レゴラス

闇の森のエルフの王子。血気盛んな人物でギムリのよき友人。弓の名手で、アラゴルンに負けないくらい技能を持っている。

複数の場所でストーリーが展開

最初はアラゴルン、レゴラス、ギムリの3人パーティ。オークに連れ去られた、仲間のメリーとピピンを追いかけることから始まる。しばらくこのパーティでうろついていると、突然「一方、フロドとサムは死地の沼地を……」のメッセージが。そして、メイン画面に戻ると、フロドとサムの2人パーティになり、さっきまでとは違う場所にいるのだ。この後ある程度進むと、今度はピピンとメリーのパーティに変わる。このように、複数の場所と複数のパーティでストーリーが展開していく。場面の切り替わり方は、マップの端に移動したときや、クエスト終了時、質問できるキャラクタとの会話を終えたときなど、ゲームの進め方によって多少違ってくるぞ。また、クリアしなくてもいいクエストが多数あって、自由度の高いシナリオ構成になっているのだ。

●複数のパーティで進行するストーリー。場面が切り替わるときには、このような画面が出てくる

●質問をしたいときは文字入力で行う。ゲームの流れを左右する行動だぞ

ゲーマーの談話室

「クエストが多く自由度が高いね」「原作を読まないと後半は辛い」「付属の解答集を見よう」「ゲームスタート前のディスクアクセスと入れ換えが多い」「コマンド入力は面倒かもしれないね」（使用機種：9821ＡＳ）

サウンド	操作性	快適度	熱中度
3	3	2	3

序盤の舞台はこれらの3つの場所だ

東ローハン

ゲームは、まずこの東ローハンから始まる。パーティ編成はアラゴルン、ギムリ、レゴラスの3人で、ゲームスタート直後にオークとの戦闘に巻き込まれるのだ。この戦闘を終わらせると、いくつかあるクエストを選択することになる。3人とも戦闘力が高いので、戦闘では楽のできるパーティだ。

●オークの追跡：普通はこのクエストから始めることになるだろう。連れ去られたメリーとピピンを捜すのだ。しかし、ここで思わぬ人物に出くわすぞ。

●メアレス族の池：神聖だった池の水が、オークの聖堂と汚らしい魔法によって汚されてしまった。それを回復させることがこのクエストの目的だ。そのほかにも「罪の代償のクエスト」など4つぐらいある。

●囲まれているけど、ほぼ無傷で切り抜けられる

死者の沼地と黒門

パーティ編成は〝一つの指輪〟を所持しているフロドとサム。スタート地点の南に広がる〝死者の沼地〟が主な舞台になっている。ここには、シンクホールと呼ばれる自然の落とし穴が数多くあり、クエストを達成するためには、何回か落ちなければならないのだ。

●ラウロスの崖：ここでは〝一つの指輪〟をねらっている惨めな生き物のゴクリを見つけ、旅の仲間にするのだ。ゴクリは道案内になるが、裏切ることもあり、もろ刃の剣のような仲間。

●ネンドルとの出会い：ある誓約によって幽閉されたエルフの兵士。彼を見つけるにはシンクホールに落ちるしかない。兵士を助けることができると非常に役立つアイテムをもらえるのだ。ほかにもいくつかクエストがあるぞ。

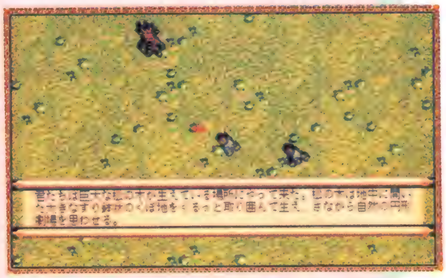
●〝ネンドルとの出会い〟のクエストの1シーン

ファンゴルン

パーティ編成はピピンとメリーの2人。ファンゴルンは、伝説の木の牧人エントが住む森だ。ここには、パーティに友好的だろうと思われる生き物と、敵意を示す、避けたほうがいい生き物がいる。ファンゴルンで生き残るには、森を歩く間ずっと付き添ってくれる仲間を真っ先に捜すべきだろう。

●木の髭（ひげ）との出会い：ファンゴルンでゲームを進行させるためのクエスト。パーティの目的は、木の髭と呼ばれるエントを捜し、彼を味方にすることだ。

●オークの兵舎：ある場所にいるオークを全滅させることが目的。手間と苦労の強いられるクエストだが、それ以上に見返りが大きいぞ。これらのほかに「エント川の水の発見」「エルフの幽霊」などのクエストがあるぞ。



●上のほうに立っているのが、木の牧人エントだ

太平洋戦争時の戦艦どうしの戦闘を扱った戦術SLG

激闘！ソロモン海戦史

プレゼント 3本

リアルで緻密（ちみつ）なSLGを得意とするジェネラル・サポートの新作だ。結構マイナーなシナリオが多いので、今月は8本のシナリオをメインに紹介していくぞ。

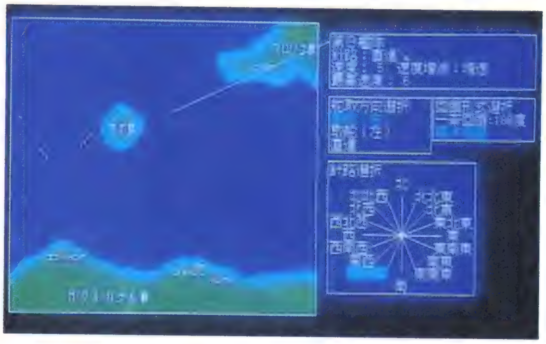
PC-9801シリーズ	3.5・5HD②	9800円

■発売元／ジェネラル・サポート（☎03-5705-8932）　■発売中　※MS-DOS Ver.2.11以降が必要です

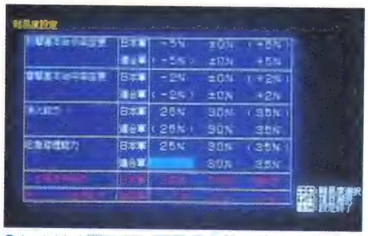
艦隊司令としてソロモン諸島に赴け！

昭和16年（1941年）12月8日、日本軍の真珠湾奇襲により始まった太平洋戦争。戦争初期には各地で連戦連勝の快進撃を続けた日本軍だったが、昭和17年6月7日のミッドウェー海戦敗北により、戦線の縮小を余儀なくされた。連合軍は南東方面への反攻を開始し、ソロモン諸島南端のガダルカナルに進出。しかし、連合軍の反攻は当分ないものと判断していた日本海軍は、南東方面にわずかな兵力しか配備していなかった。そのため第8艦隊司令長官は、各地に点在する各艦隊から増援兵力をかき集め、連合軍と対峙（たいじ）することとなったのだ。

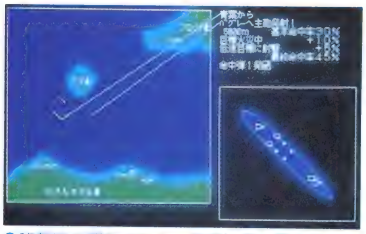
プレイヤーは、日本海軍第8艦隊司令長官として各艦隊を指揮し、与えられた任務を遂行する。任務には、敵艦を撃破することのほかに、敵の飛行場を砲撃して陸上戦力を削ぐ、補給物資を指定された場所に運ぶ、などがあるぞ。このゲームの数値データや兵器などは非常に細かいが、複雑な操作は必要ないので、プレイヤーは艦隊戦術に集中することができるのだ。



○これがゲーム画面。ソロモン諸島付近における、1年半にわたる日本軍と連合軍の戦いが再現されるのだ



○シナリオ開始前に難易度を設定することができるのだ。最初は日本軍有利にしちゃおう



○砲撃戦が開始された。視界は日本軍有利だが、レーダー搭載の連合軍はさらに有利だ

○砲弾が命中すると、誘爆する可能性がある。被害がどんどん広がっていくのだ

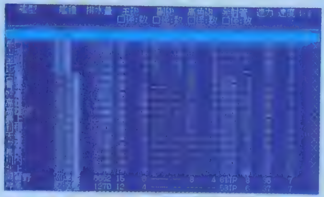
ゲーマーの談話室

「2人プレイで日米対決できるだけでなく通信を使った対戦プレイも可」「マウス対応だけどキーボードのほうが快適」「大戦の戦艦マニアは買いだね」「でも、連合軍でプレイできないのはなぜ?」（使用機種：98RS）

サウンド	操作性	快適度	熱中度
2	2	3	4

57クラスの艦船が登場！

キャンペーンシナリオにおいて、日本軍は戦艦10隻、巡洋艦4隻、駆逐艦74隻を、連合軍は戦艦15隻、巡洋艦32隻、駆逐艦100隻の戦力を投入することができるのだ。



○各艦のデータを見ることができるぞ

日本軍

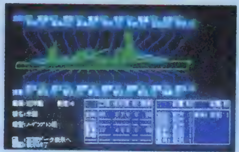
▲大和級戦艦

▲妙高級巡洋艦

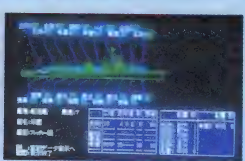
▲陽炎級駆逐艦

連合軍

▲アイオワ級戦艦



▲ノーザンプトン級巡洋艦



▲フレッチャー級駆逐艦

シナリオはショート8本＋キャンペーン

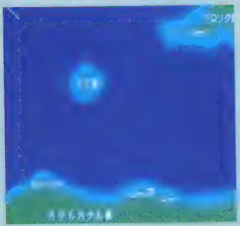
ソロモンキャンペーンは、ソロモン諸島において約１年半にわたって行われた艦隊戦を扱ったもの。ショートシナリオでは登場する艦船が決まっているが、キャンペーンでは当時投入可能だった全艦船をある程度自由に使って戦うことができるぞ。連合軍が部隊を編成できなくなる（全艦艇が沈むか、指揮官が全員戦死する）か、陸上砲撃や補給物資の輸送を行って連合軍の陸上部隊を壊滅させれば日本の勝利だ。

ショートシナリオは、実際に起こった戦いが再現されている。シナリオ終了時点での日米の戦果（ポイント）の差によって、プレイに対する評価が決まるぞ。

ソロモン諸島マップ

ソロモンキャンペーンでは、戦況によって右のマップ上に示した3つの戦場を転戦することになる。各シナリオとも30ターン以内に任務を達成しなければならないぞ。キャンペーン最初のシナリオの戦場はＡ地点。第8艦隊、出撃せよ！

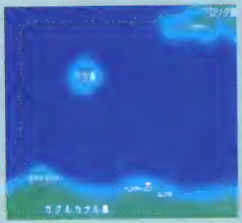
シナリオ１・第１次ソロモン海戦（昭和17年8月8日）



日本軍：巡洋艦7隻、駆逐艦１隻
連合軍：巡洋艦8隻、駆逐艦8隻、その他7隻
マップ上での位置：A

連合軍の反攻が始まった。各艦隊を指揮し、翌日の揚陸に備えてルンガおよびツラキ沖に停泊している連合軍上陸部隊と、警戒に当たっている連合軍艦隊を撃滅するのが目的だ。

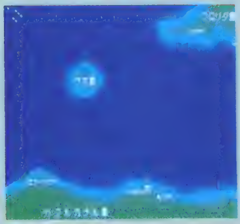
シナリオ２・サボ島沖夜戦（昭和17年10月17日）



日本軍：巡洋艦3隻、駆逐艦2隻
連合軍：巡洋艦4隻、駆逐艦5隻
マップ上での位置：A

連合軍はヘンダーソン飛行場の航空機支援によって、ソロモン海の制海権を握っていた。巡洋艦隊をもって、ヘンダーソン飛行場に砲撃を行い、敵戦力を2000以下に低下させるのだ。

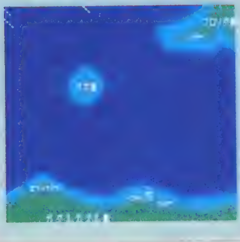
シナリオ３・第３次ソロモン海戦①（昭和17年11月12日）



日本軍：戦艦2隻、巡洋艦１隻、駆逐艦11隻
連合軍：巡洋艦5隻、駆逐艦8隻
マップ上での位置：A

11戦隊（比叡、霧島）を主力とした部隊を投入し、陸軍の総攻撃前にヘンダーソン飛行場に対地攻撃を行うのだ。ヘンダーソン飛行場の敵戦力を3000以下に低下させるのが目的だ。

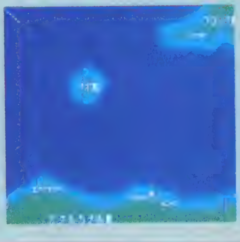
シナリオ４・第３次ソロモン海戦②（昭和17年11月14日）



日本軍：戦艦１隻、巡洋艦4隻、駆逐艦9隻
連合軍：戦艦2隻、駆逐艦4隻
マップ上での位置：A

12日に始まった海戦は、3日間にわたる大激戦となり、日本艦隊もかなりのダメージを受けた。再び総力を上げて、ヘンダーソン飛行場に対地射撃を行い、敵戦力を3000以下にするのだ。

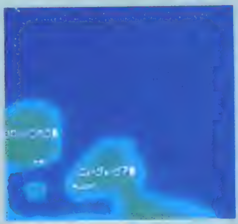
シナリオ５・ルンガ沖夜戦（昭和17年11月30日）



日本軍：駆逐艦8隻
連合軍：巡洋艦5隻、駆逐艦6隻
マップ上での位置：A

度重なる激戦の末、日本陸海軍は疲弊し、戦局は悪化の一途をたどっていた。駆逐艦隊をもってルンガ泊地にて補給物資を投下し、ガダルカナルの日本陸軍戦力を2200以上に増強するのだ。

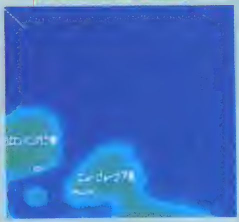
シナリオ６・クラ湾夜戦（昭和18年7月5日）



日本軍：駆逐艦10隻
連合軍：巡洋艦3隻、駆逐艦4隻
マップ上での位置：B

ガダルカナルの戦いは日本軍の敗北に終わり、兵力を中部ソロモンまで後退させた。ビラ泊地にて補給物資を投下し、ニュージョージアの日本陸軍戦力を1120以上に増強することが目的だ。

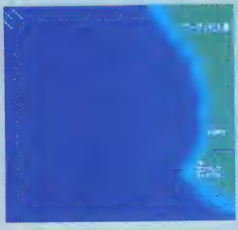
シナリオ７・コロンバンガラ島沖夜戦（昭和18年7月13日）



日本軍：巡洋艦１隻、駆逐艦9隻
連合軍：巡洋艦3隻、駆逐艦10隻
マップ上での位置：B

中部ソロモン、ニュージョージア島の戦闘は、日増しに激しくなっていった。ビラ泊地にて補給物資を投下し、ニュージョージアの日本陸軍戦力を1060以上に増強しなければならない。

シナリオ８・ブーゲンビル島沖海戦（昭和18年11月2日）



日本軍：巡洋艦4隻、駆逐艦10隻
連合軍：巡洋艦4隻、駆逐艦8隻
マップ上での位置：C

連合軍のレーダー搭載艦が続々登場。日本軍は、ついに北部ソロモンまで追い詰められてしまった。トロキナ泊地にて補給物資を投下し、ブーゲンビルの日本陸軍戦力を1150以上に増強せよ。

達人王

プレゼント 3本

シューティング野郎はコイツで燃えろ!!

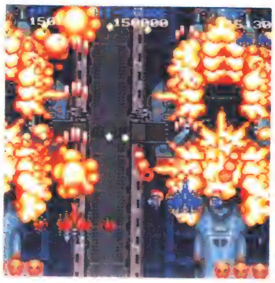
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM①	9800円

■発売元／ピング(☎03-3492-1079)
■発売中
※TOWNS MARTYに対応しています

東亜プランのシューティングゲーム『達人(TATUJIN)』のパワーアップバージョンともいうべき『達人王』が、TOWNSに登場。2人同時プレイもOK、巨大な敵キャラもかなり忠実に移植されている。全6ステージの熱き戦いが、キミを待っているぞ!!
プレイヤーが操る自機には、ショットとボンバーが装備されている。ショットは、特定の敵を倒すことにより出現するアイテムでパワーアップできるのだ。パワーアップは3種類あり、それぞれショットの特性が異なる。同じ色のアイテムを取り続けると、5段階にショットが強化されていく。
このTOWNS版では難易度選択(4段階)や、自機のストック数設定(2〜5機)もできるようになっている。また、ボタンを押しているだけでショットを連射してくれるオート連射機能も見逃せない。コンティニューは何回でもできるから、ゲームセンターでは涙を飲んだプレイヤーや、あまりシューティングが得意でない人にもおススメ。

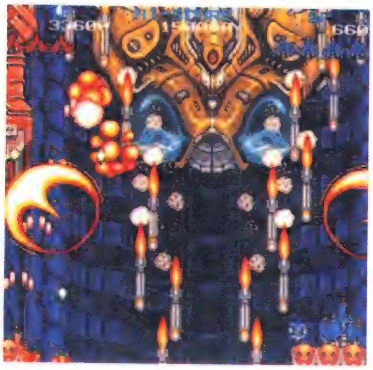
○ザコキャラといえど巨大なキャラが、次々に襲いかかってくるのも、このゲームの特徴。熱いハートと燃える連射でぶっとばしてやれっ/

○画面上すべての敵に多大なダメージを与えるボンバー。弾数が少ないので、うまく使おう/



○1人ではクリアできないステージも、2人で力を合わせれば、きっとクリアできるはず。でも、アイテムの取り合いでケンカをしないように

手ごわいボスキャラ!



○ステージ1のボスキャラが、ミサイルをボカスカ撃ってきた/　助けて〜//

○子分を従えて登場したのは、ステージ3のボス。連携攻撃に気をつけよう

ゲーマーの談話室

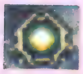
「難易度高めね」「NORMALならばアーケード版より易しいかも」「CDからのサウンドはなかなかいい」「敵が多くても遅くならないのが快適」「シューティングが苦手なら2人プレイで」(使用機種:TOWNS-2H)

サウンド	操作性	快適度	熱中度
4	4	3	4

ド派手なショットは3種類

3種類のショットは、威力や特性が違うのだ。2人同時プレイでは、それぞれ違うショットでプレイすると良いだろう。

ノーマルショット

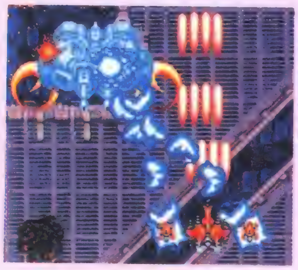


前方へ放射状に発射される緑色のショット。連射速度も速く、使いやすいぞ。

○前から来る敵にはとても強力なダメージを与えられるが、後ろから来られるとツライかな?

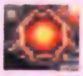
サーチレーザー

敵を自動的に追尾して攻撃してくれる、青いレーザー。敵にねらいをつけなくていいので楽ちんなのだ。

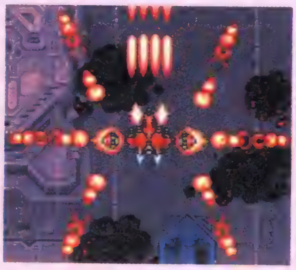


○楽ちんなのはいいけれど、威力が弱めなのと追尾がカンペキではないのが難点なのだ

ナパームボム



連射速度は遅いが、1発の威力が強力なショット。パワーアップすると真後ろ以外の全方向をカバーできる。



○ほぼ画面いっぱいに弾幕を張れるので、連射の遅さはとくに気にならないだろう

SUPER 野球道'93

あの『SUPER野球道』の'93年度版だ!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD③	1万2800円

■発売元／日本クリエイト(☎0729-90-2525)
■発売中
※バスマウスが必要です

あの『SUPER野球道』が、よりパワーアップして帰ってきた！ ゲームに出てくるチームは、実在するプロ野球12球団。監督や選手たちも、当然実名で登場するぞ。プレイヤーは好きな球団の監督に就任し、ペナントレースを戦って日本一を目指すのだ。各チームのデータは'93年度のものに変更されていて、今年話題の"ゴジラ"松井や、長嶋Jr.はもちろん巨人にいるぞ。

このゲームの売りは、なんといってもすべてがリアルなことだ。監督や解説者の顔のグラフィックまで妙に生々しい。個人のデータも非常に細かく、実際の選手と同じようにケガをしたりすることもあるぞ。また、試合中の選手の動きもすごく凝っているし、マウス1つで操作できるのもいい。

'93年度版は選手データが新しくなっただけでなく、システム的に追加されている部分がある。その1つが、前作ではできなかった「守備シフトの設定」だ。これを使えば「王シフト」(極端なライトよりのシフトのこと。それにしても古い……)などもできるようになった。それともう1つ、ブルペンでの「投手準備報告」が追加された。これによって、投手の肩の出来上がり具合を細かくチェックできるようになったのだ。

リアルさを追求し、さらに進化した『SUPER野球道'93』。もしかすると、本物よりおもしろいかも？

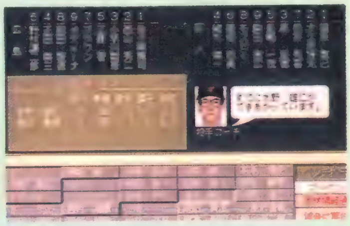
⬆投げるは広島東洋カープの北別府。がんばれ原、キミのバットにすべてはかかっている

⬇出たー!! "ゴジラ"松井の満塁ホームラン。本物のホームランもぜひ見たいぞ!!

守備シフトと投手準備報告が追加されたぞ

『SUPER野球道'93』では、2つの新システムが追加された。打者1人1人に対して守備位置が変更できる「守備シフトの設定」と、ブルペンに入っている投手の調子を細かく把握することができる「投手準備報告」。どちらもリアルさを追求した結果によるものだ。

⬆これが「守備シフト」設定画面。ユーザー定義は8つまでできる



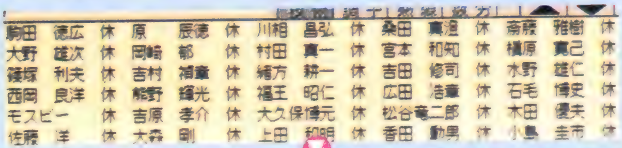
⬆投手コーチがブルペンでの投手の出来上がり具合を教えてくれる

セ・パ両リーグの全選手データが'93年度用になった

'93年度版ということで、選手データも一新されている。新しい外国人選手やトレードでチームを変わった選手もちゃんと変更されているのだ。西武のトレンティーノや巨人の長嶋Jr.もしっかりいるぞ。

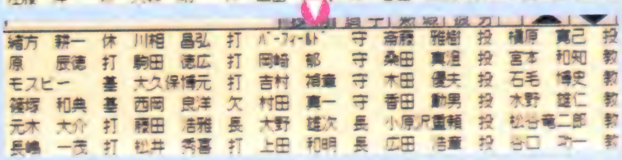
⬆前作の「プロ野球ニュース」に出ていたお姉さん。かわいい

⬆'93年度版の「プロ野球ニュース」のお姉さん。美人だ



駒田	徳広	休	原	辰徳	休	川相	昌弘	休	桑田	真澄	休	斎藤	雅樹	休
大野	雄次	休	岡崎	郁	休	村田	真一	休	宮本	和知	休	槙原	寛己	休
篠塚	利夫	休	吉村	禎章	休	緒方	耕一	休	吉田	修司	休	水野	雄仁	休
西岡	良洋	休	鮫野	輝光	休	福王	昭仁	休	広田	浩章	休	石毛	博史	休
モスビー		休	吉原	孝介	休	大久保	博元	休	松谷	竜二郎	休	木田	優夫	休
佐藤	洋	休	大森	剛	休	上田	和明	休	香田	勲男	休	小島	圭市	休

⬆昨年の巨人軍の選手データ。松井もバーフィールドもいない



緒方	耕一	休	川相	昌弘	打	バーフィールド		守	斎藤	雅樹	投	槙原	寛己	投
原	辰徳	打	駒田	徳広	打	岡崎	郁	守	桑田	真澄	投	宮本	和知	教
モスビー		基	大久保	博元	打	吉村	禎章	守	木田	優夫	投	石毛	博史	教
篠塚	和典	基	西岡	良洋	欠	村田	真一	守	香田	勲男	投	水野	雄仁	教
元木	大介	打	藤田	浩雅	長	大野	雄次	長	小原沢	重頼	投	松谷	竜二郎	教
長嶋	一茂	打	松井	秀喜	打	上田	和明	長	広田	浩章	投	谷口	功一	教

⬆今年の巨人軍の選手データ。当然長嶋一茂が入っているぞ

前作『SUPER野球道』ユーザーに朗報!!

『SUPER野球道』を持っている人で、『SUPER野球道'93』を購入したユーザーには特典があるぞ!!

①『SUPER野球道』のユーザー登録者であること。
②『SUPER野球道'93』のユーザー登録者であること。
③1993年7月15日までに、上記の処理を行っていること。

この3つの条件を満たしたユーザー全員に、『SUPER野球道'93用上半期選手データディスク集』と『'93ホームラン競争ディスク』が送られるのだ。

ゲーマーの談話室

「前作で気になった部分がしっかり直ってる！」「動きも良くなったし」「ただ選手データを変えただけじゃないのね」「マウス操作も楽ちん」「SLGタイプだけど野球が好きならハマると思うよ」(使用機種：98RX)

サウンド	操作性	快適度	熱中度
3	4	4	4

MOBILE SUIT GUNDAM RETURN OF ZION

リターン・オブ・ジオン

ジオン再興の夢を果たせ！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD⑥	9800円

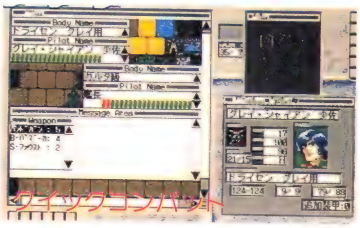
■発売元／ファミリーソフト（☎03-3924-5435）
■発売中
※ハードディスクに対応しています
※バスマウスが必要です

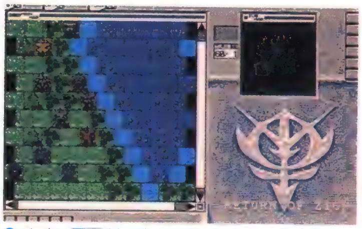
プレゼント3本

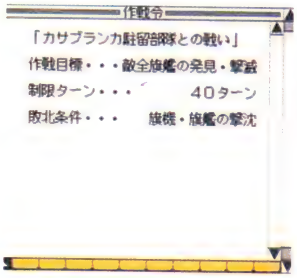
このシリーズもいよいよ５作目。息の長い戦術級SLGだ。今回はZZガンダムの後という時代設定で、舞台は地球。ストーリーは、地球にいるジオン軍残存部隊が、宇宙へ脱出するまでを描いている。プレイヤーは、モビルスーツ（MS）パイロットのグレイ少佐をはじめとするジオン軍を操り、行く手を阻む地球連邦軍を打ち破っていくのだ。ゲームはキャンペーン制で、連続したショートシナリオが15本入っているぞ（ちなみに今回はジオン軍でしかプレイできない）。

基本的なシステムは前作と同じだけど、戦闘とMSの乗り換えが改良・変更された。戦闘はコマンド選択になり、どの武器で攻撃（反撃）するか、逃走・離脱するかを選べるようになった。また、一回の戦闘で複数の武器を使えるようにもなったぞ。MSは系統分けされていて、パイロットは系統ごとに熟練レベルを持っている。前作のように、機体を乗り換えるとレベルが下がる！なんてことはなくなったのだ。

⭘ドムvsビッグトレーの勝敗は⁉　リアルファイトはディスクアクセスが多いのが難点

⭘MSなどのグラフィックは表示されず、結果だけが報告される



⭘メイン画面だ。右下にあるジオンの紋章がなかなかイカす！



⭘旗艦の破壊が勝利条件なんだから、ザコMSには目もくれず、ひたすら旗艦に攻撃を集中しよう

強力MSに乗り換えよう

シナリオをクリアすると、より強力なMSが配備されていく。性能のいいMSでなければ、長いキャンペーンを戦い抜けないぞ。

⭘グレイが最初に乗っているMSは、彼専用のゲルググ。最初に、まともに敵と戦えるのはこれだけかも？

⭘3本目のシナリオでは、ドライセンに乗ることができる。乗り換えに時間がかかるが、性能はいかに⁉

⭘中央が主人公のグレイ少佐。みんなジオン再興を願う一流パイロットだ

ゲーマーの談話室

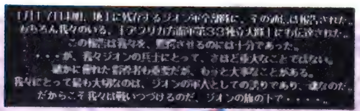
「戦闘時のアクセスの多さが気になるな」「ハードディスク推奨」「メインマップがもっと大きければよかったな」「ジオン軍に思い入れが深いと、かなりハマる」「ジーク・ジオン！」（使用機種：98BA）

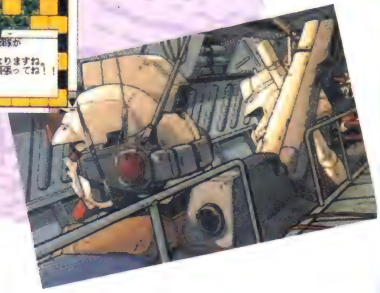
サウンド	操作性	快適度	熱中度
3	2	3	3

ショートシナリオを15本収録

マリ共和国国境合流作戦
カサブランカ駐留部隊との戦い
アガデス合流作戦
チャド湖畔の戦い
アティ迎撃戦
アベシエ攻防戦
マラー山迎撃戦
ワーウ攻略戦
ジェベル川渡河作戦
エチオピア高原の戦い
アジスアベバ攻略戦
エチオピア国境の戦い
アラビア半島上陸戦
アデン攻略戦
アデン守備作戦

各ショートシナリオとも、TVアニメのようなオープニングとエンディング、そして文字のみではあるけど次回予告までついている。シナリオの勝利条件の多くは、旗艦・旗MSの撃破だけど、中には重要拠点防衛任務などもあるぞ。舞台が地球であるだけに、登場するMSもザクやドム、ゲルググなどと古いものも多く、初代ガンダムファンにはうれしい限りだ。





クイズ 殿様の野望 全国版

SLGの味つけをした クイズゲームの決定版!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD②	8800円

■発売元／システムソフト(☎092-752-5262)
■発売中
※MS-DOS Ver.2.11以降が必要です
※ハードディスクに対応しています

ゲームセンターで好評だった『クイズ殿様の野望』が、98に移植されたぞ。ゲームセンターで全国制覇できなかったそこのキミ、このソフトで野望を達成させよう！

プレイヤーは、12人いる大名の中の1人となってクイズに答えるのだ。ノルマをクリアすると、ほかの大名の領地を自分のものにすることができる。そして領地を広げ、目指すは全国制覇！　クイズは4択問題で出題される。間違えるとおてつきとなり、一定数を超えるとゲームオーバーだ。

このパソコン版には通常のゲームのほかに、プレイヤー同士で領地を取り合う〝対戦モード〟や、各大名に挑戦する〝チャレンジモード〟が追加されているぞ。

◎とてもクイズゲームのオープニングとは思えないほど渋くてかっこいい。しかし、この人は誰なんだろう？

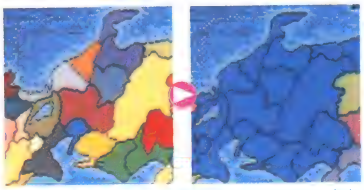
ゲームの流れ

◎大名の選択画面。戦国時代といえばやはりこの人、織田信長

◎攻め込む国を選ぶ。全国制覇の第一歩は北畠氏の伊勢の国だ

◎易しいクイズから難しいクイズまで約3000問用意されている

◎伊勢の国を手に入れた。よし、この調子で全国統一だ！



◎最初は群雄割拠の状態だけど、知力さえあれば全国統一も夢ではない

◎2人プレイでは、友達と協力してクイズを解こう。1人じゃないから楽勝、楽勝

ゲーマーの談話室

「忠実で、かつ＋αのある移植はうれしいね」「クイズものは大勢でやると燃える」というか友達と一緒じゃないとクリアできない（笑）」「ゲーセンでの雪辱を晴らしてやる！」（使用機種：98RX）

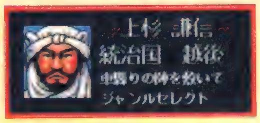
サウンド	操作性	快適度	熱中度
3	4	4	4

選べる大名は12人!!

アーケード版では8人の中からしか選べなかったが、このパソコン版では、12人の中から選べるようになった。戦国大名の中ではちょっと地味な最上氏から超メジャーな織田氏まで、いろんな大名がいるぞ。各大名の特徴をつかんで、目指せ全国制覇！

◎独眼竜政宗で有名な伊達。政宗はこの時点ではまだいない

◎出羽の国を治めていた最上義守。得意技は伏兵戦法だ

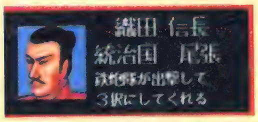


◎越後の猛将上杉謙信。こわいからできれば敵にしたくない

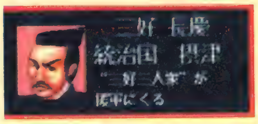
◎北条氏康のまわりには武田、今川といった強敵がいっぱい

◎甲斐の国の武田信玄。騎馬軍団が援護してくれる

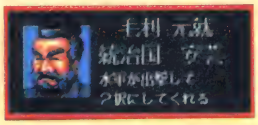
◎この時点では三河の国しか治めていない徳川家康



◎泣く子も黙る織田信長。尾張の国から全国をねらう風雲児



◎近畿の実力者三好長慶。京に近いからって安心は禁物



◎3本の矢の話が有名な毛利元就。毛利水軍が援護にくる

◎土佐の国を治めている長宗我部元親。奇襲戦法が得意だ

◎切支丹衆の援護をうけて全国制覇をねらう豊後の大友宗麟

◎うなる薩摩示現流。九州男児の底力を今こそ見せろ島津忠良

MICROCOSM

マイクロコズム

人間の体内で戦うシューティングゲーム

FM TOWNSシリーズ	CD-ROM①	9800円

■発売元／富士通
■発売中
※TOWNS MARTYに対応しています

西暦2051年、巨大企業のサイバーテック社とアクシオン社は、過去5年に渡り激しい競争を続けていた。そんなとき、サイバーテック社の社長が謎の死をとげた。アクシオン社は最近開発されたマイクロ技術を使って、マイクロ化したある装置をサイバーテック社の新しく就任した社長の脳に埋め込み、彼を操ろうと企んでいた……。

オープニングは迫力満点！　まるでサイバーパンク映画の1シーンのようだぞ

乗っている潜水艇によって、コクピットのグラフィックが変わるのだ。潜水艇が破壊されるか、新社長の体力がなくなるとTHE END

ゲーム画面だ。各データが、ディスプレイ上に表示されている。撃って撃って撃ちまくれ！

このゲームは3Dタイプのシューティングゲーム。プレイヤーは、サイバーテック社のスタッフで、新社長に埋め込まれたグレイMと呼ばれる装置を破壊するのが任務だ。マイクロ化された潜水艇を使って新社長の体内に入り、プレイヤーの妨害をしてくるアクシオン社のメカやモンスターと戦う。ステージ（レベル）は全部で6つで、体内にばらまかれた妨害ユニット（ボスキャラ）を撃破し、最終的に脳にあるグレイMを破壊するのだ。

各ステージの最後には、ボスキャラが登場する。コイツらを破壊していかないと、グレイMを破壊することができないのだ

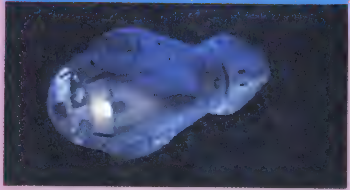
フラクラタルなC.G.なのだ

このゲームは、フラクタルエンジン・テクノロジーを全面的に取り入れた最初のゲームなのだ。フラクタルエンジンによる美しいアニメーションシーンを随所に見ることができるぞ。1度は見るべし！

場所によって潜水艇を乗り変えろ！

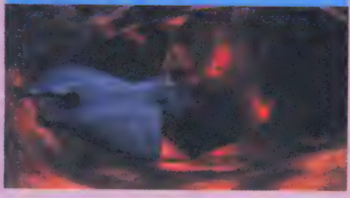
各ステージからほかのステージに移るときは、社長の体内にある中継ステーションで潜水艇を乗り換えなければならない。ゲーム中に出現するアイテムでパワーアップもできるぞ。

スクープ・タイプⅣ



サイバーテック タイプⅦホバーポッド

RS18ハンター・キラー



S2-21潜水服

ゲーマーの談話室

「映画の〝インナースペース〟とか〝ミクロの決死圏〟みたいだね」「ゲーム自体は結構単調かもしれない……」「フラクタルエンジンによるグラフィックは見ごたえ十分だぞ」（使用機種：TOWNS-2H）

サウンド	操作性	快適度	熱中度
5	4	4	3

Executioners

エクスキューショナーズ

簡単操作のリアルタイムSLG

プレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD②	9800円

■発売元／日本ソフテック(☎0425-82-1502)
■発売中

ゲームの舞台となるのは、架空の大陸"ゾイダス"。プレイヤーは、8つある王国から好きな国名を選んで（どの国名を選んでも率いる武将と支配する城は同じ)、大陸の統一を目指すのだ。

ゲームはコマンドを入力するとき以外はリアルタイムで進行する。内政は、自分の部下に産業、財務、情報、軍隊、外交、建設、治安の各職務を担当させ、官僚を組織すればOKだ。あとはほっといても自動的に国は発展していくので、プレイヤーは軍事に専念できるのだ。

戦闘の目的は、すべての敵の城と砦(とりで)を奪うこと。部隊を編成すると画面上にマーカーが表示され、プレイヤーの指示に従って移動していく。兵士の数に応じて3段階の大きさで表示され、少数の部隊は移動速度が速く索敵されにくいのだ。

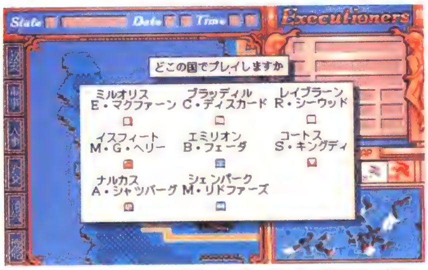
人材を探索するときは、どの地方に部下を派遣するかを指定するのだ。意外に大陸は広い

部隊の規模によって兵士グラフィック（マーカー）は変化する。大部隊は移動が遅く発見されやすいが攻撃力はある

---名前---	戦闘	知力	統率	知名	人望	政務
D・ギャラック	94	41	59	66	65	65
E・モルガン	87	58	61	61	74	88
I・シュミット	85	73	92	58	81	60
J・スコット	72	70	80	60	75	78
F・ラベリー	70	59	51	65	81	87
Y・ウィドマーク	67	82	78	61	75	60
I・フォーゲル	61	72	70	64	82	87
W・J・カーズ	53	62	67	62	78	86
R・ラース	50	57	55	60	79	68

【 前 】　【 次 】

ゲームに登場する武将たちは、総勢200名を越えるのだ。顔のグラフィックも豊富だぞ



どの国名を選んでも、大陸の北東からスタートする。支配しているのは、ウェルズ城、ブルゴワン砦、ミラスキ砦だ。砦より城のほうが人口が多いのだ

内政は部下に任せておけばいいのだ。任務に就いた部下を戦闘に使うこともできるので、有能な人材で内政をしよう。ただし、ひんぱんに部下を変えると……

■■■■ 官僚 ■■■■

項目	担当官・・・・・
産業	E・モルガン
財務	I・シュミット
情報	J・スコット
軍隊	F・ラベリー
外交	Y・ウィドマーク
建設	I・フォーゲル
治安	W・J・カーズ

ゲーマーの談話室

「ゲームを開始するとき、選択した国名によって部下や支配地が変われば良かったのに」「操作が比較的簡単なので、リアルタイム制だからといってあわてることはないのだ」（使用機種：98RX）

サウンド	操作性	快適度	熱中度
3	3	4	2

なぜか女のコの武将が多いのだ

普通のSLGの武将はむさ苦しい男が多い。しかし『エクスキューショナーズ』は、なぜかカワイイ女のコが多いのだ。ゲームスタート時の部下も9人中4人が女のコ。しかも、男勝りの戦闘力を持つたくましいコもいるぞ!!

デモでも圧倒的に女のコが多い。ゲームではどの程度活躍するのだろうか？

こちらもデモから。どこかの王国の王女だろう。ゾイダス大陸の平和を祈っているのか？

首都陥落

プレゼント 3本

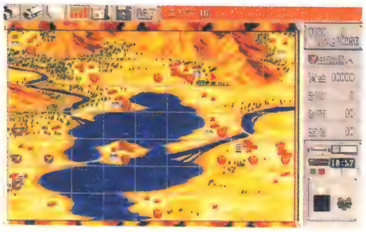
M-VIWSを使った現代戦SLG

PC-9801シリーズ	3.5·5HD③	1万2800円

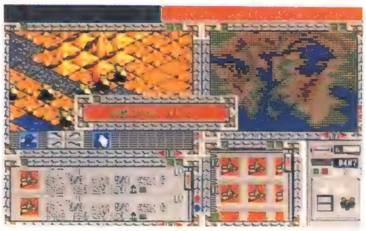
■発売元／ウルフ・チーム(☎03-5394-5565)
■発売中
※MIDI音源(ローランドMT-32、CM-32L、CM-64)に対応しています

冷戦期の超大国、ソ連が崩壊してだいぶ過ぎたけど、ヨーロッパや東南アジア、中東の一部では、いまだに紛争の火種がくすぶっている。このゲームはそういった局地の、2国間紛争を扱ったSLG。プレイヤーは、とある国の軍を指揮し、敵対する国の首都を陥落させるのが目的だ。

ゲームは3つのフェイズに分かれて進行する。戦略フェイズでは兵器の生産や戦略爆撃、輸送機による部隊の移動などを行う。侵攻フェイズでは、文字どおり部隊を1エリアずつ侵攻させていくのだ。基本的にはこの2つのフェイズを繰り返すわけだけど、侵攻中に敵と接触したときには、戦闘フェイズが加わる。戦闘はM-VIWSというウィンドウシステム上で、リアルタイムに行われる。戦闘時にプレイヤーは、"待機""索敵""進軍""退却"の4つの大ざっぱな命令を与えるほかは、戦いを見守ることしかできない。どれだけ早く、的確な命令が出せるかが、戦闘の行方を大きく左右するわけだ。



◆メイン画面だ。巨大な港のようなものを挟んで対峙（たいじ）している

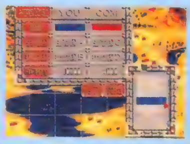


◆戦闘画面。ノーマルだとこのウィンドウ配置だけど、けっこうゴチャゴチャしている

◆このように、戦略爆撃をするときは、爆撃機を配備しなければならない

生産国によって難易度が変化する

通常の難易度設定（2段階）のほかに、兵器の生産タイプによっても難易度は大きく変化する。イラクタイプなどは兵器はショボいものの資金はたっぷりあるのだ。また、援助国の有無によっても難易度は変わってくる。イラクタイプ・援助国なしで、日本タイプ・援助国アメリカを破れば、優秀な用兵家だ!?



生産国	兵器タイプ(種類)
A	イスラエル(6)
B	イラク(4)
C	スウェーデン(11)
D	中国(12)
E	日本(15)

援助国	兵器タイプ(種類)
A	アメリカ(22)
B	ソ連(21)
C	ドイツ(11)
D	イギリス(14)
E	フランス(18)

このゲームでは、援助国という第三国が登場する。これは、イラン・イラク戦争時のアメリカとソ連のようなもので、プレイヤーの指揮する軍隊に、最新鋭の兵器を売ってくれるのだ。また、戦局がどちらかに大きく傾いたときなどは、突発的にイベントが起こることもあるぞ。

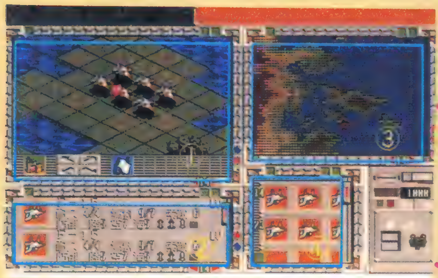
ゲーマーの談話室

「戦術か戦略か、どちらかにはっきりさせてほしかった」「戦闘はちょっとうざったいかも」「兵器単体の性能がイマイチあいまい」「ウィンドウシステムはけっこうおもしろいね」（使用機種：98BA）

サウンド	操作性	快適度	熱中度
3	3	4	2

機能を使いこなして快適にプレイしよう

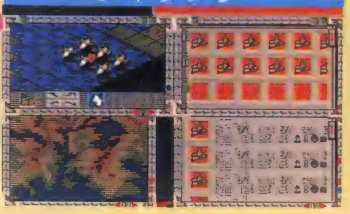
戦闘フェイズにのみ使われているM-VIWSシステム。いらないウィンドウはアイコン化してすみっこに追いやることができるほか、カスケード（少しずつずらして重ねる）、タイリング（タイルのように並べる）など、ウィンドウを自由に配置できるのだ。戦闘フェイズはリアルタイムで進行するから（一時停止は可能）、必要な情報だけを表示させておきたい。最低限必要なのは、行動指示ウィンドウと戦場マップウィンドウ。1エリアがかなり広いので、戦場マップは大きく表示しておこう。



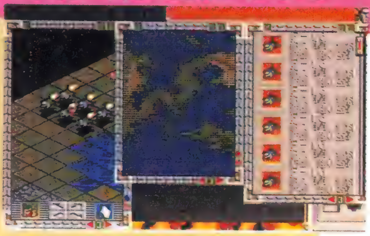
①行動指示ウィンドウ
②ユニット情報ウィンドウ
③戦場マップウィンドウ
④編成ウィンドウ

カスケード

タイリング



プレイしやすいスタイルを見つけよう



URGENT MISSION 追加シナリオ集

アージェントミッション

あの興奮がもう一度よみがえる!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD①	5800円
FM TOWNSシリーズ	3.5HD①	

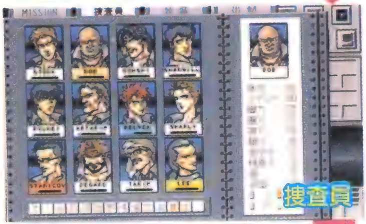
■発売元／マスターピース(☎03-3331-1977)　■発売中

※『アージェントミッション』ゲーム本体、バスマウスが必要です

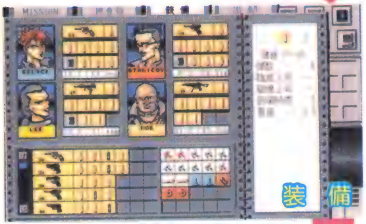
※TOWNS版は98版(3.5HD)との共用になります

ミッションの流れ

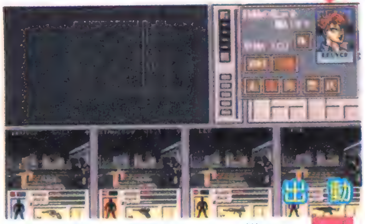
○任務が与えられる。この任務の内容で捜査員を選ぼう



○各捜査員はさまざまな能力を持っている。能力を生かした人選を／



○必要な装備を各捜査員に渡す。装備の重さも影響するからよく考えよう

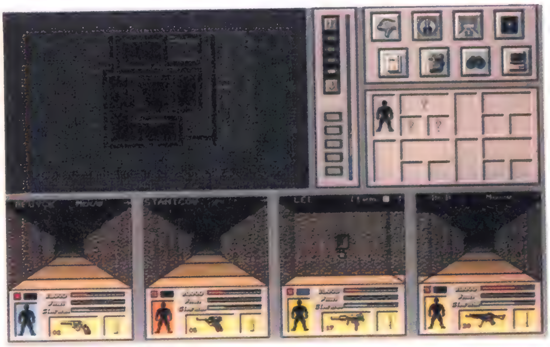


○さあ出動／　慎重に進もう。慌てると地雷を踏んで痛い目にあうぞ

○ミッションクリア画面。追加シナリオでは作戦時間も少なくなっているから難しい

好評を博した『アージェントミッション』に追加シナリオが登場。このゲームはプレイヤーが特殊任務部隊の指揮官となり、特殊な技能を持つ捜査官に命令を与え、任務を遂行していくSLGだ。

それではゲームの流れをみてみよう。まずミッションが上層部から与えらる。次にミッションに適した人材を12人いる捜査員の中から選ぶ。出動させることができる捜査員は最高4人まで。捜査員を決定したら、次は装備を選択する。各捜査員の能力により、装備できない武器やアイテムがあるので、捜査員の選択は慎重にしなければならない。現場に到着したら、捜査員をマップ上でどのように移動させるか、また戦闘時の行動などを設定して、建物に潜む犯人を捕捉するのだ。



○これが作戦実行中の画面。各捜査員の行動を把握して指示を与えよう

※画面は98版のものです

○ミッションをクリアすると能力値が上昇する。待機中の捜査員もトレーニングすることによって能力値が上がっていくぞ

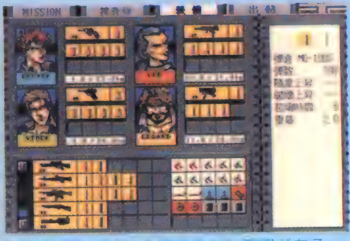
追加シナリオに入っているミッションは全部で30。全体的に難易度が上がっていて、マップもパズルのように複雑になっている。作戦時間が短く設定されているので、犯人以外に時間とも戦わなければいけないのだ。銃器のほうも、数こそ変わらないものの種類が増えて、性能の見直しが行われた。ミッションをクリアするには、これまで以上に、人材と装備の選択が重要になったというわけだ。もちろん、状況に応じた判断が必要なことは言うまでもないぞ。

ゲーマーの談話室

「作戦時間が短くなったぶんだけ緊迫感が増したね」「ディスクアクセスは少ないほうかな」「見えない犯人を捜し出すというのは燃える」「パズル的なおもしろ味も加わった」（使用機種：98RS）

サウンド	操作性	快適度	熱中度
3	4	4	4

選べる銃器は32種類!!



○捜査員の能力により使えない武器がある

この追加シナリオでは銃器の数は変更されてないが、種類と性能が変更されているぞ。新しい武器で複雑なミッションに挑め!!

○捜査員に合った武器をこの中から選ぼう

先月号の倍、12本ものソフトの紹介だ。ファミコンで大ヒットした作品の移植や、歴史シミュレーションファン必見の新作ありと内容も濃い。夏休みぐらいの発売日が多いので、今から計画的に貯金をするのだ〜。

*このコーナーで紹介している画面は、すべて開発中のものです

ダービースタリオン

PC-9801シリーズ	3.5·5HD③	1万2800円

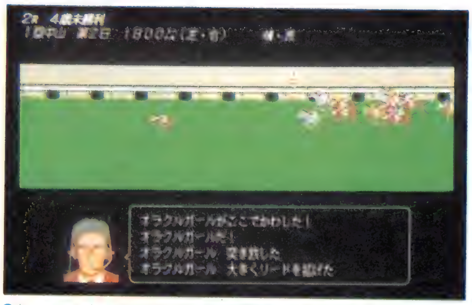
■発売元／アスキー(☎03-5700-1772)
■発売日／5月28日

ファミコンで大人気だった競馬育成シミュレーション『ダービースタリオン』。いくつかの機能が追加されて、パソコンでも発売されることになったぞ。

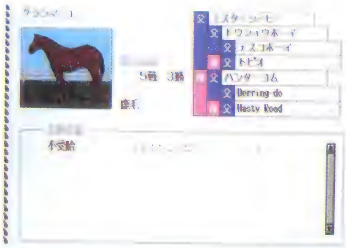
プレイヤーは一頭の繁殖牝馬（子供を出産させるだけを目的とした馬）と1500万円の資金を元手に、自分が馬主になって持ち馬をレースに出走させる。最終目的は、ダービー、天皇賞、エリザベス女王杯など全部で16のＧⅠレース（日本競馬の最高クラス）のタイトルを制覇することだ。競争馬を育てるだけでなく、自分の資金を使用して馬券を購入する、ノーマルな競馬も楽しめるぞ。

競争馬の入手方法も、最初から持っている牝馬に出産させて子馬から育てる、せり市で売られている競争馬を購入する、の２つがある。

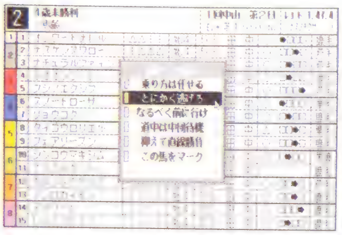
パソコン版ならではの機能として、自分で育てた競争馬データをフロッピーディスクにセーブし、ほかの人との対戦ができる機能が加わった。レースは、登録料を支払った競走馬を出走させ、１～３着になった競走馬の馬主に登録料を分配する形式だ。



◯レースのときは、テレビの実況中継のようなセリフが出てくる。ちょっと競馬の専門用語が多い？



◯競争馬は大抵、血筋に左右される。血統の良い馬は、せり市でも種付けでもお金がかかる



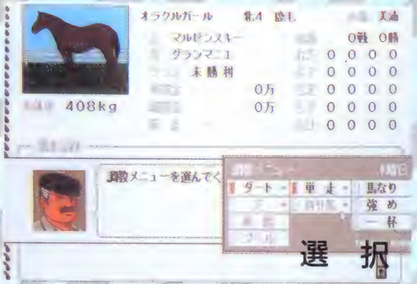
◯騎手にどんなふうに騎乗してほしいかを、指示することもできるぞ

馬券も買えるぞ!!

◯◯資金を削って馬券を買うこともできる。資金の少ないときはこれで稼ぐ!?

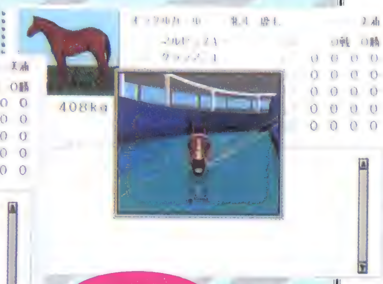
調教は4種類に

ファミコンでは〝ダート〟〝芝〟の2種類のみだった調教方法が、新たに〝坂路〟〝プール〟の2種類が加わった。どちらも脚への負担が少ない半面、競争馬が実戦的なカンをつかみにくいのが欠点だ。状態によって調教方法を使い分けよう。



◯〝坂路〟〝プール〟が加わったおかげで、脚が悪いときでも体重を絞れるようになった

坂　路



プール

項劉記

⇨武勇の項羽に人徳の劉邦。ゲームでもこの2人が覇を競い合う。[illegible]

PC-9801シリーズ	3.5·5HD㊟	価格未定

■発売元／光栄(☎045-561-6861)
■発売日／7月20日

西楚の覇王と称した項羽。のちの漢王朝初代皇帝になる劉邦。この2人が中国の覇権を競い合ったのが、いわゆる〝漢楚の戦い〟。ファンから要望が多かったこの時代を題材にしたゲームが、光栄から歴史シミュレーションシリーズとして発売される。

『項劉記』でプレイヤーが選択できる盟主は、項羽と劉邦の2人のうちのどちらかだ。

⇧司馬遼太郎氏の小説「項羽と劉邦」が題材なので、ゲームでもこの2人が中心に進行するぞ

また、盟主に臣従している君主たちは、シナリオによって違うが、最大14人存在する。君主は項羽、劉邦、独立のいずれかに属し、その盟主の敵に対して攻撃してくるのだ。

小説を読んだ人はわかると思うけど、この時代は食料を安定して確保できる人物のもとに人が集まってきた。このゲームでも、食料となる兵糧にウエイトが置かれている。兵士を養うのはもちろんのこと、君主を味方に引き入れたり、関係を友好的に保つのにも兵糧が必要になってくる。項羽陣営と劉邦陣営に分かれて、対戦プレイも可能だ。

⇩劉邦軍に囲まれている項羽軍。ことわざにもなっている〝四面楚歌〟の再現!?

⇧兵士・人物の視点からの3D方式。軍団構成も兵士で構成された軍隊に何人かの人物を付随させるといった兵士中心の軍団構成になった

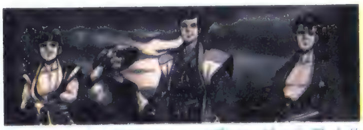
影忍伝

⇦[illegible]から手がかりをつかむところなど、RPGしているぞ

PC-9801シリーズ	3.5·5HD③	7200円

■発売元／TAKERUソフト
（開発／コスモスコンピューター☎048-258-4041）
■発売日／5月14日

時は慶安4年、徳川3代目将軍家光の時代。美濃における奇怪な事件、謎……。伊賀忍軍頭領の服部半蔵に、事件解明の密命が下りた。という時代劇で使われるような設定で始まるアクションRPGだ。



⇧モノクロのカラーのオープニング。シブイ!!

⇧主人公の状態、武具の装備などのパラメータは画面の下にまとまっている

忍者の服部半蔵が主人公だけあって、攻撃方法も多彩。素手攻撃を中心とした体術から始まって、隠し武器、忍刀、鎖ガマなどさまざま。また、1つの攻撃法にも、いくつかのバリエーションがある。もちろん、〝火走り〟〝黒爆〟といった忍術も使えるぞ。それらのグラフィックパターンも、合計300種類以上も用意されているのだ。

これだけある攻撃や忍術をスムーズに出せるようになるための練習ステージが、ゲーム本編が始まる前にある。攻撃する相手のいない練習形式と弟子数人でかかってくる実戦形式もあって、通常攻撃や忍術のタイミングの間合いを試せるのだ。

⇨武具ごとの攻撃にもいくつかのバリエーションがある

⇧⇩[illegible]から発動させる[illegible]術を使用したところ

J・リーグ ハイパーサッカー
ウェーブの嵐

PC-9801シリーズ	3.5・5HD②	9800円

■発売元／シーツウワールド（☎03-5473-8986）
■発売日／6月予定
※ハードディスクに対応しています

○Jリーグから認定されているソフト。だから、チーム名、選手名も実名。ちなみに私は北澤よりもカズのほうが好きだ

今やプロ野球を押しのけて、日本の国民的スポーツにのし上がろうとしているプロサッカー。今度のシーツウワールドの新作は、そのJリーグを題材にしたゲームだ。Jリーグの公認だけあって、チーム名、選手名だけでなく、試合形式もJリーグの公式ルールと同じ。ゲームのシステム自体は、イギリスで大ヒットしたサッカーゲームがベースになっているのだ。

ゲームモードは2種類あって、1つは全Jリーグチームで総当たり戦を行い優勝を目指すリーグ戦方式。このモードは、前・後期の2ステージ制。1ステージは総当たり戦2回を行い、計36試合を消化するのだ。スタートのときに、難易度の設定（4段階）、プレイヤー数選択（最大10人）などの各種設定をする。これだけの長丁場になるから、セーブ機能もついている。もう1つはJリーグの好きなチーム同士で対戦できる友好試合方式。人間対コンピュータか人間同士の対戦の2つから選べる。各種設定もリーグ戦と同じなので、気分に合わせて選択できるぞ。

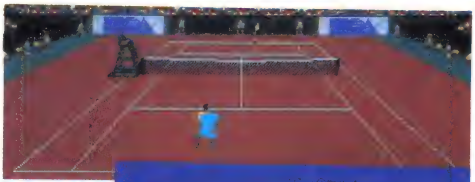
○友好試合モードのときは1試合マッチ。好きなチーム同士の対戦も可能

○○イエローカードによるフリーキック。さらに数枚で退場や、レッドカードの出場停止などのルールも表現されている

4Dテニス

PC-9801VX以降	3.5・5HD②	9800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM①	

■発売元／EAビクター（☎03-5410-3111）
■発売日／7月23日



○○下の写真が標準モード。今までのテニスゲームにない感覚に襲われるぞ。慣れないうちは上の写真の画面でもいいかもしれない

※画面は98版のものです

ボクシング、ドライビングとポリゴンを使用したスポーツゲームの4Dシリーズ。今度は『4Dテニス』の登場だ。

これまでの4Dシリーズと同じく、ポリゴンで表現しているのは変わらない。しかし、エレクトロニック・アーツの新技術により、キャラクタの動きが細かく、実際の人間の動きがリアルに再現されているぞ。

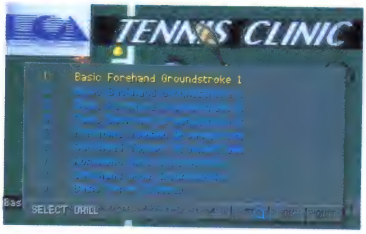
このゲームの標準の画面は、コート上にいるプレイヤーの視点から見たようなタイプ。打つタイミングに慣れるまで戸惑うけど、本当のテニスコート上にいるような感覚だ。コートを上から見おろすタイプの画面にも切り替えられるぞ。

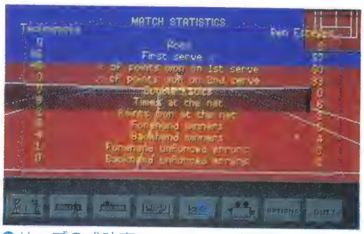
対戦相手は96人もいて、パワーで押すタイプもいれば、テクニックでかわすタイプといろんな選手がいる。これらの、あらかじめ用意されたキャラクタの使用もできるほか、オリジナルキャラクタを作成してプレイすることも可能だ。

ゲームモードは、オリジナルキャラクタを成長させるモードや、年間69試合から選択して出場するトーナメントなどがあるぞ。

○オリジナルキャラクタの作成。かなり太めのキャラクタにしてみたよ～ん

○いろんなストロークの練習ができる。指定した場所に打ち返すのだ





○サーブの成功率、フォアハンド・ストロークでのミス率など、いろんな数値が表示される

※画面は98版のものです

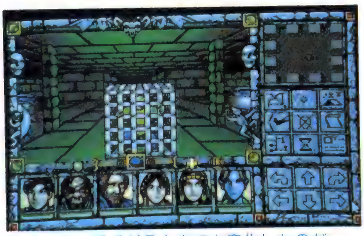
マイト&マジック クラウズ・オブ・ジーン

PC-9801VX以降	3.5・5HD㊍	1万2800円
PC-9821シリーズ	CD-ROM①	
FM TOWNSシリーズ		

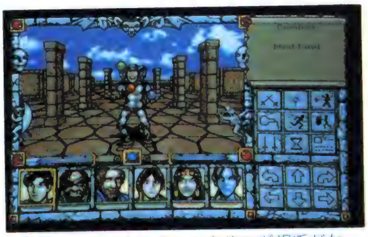
■発売元／スタークラフト(☎0493-56-3988)
■発売日／7月23日(9821版・TOWNS版は9月)
※98版はハードディスク専用版が9月に発売されます

○美しいグラフィックが売りの『クラウズ・オブ・ジーン』。予定では、次回作の『ダークサイド・ジーン』にキャラクタを引き継げる

3Dタイプの RPG『マイト&マジック』シリーズの第4弾目がこの作品だ。システム的には前作の『~III』からは変化していない。小さなクエストを達成していくうちに、真の目的が見えてくるスタイル。前作では、すべてのクエストをクリアしないと最後までたどり着けなかった。しかし、今回は重要なクエスト以外はクリアしなくても、最後までたどり着けるぞ。また、グラフィックも強化されている。同じ建物を見ても、見る方角ごとに違ってたり、店員の顔グラフィックが表示されたりと、いろいろ改良されているのだ。



○パーティ編成が6人までと変化したのだ



○戦闘シーン。なんかヘンなやつが相手だな

ナイツ・オブ・ザ・スカイ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD㊍	1万1800円

■発売元／マイクロプローズジャパン(☎0423-33-7785)
■発売日／6月下旬
※ハードディスク、MIDI音源(ローランドMT-32)に対応しています

日本でもフライトSLGが数多く発売され、航空機マニアにはうれしい限り。しかし、ほとんどのゲームは、ジェット戦闘機どうしの戦いを扱ったものがばかりだった。マイクロプローズジャパンの新作は、パイロットたちに騎士道精神が生きていたという、第1次世界大戦のヨーロッパにおける空中戦を題材にしたフライトSLG なのだ!

○命令を与えられた。マップで場所を確認

○大空を飛び回ろう。目指せ、エース!

このゲームには、練習を行う〝飛行訓練〟、キャンペーンシナリオの〝第1次世界大戦〟、実在したエースパイロットたちと戦える〝空中戦〟、人間どうしの〝対戦プレイ〟などのモードが用意されている。プレイヤーはパイロットとして、与えられる任務をこなしていくことになるのだ。登場する機体は20種類もあるぞ。

○20種類もの航空機が用意されているぞ

スーパーJOSHUA

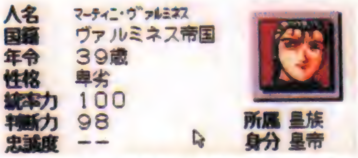
PC-9801シリーズ	3.5・5HD④	6800円(税込)

■発売元／TAKERUソフト
(開発／パンサーソフトウェア☎03-5443-7811)
■発売日／5月10日
※MS-DOS Ver.3.1以上、バスマウスが必要です
※ハードディスクに対応しています

○指令官を決定して、進軍させる場所を決定する。それにしても、普通のSLGに比べて部隊数が異様に多いのだ

「火薬も鉄も少ない時代。そこには飛行船があった……」という異世界を舞台にしたウォーシミュレーション『JOSHUA』。TAKERU専用バージョンがこの作品だ。システム自体にはそれほど変化はなく、命令を出しているとき以外はリアルタイムで進行するタイプで、戦略モード、戦術モードに分かれている。敵方の思考ルーチンを大幅に見直して、より速く、より人間的な戦法になっている。『JOSHUA』、『スーパーJOSHUA』のシナリオ、今後発売される予定の『~追加シナリオ集』には、シナリオに互換性があるぞ。

○これは戦略モード。敵国の部隊が進軍して来たりすると報告される。大まかな出来事が表示されるぞ

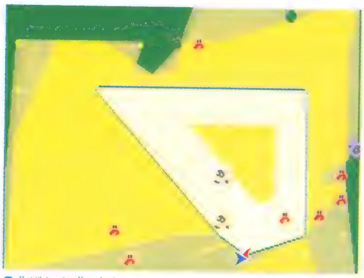


○キャラクタには性格などが設定されている

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.4
リブルラブル

X68000シリーズ | 5HD① | 7900円

■発売元／電波新聞社(☎03-3445-6111)
■発売日／6月25日
※両十字パッドが同梱されます



○〝バシシ〟をしてマシュリンを倒せ!!

○宝箱は隠されていて、特定の場所を〝バシシ〟すると妖精と共に出現する

今度のビデオゲームアンソロジーシリーズは、ナムコの名作『リブルラブル』になった。当時ゲーセン小僧だった人は、レバー2本を使うコントロールはどうなるの？と思うかもしれない。それは、左右とも十字キーの専用ジョイパッドが付属しているので大丈夫。また、2つのジョイスティックをポート1と2に差し込んで操作することも可能だ。

1本のラインで結ばれている〝リブル〟と〝ラブル〟を左右のジョイスティックで操作する。画面上にあるクイを利用して、マシュリンを〝バシシ〟(要するに、敵をラインで囲む)して倒すと面クリアになる。妖精を6匹そろえると奇跡が起こるなど、意外に奥の深いゲームなのだ。

○6種類の妖精を〝バシシ〟すると、ボーナスステージだ!!

リゾート・ウォーズ

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD② | 5800円

■発売元／ビットタウン(☎096-346-1864)
■発売日／6月下旬
※ハードディスク、MIDI音源(ローランドCM-32L、SC-55)に対応しています

○住民運動をはじめ、いろんな障害があるぞ

○宣伝広告、資金借入などでまっとうに進めるだけでなく、妨害工作などだけでも業界制覇できる!?

バブル経済崩壊後の、急降下したリゾート産業を舞台にした経済シミュレーション。プレイヤーはリゾート産業の社長になり、あらゆる手段で会社を発展させ、リゾート業界を制覇することを目的とする。内容は難しそうだが、パーティーゲーム感覚でプレイできるように仕上げるという話だぞ。もちろん、マルチプレイも可能で、最高4人までプレイできる。

○ビジュアルは新開発のプログラムで、64色同時発色できる美しいグラフィック

クレイジーボール

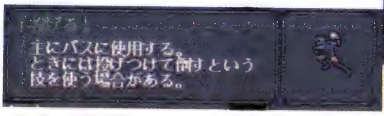
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD② | 5800円

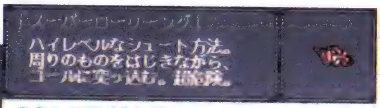
■発売元／ビットタウン(☎096-346-1864)
■発売日／5月下旬
※ハードディスク、MIDI音源(ローランドMT-32、CM-32L、SC-55)に対応しています

対戦ゲームがはやっている現在のゲーム業界。この『クレイジーボール』は対戦可能な格闘アクションゲームだ。

プレイヤーが操るアタッカーと、コンピュータのキーパーが1チームで戦っていく。ルールは、相手選手を張り倒すなどし、鋼鉄で造られたボールを奪って、ハンドボールのようなゴールに突っ込めば得点になる。ボールを持っているときも、相手を張り倒せるぞ。制限時間内で相手のチームより得点が上回っていればステージクリアとなり、かけられた賞金が手に入る。その賞金を使い、攻撃力を強化する〝パワーハンド〟や、より耐久度の高いアーマーなどのアイテムを購入して、選手をパワーアップすることもできるのだ。

○試合は日本やアメリカなど、世界各地で行われているのだ





○○ただ投げるだけから、某キャラクタの使っているような技まである

○能力を上昇させる各種アイテムがそろっているぞ

ゴーレムマスター

○移動画面では下のほうにマップが表示されるから、どこに進めるかが一目で分かるぞ。このときにゴーレムを召喚できる

PC-9801シリーズ	3.5·5HD③	7800円

■発売元／シュールド・ウェーブ(☎03-3839-1013)
■発売日／5月20日
※ハードディスクに対応しています

タクティカルコンバットタイプのRPG。このゲームの最大の特徴は精霊石というアイテムを使って、ゴーレムを召喚できること。強力なものほど精霊石を多く消費する。主人公のレベルが上がると一度に召喚できる数が増える。移動のときは四角いヘクスで区切られたマップ上を移動。戦闘は各キャラクタごとに２種類の攻撃方法があって、それぞれに違うアニメーションが用意されているぞ。行動指定はマニュアルとオートに分かれている。キャラクタごとに設定できるので、キャラクタの多いこのゲームでは便利な機能だ。

○戦闘で主要になるキャラクタだけマニュアル操作にしておくと、とっても楽!!

○攻撃方法によって、距離や威力、アニメーションのしかたも違うのだ

○○ウッド、コッパー、スチール……といろんな種類のゴーレムがある

ゲーマーの新作最前線

「今月は、アーケードからの移植ものが3本あるぞ。まずEAビクターからは、かわいいキャラが人気のシューティングゲーム『コットン』がX68K版で。発売時期は来月にはお知らせできそう！」

「ビングは『達人王』に続く、東亜プランのアーケードゲーム２本を開発中だ。９月に『飛翔鮫』、11月に『究極タイガー』といったスケジュール。もちろん、どちらもTOWNS版で、MARTYにも対応する予定になっている」

「ビクターエンタテインメントからは、サッカーブームにのって、Jリーグ公認のサッカーゲームが出るぞ。7月下旬ごろ発売の予定、タイトルは『Jリーグ　プロフェッショナル·サッカー』。98版で、アクション性のないSLGタイプのものだ」

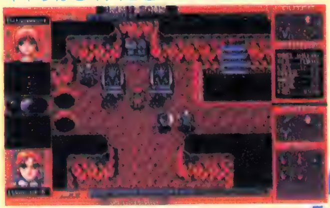
「システムソフトでは7月下旬ごろ、あの『大戦略』シリーズの最新作が予定されている。といっても『大戦略Ⅳ』のようにリアルタイムではなく、ターン制になるとか。98版で、タイトルは『現代大戦略EX』」

「TAKERUソフトから8月10日に発売される予定の『空想遊戯』は、ネットゲームの要素を持った新しい形のディスクマガジンソフトになりそう。ゲームの開発は、実際にネットゲームでも名前を知られている遊演体だ」

「最後はホームデータから。6月4日に、競馬SLG『ザ·キング　オブ　ホース』98版が発売される。ハードディスク専用だ」

○新しいソフトハウス、ベター ビジュアル システムズの『ラルー』98版。約4500画面もあるフル画面マップがスゴいRPGだ！

○○マキシマの『レジェンド・オブ・シャリス』98版は、疑似3DマップのRPGだ。右の男の子が主人公セイルで、左が彼を拾って育てたオジロ



○○風雅システムの新作アクションRPG『エルステディア』の、画面とメインキャラを紹介するぞ。プレイヤーは、右の4人のキャラから１人を選ぶことになる

ただ今移植進行中!!

いよいよTOWNSへの移植が本決まりとなり、4月某日アフレコが行われた日本クリエイトの『3×3 EYES』。メインキャストはOVAと同じで、パイに林原めぐみサン、八雲に辻谷耕史氏、鈴鈴に伊藤美紀サン。そして、ゲームオリジナルキャラは、主人公に石田彰氏、スージンに小森まなみサン、サーレスに山寺宏一氏、といったメンバーだ。当初は、未収録のもの2枚を含め98版のC.G.をそのまま使う予定だったが、すべて修正し直し、シーンに合わせて効果音をたくさん入れる予定とのこと。また、せっかくの〝しゃべり〟を生かすために、シナリオは少し変更されるそうだ。もちろんTOWNS版も、オリジナルビデオ付き。

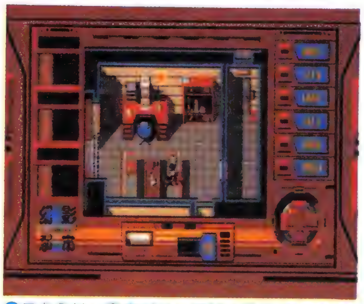
次はTAKERUソフトから。X68Kユーザーにはウレシイお知らせだ。最近では移植もめっきり減ってしまったX68Kだけれど、TAKERUソフトが独自にソフトを開発できるような体制になった。これまで他のソフトハウスが制作したゲームの販売が中心だったTAKERUソフトが、6月20日の『銀河英雄伝説』X68K版をはじめとして、今後人気のあるゲームを中心に、X68Kへの移植も手掛けていく予定とのことだ。

さて、そのほかに今月新しく移植が決定したのは、光栄の『魂の門』TOWNS版が6月26日。

また、G.A.Mから現在それぞれ98版が発売中の『芸夢じゃん』と『エコロジー・マジック』。TOWNS版（CD-ROM）は5月発売の予定で移植が進められているが、この2作品をカップリング、『芸夢じゃん AND エコロジー・マジック』というタイトルで発売されることになった。

最後は、締め切りギリギリに入ってきた情報だ。あの『サークIII』の移植が決定。夏ごろ発売の予定で、TOWNS版への移植が進められている。内容は98版と同じ。

X68K版の『銀河英雄伝説III』だ。画面構成は98版と同じだが、宇宙を描いたC.G.がメイン画面の背景に入っている



こちらは、発売が少し延びて5月下旬の予定になっている『幻影都市』TOWNS版。画面のワクのデザインが、他機種とは違うのだ

TOWNS版

アルシャーク

ライトスタッフ

PC-98からX68K、そして今度はTOWNSに移植されることになった『アルシャーク』。CD-ROMということで、イベントのシーンは最近はやりの、声優による吹きかえになるぞ。キャスティングは、主人公シオンに古谷徹氏、ヒロインのショーコに日高のり子サン、ジョーに小林清志氏、ヴェルダに三田ゆう子サン、カルに島田敏氏、ルシアに武藤礼子サン、ギーデルに掛川裕彦氏、ジャグマに阪修氏。ゲームの部分は98版を基盤に、ライトスタッフに寄せられたユーザーハガキの意見を参考にして、バランスを調整し直しているとのこと。オープニングやイベントは、基本的にX68K版のものが使われているが、イベントの部分に新しいC.G.が10枚ぐらい追加されるぞ。また、98版ではエンディングディスクに入っていたミュージックモードがタイトルメニューに加わり、フル画面の書き下ろしC.G.が数枚追加される。ゲーム中のBGMは内蔵音源で鳴らし、イベントとミュージックモードのみ直接CDから音が流れる形になるそうだ。5月28日発売予定。TOWNS MARTYにも対応する。

イベントに使われる新しいC.G.だ。主人公シオンと、ショーコのツーショット

こちらもイベントのC.G.。上の写真も含め、実際画面に表示されるのはひとまわり小さいサイズ

ミュージックモードに入る予定の、フル画面を使って描かれたC.G.。青空を駆ける2機の戦闘機だ

敵方のキャラが勢ぞろいし、なかなか壮観なながめ。これもミュージックモード用のC.G.

掲載ソフト36本プレゼント!

6月号 読者アンケート

誌面をより充実させるため、以下のアンケートへの回答をお願いします。回答いただいた方のなかから抽選で、今月紹介しているゲーム(プレゼントリスト参照)をプレゼントします。回答は必ず左のハガキで、ハガキの表の記入欄に希望するソフトの番号・機種を書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。締め切りは6月8日(消印有効)。当選者の発表は7月8日発売のテクノポリス8月号で行います。

アンケート

1 あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号に○を付けてください。
1.PC-8801シリーズ(VAを含む) 2.PC-9801シリーズ(5インチ) 3.PC-9801シリーズ(3.5インチ) 4.PC-9801 Nシリーズ(ノート・ブック型) 5.PC-98MULTIシリーズ(CD-ROMドライブ内蔵タイプ) 6.X68000シリーズ(5インチ) 7.X68000シリーズ(3.5インチ) 8.FM TOWNS/TOWNSII 9.FM TOWNS MARTY 10.MSX/2/turboR 11.持っていない
※2.と3.と4.はエプソン互換機を含む

2 あなたの持っている周辺機器を次のなかから選び、番号に○を付けてください。
1.ハードディスク 2.増設ディスクドライブ 3.増設RAM 4.プリンタ 5.モデム 6.イメージスキャナ 7.MIDI音源

3 テクノポリス以外に今月買った(買う予定の)パソコン雑誌を次のなかから選び、番号に○を付けてください(いくつでも)。
1.ログイン 2.コンプティーク 3.ポプコム 4.マイコンBASICマガジン 5.MSX・FAN 6.パソコンパラダイス 7.Bug Bug 8.電撃王 9.その他

4 今月号の記事のなかからおもしろかったものを3つまで選び、おもしろかった順に番号に◎、○、△を付けてください。

5 今月号の記事のなかからつまらなかったものを選び、番号に○を付けてください(3つまで)。

6 今後、購入したいゲームをP.46〜P.50の新作ソフト発売予定表のなかから3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

7 また、特集をしてほしいゲームをP.46〜P.50の新作ソフト発売予定表のなかから選び、番号を書いてください(3つまで)。

8 今月の付録はどうでしたか。
1.良かった 2.普通 3.つまらなかった

9 テクノポリスを定期購読していますか。
1.毎月買っている 2.ときどき買う 3.はじめて買った

10 今月号の内容に対して、値段をどう思いますか。
1.高すぎる 2.ちょうどいい 3.安い

11 一番最近購入したゲームのタイトルと機種を書いてください。

12 他機種に移植してほしいと思うゲームがあったら、そのゲーム名と移植を希望する機種を書いてください(1つだけ)。

13 パソコンをゲーム以外のどんなことに使っていますか。また、今後どのようなことに使いたいですか。次のなかから番号を選び、「使っている」ことに○、「今後使いたい」ことに△をつけてください(いくつでも)。
1.プログラム 2.C.G. 3.音楽 4.パソコン通信 5.ワープロなどビジネス

14 アンケート13で「1.プログラム」と答えた方のみ答えてください。次のどのような記事を望みますか。
1.初心者向け 2.C言語 3.アセンブラ 4.BASIC

15 アンケート13で「2.C.G.」に○か△をつけた方のみ答えてください。次のどのような記事を望みますか。
1.投稿C.G.の掲載 2.C.G.の描き方講座 3.グラフィックツールやスキャナなどの紹介 4.プロのオリジナルC.G.の掲載

16 アンケート13で「3.音楽」に○か△をつけた方のみ答えてください。次のどのような記事を望みますか。
1.ゲームミュージックの情報や譜面 2.音楽ソフトの情報や使い方 3.MIDI情報 4.作曲講座

17 アンケート13で「4.パソコン通信」に○か△をつけた方のみ答えてください。次のどのような記事を望みますか。
1.全国BBSの電話番号 2.パソコン通信のやり方 3.フリーソフトに関する情報 4.テクノポリスが運営するネットの情報

今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 Soft Flash
3 ただ今移植進行中!!
4 新作ソフト発売予定表
5 アンケートWORLD
6 ゲームジョッキー
7 攻略野郎
8 親バカ日誌Final
9 特集/最新パソコンの見どころ
10 オリジナル美少女C.G.コンテスト グランプリ発表!
11 レモンちっくWORLD
12 ど〜するど〜なる!? パソコンゲーム!
13 THE INFORMATION PLAZA
14 Dō-Jinファン
15 Dō-Jinフィードバック!!
16 Dō-Jinネットワーク
17 ツトムくんのDō-Jin日記
18 スパイラル クエスト
19 バトルステーション
20 めざせ!グラフィッカー
21 テクポリくらぶ
22 電脳通信Vol.2
23 電脳天使
24 〈特別付録〉誕生〜Debut〜オーディションファイル

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

プレゼントリスト

No.	ゲーム名(掲載ページ)	機種・本数・媒体
1	超時空要塞マクロス(P.22)	98用希望媒体3本
2	指輪物語 第二巻(P.24)	TOWNS用3本
3	激闘!ソロモン海戦史(P.26)	98用希望媒体3本
4	達人王(P.28)	TOWNS用3本
5	リターン・オブ・ジオン(P.30)	98用希望媒体3本
6	エクスキューショナーズ(P.33)	98用希望媒体3本
7	蒼鋼伝(P.34)	98用希望媒体3本
8	サークIII(P.66)	98用希望媒体3本
9	LIPSTICK.ADV・3(P.84)	98用希望媒体3本
10	スーパーリアル麻雀PII&PIII(P.86)	98用希望媒体3本、TOWNS用3本
11	卒業'93(P.87)	TOWNS用3本

4月号読者アンケートプレゼント当選者発表はP.50です

移植ソフトの発売日もひと目でわかる!

新作ソフト発売予定表

※この表はゲーム名の五十音順になっています。
また、情報は4月22日現在のものです。

ジャンル略称の見方

RPG=ロールプレイング　SLG=シミュレーション　AVG=アドベンチャー
STG=シューティング　ACT=アクション　TBL=テーブル　QIZ=クイズ
PUZ=パズル　DATA=データ集　ETC=その他(ディスクマガジンなど)

★は3.5HD版も同時発売されるものです　▼はTOWNS MARTYに対応しているものです

No.	ゲーム名	ジャンル	発売元	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2
				3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD
1	アーリーキングダム ※1) 通信バージョン	RPG	シーツゥワールド	発売日未定 9800円				
2	赤富士 ※2) 昭和51～57年度版将棋年鑑	DATA	ポニーキャニオン	5月21日 各4800円				
3	悪魔城ドラキュラ	ACT	コナミ		7月未定 価格未定			
4	あにまーじゃんV3	TBL	SOGNA	発売中 8800円	5月中旬 8800円			
5	アベル	RPG	ファミリーソフト			9月中旬 ▼ 9800円		
6	アルヴァリーク冒険記	RPG	グローディア	10月未定 価格未定				
7	アルシャーク	RPG	ライトスタッフ	発売中 9800円	発売中 9800円	5月28日 ▼ 9800円		
8	囲碁手筋〈仮〉	TBL	G.A.M	発売日未定 価格未定				
9	WINNING POST	SLG	光栄	発売中 1万2800円	5月28日 1万2800円	5月28日 1万2800円		
10	ウルフィッシュ ギャロップ	RPG	パンドラボックス	発売日未定 価格未定				
11	エクスランダー	SLG	マイクロビジョン	6月11日 9800円				
12	F-117Aナイトホーク	SLG	マイクロプローズ ジャパン	9月未定 1万2800円				
13	F-15ストライクイーグルII (シナリオ付)	SLG	マイクロプローズ ジャパン			6月未定 1万2800円		
14	MSX TraiN 2	ETC	ファミリーソフト					6月25日 7800円
15	MSフィールド2'93	SLG	ファミリーソフト	7月中旬 9800円(予価)				
16	エルステティア	RPG	風雅システム	7月未定 価格未定				
17	オーナー・ブリーダーズ	SLG	GLAMS	今秋発売予定 価格未定				
18	影忍伝	ACT+ RPG	TAKERUソフト (コスモスコンピューター)	5月14日 7200円(税込)				
19	神々の大地 ～古事記外伝～	RPG+ SLG	光栄	5月28日 9800円				
20	餓狼伝説	ACT	ホームデータ		5月21日 8800円	9月10日 8800円		

※1)通信機能のないノーマルバージョンは発売中(1万2800円)
※2)「赤富士」ゲーム本体が必要です

No	ゲーム名	ジャンル	発売元	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2
				3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD
21	ガンシップ2000	SLG	マイクロプローズジャパン	7月未定 ※3) 1万2800円				
22	機甲装神ヴァルカイザーII	AVG	サイレンス	7月未定 7800円				
23	機動警察パトレイバー	SLG	バンプレスト	8月未定 価格未定				
24	ギャンブル入門 花札編／カード編	ETC	ポニーキャニオン	5月21日 各7800円				
25	究極タイガー	STG	ピング			11月未定 ▼ 8800円(予価)		
26	銀河英雄伝説III	SLG	ボーステック	発売中 1万2800円		今秋発売予定 価格未定		
27	銀河英雄伝説III	SLG	TAKERUソフト		6月20日 ★ 7800円(税込)			
28	クイーン オブ デュエリスト	ACT	アグミックス	発売中 8800円	発売日未定 9800円	5月下旬 9800円		
29	クイーンズ・ ライブラリー	ACT＋RPG	カクテル・ソフト	5月中旬 9800円	発売日未定 9800円	発売日未定 9800円		
30	空想遊戯	ETC	TAKERUソフト (遊演体)	8月10日 2600円				
31	グラムキャッツ2	AVG	ドット企画	発売中 7800円	発売中 7800円			5月上旬 7800円
32	くるくるパーティー	RPG	カクテル・ソフト	7月上旬 7800円(予価)	発売日未定 7800円(予価)	発売日未定 7800円(予価)		
33	クレイジーボール	ACT	ピットタウン	5月下旬 5800円				
34	クレムリン トワイライト	PUZ	Witty Wolf	今秋発売予定 価格未定				
35	KO世紀ビースト三獣士 ラスタークの女王	AVG	マトリクス	7月9日 価格未定				
36	芸夢じゃん AND エコロジー・マジック	PUZ	G.A.M			5月未定 価格未定		
37	GAMEテクノポリス ※4) スーパーコレクション②	AVG＋SLG	GAMEテクノポリス			7月上旬 ▼ 1万2800円		
38	GE・TEN II	SLG	ホクショー	発売日未定 価格未定				
39	幻影都市	RPG	TAKERUソフト		5月下旬 ★ 6800円(税込)		発売中 9800円	
40	幻世奇譚	RPG	コンパイル	11月未定 価格未定				
41	現代大戦略EX	SLG	システムソフト	7月下旬 価格未定				
42	項羽と劉邦2	SLG	ソフトプラン	6月上旬 価格未定				
43	項劉記	SLG	光栄	7月20日 価格未定				
44	ゴーレム マスター	RPG	シュールド・ウエーブ	5月20日 9800円				
45	コットン	STG	EAビクター		発売日未定 9800円(予価)			
46	殺しのドレス3	AVG	フェアリーテール	発売中 7800円	発売中 7800円	発売日未定 価格未定		
47	サークIII	RPG	マイクロキャビン	発売中 1万1800円		今夏発売予定 価格未定		
48	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	発売日未定 価格未定				
49	ザ・キング オブ ホース	SLG	ホームデータ	6月4日 9800円				
50	3×3EYES	AVG	日本クリエイト	発売中 1万4800円		発売日未定 価格未定		

※3)ハードディスク専用。CPU386以上、メインメモリ1.6Mバイト以上のハードでしか動作しません
※4)「テセラ」と「初恋物語」が入っています

No.	ゲーム名	ジャンル	発売元	PC-9801シリーズ 3.5・5HD	X68000シリーズ 5HD	FM TOWNSシリーズ CD-ROM	FM TOWNSシリーズ 3.5HD	MSX2 3.5DD
51	THE ATLAS II	SLG	アートディンク	発売中 1万5800円		5月28日 ▼ 1万5800円		
52	J・リーグ ハイパーサッカー	ACT	シーツウワールド	6月未定 9800円				
53	Jリーグ プロフェッショナル・サッカー	SLG	ビクターエンタテインメント	7月下旬 9800円				
54	実戦株式トレーニング	SLG	シーツウワールド	発売日未定 価格未定				
55	シャドー・オブ・ザ・ビーストII	ACT	ビクターエンタテインメント			6月25日▼ 9800円		
56	雀王登龍門II	TBL	ゲームアーツ	発売中 9800円		発売日未定 9800円		
57	将棋聖天Ver.2	TBL	ホームデータ	10月8日 1万2800円				
58	シルクロード	SLG	マキシマ	発売日未定 価格未定				
59	新宿ラビリンス	AVG	GAMEテクノポリス			6月下旬 7800円		
60	新説三国志「虎狼章」	SLG	TAKERUソフト	7月上旬 6800円(税込)				
61	水龍士III	RPG	ソフト屋しゃんぱら	発売日未定 価格未定				
62	スーパーJOSHUA	SLG	TAKERUソフト (パンサーソフトウェア)	5月10日 6800円(税込)				
63	スーパーボール	TBL	ウイズ	発売日未定 7800円				
64	スターファイアー	RPG	スタークラフト	'94年1月 1万2800円				
65	スターベアラーズ	RPG	コスモスコンピューター	6月下旬 9800円				
66	スティーピア	PUZ	富士通			5月下旬 8800円		
67	ストラティア	SLG	システムソフト	6月5日 1万2800円				
68	スペルクラフト	RPG	アスキー	発売日未定 価格未定				
69	制服王〈仮〉	SLG	ISC	9月未定 価格未定		今秋発売予定 価格未定		
70	SERAPH(セラフ)	ACT	TAKERUソフト (M.N.M Software)	7月下旬 7800円(税込)				
71	S.S.1/4(ゼロヨン)バトル	SLG+ACT	TAKERUソフト (アレックス)	発売日未定 価格未定			発売日未定 価格未定	
72	センチュリオン	SLG	EAビクター	発売日未定 9800円(予価)		発売日未定 9800円(予価)		
73	倉庫番リベンジ	PUZ	シャープ		5月上旬 価格未定			
74	蒼天の翼	SLG	TAKERUソフト (マイティークラフト)	8月未定 6800円(税込)				
75	ソークII	AVG	システムソフト	発売日未定 価格未定				
76	卒業'93	SLG	ジャパンホームビデオ			5月中旬 1万1800円		
77	卒業II〈仮〉	SLG	ジャパンホームビデオ	来春発売予定 価格未定				
78	ソリッドランサー	STG	システムソフト	6月15日 ※5) 1万2800円				
79	ダーク・オデッセイ	RPG	ソフトプラン	6月上旬 価格未定	7月上旬 価格未定			
80	ダービースタリオン	SLG	アスキー	5月28日 1万2800円				

※5)ハードディスク専用

No.	ゲーム名	ジャンル	発売元	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2
				3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD
81	ダイアット・ヴァークス	RPG	ソフトプラン	7月上旬 価格未定				
82	ダイヤモンドプレイヤーズ タウンズ	SLG	ウルフ・チーム			6月25日 1万2800円		
83	魂の門 ※6)	ACT+AVG	光栄	発売中 9800円		6月26日 1万1800円		
84	誕生~Debut~	SLG	NEC アベニュー	6月25日 1万2800円				
85	超人	ACT	TAKERUソフト (フィックス)		発売中 4800円(税込)		5月20日 2900円(税込)	
86	D'ark外伝	RPG	姫屋ソフト	7月9日 7800円				
87	ティエス・イレ	AVG	ファミリーソフト	8月上旬 9800円				
88	デザート ドラグーン	SLG	ジャパンホームビデオ	7月8日 9800円				
89	電子の傭兵	SLG	G.A.M	7月未定 価格未定				
90	Trüm (トラウム)	ACT	M.N.M Software		発売日未定 価格未定			
91	トリプル ウォーズ	TBL	日本物産	7月未定 価格未定				
92	ナイツ・オブ・ザ・スカイ	SLG	マイクロプローズ ジャパン	6月下旬 1万1800円				
93	虹色電飾娘	ETC	ISC	6月下旬 9800円		8月未定 価格未定		
94	ハードショット ストリートハスラー	TBL	シュールド・ウエーブ	発売中 9800円		6月未定 9800円		
95	バーニングドラゴン	STG	ウイズ	6月下旬 価格未定				
96	ハープーン	SLG	富士通			発売日未定 価格未定		
97	バイブル マスター	SLG	グローディア	7月17日 1万1800円				
98	爆裂少女隊 Tバックス	ETC	TAKERUソフト (アップル・パイ)	5月中旬 5800円(税込)				
99	花札物語	TBL	ウイズ	発売日未定 6800円				
100	パラダイスカード	ETC	ウイズ	6月中旬 価格未定				
101	BEAST Ⅲ	AVG	パーティーソフト	発売中 7800円		7月下旬 8800円		
102	飛翔鮫	STG	ピング			9月未定 ▼ 8800円(予価)		
103	美少女パチンコ〈仮〉	ETC	パック・イン・ビデオ	12月未定 8800円				
104	美少女コンテスト〈仮〉	SLG	GAMEテクノポリス	8月未定 1万2800円				
105	秘密の花園2	AVG	GAMEテクノポリス	10月中旬 8800円(予価)				
106	ファーストクィーンⅢ	SLG	クレソフト	6月未定 9800円				
107	フィフス・エレメントⅡ	RPG	遊演体	11月未定 価格未定				
108	フェアリーテール海賊版2	ETC	TAKERUソフト (フェアリーテール)	7月20日 3900円(税込)				
109	4Dテニス	ACT	EAビクター	7月23日 9800円		7月23日 9800円		
110	フォーチューン・リーディング	ETC	ビットタウン	発売日未定 6800円				

※6)withサウンドウエア(CD付き)はプラス2400円

No.	ゲーム名	ジャンル	発売元	PC-9801シリーズ 3.5・5HD	X68000シリーズ 5HD	FM TOWNSシリーズ CD-ROM	FM TOWNSシリーズ 3.5HD	MSX2 3.5DD
111	プラネッツ エッジ	RPG	ピング	発売日未定 価格未定		発売日未定 価格未定		
112	フルメタル	SLG	アクレイムジャパン ろまんてつく	発売日未定 価格未定				
113	宝魔ハンターライム #1	AVG	TAKERUソフト (サイレンス)	5月中旬 1500円(税込)	6月中旬 ★ 1500円(税込)		7月中旬 1500円(税込)	
114	宝魔ハンターライム #2	AVG	TAKERUソフト (サイレンス)	6月中旬 1500円(税込)	7月中旬 ★ 1500円(税込)		8月中旬 1500円(税込)	
115	ホーリーナイト	AVG	エニックス	発売日未定 価格未定				
116	マージャン クエスト	TBL	エス・ピー・エス		発売日未定 価格未定			
117	マイト&マジック クラウズ・オブ・ジーン	RPG	スタークラフト	7月23日 ※7) 1万2800円		9月未定 1万2800円		
118	マイム	RPG	スタジオトゥインクル	12月未定 価格未定				
119	魔導物語A・R・S	RPG	コンパイル	9月未定 9800円				
120	魔法千一夜〈仮〉	SLG	TAKERUソフト (ポプコムソフト)	7月20日 7800円(予価)				
121	マリンフィルト	AVG	フェアリーテール	発売中 8800円		5月中旬 8800円		
122	鏡～MIRROR～	AVG	スタジオトゥインクル	発売中 7800円		発売日未定 価格未定		
123	魍魎戦記 摩陀羅	AVG	工画堂スタジオ	発売日未定 価格未定				
124	ヤドカリ衛星放送局 BS-896	ETC	9月未定 価格未定					
125	ラルー	RPG	ベター ビジュアル システムズ	5月28日 9800円				
126	リゾート・ウォーズ	SLG	ビットタウン	6月下旬 5800円				
127	LIPSTICK.ADV・3	AVG	フェアリーテール	発売中 7800円	発売日未定 7800円	発売日未定 ▼ 価格未定		
128	リファレントレルム	RPG	グローディア	8月未定 価格未定				
129	リプルラプル	ACT	電波新聞社		6月25日 7900円			
130	レジェンド・オブ・キランティア	AVG	スタークラフト	9月未定 ※8) 1万2800円		9月未定 1万2800円		
131	レジェンド・オブ・ シャリス	RPG	マキシマ	8月未定 価格未定				
132	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	10月未定 1万2800円				

※7)PC-9821専用(CD-ROM)とハードディスク専用(5HD・3.5HD)は9月発売予定
※8)PC-9821専用(CD-ROM)

※ピングの『スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ』PC-9821専用(CD-ROM)版は発売無期延期のため、フェアリーテールの『蘭丸』X68K版は 発売中止のため、表組から外させていただきました。
※TAKERUソフトの『ガナール系星史』は『蒼天の翼』に、カクテル・ソフトの『プリンセス・クエスト』は『くるくるパーティー』にタイトルが変わりました。
※G.A.Mの『芸夢じゃん』『エコロジー・マジック』のTOWNS版は、1本のソフト(CD-ROM)で発売されることになりました。

4月号読者アンケートプレゼント当選者発表

●EDGE
丸山正敏(新潟県)
●大航海時代Ⅱ
渡辺剛(福島県)中山匡(栃木県)
●チェルノブ
岩越信一(愛知県)佐藤彰洋(愛知県)亀田徳隆(香川県)
●Sim Ant
能登幸孝(北海道)葛西弘誠(香川県)山下洋正(高知県)
●AZURE
増山知之(栃木県)前田友昭(大阪府)後藤一馬(奈良県)
●マハ・バラタ
吉田大介(北海道)川原俊幸(富山県)島本芳行(大阪府)
●エストリア
福田一利(神奈川県)岩立智(静岡県)山崎孝広(奈良県)伊藤義剛(兵庫県)後藤茂義(大分県)
●億万長者Ⅲ
吉沢剛(静岡県)永原雅規(静岡県)井山英典(石川県)
●囲碁聖天
中村和人(千葉県)細谷和生(東京都)山本久之(静岡県)沖友重行(大阪府)
●スプレッド
寺田敏(茨城県)加藤真美(東京都)長谷川哲生(東京都)田原慶史(福岡県)
●クイーン オブ デュエリスト
羽鳥和哉(埼玉県)倉島優(東京都)緒方政彦(熊本県)
●クイーンズ・ライブラリー
西山高央(埼玉県)真鍋和明(広島県)上山陽亮(愛媛県)
●ブロック クエストⅤ
角田康幸(栃木県)水沢舞(長野県)宮前忠(福岡県)

※敬称は省略させていただきました

読者のハガキで作るページ

アンケートWORLD

ジャンジャカジャーン。テクポリのアンケートハガキもマークシートになる予定が立てられました。何月号からかは不明だけど、期待してほしいぞ。○をつける項目は、ちゃんと数字の上に○をつけてくれると集計しやすいのだ。

裏のパソコンゲーム大賞?RPG編

4月号のアンケート集計での「あなたの一番好きなジャンルは？」の結果は、意外にもRPG だった。結果報告も兼ねて、「好きなRPGのタイトルと理由は？」を質問したわけだ。では、結果だよ～ん。

1位　ドラゴンスレイヤー英雄伝説II
　　　エメラルドドラゴン
3位　ウィザードリィ
4位　ドラゴンスレイヤー英雄伝説
5位　ソード・ワールドPC

が、ベスト5。『イース』シリーズがこの中になかったのは、担当としてはちょっと意外(もうジジイなのかなぁ)。パソコン雑誌のため、ファミコン系は対象外にした。申し訳ない。さて、ベスト5までソフトごとに、好きな理由を挙げてみるぞ。

まずは、『英雄伝説II』から。「ストーリー、キャラクタ性(フローラがかわいいなど)、バランスが良い」が共通の意見。しかし、1回の戦闘で回数制限のある魔法のシステムについては賛否両論だった。

同率1位の『エメラルドドラゴン』は、「ビジュアルシーンと音楽がマッチしている」「初めてパソコンでやったRPG」など。初めてやったソフトと○○○(お好きな言葉をどーぞ)は忘れられないらしい!?。

『ウィザードリィ』は、「シンプルな画面と自由度の高いストーリー、アイテム集めや、極限まで強くなれる」など。

『英雄伝説』は、『～II』との共通した意見と、「ゲームがサクサク進められる点」などの『～I』独自の意見が多かった。

最後に『ソード・ワールドPC』は、「シナリオが豊富」「テーブルトーク版の雰囲気をかもし出している」と、自由度の高いRPGも健闘した今回の結果だった。

読者と編集者の談話室

今月も、"談話室"を始めるよ～ん。

「HENOさ～ん行かないでくださいよ～！　お願いっすよ～！　ファンだったんスよ～！」　【とうま・15歳】ほか多数

今月号で引退する、HENO副編集長に寄せられた数々の言葉。しかし、一緒に引退した2人、"ペー&のてろ"の引退を悔やむ手紙が来てない(笑)。

「5月号付録のP.18のスクルドの最初のセリフが"お姉ちゃんまで……ぐすっ"、そこは"お姉様"だぁ！　しっかりセイ!!」　【高校生・16歳】

"ああっ女神さまっ"ファンの方からのおしかり。付録の担当者に変わって、おわびいたします(ペコリ)。

「同じ考えをもった読者たちとお話したいので、"文通してえ～"のコーナーを作ってください。」　【高校生・17歳】

このような意見が多ければ、実現するかもしれないぞ？

ゲームベスト10

●購入したいゲームは？

発売日の近い『プリンセスメーカー2』と『サークIII』のトップ争いは、『プリンセスメーカー2』に軍配が上がった。セールスでは、どちらが上位にランクインするのか？3、4位に『卒業II〈仮〉』と『誕生～Debut～』が仲良く浮上した。『3×3EYES』が6位に再登場。『機動警察パトレイバー』『魔導物語A・R・S』『あにまーじゃんV3』『餓狼伝説』『項劉記』の5本ものソフトが初登場だ。

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	プリンセスメーカー2	ガイナックス
2位	サークIII	マイクロキャビン
3位	卒業II〈仮題〉	ジャパンホームビデオ
4位	誕生～Debut～	NECアベニュー
5位	機動警察パトレイバー	バンプレスト
6位	3×3EYES	日本クリエイト
7位	魔導物語A・R・S	コンパイル
8位	あにまーじゃんV3	SOGNA
9位	餓狼伝説	ホームデータ
10位	項劉記	光栄

●最近買ったゲームは？

『ブランディッシュ2』が『3×3EYES』を抜き去ってトップに浮上。3位に『大航海時代II』。初登場したのは、同率3位の『ああっ女神さまっ』と、信者を増やしつつある7位の『ぷよぷよ』だ。『信長の野望・覇王伝』は、移植版の発売で上位キープと思ったら、5位にランクダウンした。移植の発売と言えば、『ふしぎの海のナディア』と『スーパーリアル麻雀PII&PIII』が、それぞれ8、10位にランクインしている。

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	ブランディッシュ2(PC-98)	日本ファルコム
2位	3×3EYES(PC-98)	日本クリエイト
3位	ああっ女神さまっ(PC-98)	バンプレスト
3位	大航海時代II(PC-98)	光栄
5位	信長の野望・覇王伝(PC-98、X68K、TOWNS)	光栄
6位	初恋物語(PC-98)	GAMEテクノポリス
7位	ぷよぷよ(PC-98)	コンパイル
8位	スーパーリアル麻雀PII&PIII(PC-98、TOWNS)	ピング
9位	三國志III(PC-98、X68K、TOWNS)	光栄
10位	ふしぎの海のナディア(PC-98、X68K、TOWNS)	ガイナックス

ボヤボヤしてると ズッとばすわよっっ!!
いくわよ!!
いいこと!?
近所迷惑かえりみず、今日も元気にメタモルフォース!!
OVA①②も大絶賛発売中!!
D・A・Cのハイパーバトル!!
新メンバー登場で、
ますますパワーアップ!!
[モルダイバー]
伊藤伸平
[魔獣結社]
秋恭摩
クライマックス!!
ZOとドラスの戦いは凄絶な終末へ!!
[仮面ライダーZO]
石ノ森章太郎+島本和彦
絶好調連載陣!!
●機神兵団/岡昌平●ハンター・キャッツ/あろひろし●紋次郎が行く!/Moo.念平●宇宙家族カールビンソン/あさりよしとお●シャイニング・フォース/田沼雄一郎●シュガーレスがーるず/江口賢一●フレックスキッド/陽気婢●KAZE/神崎将臣●ボクらはみんな生きている/山浦章 新連載第2回➡●頑丈人間スパルタカス/安永航一郎●ぱらいそロード/菅野博士
好評サイキック・アクションシリーズ新作よみきり!!
[妖怪戦記]
たがみよしひさ
★月刊少年キャプテン
毎月26日は、キャプテンの日
少年CAPTAIN
7月号
5月26日発売!
●定価380円(税込み)
★徳間書店★

ゲームジョッキー

Game Jocky

トップマネジメントII

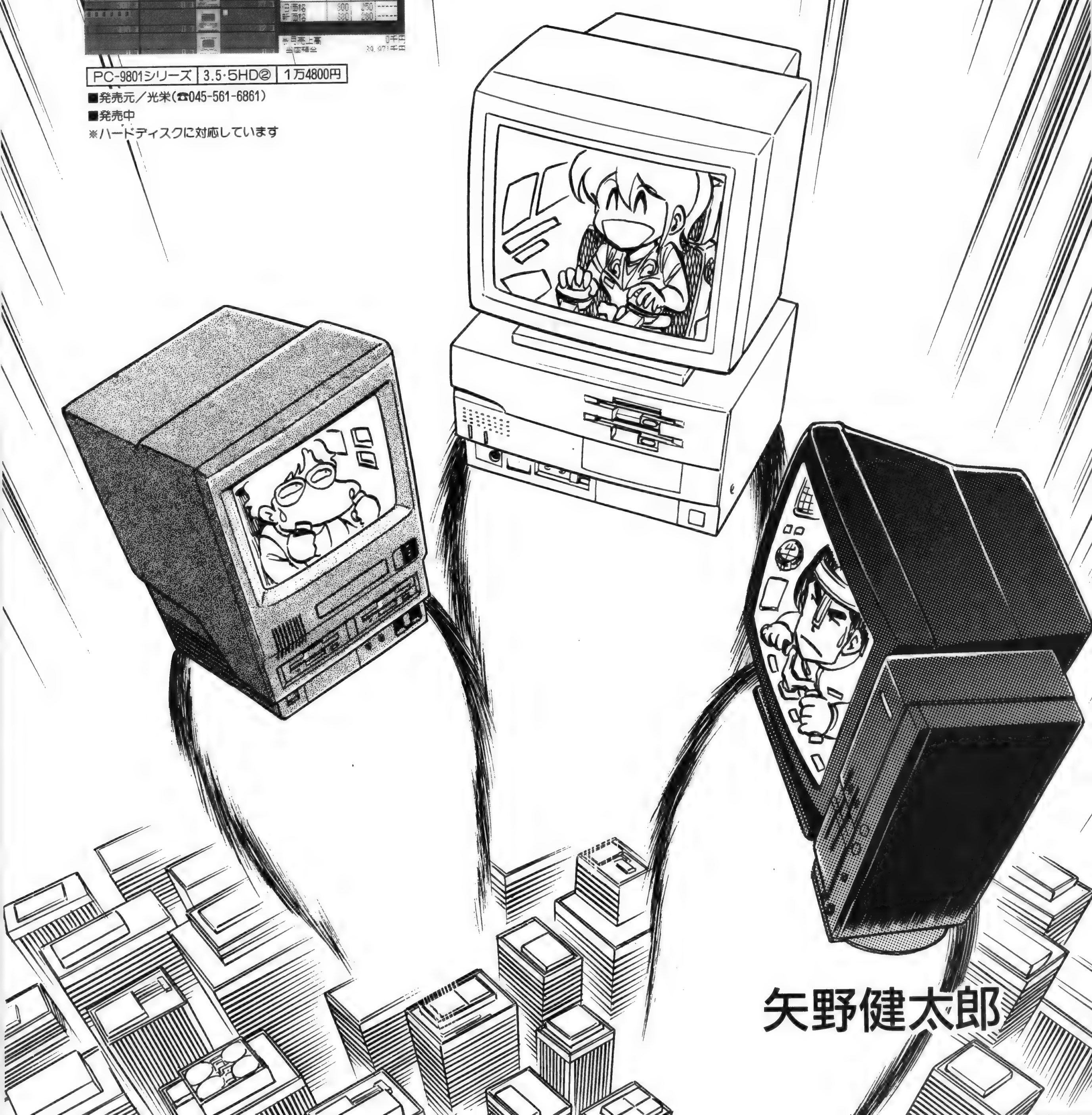
'92年の8月号でビデオ業界の経営SLG『リーディングカンパニー』をジョッキーしたとき、今度はぜひパソコン業界編を！ってオチをつけたよね。それが、タイトルは違うけど実現したのだ!! 今こそあのマシンを……。

PC-9801シリーズ	3.5·5HD②	1万4800円

■発売元／光栄（☎045-561-6861）

■発売中

※ハードディスクに対応しています



矢野健太郎

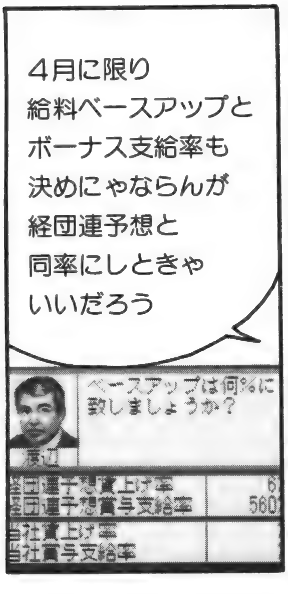
がんばって
がんばって
は〜し〜れ
よ〜
おしごといっぱい
パソコンを作って売る会社が
ちゃんと儲かるようにいろいろ
考えて指示するのが私の仕事
私がパソコン会社の
社長です
社長さんは
たくさんの部長さんたちを
手足のように動かして
会社を運営します
部長さんたちは
それぞれ専門家なので
どんな疑問にもすぐ
答えてくれるのです
それに
とってもきれいな
秘書のおねえさんが
いつもそばにいて
いろいろお世話して
くれるのです
うらやましいですね
パチパチ
パチパチ
う〜ん　今イチ
今のバージョンの
ナレーションは
ノリが良くないな
ウゴウゴルーガ
おしごと
いっぱい
ホイサッサー
ナレーター
きたろうに
もどして
くれんかなー
VTR1
これが
××さんの
お仕事である!
カッコいー方ー!!

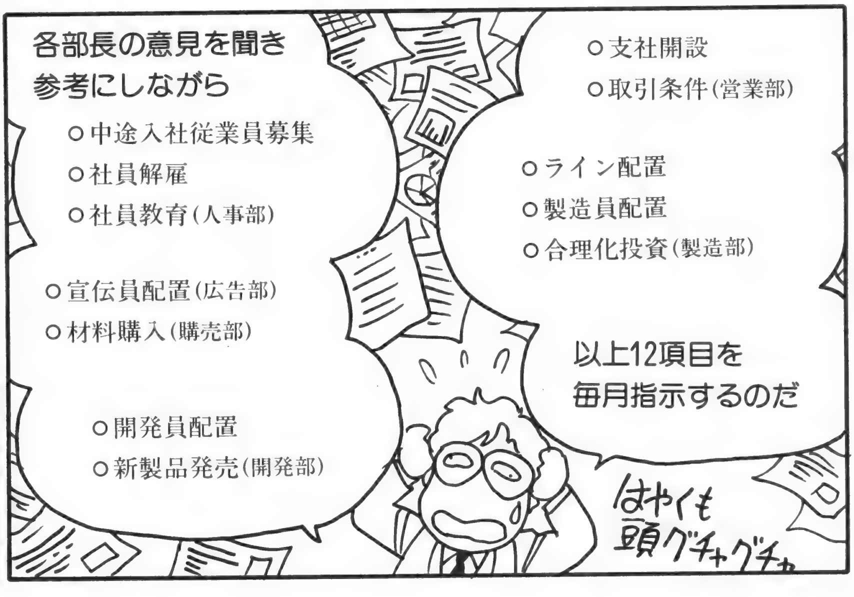
同感です(担当)

今考えるととんでもない状況だったんだなー

3社しかないわりに「会社経営」の部分はより細かくシミュレートされていてビジネスSLGとしてはレベルアップしていますから…
1978年～1991年までの経済の動きがちゃんとトレースしてあるのでシナリオごとの環境がとてもリアル
やだい！やだい！シミュレーション度は低くてもいーからたくさんのメーカーで争うゲームがしたかったのにー
こーゆーやつはほっといて先進む
やぁー 初めてプレイする時はPresent Modeでシナリオは「平成景気」会社はNE社を選ぶといいらしいぞ～
でもわしはFT社を選ぶ!!
うちのFM-77はまだ現役！
もちろん社名の変更は可能だ（社長以下全キャラクタの名も）
じゃ あたしNE社！
わしSS社
ビギナーばかりで対戦プレイしてもわけわからんだろーが!!
他2社はコンピュータにまかせる！
ふっふっふ NE社め～～叩きつぶしてくれるわ～～
よーするにまたウラミをはらしたいわけか
1987年 FTパソコン社長に就任した私は今期の事業計画に基き各部長に指示を出した
1987年 4月 FTパソコン
・情報を見る
・指示を与える
・終了する
まず「期首の仕事」だ！
指数
前期利益

▲初めてプレイする時は こーした方が無難らしーぞー



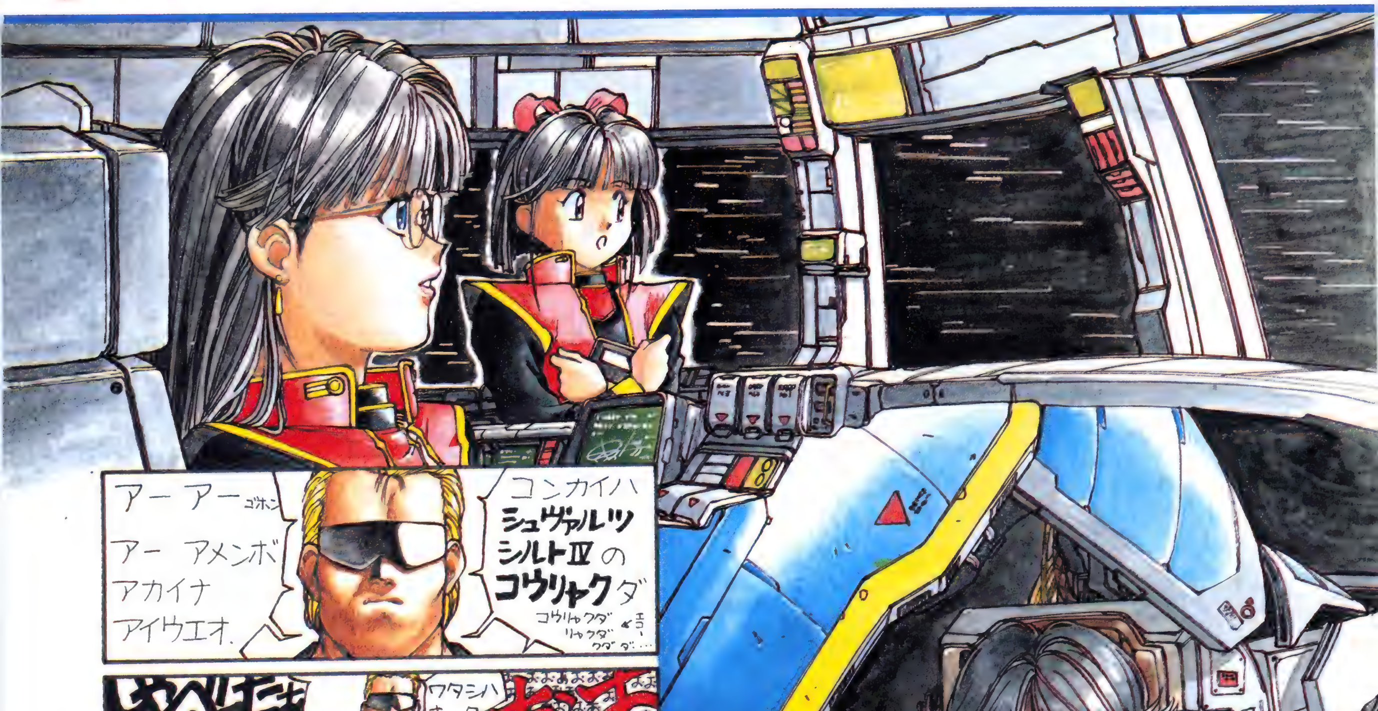


うむうむ
よーし ♪
次は「週の仕事」だな
XUDより
の引合が
きています。
参加する!
入札価格は
先月の製造原価の
1割増じゃ!
シェア拡大のため
大安売りだっ!
さすがに5円じゃないぞ
1987年 4月 1週 FTパソコン
大阪
・指示を与える
・終了する
週の仕事は
○営業員配置
○販売価格
○販売ウェイト
○生産調整
の4つだ
今月売上高 0千円
当座預金 39,971千円
週末に入札の結果が出る
NEパソコン
FTパソコン
SSパソコン
やったぞ!!
わが社の製品に決まった!!
1987年 4月 FTパソコン
生産数 300台
販売数 174台
売上高 53,940千円
利益 28,875千円
原価率 26%
PLUS
・終了する
生産数 110台
販売数 72台
売上高 18,720千円
利益 6,744千円
原価率 41%
4週繰り返すと
月末情報が出る
う～む あまり
良くないな
現在の順位
(計画達成回数)
1位 FTパソコン (0回)
利益累計 154,661千円
2位 SSパソコン (0回)
利益累計 72,315千円
3位 NEパソコン (0回)
利益累計 67,151千円
今月売上高 72,660
今月総経費 123,894
今月利益
当座預金 4,961
さてここで「資金繰り」だ!
資金に余裕があれば
株を購入したり
預金をしたりして
資金活用できるのだが…

……と
だいたいこんな感じで
毎月進めていくわけ
です
実際には
この数10倍の
情報量が
あるんだけど
最初はわけが
わからなくても
プレイしながら
だんだん把握
していける
でしょう
指示を与える
終了する
売上
対前月比
人件費
対売上比
その他
対売上比
利益
対売上比
借入可能金額
120,000千円
買掛金額
19,250千円
株売却額
定期預金額
0千円
受取手形金額
12,352千円
手形割引金額
10,499千円
電子
鉄鋼
自動車
サービス
前月利益
今月利益
そうか……
わかった
そうしよう
まだ、今期は利益がでていませんので、しばらく様子を見てはいかがでしょうか。
浜田
……の
はずなのだが
入札価格が
安すぎると
シェアは伸びても
利益が出ない
高すぎると
シェアが縮んで
結局売り上げに
ひびくし
定価は
他社製品との
かね合いで
無闇に値上げ
できんし……
どーやって
利益を
上げれば
いーのだ!?
今回はわりと
基本に忠実に
たいしたムチャは
しないで
やってるのに
なぜだ!?
月を重ねるごとに
どんどん苦しく
なってくる!!
デスクトップシェア
ラップトップシェア
NEパソコン
FTパソコン
利益の方が、今一つです。
今後、毎月
売上を伸ばすか
利益率を向上させる
必要があります。
田中

ウ、ウゴウゴルーガでくるとは…(担当)

爆発攻略野郎



- ●シュヴァルツシルトⅣ
- ●サークⅢ
- ●THE ATLASⅡ

ILLUSTRATION／YASUHISA KATO

さて今月は、宇宙を舞台にしたSLG『シュヴァルツシルトⅣ』、人気RPGシリーズの最新作『サークⅢ』、そして世界地図作成SLG『THE ATLAS Ⅱ』の3本の人気ゲームを大攻略！ イラストは『シュヴァルツ～Ⅳ』だ。先月、「ホーク話せない」ってオチはやめるって書いてあったのになあ……（苦笑）。

外交をうまく使って勝利をつかめ！

このゲームが発売されてから、はや1か月。ちょっと難易度が高いようだけれど、みんなはもうクリアしてしまったかな？　今月はテクポリ流の戦略で『シュヴァⅣ』を攻略していくぞ！

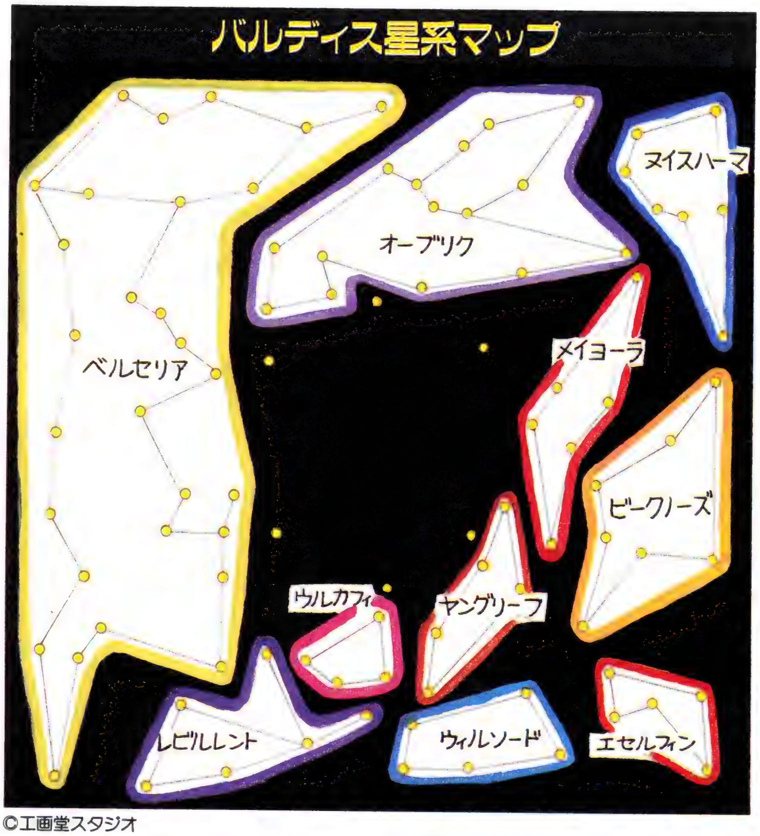
PC-9801VX以降	3.5・5HD②	1万2800円

■発売元／工画堂スタジオ（☎03-5373-0195）
■発売中
※バスマウスが必要です
※ハードディスクに対応しています

開戦までに軍備を増強せよ

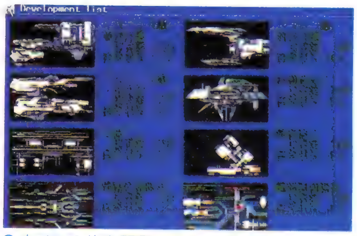
ゲーム開始直後、プレイヤーが治めるヤングリーフは、結構ツライ状況だ。隣国のウルカフィ、ウィルソードと同盟を結んでいるとはいえ、軍備を拡張して圧力をかけてくるレビルレントは、脅威となっている。ヤングリーフの艦隊は、レビルレントのそれと比較して、かなり不利な状態だ。

まず最初にやることは、１隻も配備されていない第２～第６艦隊に何でもいいから艦艇を配備すること。こうしておけば、艦隊を率いる司令官の経験が上がっていくからだ。それから惑星コマンドで、行政府の設置と防御衛星・軌道砲の配備を忘れてはいけない。行政府があれば、防御衛星・軌道砲の修理を自動的にやってくれるので便利だし、防御衛星・軌道砲を最初に配備すれば安くておトクなのだ。しかも新しい型が開発されれば、自動的に新しい型に交換してくれるからね。あまった予算は艦艇の開発に注ぎ込もう。そうすれば、開戦までにエルディル級重巡洋艦が開発できるぞ！

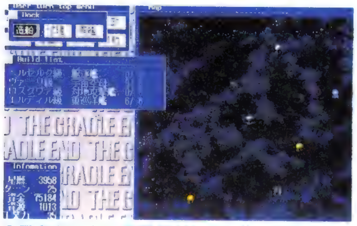


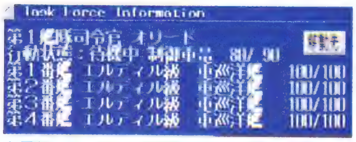
©工画堂スタジオ

開始直後はまだまだ平和。封印要塞も異常はない。この要塞が動いたら恐いような……？


すべての物を開発しておこう。資源を売っておけば、資金には困らないぞ

この艦を開発しておけば、レビルレントと互角に戦える


平和なうちに艦艇をどんどん作っておかないと、後々困るかも？


最初のうちは、重巡洋艦だけで艦隊を編成しておくのだ

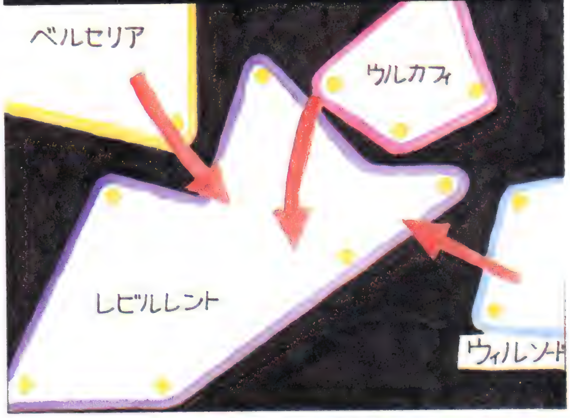
レビルレントとの戦い！

レビルレントから宣戦を布告されても、すぐに艦隊を派遣する必要はない。ウルカフィとウィルソードの艦隊が、レビルレントの艦隊を食い止めてくれるからだ。その間、ヤングリーフはエルディル級重巡洋艦の建造に力を入れよう。第１～第５艦隊は、すべてエルディル級重巡洋艦で編成し、第６艦隊は惑星攻撃用として、ロスクヴァ級対地攻撃艦を２隻配備しておく。

艦隊の編成ができたら、すぐにウィルソードの援軍として南下させる。ここで注意しなければならないのは、惑星は占領しないということ。なぜならば、惑星を占領しても防衛することは困難だからだ。レビルレントの艦隊は、他国から援助を受けているらしく、ゾンビのようにしつこく襲ってくる。ヤングリーフにはそれに対抗するだけの国力がないので、消耗戦は避けなければならない。こういったイヤな局面は、同盟国に任せてしまおう。

ベルセリアが参戦し、その艦隊がレビルレント領内に進攻したら反撃開始だ。レビルレントの艦隊はベルセリアとの戦いで手一杯になるので、すべての艦隊をウルカフィの西へ進出させよう。そして、スキがあればレビルレント北端のナーリブを攻略するのだ。しかし、多大な犠牲を出してまで攻略する価値はないので、レビルレントの艦隊が近くから出撃してこれないときだけ狙うようにしよう。しばらくすると、イベントが発生するぞ。

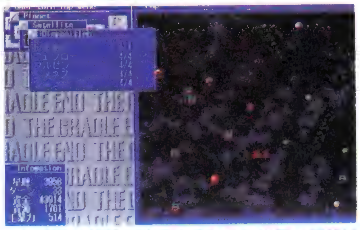
同盟国の侵攻図



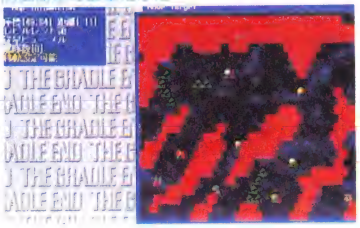
ついにレビルレントから宣戦が布告されてしまった。戦備は整っているかな？

開発が終わった艦の代わりに、新しい艦の開発ができるようになるぞ

艦隊はこう布陣している。準備さえすれば攻略することもできるのだが……



惑星の施設を攻撃するために出撃。目的は防御衛星の破壊だけだ



これは失敗

レビルレントのヒューメルを占領。でも、この占領は戦略的には無意味なのだ

パルティス星系の盟主を裏切ったナーリブのシャトナー。許せん！

惑星防衛戦では敵を待ち伏せる

自国の惑星に敵艦隊が近づいてきたら、可能な限り多くの艦隊を集結させよう。防御衛星や軌道砲は、艦隊がいないと気休めにもならない。惑星の防衛戦は、敵の旗艦を集中的に攻撃して、敵を撤退させるのだ。また、惑星を防衛する最後の１艦隊は、防御衛星や軌道砲と共に戦うことができる。その場合は、耐久度の高いものを盾にして戦うとよい。

惑星防衛戦は、防衛衛星の周辺で戦え！ でも思うように艦隊が動いてくれないことも……

敵が強い場合には、思い切って防衛衛星の内側で戦うのだ。防御衛星はすぐに落ちるぞ

長期的な戦略を考えた外交を

突如、オーブリクの艦隊がベルセリアを攻撃し、バルディス星系は大混乱に陥った。そして、ヤングリーフ派とオーブリク派にわかれて、激しい戦いが始まる。このとき、最も重要なのは外交コマンド。援助をして印象値を上げることができれば、どの国とでも同盟を結ぶことができるぞ。ここで外交を怠ると、致命的なことになりかねないので、慎重な外交をしよう。

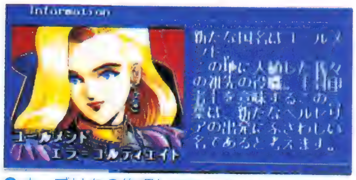
手堅い戦略としては、メイヨーラと通商条約を、そして旧ベルセリア領から次々と独立する国家のうち最南端のナタルザートと同盟を結ぶのがよい。ほかの国は敵にまわらないように、たまに援助してなんとか切り抜けるのだ。

○外交でどんどん友好的な国家を増やしていかないと後で苦しむぞ

重大な選択

ベルセリアの滅亡後、すぐにナタルザートが独立を宣言。これを認めれば、友好的な国家、認めなければ非友好的な国家として登場する。自国の状況をよく考えてから判断しなければならないぞ。

○ウルカフィとウィルソードから外交を任されてしまう。じゃあ戦闘を引き受けてね／



○オーブリクの後押しでユールメシドが独立

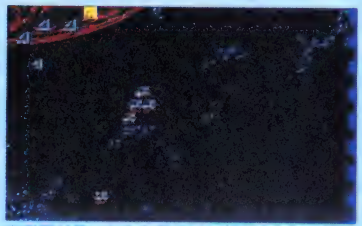
○すべてを敵にまわして戦う謎の国家の登場

○ヤングリーフに友好的なケンヘイベンの建国

ベルセリア滅亡後の勢力図

惑星攻撃は全力で行え

敵の惑星を攻略する場合には、1つの惑星につき最低2艦隊は派遣しよう。1つめの艦隊で防御衛星を破壊し、2つめの艦隊で軌道砲を破壊するのだ。もちろん、これは敵艦隊がいない場合のこと。敵艦隊がいる場合には、全艦隊を派遣するか、攻略を中止したほうがいい。防御衛星や軌道砲を攻撃するときは、戦力を集中し、端から順に確実に破壊していこう。



○旗艦が傷ついたら後方で待機。残りの戦力は全滅するまで戦っちゃえ／

○防御衛星をある程度先に破壊する。そうしないと対地攻撃艦に大損害が出るぞ

ビークノーズを攻略せよ！

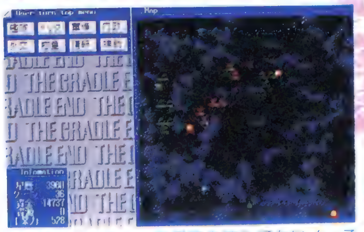
同盟国の艦隊がオーブリクとの直接対決までの時間を稼いでいる間に、ひたすら戦艦の開発を行おう。自国と通商条約を結んでいる国家が敵対国家と自国の間にあると、敵が攻めてこれないから安全だ。艦隊戦用の艦隊にはエーギル級弩級戦艦とグングニル級高速巡洋艦を、惑星戦用の艦隊はエーギル級弩級戦艦とマグニ級対地攻撃艦を配備すれば万全だろう。

星系西部では、オーブリクと我が同盟国が一進一退の攻防を繰り広げているので、ヤングリーフが艦隊を派遣する必要はない。講和コマンドで敵対する国家を減らしつつ、星系東部から進攻する。ビークノーズとヌイスハーマを滅ぼし、オーブリクの背後を襲うのだ。ビークノーズの攻略は、あらかじめ敵惑星の近辺に艦隊を派遣しておき、宣戦布告と同時に惑星を占領してしまうのだ。メイヨーラと同盟を結び、参戦してもらうといいぞ。そしてビークノーズが主星だけになったら講和する。メイヨーラは戦い続けるから、その間にビークノーズ主星近辺へ艦隊を移動。あとは敵艦隊がいないときに再び宣戦して一気に滅ぼすだけ。戦力の補充が済んだらヌイスハーマへ進攻する。勝利は近いぞ！

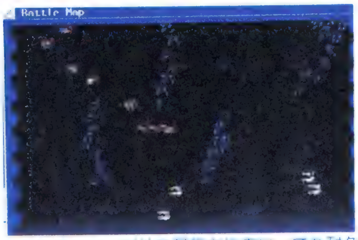
○印象値が高いと、相手から講和を申し込んでくる

○おぉ、同盟国が技術援助をしてくれたぞ！

○ついに弩級戦艦の開発が完了。これが配備されれば、やっと互角の戦闘ができる



○同盟国と協力して敵艦隊を挟み打ちに！　ここで敵を全滅させれば、しばらく安全なはず



○艦隊戦では、対地攻撃艦を後方に。でも耐久度の高い対地攻撃艦を盾にするほうがいいかも

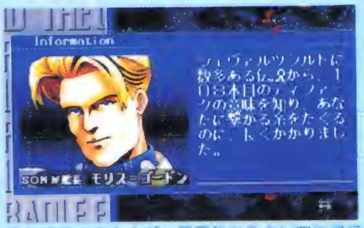
外道な作戦

○同盟国が敵要塞を破壊。今のうちに通過して、敵の主星へ……

○準備完了。あとは開戦するだけだ。しょせん外交はだましあいさ（笑）

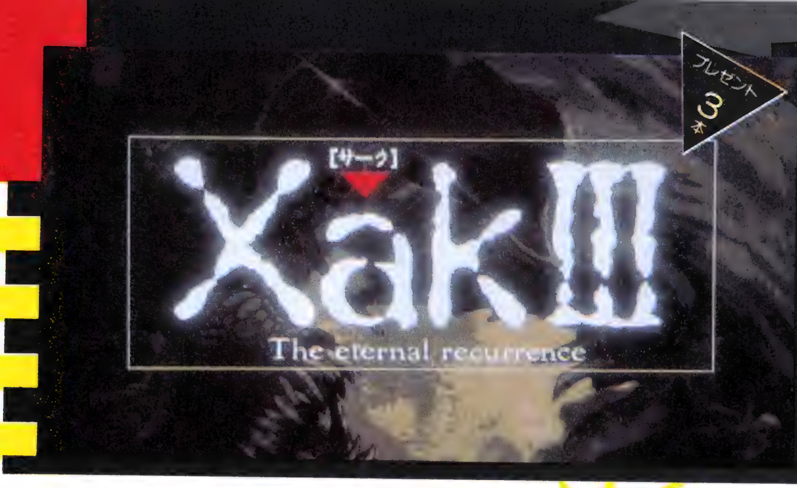
シリーズ全体に関わるイベント

ゲームの中盤になると、ヤングリーフのクレアに光の戦士からの通信が届く。彼は真王であるクレアのもとに、巨大な宇宙船でワープしてくる。そして、それと同時に封印されたバウストクルツでも異変が発生する。敵が現れるというわけではないが、『シュヴァルツシルト』シリーズのストーリーに関わる重大なイベントとなることは間違いない……。



○光の戦士の1人が、星系外からクレアに通信を送ってきた

○封印されたバウストクルツ宙域に異変が！　緊張する一瞬だ



ファーランド城からガフーの塔までを攻略!!

RPG的な謎解きもあるけど、どちらかというとアクションの要素が強い『サークIII』。今回は、各城や塔などでの注意すべきポイントを中心に攻略だ!!

PC-9801VX以降	3.5·5HD⑥	1万1800円

■発売元／マイクロキャビン(☎0593-51-6482)
■発売中
※ハードディスク、MIDI音源(ローランドCM-64、GSフォーマットのもの)に対応しています

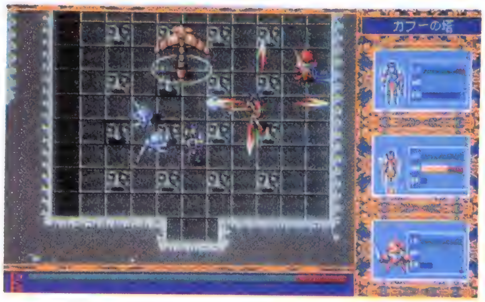
ラトクと仲間を使いこなせ

それでは、城や塔などの各シーンを攻略していく前に、ラトクとその仲間たちの操作方法から説明していこう。

まず、最初のアドバイス。キーボードよりジョイスティックやジョイパッドでプレイしたほうが格段にプレイしやすくなるので、それらを使える環境にある人は、ぜひ利用しよう。

戦闘では、攻撃キーを押しっぱなしにした状態(タメ状態)にしておくとよい。この状態で待機していれば、フォースショットをいつでも撃てるからだ。フォースショットは離れた敵も攻撃できるし、威力も大きい。しかもLP（ライフポイント）やMPを消費しないのだ。

ラトクの援護をしてくれる仲間たちは、作戦コマンドの設定により、行動パターンが変わる。仲間を自然回復させたいときやジッとさせておきたいときは、完全に防御の状態にしておくとよい。状況に応じて作戦コマンドの設定を変えるのがポイントなのだ。



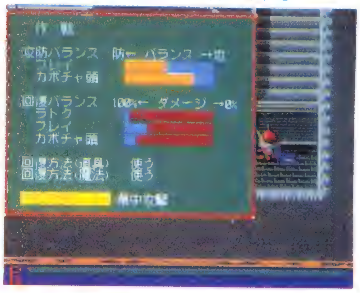
○仲間は自動で動いてくれるから、とってもラク!! ザコキャラがたくさんいるときには、死ぬまで切り続ける元気なヤツらだ

回復アイテムも装備できる

回復アイテムを装備しておけば、回復バランスで設定されたパーセントのダメージを受けると、自動的にＬＰが回復する。作戦コマンドで、「道具を使う」に設定しておくのだ。

○ボスと戦うときに、絶大な威力を発揮するぞ

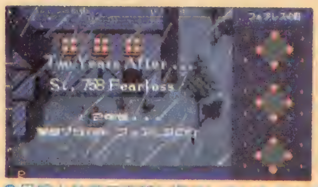
○○タメ状態のときは前方防御となり、側面と後方は無防備に。向きも変えられないぞ（涙）



○回復バランスは100%に近くしておこう。そうすれば、アイテムの消耗を抑えられる

『～III』の始まりは……

ラトクが妖魔将軍ザム・ゴスペルをデスマウンテンで打ち破ってから、2年の月日が経っていた。平和を取り戻したかに思われた人間界だったが、妖魔将軍最後の生き残りゾム・ディザエが人間界へ侵攻を開始した。ラトクは、故郷フェアレスの町で平和なときを過ごしていた。だが、その平和を打ち破るかのごとく、ファーランド王国からの使者ティペロがやってきた。深い傷を負っていた彼は、ファーランド王国が妖魔の軍団に襲われたこと、ファーランドを妖魔から救って欲しいということを伝えると息絶える。ラトクはサークソードと共にファーランド王国を目指すのだった。



○母親と故郷で平和に過ごしていたラトクに、ファーランド城の使者が……

○サークソードを掲げて決意を固めるラトク。新たな戦いの始まりだ／

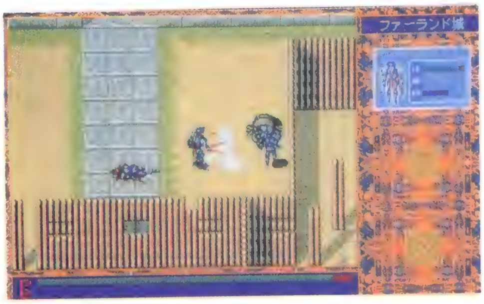
まずは小手調べ。ファーランド城

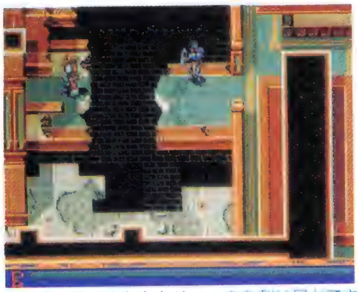
オープニング→フェアレスの町→同盟軍駐屯地を経て、初めて敵と戦う場所は、妖魔に占領されたファーランド城となる。フェアレスの町では、いろいろアイテムが売られている。しかし、持ち金が1000ゴールドしかないので、買うとしたら安い割に回復力の高い干し肉がいいだろう。

ファーランド城のザコ妖魔は、それほど強くないので、ここでラトクの操作に慣れておこう。城内への侵入方法は、妖魔と戦っている兵士たちとの会話からすぐわかるはず。城の地下から脱出するヒントは、狂った兵士の言葉。ちなみに鉄の処女とは、棺おけのことを指す。

小ボスのネゾ・ギニースを倒すと、今まで行けなかった場所を探索できるようになる。そこを探索すると、思わぬ収穫が得られるぞ。

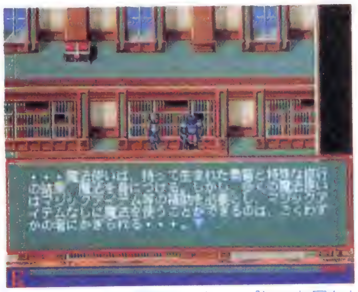
○防御のあと、すぐ攻撃に転じることができるタメ状態。このステージのザコの攻撃なら、防御すればダメージを受けることはないぞ





○妖魔に破壊されたため、大きな裂け目ができている。ここでは……

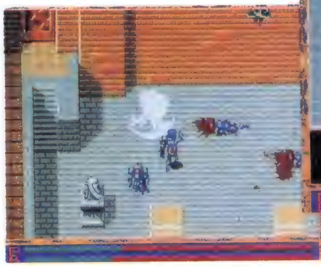
○狂気に走ってしまった兵士。しかし、このメッセージがヒントになるのだ

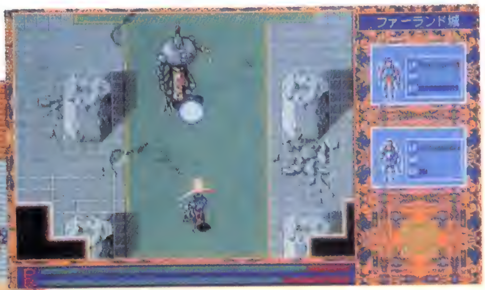


○高い位置にある宝箱。ジャンプしても届かない。周りにある物を利用すると吉！

ボス妖魔たちを倒すのだ!!

ネゾ・ギニースに対しては、戦闘が開始されたら、とにかく攻撃ボタンを連打。そうすれば簡単に勝てる。このシーンのボス、ザウ・メルズは、２段階に変体する。第１段階では、距離を置いてフォースショットを撃ち、タメ状態で相手の飛び道具を防ぐ。距離をつめてきたら、離れてフォースショットを撃つ、という繰り返しでよい。第２段階になると相手の攻撃は防げないので、弾を避けつつフォースショットで攻撃しよう。





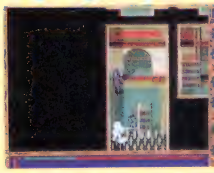
○○ファーランド城に居座るネゾ&ザム。ネゾは弱いが、ザムはちょっと手間取るかもしれない

ラトクを助ける仲間たち❶……ザムハン

ステータス	
Level	40
Life	1000
MP	0
Strength	1500
Defense	2600
Shield	700

装　備
ブロードソード(900)
プレートアーマー(1800)
シルバーシールド（700）

ファーランド王国の近衛隊の１人。ごく普通の戦士であるザムハンは、魔法が使えない。装備も普通のものだ。小ボスのネゾ・ギニースから大ボスのザウ・メルズ登場の手前までと、仲間になっている間が短いためか、いまいち影が薄い（笑）。とくに強くもなく弱くもないから、ＬＰがゼロにならないように気をくばればいいだろう。



○ザムハンの勇姿だ。とくに弱くもないので、気を使わなくて済む

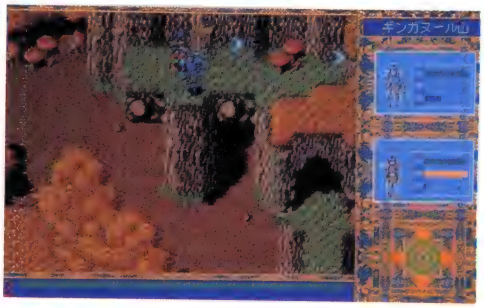
ウェービス城～ギンガヌール山頂

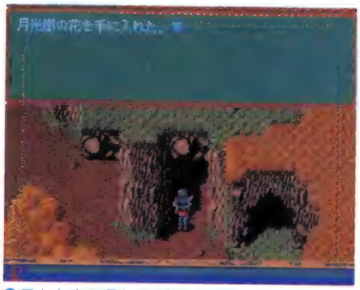
ファーランド城を解放すると、舞台はウェービス城→城下町→ギンガヌール山頂へと移ることになる。

ウェービス城内では、いろいろなウワサ話が聞ける。城下町では、ファーランドのウワサが庶民にも伝わっているのか空き家が多い。しかし、何軒かの店は開いているので、できるだけアイテムを買い込んでおこう。なぜなら、このあとしばらくの間、アイテムを買う機会がないからだ。右下のアイテムリストを参考にしてほしい。

ギンガヌール山で注意したいのが、木の化け物みたいなヤツ。ＬＰと防御力の低いフレイなんかは、すぐ行動不能になってしまう。ラトク自身でさっさと倒せ!!

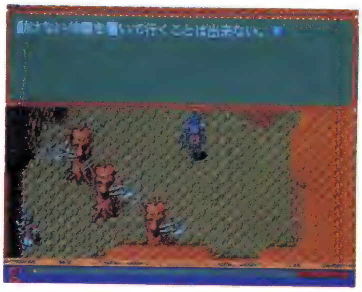
○ギンガヌール山の一風景。地面がスコンと抜けたりする。アイテムがいくつか落ちているから、探してみよう

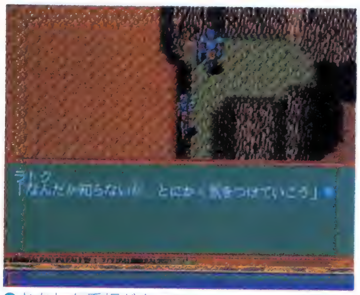




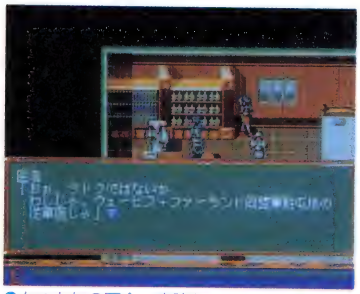
○こんなところにアイテムが落ちている。マメに探索すれば出てくることもあるのだ

○仲間のＬＰがゼロになると、画面がスクロールしなくなってしまうぞ





○おかしな看板が立っている。ラトクが勇者とは思えない発言をしているぞ!?



○なつかしの再会。病院なんだから、薬くらい落ちてないのかな～

城下町のアイテムリスト

戦時中だというのに、結構商売をしている店がある。ゴールドに余裕があれば防具を、なければ回復アイテムを購入しよう。

●酒場&魔法屋

名　前	効　果	値段
月光樹の花	MPがMAXまで回復	500
妖精の涙	眠り、マヒから回復	500
サルタスの酒	一時的に防御力上昇	1000

●武器屋

名　前	分類	値段
ブロードソード	武器	1000
ガントレット	防具	3000
プレートアーマー	防具	4000
カボチャアーマー	防具	6600
ラウンドシールド	盾	1000

●道具屋

名　前	効　果	値段
パン	LPが少し回復	25
干し肉	LPが回復	50
ゲミルポーション	LPがMAXまで回復	1000
プロテクトリング	防御力が上昇	3000
パワーリング	攻撃力が上昇	3000

ラトクを助ける仲間たち❷……フレイア＝ジェルバーン

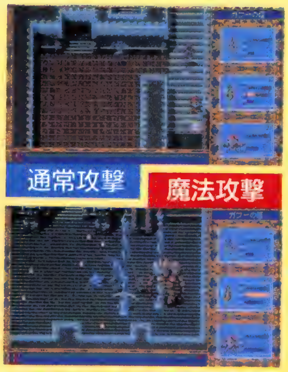
仲間からはフレイと呼ばれている魔法戦士。ラトクを助けるために魔法を学び、今ではかなりの腕前になっている。通常攻撃は飛び道具で、魔法も使える。ただし、LPと防御力は低く、シールドも持っていない。町でシールドとプロテクトリングを買ってあげよう。対ボス戦ではウィンドウを開き、手動で魔法を使うのだ。

ステータス

Level	51
Life	720
MP	930
Strength	1900
Defense	2160
Shield	0

装　備

フォースロッド(1300)
チェインベスト(1500)

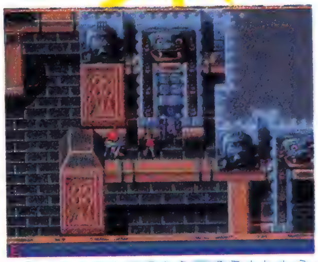


○○戦いの場ではマジメなフレイ

ガフーの塔から脱出せよ!!

ガフーの塔に入ってからは、しばらく平和なときが続く。塔の主、ガフーに話を聞くと、いろいろなことが聞ける。面倒くさがらずに、ちゃんと聞いておこう。話を聞き終わると、ゴーレムをコントロールしている杖を盗まれるというアクシデントが起こる。そして、ラトクたちは、港町ガロアに向かうことになった。

塔の中では、ガフーの造ったゴーレムたちが暴走している。コイツらを壊しながら進むのだ。砲台が弾をたくさん撃ってくる場所では、作戦コマンドの設定を完全防御にしておこう。そうしないと、壁の向こう側の敵に仲間たちが反応して、砲台に突っ込んでしまう。また、イベントが発生した場所を注意深く観察すると、何か発見できるかも!? 顔の彫り物がある部屋では、16個の顔のうち、トラップは7つでスカは8つ。万全の状態なら死ぬことはないので、気楽にいこう。

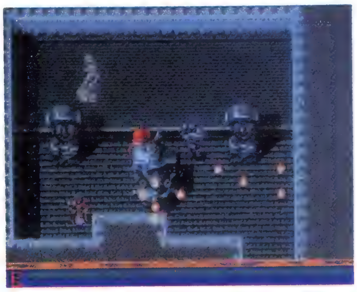


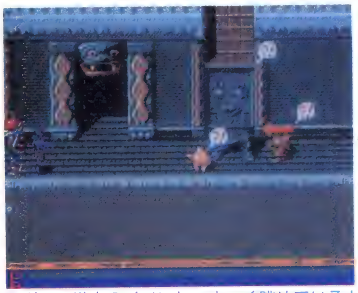
○入ってきたところから戻ろうとしたら、ダメだった。無念ぢゃ//

○4×4の計16枚あるタイル。正しいものを踏むと、トビラが開く。ほかはスカかトラップだ

○右のほうに宝箱が!? その前に、にゅい〜んと伸びてくる敵を倒さなければ/

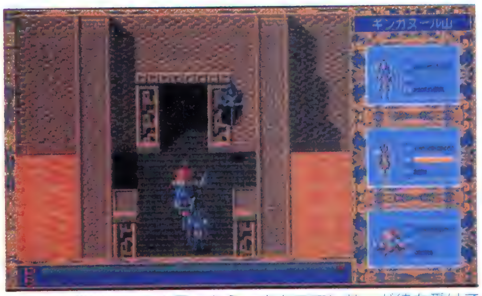
○こんな状況のときは、完全防御状態にしておく。少ないダメージで切り抜けられるぞ





○ガフー塔内のイベント。よ〜く眺めていると、おかしな点が……。わかるかな?

○○塔脱出直前の場面。エレベーターを上下させるゴーレムは、正常に作動している。やっと港町に行けるぞ/



○やっと脱出できたと思ったら、ネクロマンサーが待ち受けていた!? ここで会ったが百年目。勝負だぁ〜/

ラトクを助ける仲間たち③……カボチャ頭

ステータス

Level	52
Life	900
MP	0
Strength	3100
Defense	5200
Shield	1900

装　備

カボチャスピア(1000)
カボチャアーマー(2100)
カボチャシールド(1900)

魔法使いガフーが作ったゴーレム(魔法生物)。『サーク』の世界のゴーレムは通常意志を持たないが、ラトクたちが塔を脱出する際に自分の意志を持ち始め、パーティに加わる。カボチャ頭は戦士タイプで、LPは低いが防御力は高いのだ。ザコ妖魔ごときの攻撃なら、ほとんどダメージを受けないので、ガンガン戦わせよう。

○カボチャ頭の特徴は、とにかく丈夫なこと。まず倒されることはない

ジ アトラスII

『～II』オリジナルのマップを使って攻略だ！

世界地図を完成させる！という一風変わったこのゲーム。ゲーミングワールドで紹介できなかったコマンド面も含め攻略。

PC-9801VX以降	3.5·5HD③	1万800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM①+3.5HD①	

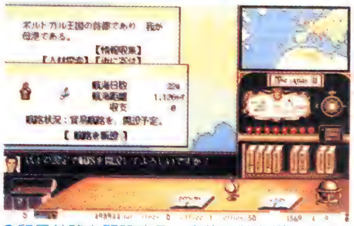
■発売元／アートディンク(☎043-279-9392)
■発売中(TOWNS版は未定) ※98版はバスマウスが必要です
※98版はハードディスクに対応しています
※MIDI音源(ローランドMT-32、CM-32L、CM-64)に対応しています
※TOWNS版はMARTYに対応しています

内陸を探険して白地図を埋めていこう

大航海時代まっただ中の16世紀。世界の白地図を作成した父の意志を継ぐ青年は、リスボンにいた。プレイヤーはこの青年となって、父の残した白地図を埋めていくのだ。

世界地図は、前作で完成させたものをコンバートできるほか、作りかけの地図でも残りを自動作成してくれる。前作をプレイしていない人のために『～II』オリジナルのマップがついているけど、できればデータをコンバートしたほうがいい。なぜなら、前作で見つけた都市や産物、宝物、貿易航路といったものがすべて継承されるからだ（前作で発見して王様に献上した宝物は市場に出回っている)。ゲームを始めたばかりの時点で、すでに貿易収入を得られるようになっていれば、かなりスムーズにゲームを進められるぞ。

○ルートを設定し、内陸探険に出発する。冒険家の血が騒ぐぜ。燃える!!



○貿易航路を開設する。産物の数が増えているので、どんな珍産品があるのか楽しみだ

※画面は98版のものです

『～II』のメインになるのは内陸探索。勇気のある冒険家を雇って内陸に派遣し、実態を調査させるのだ。もちろんプレイヤー自身で調査をすることもできるし、中にはプレイヤーでないと足を踏み入れられない場所もあるぞ。今回は、冒険家の報告を信じるか信じないかの選択はなくなったため、無駄な冒険をさせなくて(＝無駄金を払わなくて)すむようになった。

○メイン画面はこうなっている。グラフィックがカラーになって、にぎやかになった印象を受ける

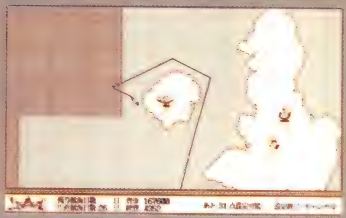
何かにつけ必要になる資金は、貿易と、入手した宝物を売却して得る。今回は、１つの都市で扱える産物が複数になったため、１商館における収入がグンと高くなった。また、産物の数も増えているので、前作より簡単に稼げるようになったのだ。そのほか、街ごとに欲している産物が違うので、住民が求めている産物を運び込むのがポイントだ。同じ産物を大量に運び入れていると、価値が下がってくるぞ。

前作『THE ATLAS』はこんなゲーム

ポルトガル国王と契約を結んだ商人が、リスボンにいた。この契約は、５年間の契約期間中に南方を調査し、発見したもののすべてを報告せよというもの。プレイヤーはその商人となって、探検船団を編成し、大海原の調査に派遣させるのだ。

ゲームを始めたばかりのころは、資金繰りが難しいという印象を受けたが、セピア調のグラフィックはなかなか渋い。地図を作成するという斬新なアイデアに驚かされたものだ。

○前作はセピア調の色彩で統一されていた。なかなか渋いグラフィックだね



○探検ルートの設定方法は『～II』と同じ。ただ、細かく設定しなければならなかった

○人口を表示してみた。密集しているところは、何が何だかよくわからない（笑）

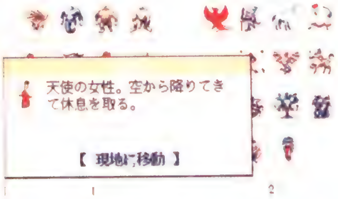
ゲームシステムを軽くおさらい

ゲームの流れは、貿易で資金を稼ぎ、それを元手に冒険家を雇って調査に派遣する、というもの。しかし、最初に貿易航路を設定してしまえば、しばらくは冒険に明け暮れるだろう。探検隊が冒険をしている間に、ゲームシステムを把握しよう。ゲーム中よく使うアイコンは、ランプ、地球儀、探検船、商船、探検帽、そして街の百科辞典といったもの。机の上に出しておけるアイコンの数は限られているので、自分がよく使うものだけを出しておこう。

また、このゲームでは、キャラクタが歳を取っていく。歳を取ると能力が落ちていくので、早めに世代交代しよう。プレイヤーは、最高12代まで代替わりすることができる（冒険家や賢者は6代まで）。しかし、冒険中に死んでしまい、跡継ぎがいない場合は、ゲームオーバーになってしまうぞ。

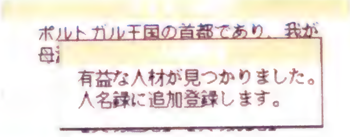
さて、次のページから、『～II』に入っているオリジナルのマップを使って、ゲーム序盤における重要なポイントを紹介していくぞ。

●アストロラーベの画面。ゲームを始めたばかりのころは、こんなモンだ

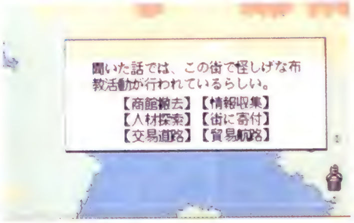


●この広い世界には、怪しげな生き物も存在する。実際にいたら、ちょっと怖いの（涙）

●今回も船の乗組員が反乱・逃亡することがある。あまり好ましい状態ではない……



●人材は多くて困るということはない。ヒマを見ては、人材探索しておこう



●商館のある街で実行できるコマンドは、この6つ。人材探索は商館のない街でもできるぞ

探検の流れ

●まず最初に、調査に派遣する冒険家を決定するのだ

●そして、次に調査ルートを設定する。前作のように細かく設定する必要はない

●まだ見ぬ大地に向かって、いざ出発／胸が高鳴る一瞬だ//

街を発見！

●街を発見／　価値の高い産物を扱っているところだといいんだけど……

ゲーム中よく使うコマンド

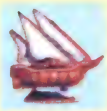
ゲーム中に使うコマンドは、この9つがメイン。本棚以外はアイコン化され、左下の巨大な宝箱に収められている。

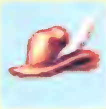
プレイをしていけば、どれをよく使うかがわかってくるだろう。基本的にはランプと地球儀だけでいいかも!?

ランプ
ゲームのセーブやロード、スピードの調整などを行う。また、BGMも3曲用意された中から選択できるぞ。

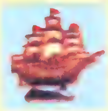
アストロラーベ
ゲームの進行状況を知ることができる。あまり使わないコマンドだね。

スイッチ箱
効果音のオン・オフ、アイコン（中世風か現代風）を設定できる。


探検船
探検船や冒険家を移動させるコマンド。探検船は、内陸探検の基地としても使うこともできる。


探検帽
内陸探検を行うコマンド。今回は、探検ルートを大ざっぱに設定するだけでいいので、かなり楽だ。

宝箱
これまでに発見した宝物が入っている。宝物は売ることもできるけど、できれば手放したくないよね。


商船
商人と取り引きを行うコマンド。船や宝物を売買できるほか、疲労した探検船の修理をすることもできる。

地球儀
世界規模の状況を見るコマンド。全体マップが映っている状態から、特定の場所を拡大することも可能。

本棚
各種図鑑が収まっている本棚。図鑑で多く使うのは、citiesくらい。あとは、好みに合わせて出しておこう。

ゲーム序盤のポイントを伝授しよう

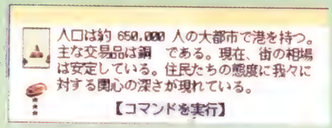
ゲームが始まったら、ゲームスピードを最も遅くして、リスボンで人材探索を行う。その次はミラノとブルージェに商館を置き、ミラノ～マルセーユ間とブルージェ～パリ間を交易道路で結ぶのだ。道路をひくには膨大な資金がかかるけど、すぐに貿易収入で取り戻すことができるぞ。

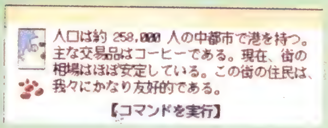
それが終わったら、貿易航路をひく。最初からわかっている都市の中で、価値の高い産物を扱っているところすべてと貿易をすれば、かなりの収入を見込めるぞ。注意すべき点は、貿易航路と交易道路は、用途がまったく違うということ。交易道路は、港のない都市の産物を港のある都市に運ぶための道で、貿易収入はないのだ。

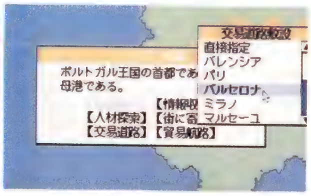
貿易航路を設定したら、商人から探検船を1隻購入する。その探検船で、アンドニオ・ゴメスをサンクトロフという町に移動させるのだ。彼には、そこでしばらく探検稼業にいそしんでもらうことにしよう。

ここに商館を置け！

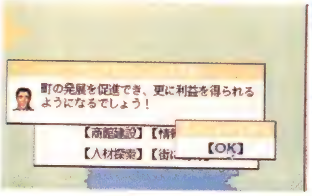
今回は、冒険の中継点として商館を置く必要がないので、数は最低限にとどめておこう。プレイを始めたばかりでのおススメの場所は、この2つ。どちらも価値の高い産物を扱っているし、港のない街に交易道路をひく際にも都合がいい。産物を2つ以上扱っている場合、まず1つの産物で貿易をし、在庫が底をついたら別の産物に切り替える、という技も使えるぞ。







◆交易道路をひくと、より多くの産物を扱える



◆寄付をすると、住民の評価が上がるぞ

◆ゲームを始めたばかりだと、わかっている地域はこれだけ。小さな○は人口を表しているのだ

◆ゲームが進むと、こんなに都市が増えてくる。それぞれの都市の産物をすべて覚えていたら天才!?

初期状態でわかっている都市と産物

『～II』に入っているオリジナルマップに、最初から存在する都市と産物だ。都市の規模は、貿易を続けるにつれて大きくなっていくぞ。初期状態でこれだけあるんだから、ゲーム終盤ではいったいどれくらいになるんだろう？

地　名	産　物	規 模	地　名	産　物	規 模	地　名	産　物	規 模
アルジェ	ラム酒	小都市	ジェノヴァ	木綿	中都市	フィレンツェ	ラワン	中都市
アレクサンドリア	ゴム	中都市	セウタ	オリーブ油	小都市	ブリストル	岩塩	小都市
アンコナ	コーヒー	小都市	ターナ	トパーズ★	小都市	ブルージェ	コーヒー	中都市
アンタリア	木彫りの面	小都市	ダブリン	麻	小都市	ボストン	リキュール	小都市
イスラマバドル	水晶	町	ダマスカス	ココナッツ	小都市	ボルドー	バター	小都市
ウポルト	ラワン	小都市	ダンツィヒ	小麦	中都市	マラガ	岩塩	小都市
ヴェネツィア	絹★	中都市	チュニス	綿花	小都市	マルセーユ	ブランデー★	小都市
カサブランカ	竜ぜん香	小都市	トラブゾン	麦酒	小都市	ミラノ	銅★	大都市
カジス	オーク材	小都市	トリポリ	ラワン	小都市	ラゴス	ジャガイモ	小都市
ガーリアリ	インコ	小都市	ナポリ	ステンドグラス	大都市	ラスパルマス	ヤシ	小都市
クロイツカデア	真珠★	町	バイヨンヌ	チーズ	小都市	ラロシェル	羊毛	小都市
コンスタンチン	火薬★	中都市	バルカ	砂糖	小都市	リガ	蜂蜜	小都市
サザンプトン	ワイン	小都市	バルセロナ	麻	小都市	リスボン	ワイン	大都市
サレ	アマニ油	小都市	バルナ	銅★	小都市	リューベック	ブランデー★	小都市
サロニカ	大豆	小都市	バレンシア	アラチ麦	中都市	ローマ	ワイン	中都市
サンクトロフ	木像	町	パリ	ブランデー★	中都市	ロンドン	絹★	大都市
シノップ	蜂蜜	小都市	パレルモ	砂糖	小都市	★印のついた産物は価値の高いものです		

おすすめの貿易交路

ゲーム序盤では、右の表のとおりに貿易をすれば、資金難に陥ることはないだろう。もちろん、ムダ使いは禁物だ。

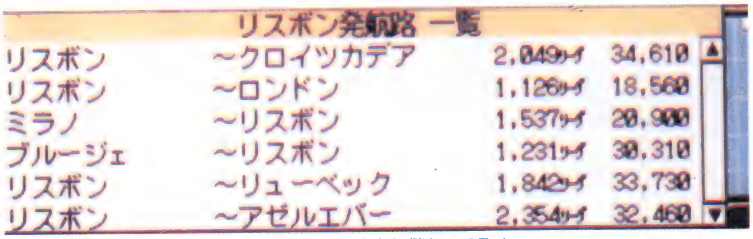
商館（産物）	相手先（産物）	商館（産物）	相手先（産物）
リスボン（ワイン）	クロイツカデア（真珠） ロンドン（絹） ミラノ（銅） ブルージュ（ブランデー）※1 リューベック（ブランデー）	ミラノ（銅）（ブランデー）※2	ターナ（トパーズ） コンスタンチン（火薬） ヴェネツィア（絹） ロンドン（絹）
		ブルージェ（コーヒー）（ブランデー）※1	リスボン（ワイン） ロンドン（絹） クロイツカデア（真珠）

※1：パリ産　※2：マルセーユ産

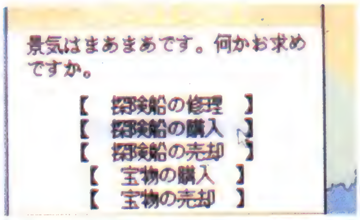
　サンクトロフに停泊している探検船を再びリスボンに呼び戻し、今度は自分の探検隊を乗せて、リスボンから西の方角にある海岸線へ移動させる。すると、そこに都市があるはずなので、その都市を拠点として内陸探索を行おう。扱っている産物の価値が高かったら、貿易航路を設定するのを忘れずに。

　ゲーム中の注意点はいくつかあるが、商館を設置していたり貿易でつき合いがある町の、プレイヤーに対する態度には、とくに気をつけよう。都市のコマンドを実行するとメッセージが表示されるので、すぐにわかるはずだ。友好度が下がると、商館が焼き討ちにあったり、商品が奪われたりするぞ。それを防止するには、街へ寄付をすればいい。何回か寄付をすると、住民の反応も変わってくる。１回の寄付の金額は、１万5000～３万タレントくらいで十分だろう。

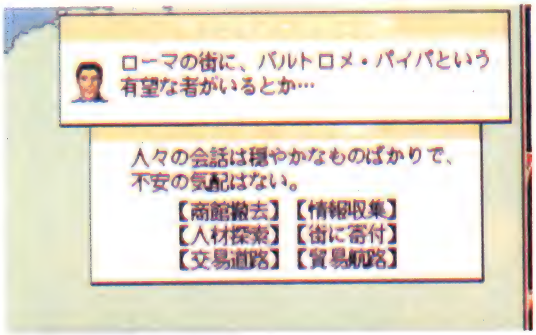
　また、たまに貿易航路の収入状態を確認する。赤字路線になっているなら、２～３年の間休止させる。赤字原因の多くは産物の過剰供給。時間が過ぎればもとに戻るので、休止させたらしばらくほうっておこう。賢者が「廃止したほうがいいでしょう」と言わない限り、貿易航路は存続させておいたほうがいいぞ。



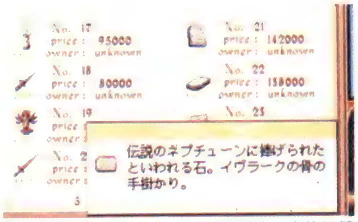
しばらく時間が経過すると……。ほーら、こんなに儲かってる！



商人から船を買う。値切りすぎると、友好度が低くなってしまうので注意



賢者がいると、このように有益な情報を入手する確率が高くなる。さっそく、人材を捜しに行こう



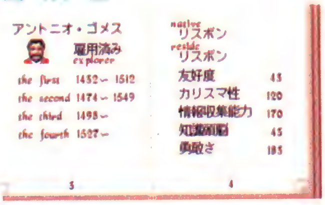
『～II』でも、イヴラークに関する宝物は健在。はたして、イヴラークの謎とは!?

こちらは、前作のデータをコンバートしたもの。おびただしい（!?）都市の数だ

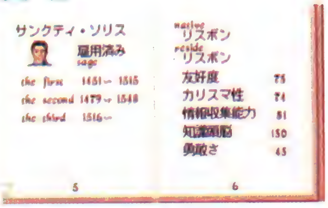
人材を捜せ！

プレイ開始直後は、この3人がリスボンで見つかるだけ。時代を追うごとに人材は増えていくが、街を発見したら必ず人材探索のコマンドを実行しよう。代替わりすると能力値が落ちていくので、なるべく若い人材を探し出そう。

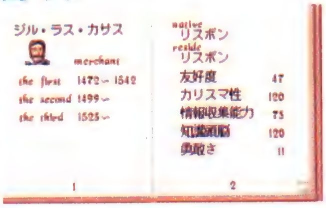
冒険者



賢者



商人



親バカ日誌 Final

この号が発売されるころには、もう店頭に並んでいるはず『プリンセスメーカー2』、キミはもうプレイしたかな？　年末ぐらいからずっと発売が延びてきたけど、待った甲斐はあったぞ!!　さあ、今夜も朝まで子作り……じゃなくて、子育てだ！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD⑫	1万4800円

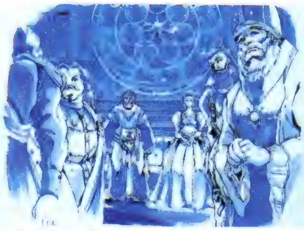
■発売元／ガイナックス(☎0422-22-1980)　■発売中
※ハードディスクに対応しています
※MIDI音源(ローランドMT-32、CM-32L、CM-64、CM-300、CM-500、LAPC-N、ヤマハCRX-T3)に対応しています(要ハードディスク)

ついに完成！ やっと完成!!

※画面は開発中のものです

『プリンセスメーカー2』をテクノポリスで最初に特集したのが'92年7月号だから、発表されてからちょうど1年ぐらいになるのかな。一応、『プリメ2』が発売になったということで、何度か休みつつも1年続いたこの「親バカ日誌」も今月で最後となった。次号からまた違うタイトルでスタートするかもしれないが、とりあえず今回は締めくくりらしく、総集編のような内容でいこう。

ゲームシステムは……なんて、今さら詳しく説明するまでもないか。言わずと知れた子育てシミュレーションだね。10歳から18歳まで、一生懸命育てていき、とりあえずは「プリンセス」にさせることを目指す。アルバイトさせたり社会勉強させたり礼法や武道などを習わせたりと、とにかく大変な毎日だ。



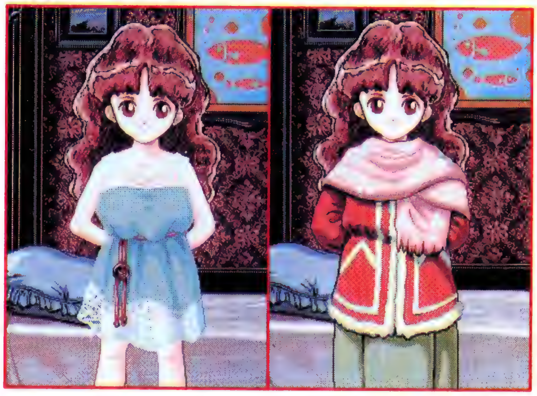
○○オープニングのグラフィックは、もはや芸術の域に達するほどの美しさ／　水彩画のような雰囲気をよく16色でここまで表現できるよな〜

前作『プリンセスメーカー』はちょうど2年ぐらい前に発売されたんだけど、これが大ヒットしたのは記憶に新しい。ディスク7枚組（当時としてはかなり多い枚数だった）の大容量で、豊富なグラフィックもよかったし、何種類もあるエンディングを全部制覇しようと挑戦し、いろんな育て方をしたもんだっけ……。

で、この『プリメ2』だけど、発表された当時は「今年（'92年）の秋には出します」という話が、諸般の事情で5月発売になってしまった。最大の原因は、物理的な作業の時間が、予想以上にかかったという点にある。しかも、作っていくうちに、どんどん仕様がふくらんでいって、ますます作業の時間がかかってしまったという。製作者側としても納得のいく出来になっているみたい。

確かに、発売日はズルズルと延期してしまったが、その分、ユーザーを楽しませてくれるものになったのは間違いないだろう。

○スケジュールを決めると、その内容のグラフィックがカレンダーに表示される。こういうグラフィックもじつに芸が細かい



○○夏服（左）と冬服（右）。ちゃんと着替えていないと、風邪をひいたりすることもあるぞ

見どころたくさん！ やることたくさん!!

さて、この『プリメ２』では、おおまかに言えば前作と同じ印象だが、ひとつひとつの要素が大幅にパワーアップしている、と言えば、どういうシステムになったかわかってもらえるだろうか？

アルバイトや訓練はその数が増え、娘自身のパラメータもより細かくなり（というかわかりやすく）、父親（プレイヤー）の収入も年に１回入り、何かとアドバイスしてくれる執事も加わって、ゲームの規模そのものが２まわりぐらい大きくなったかな、って感じだ。

中でも大きく変わったのが収穫祭と武者修業の２つ。

収穫祭は、武闘会、ダンスパーティ、お料理コンクール、芸術祭の４種類となり、優勝すると賞金や賞品がもらえたりする。とくに賞品は、この収穫祭でしか入手できない貴重なアイテムらしいので、何度でもチャレンジして、ぜひとも優勝を目指してがんばろう。

武者修業は、前作同様RPGのようになるが、今度は東西南北の４か所ほどステージが用意されており、それぞれに特徴がある。登場するモンスターも、個性的なヤツばかりだ。

また、いろんなシーンで様々なイベントが発生するようになっているのも、前作にはない要素と言えるだろうね。いきなり謎の商人（？）が出てきたり、占師が登場し

今回の娘は家出したり（上）、働かせすぎると病気になって寝込んでしまう（下）のだ

て何か予言（？）していったり……。いろんなハプニングが起きて、プレイしていて飽きさせない演出が盛りだくさん！って感じなのだ。

何はともあれ、プレイさせてもらおう！というわけで、マスターアップ直前の忙しいところをガイナックスさんにお邪魔して、『プリメ２』をプレイさせてもらった。前作をプレイしたことある人なら、何の違和感もなくスンナリと遊べるだろう。バイトや訓練させたときのストレスのたまり具合や、ちょっと気を許すとすぐ貧乏になってしまうとか、前作よりさらに「もどかしさ」があって、いい感じのバランスになっていそう。この後、製品版までにバランス調整したそうなので、もっといい感覚になったはずだ。

ただ、気になった点もいくつかある。処理速度の問題だ。前作より全体的にちょっと「重く」なったかな、という印象がある。486マシンでプレイすれば何の問題もないだろうが、286だとちょっとツラそう。また、フロッピーディスクでプレイすると、ディスクの抜き差しや読み込み速度などがやはり気になる。より速いマシンで、ハードディスクにインストールした上でプレイすることをおすすめする。

娘の表情も、そのときの体調などによっていろいろ変化するぞ

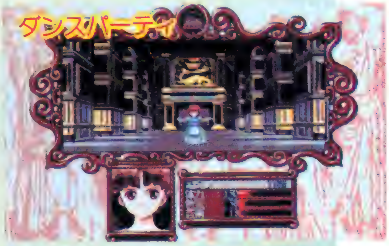
修業する場所は、４つほど用意されている。ちゃんと訓練させたかな？　武具は装備させたかな？　やみ雲に行ってもやられるぞ

収穫祭!!

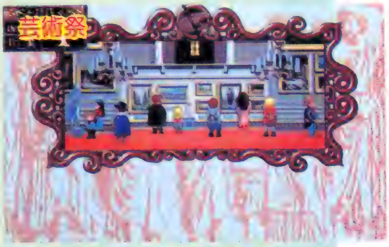
毎年10月は、街中お祭りとなる収穫祭だ。普段のスケジュールは一切なし！　いろんなコンテストが開催されるみたいなので、ドシドシ参加していこう。年に１回の一大イベントだから、「これで優勝したい！」というコンテストを決めて、それに向けて育てていくのもいいんじゃないかな？　やっぱり、ライバルとかにも負けたくないしね。参加することに意義があるじゃなくて、優勝できるまで毎年参加しよう！

武闘会は今回もトーナメント戦。グラフィックがアニメーションするぞ！

いかにおいしい料理を作るかを競うコンテストだ。料理の腕を上げるには……？



ダンスパーティでは、参加したコがホントに画面上で踊る。これがまたかわいい！



これは訓練で絵画をキチンと習っていないと、出場できない

この春までに発表された新機種をチェック！

特集！ 最新パソコンの見どころ

'92年の冬から'93年春にかけてモデルチェンジした、各機種の見どころ・魅力を紹介するぞ。また、簡単な用語解説もあるので、わからない単語などがあったら参照してほしい。IBM-PCなどのパソコンは、また別の機会に……。

新しいマシンはココがすごい！

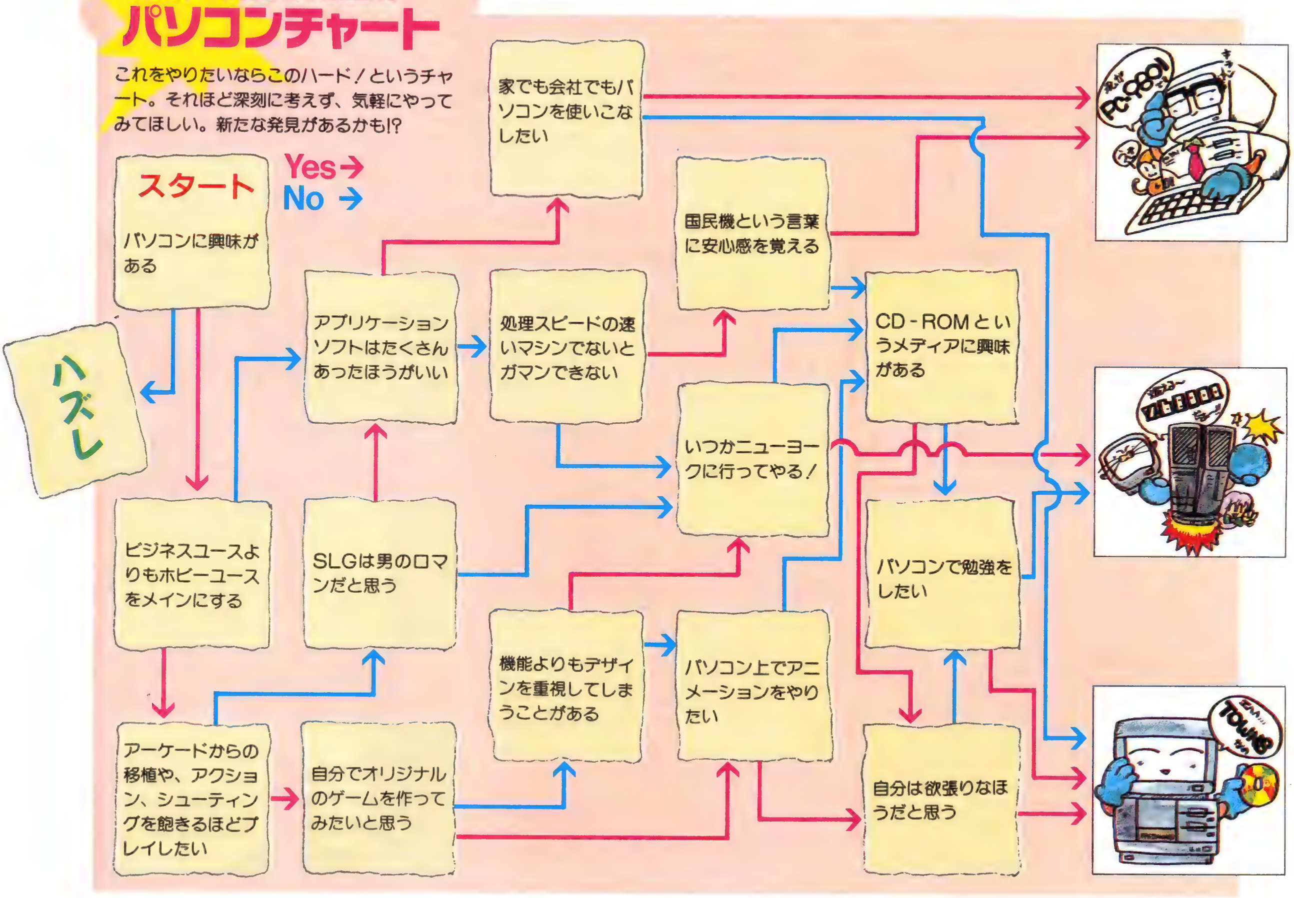
'92年11月のTOWNSIIから始まって、'93年3月のX68030まで、この5か月で日本のパソコン業界を代表する、98／エプソン互換機、X68K、TOWNSの3機種が大きくモデルチェンジした。スペックの向上、新アーキテクチャの搭載、低価格化と、変更された点は機種によってそれぞれ違っているけど、そのどれもが魅力的であることは言うまでもない。

全体的に言えるのは、コストパフォーマンス（価格に対する性能）が向上したことだ。ここで言っているのは、単純にパソコン本体の価格に対する性能ではなく、周辺機器やソフトウェアを含めたうえでの性能ということ。つまり、パソコンがより快適に使えるようになったわけだ。

では、次のページからは、具体的にどこが変わったのか、その機種のどこが魅力なのかをまとめていくぞ。

独断と偏見の用途別 パソコンチャート

これをやりたいならこのハード！というチャート。それほど深刻に考えず、気軽にやってみてほしい。新たな発見があるかも!?



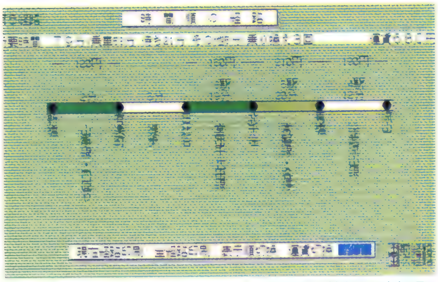
どんなところが変更されたのか、機種別に簡単にまとめてみよう。

まず98／エプソン互換機。CPUの処理速度向上に始まって、640×480ドットモードの追加、1120×750ドットのハイレゾリューションモードの標準搭載、1677万色中256色同時表示機能、低価格化。価格に関してはエプソン互換機は遅れを取っているけど、次の新機種では98MATE、FELLOWを超えるコストパフォーマンスを持ってほしいものだ。

そしてX68030。CPUが文字どおり68030となって(スピード的にはXVIの2倍強)、メインメモリは4Mバイトが標準装備された。ハードウェアではないけど、SX-WINDOWや日本語FEPのASKなどもバージョンアップして、使いやすくなっている。

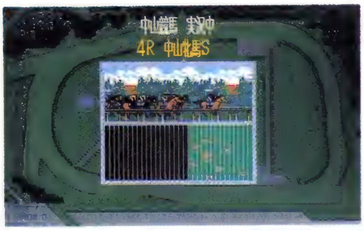
TOWNSでは、省スペース、処理速度向上、CD-ROMのアクセスタイムの短縮などが挙げられる。また、10万円を切るTOWNSの新シリーズMARTYの登場も衝撃的だ。拡張性に難ありのMARTYだが、ゲームの多くは2Mバイトのメモリがあれば動くし、家庭用のテレビに接続するという点もお手軽。あれもこれもと欲張らなければ、十分に使えるマシンだ。

このように機種によって方向性はそれぞれ違いはするけど、行く先の1つにマルチメディアがあるだろう。ビジネスだのゲームだのといった枠組みを取り払った、1台で何でもできてしまうマルチメディアパソコン。TOWNSはもちろんのこと、98／エプソン互換機、X68Kもその基盤はできているし、ハードスペック的にも十分対応が可能だ。CD-ROMなどの大容量ソフトもようやく一般的になってきて、パソコンの可能性も広がったと言えるだろう。



○目的地までの交通手段と時間、運賃を計算してくれる『駅すぱあと』(98)。営業や取材に出かけることの多い社会人は、けっこう重宝するかもしれない

○98で初めてCD-ROMを標準搭載した9821。価格は31万8000円だった



○競馬のゲームだってもちろんあるのだ。これは『WINNIG POST』(98版)

○アーケードやゲーム機で人気の高い『餓狼伝説』のX68K版。こういった、アーケードなどからの移植が多いのも、X68Kの魅力だ

○海外からの移植作品『エターナム』(TOWNS)。豊富なアニメーションはTOWNSならでは

中古パソコンで買い物上手

中古パソコンの最大の魅力は、何と言っても安いこと。とくに最近は新型が続々と発表されているので、以前では考えられないほど実売価格が下がっている。少しくらい古いパソコンでいいという人は、中古を買ったほうがお得だろう。とくに98／エプソン互換機は、新古品が中古の値段で売られていることも多いのだ。気になるアフターサービスも、最近はしっかりしているので、それほど神経質になることはないぞ。

○家電製品の中央卸売り市場こと秋葉原。中古ショップもたくさん軒を並べているのだ

よくわかるパソコン用語基礎知識

よく、見たり聞いたりするパソコンの用語を、五十音順に掲載するので参考にしてほしい。知ってて当たり前のような単語でも、初心者向けに簡単に説明してあるので、復習のつもりで読んでくれ。

●アイコン：コマンドなどの機能を、絵などで表示した記号。

●アクセス：①データの読み込み、書き込みのこと。②パソコン通信で、ネットワークから情報を引き出したり書き込んだりすること。

●アーキテクチャ：ハードウェア、ソフトウエアを含むパソコン全体の設計思想のこと。

●アクセラレータ：パソコンの処理速度を向上させるための装置。i286やi386マシンのCPUをi486に取り替える装置などがある。

●アプリケーションソフト：パソコンを、表計算やワープロとして使うために開発されたプログラムなどの総称。

●I/O：Input-Outputの略。コンピュータの周辺機器などの入出力装置の総称。

●RS-232Cケーブル：パソコン通信で利用するときはモデムと接続したり、パソコン同士でゲームの対戦をするときにも利用するケーブル。

●RGB信号：コンピュータからディスプレイに送る信号。赤、緑、青の英字の頭文字から名がついている。アナログRGBとデジタルRGBの2種類があるが、今では表現力が豊かなアナログ方式が主流。

●イメージスキャナ：写真やイラストを、デジタルデータにしてコンピュータに取り込むための装置。

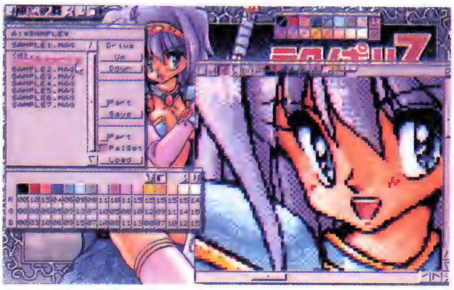
●インターフェイス：機材と機材をつなぐ規格のこと。I/Fと略すこともある。

累計出荷500万台の国民機
PC-98／エプソン互換機

98／エプソン互換機と言えば、日本ではパソコンの代名詞となってしまった。初代のPC-9801が発売されたのが、82年だから、98というブランドは、10年以上もビジネスパソコンのトップを占めていることになる。

その98／エプソン互換機の魅力は何か？　何と言っても、ソフトウェア資産の豊富さに尽きるだろう。ビジネス系の計算処理に適したハード、ソフトウェアの環境なので、ワープロや表計算などは、ほかの機種の追随を許さない。国内のビジネスユースパソコンでは、文句なしに最高峰だろう。もちろんそれだけでなく、ゲーム、C.G.、ミュージックといったアミューズメント分野のほぼ全域にわたって、98／エプソン互換機は進出しているのだ。

ソフトウェア同様に、周辺ハードも充実している。サードパーティから出ている周辺機器は純正品よりも安価なので、環境も整えやすい（本格的に使いこなすとなると、メモリの問題なども含めた専門知識が必要だが）。最近は初心者にも扱いやすいアプリケーションソフトが多いので、とりあえず何でもやってみたい！という人におススメのパソコンだ。



●'92年のテクノポリス10月号に付録で付いた、『マルチペイント（体験版）』(98)。機能も盛りだくさんで使いやすいC.G.ツール

ユーザーの証言

98編

何と言っても、遊べるゲームソフトの数が豊富なのがイイヨネ。それに、周辺機器とかも充実してるのもグーですよ。でも、次々と新機種が登場するため、愛機（RX）がどんどん旧式になっていくのが悲しい。金さえあれば……！　（ゲームユーザーの少佐）

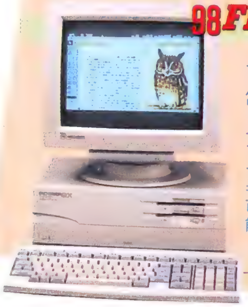
エプソン編

エプソンのマシンは、低価格で速いところが良い。それから、本体を縦にも横にも置け、ソフトの動作中にクロックの切り替えもできるしね。ただ、98MATE&FELLOWが出たので、価格的にも性能的にも超える新製品を出して！（ぎゃーす抜の1号）

98MATE

●本格的に新アーキテクチャを導入したマルチメディアマシン。何かと話題のWindowsを十分使いこなせるスペックを持っている。パソコンをバリバリ使う人におススメ

98FELLOW



●MATEからいくつか機能を排除し、低価格を実現した従来の98シリーズ後継機。オプションを装備すればMATEと同等のスペックまでパワーアップも可能

●98FELLOW、MATEスペック表

シリーズ名		98FELLOW		98MATE		
モデル名		PC-9801BX	PC-9801BA	PC-9821Ae	PC-9821As	PC-9821Ap
CPU		i486™SX(20MHz)	i486™DX2(40MHz)	i486™SX(25MHz)	i486™DX(33MHz)	i486™DX2(66MHz)
メモリ	RAM	1.6MB（FDDモデル） 3.6MB（HDDモデル）最大14.6MB		3.6MB（AeのFDDモデルは1.6MB）最大14.6MB		
	VRAM	テキスト用：12KB グラフィック用：256KB				
グラフィック表示(標準)		640×400ドット　カラー(4096色中16色)2画面 モノクロ8画面		640×400ドット　カラー(4096色中16色)2画面、モノクロ8画面 640×480ドット　カラー(1677万色中256色)1画面※ 640×400ドット　カラー(1677万色中256色)2画面※ ※別売の日本語MS-Windows(Ver.3.0B)のみのサポート		
記憶装置		3.5または5インチFDD2基内蔵(FDモデル)、3.5インチ(MATEは5インチも含む)FDD1基＋HDD内蔵(HDモデル)　FDD容量：640KB／1MB／1.44MB(1.44MBは3.5インチのみ)				
サウンド機能		オプション		PCM録音・再生(ステレオ、8ビット／16ビット、4.13～44.1KHz)、FM音源6和音(ステレオ)、リズム音源6和音(ステレオ)、SSG音源3和音		
価格		3.5インチFDモデル 21万8000円 5インチFDモデル 23万2000円 80MBHDモデル(3.5インチのみ) 28万8000円	3.5インチFDモデル 32万8000円 5インチFDモデル 34万2000円 80MBHDモデル(3.5インチのみ) 38万8000円	3.5インチFDモデル 35万8000円 5インチFDモデル 37万2000円 120MBHDモデル 3.5インチ 43万8000円 5インチ 44万5000円	3.5インチFDモデル 44万8000円 5インチモデル 46万2000円 120MBHDモデル 3.5インチ 49万8000円 5インチ 50万5000円 240MBHDモデル(3.5インチのみ) 58万円	3.5インチFDモデル 55万円 5インチFDモデル 56万4000円 120MBHDDモデル 3.5インチ 60万円 5インチ 60万7000円 510MBHDモデル(3.5インチのみ) 83万円

●EMS：Expanded Memory Specificationの略。ロータス社、インテル社、マイクロソフト社が定めた、拡張メモリの規格を差す。

●IDE：Integrated Device Electronicsの略。バスに直結して動作スピードを向上させる、ハードディスクのインターフェイス規格の1つ。DOS/V、IBM-PC/AT系のマシンでも多く使われている。

●ウェイト：CPUのデータ処理を意図的に遅くするために、CPUを待たせておく時間。通常、メモリや周辺機器の処理速度がCPUに対して遅すぎる場合に入れるが、ゲームなどが速すぎてプレイしづらいときは、クロック周波数を下げることによって対応する。

●FM音源：FMはFrequency Modulationの略で、周波数変調のこと。今のパソコンのゲームミュージックはほとんどFM音源に対応している。

●MS-DOS：MicroSoft Disk Operating Systemの略で、エムエスドスと読む。8086系16ビットマシンの標準的なOS。

●OS：Operating Systemの略。コンピュータの周辺機器を制御する基本プログラム。OSが標準で対応していないものは、デバイスドライバで対応する。

●解像度：パソコンやディスプレイの画像表現能力。98シリーズはノーマルモードでのグラフィック表示は640×400ドットであるが、ハイレゾリューションモードでは1120×750ドットの表示能力を持つ。

●拡張スロット：増設RAMやFM音源ボードなどの拡張基板を差し込むためのスペース。通常、パソコンの背面にある。

●キャッシュディスク：データをメモリにコピーし、再び必要になったらそこからデータを取り出す機能。物理的アクセスがないので、処理がとても高速。

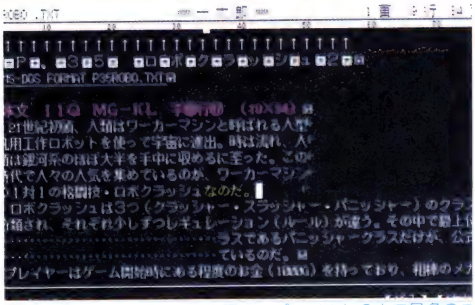
●KB：キロバイトの略。1KBは1024バイトである。

●クロック周波数：パソコンのCPUが、動作の基準とする信号の周波数。単位はMHz（メ

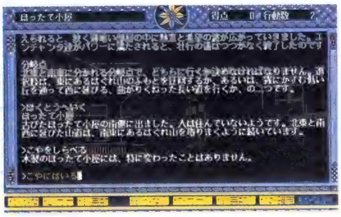
新型機の特徴は、Windowsが一般に使われるようになり、CPUの処理速度が向上したことだ。去年まで主流だったi386は新型機から姿を消し、上位互換のi486が今年の主流になった。グラフィック面は、98ではIBM-PCのVGA規格同等の640×480ドット、エプソン互換機では1120×750ドットのハイレゾリューションモードを標準搭載（機種によってはオプション）。ビジネス、ゲームともに、グラフィカルなものを、快適に動作させられるだろう。

今回のモデルチェンジはビジネス寄りという印象を受けるけど、サウンド面にも変更が加えられた。98／エプソン互換機念願（!?）の、FM音源6音、リズム音源6音、SSG音源3音、PCM録音／再生可能という、サウンドボードの登場だ（標準搭載は98MATEのみ）。これはPC-88用のサウンドボードIIを改良したもので、X68KやTOWNSと比べても見劣りしないものとなっている。音源の乏しさに泣いたユーザーの悩みも、少しは解決されるか!?

こうして見てみると98／エプソン互換機は、一概にどの分野に秀でているとは言いにくい。ビジネス以外でも、頂点には届かなくても、それに近い地点までたいていのことをこなせてしまう。つまり、多分野に使える、かなり贅沢なマシンと言えるだろう。



『一太郎』シリーズは、日本語ワープロソフトの中で最多のユーザーを持つ。つい最近、『～Ver.5』が発売された



テキストAVG『エンチャンタ』(98)。主人公に取らせたい行動を、キーボードから入力していくタイプのゲームだ

486P

幅・奥行き30センチ、高さ10センチのコンパクトマシンだが、ハードワークにも耐えるスペックを持っている

486GR+

ハイスペックの、ハイレゾリューションモードを標準搭載したスタンダードマシン。今の主流はi486だ!?

486GR Super

GR＋の処理スピードを2倍以上にしたGRシリーズのハイエンドマシン。Windowsも快適に動くスペックだ

●486P、GR+、GR Superスペック表

モデル名		PC-486P	PC-486GR+	PC-486GR Super
CPU		i486™SX(25MHz)	i486™SX(25MHz)	i486™DX2(50MHz)
メモリ	RAM	1.6MB　最大14.6MB	3.6MB(最大45.6MB) 3.5MB(最大45.5MB) ※	
	VRAM	テキスト用：12KB グラフィック用：256KB	テキスト用：12KB グラフィック用：256KB 512KB ※	
グラフィック表示		640×400ドット　カラー(4096色中16色)2画面　モノクロ8画面 640×200ドット　カラー(4096色中16色)4画面　モノクロ16画面	640×400ドット　カラー(4096色中16色)2画面、モノクロ8画面 640×200ドット　カラー(4096色中16色)4画面、モノクロ16画面 1120×750ドット　カラー(4096色中16色)1画面、モノクロ1画面 ※	
記憶装置		3.5インチFDD2基内蔵(FDモデル)、 3.5インチFDD2基+HDD内蔵(HDモデル) FDD容量：640KB／1MB	3.5または5インチFDD2基・3.5インチFDD2基+5インチFDD1基内蔵(FDモデル)、 3.5または5インチFDD2基+HDD内蔵(HDモデル)[HDには日本語MS-DOS Ver.3.3およびDisk XII(エーアイソフト製)インストール済み]　FDD容量：640KB／1MB	
サウンド機能		FM音源3和音、SSG音源3和音、スピーカー内臓、LINE OUT端子付き(モノラル)	FM音源3和音、SSG3和音、スピーカー内臓、オーディオ出力端子付き	
価　格		3.5インチFDDモデル　27万8000円 100MBHDDモデル　36万8000円	3.5インチFDDモデル　35万8000円 5インチFDDモデル　35万8000円 3.5インチ+5インチFDDモデル　38万3000円 100MBHDモデル 3.5インチ)　43万8000円 5インチ　43万8000円	3.5インチFDDモデル　46万8000円 5インチFDDモデル　46万8000円 3.5インチ+5インチFDDモデル　49万3000円 100MBHDモデル 3.5インチ　54万8000円 5インチ　54万8000円

※はハイレゾリューションモード時のスペックです

はみ出し NOTE・BOOKユーザーの証言

NOTE・BOOKの強みは省スペース性。それに、ワープロとデータベースにしか使ってないから、モノクロ画面でも充分だし。でも、カラーNOTEもほしいなぁ。（ちょっと欲張りなSUB）

ガヘルツ)。同じCPUならこの周波数の高い機種のほうが、処理速度は速い。
●コンピュータウイルス：ひそかに他人のコンピュータシステムやプログラムの中に侵入し、ディスクのデータなどを破壊してしまうプログラムのこと。感染ルートはパソコン通信や、フロッピーディスクによるものが多い。これに対し、ウイルスを退治するプログラムをワクチンという。
●サードパーティ：そのパソコンを製造しているメーカーや系列企業以外で、そのパソコンの周辺機器などを開発している会社。
●SASI：Shugart Associates System Interfaceの略でサジーと読む。アメリカのShugart社が作ったハードディスクのインターフェイスのこと。SCSIに比べると、容量や拡張性が劣る。
●上位互換：従来の製品と互換性を持ち、なおかつ性能が優れていること。
●シリアルマウス：パソコンのRS-232Cインターフェイスに接続して使うマウス。
●CPU：Central Processing Unitの略。パソコンの頭脳である。
●CD-ROM：シーディーロムと読む。CDの仕組みを利用して、読出専用の記憶装置として使っている。
●SCSI：Small Computer System Interfaceの略でスカジーと読む。米国規格協会がSASIを拡張して規格化した標準インターフェイス。
●スプライト：グラフィックパターンを滑らかに、かつ高速に移動させる機能。98／エプソン互換機にはスプライト機能がないので、アクションやシューティングは苦手だ。
●ディスクの初期化：利用するOSに合わせて、フロッピーディスクをデータの書き込みができる状態にすること。ディスクをフォーマットするともいう。
●ディスプレイ：パソコンの文字や図形を表示する出力装置。デスクトップコンピュータのCRTや、ワープロやノート型パソコンに使われる液晶などがある。

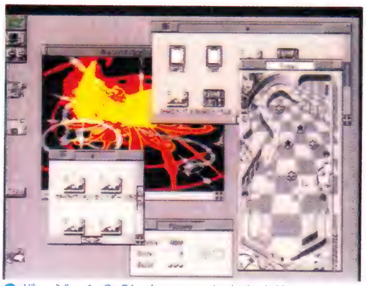
クリエイティブな感性をくすぐる
X68030シリーズ

この春で６周年を迎えたX68Kシリーズ。その発売当初は、今までのパソコンの常識をくつがえす（と言ったら大げさだが）ほどの衝撃を受けた。CPUにモトローラ社の68000を搭載、多彩なグラフィック画面、業務用並みのスプライト機能とFM音源、標準で１Mバイトのメモリなど、あらゆる面で高性能という印象を持った。そして、今春にX68030という新機種が発売され、ついにCPUが32ビットになって、ますますX68Kシリーズの可能性が広がった。

ゲーム面ではこの高性能がいかんなく発揮され、業務用の移植はもちろん、オリジナルのシューティングやアクションゲームが多いのが特徴だ。現在のパソコンのゲーム市場はすっかり98だけといった印象があり、ゲームソフトに関してはやや寂しい状況。確かに、ゲームだけが目的であれば新作の少なさは気になるが、それ以外の部分であれば、まだまだ現役バリバリ。C.G.や音楽関係のことをやりたいならば、もってこいのハードなのだ。

まずはグラフィック。512×512ドットで６万5536色同時発色なのは、国産パソコンではX68Kだけけだ（拡張しない場合）。C.G.を描いてみたいという人にはもってこいだろう。そしてサウンド。今でこそ普通だが、それでもFM８音・ADPCM１音あれば、いろんなサウンドが作り出せる。各種ツールが発売されているので、それを利用するのもいいし、BASICのMMLで組んでもいいだろう。さらに、大きな魅力として、SX-WINDOWとフリーソフトウェアが挙げられる。SX-WINDOWは、シャープが独自に開発したウィンドウシステムなのだが、これがじつにおもしろい。X68Kの特徴であるグラフィックとサウンドを、このウィンドウ上で満喫できるので、詳しいことはわからなくても触っているだけで楽しい（!?）のだ。

パソコン通信などで入手できるフリーソフトウェアもこのうえなく魅力的。使って便利なユーティリティはもちろん、市販ソフト顔負けのグラフィックツールやサウンドツール、それらのデータ、ゲームソフトなど、他機種のフリーソフトウェアにはないパワーが感じられる。パソコン通信をやっていない人は、フリーソフトウェアをまとめた本が発売されているのでこれを利用するのもいいだろう。今までゲームしかやったことがない人なら、X68Kで新しい世界を見ることができるぞ。



○バージョン3.0になって、ますます使い心地がよくなったSX-WINDOW。CPUの処理速度も向上し、より快適に動くぞ

○これは最新機種のX68030。処理速度が従来機の2～4倍になったおかげで、より快適な環境を整えられるだろう

ユーザーの証言

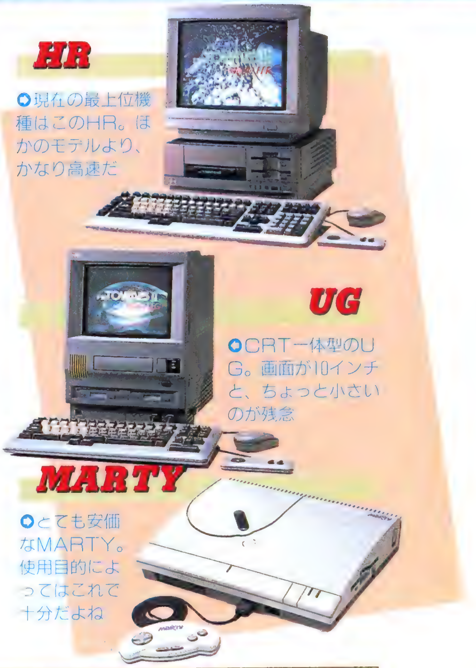
そりゃあ確かに仕事ではほかのパソコンを使っているけど、遊びで使うならX68Kばっかりですね。ゲームを作るにしてもC.G.やるにしても音楽やるにしても、手軽にできるし、もっと突っ込んでやることもできるし……。なめてもなめても甘いキャンディー、って感じかな。クリエイティブなことをしたいのであれば、最高のパソコンじゃないのかな～。正直なところ、X68Kなしでは生きていけません。もう心の恋人って感じですよ。　（彼女募集中のうんず）

●X68030シリーズスペック表

モデル名	CZ-500C	CZ-510C	CZ-300C	CZ-310C
CPU	MC68EC030-25(25MHz)			
メモリ RAM	メインメモリ　4MB(最大12MB)			
メモリ VRAM	テキスト用：512KB、グラフィック用：512KB スプライト用：32KB、スタティック用：16KB			
グラフィック表示	●両設定共通……512×512ドット、256×256ドット、512×240ドット （インターレス　512×480ドット、256×240ドット） ●1024×1024ドット時……共通ドットに加え、768×512ドット、640×480ドット （6万5536色中16色、SX-WINDOW使用時は512×512ドットの範囲内で6万5536色同時発色） ●512×512ドット時……共通ドットに加え、512×256ドット （6万5536色同時発色１画面、6万5536色中256色２画面、6万5536色中16色４画面）			
スプライト	サイズ：16×16ドット、定義数：128パターン、色：１パターンにつき6万5536色中16色、 表示制限：128スプライト（画面）、32スプライト（ライン）			
外部記憶装置	5インチFDD２基内蔵(1.2MB)		3.5インチFDD２基内蔵(1.2MB)	
	HD内蔵可能	80MBHDD内蔵	HD内蔵可能	80MBHDD内蔵
価格	39万8000円	48万8000円	38万8000円	47万8000円

●ディップスイッチ：パソコンや周辺機器などの環境設定を切り換えるスイッチ。今では、ソフトで切り替えられるものもある。
●デバイス：ディスクドライブ、プリンタ、マウス、などのパソコン周辺機器のこと。それらを制御するプログラムを、デバイスドライバという。
●デスクトップコンピュータ：机の上で使う大きさのパソコンのこと。ラップトップパソコンに比べて拡張性が高い。ゲームは、デスクトップでプレイしている人が多いようだ。
●DOS/V：VGAを持ったIBM-PC系のパソコンで、漢字表示ができるようにしたOS。
●バグ：プログラムミスで、当初期待していたとおりの処理を実行できないこと。
●8086系：インテル社が開発したCPUと、その改良発展型で、8086互換のCPUのこと。98／エプソン互換機なども搭載している。
●バスマウス：パソコンの前面などにあるマウス用のコネクタに接続して使うマウス。現在、マウスといえばバスマウスを指す。
●I・Oバンクメモリ：増設メモリの一種。512KB～640KB間を切り換えてアクセスすることにより、V30や8086などの、直接１MB以上アクセスできないCPUでも、最高32MBまでアクセスできる方式の増設メモリ。
●FDD：フロッピーディスクドライブの略。FDはフロッピーディスクの略。
●HDD：ハードディスクドライブの略。HDと略することもある。
●バイト：情報を表す単位で、１バイトはビットが８個並んだものである。ディスクにおけるデータの読み書きは普通セクタ単位。
●ビット：コンピュータで使う最小単位。16ビットマシンや32ビットマシンのビットとは、CPUが一度に処理できる量を表している。
●光磁気ディスク：通称MOといい、レーザー光で磁性体を加熱することにより、データを書き込むことのできるディスク。
●フリーソフトウェア：作者に著作権はあるが、無料で配付されるソフト。主にパソコン

なんでもできるマルチメディアマシン
FM TOWNSシリーズ



○現在の最上位機種はこのHR。ほかのモデルより、かなり高速だ

○CRT一体型のUG。画面が10インチと、ちょっと小さいのが残念

○とても安価なMARTY。使用目的によってはこれで十分だよね

TOWNSは、全機種に i386以上のCPUとCD-ROMを搭載している。これからのマルチメディア時代にも十分に対応できるマシンだ。最大3万2768色同時発色、1677万色中256色表示などの豊かな色彩表現力、使用目的別に選べる多彩な解像度、横にいくつ並んでも画面がちらつかない強力なスプライト機能を持っている。サウンド機能も、FM音源を6音にPCM音源を8音持っているほか、内蔵のCD-ROMドライブから音楽を再生することも可能。マルチメディアマシンというとおり、何にでも対応できるおいしいハードウェアだぞ。

また、システムの基本ソフトウェアは、MS-DOSをベースとして改良されたTOWNS-OSだ。このOSは、98でMS-DOSを使うときによく問題となる、640Kバイトのメモリの壁も、DOSエクステンダという手法でクリアされている。メモリが大量に使えるから、ソフトウェアのディスクアクセスなどが少なくて快適に使えるぞ。しかも、大容量のCD-ROMで供給されるソフトウェアは、ほかの機種の同一のものより機能強化されているのもTOWNSの強み。

○動画を編集できる『LiveMovie』(4万9800円)。ハードディスクと4Mバイトのメモリが必要だけど使いやすいぞ

ユーザーの証言

TOWNSは周辺機器が安い。とくにメモリは、2Mバイトで標準価格9800円で売られているものもある。ビデオからデジタイズをするビデオカードも約4万円! ゲームもアーケードから忠実に移植され、他機種よりも付加価値のあるものが多いのがうれしい! C.G.や音楽、動画などにも向いているね。とくに動画はオススメですよ。アニメの感動シーンやオープニングなどを取り込んで編集できるし、いろいろ楽しめます。(奈々)

●FM TOWNSシリーズスペック表

モデル名		FM TOWNSII HR	FM TOWNSII HG	FM TOWNSII UR	FM TOWNSII UG	FM TOWNS MARTY
CPU		i486™SX(20MHz)	i386™DX(20MHz)	i486™SX(20MHz)	i386™SX(20MHz)	i386™(16MHz)相当
メモリ	RAM	4MB(最大28MB)	2MB(最大26MB)	2MB(最大10MB)	2MB(最大10MB)	2MB
メモリ	VRAM	スプライト用:128KB グラフィック用:512KB				
グラフィック表示		720×480ドット(1677万色中256色)1画面 640×480ドット(1677万色中256色)1画面 640×400ドット(1677万色中256色)1画面 640×480ドット(4096色中16色)2画面 640×400ドット(4096色中16色)2画面 512×480ドット(3万2768色)1画面 320×240ドット(3万2768色)2画面 上記ほか、全18モード				
スプライト機能		サイズ:16×16ドット 定義数:最大896パターン 制御数:1024個 色 :3万2768色/3万2768色中16色				
CD-ROM		1ドライブ内蔵(水平型) 平均シークタイム1.0秒(HRは0.5秒で先読みキャッシュ64KBを用意)				
記憶装置		3.5インチFDD2基内蔵(MARTYは1基、一体型は1基のモデルもあり) 640KB/1.2MB/1.4MB(1.4MBはHRとHGのみ)				
サウンド機能		PCM音源ステレオ8チャンネル FM音源ステレオ6チャンネル CDディジタルオーディオ再生				
サンプリング		最大周波数:19.2KHz 量子化数:256段階				
価格		200MBHDモデル 46万8000円 100MBHDモデル 40万8000円 FDモデル 32万8000円	100MBHDモデル 38万3000円 40MBHDモデル 35万3000円 FDモデル 30万3000円	80MBHDモデル 35万8000円 40MBHDモデル 33万8000円 FDモデル 28万8000円	80MBHDモデル 33万8000円 40MBHDモデル 31万8000円 FDモデル 26万8000円 FDモデル(1基) 23万8000円	9万8000円

通信で手に入れることができる。

●V30:NECが開発した8086互換CPU。

●VGA:Video Graphics Arrayの略。IBM PS/2のグラフィックス制御用のLSI。

●PCM:PULSE CODE MODULATIONの略。実際の音声をコンピュータの情報にデジタル化(サンプリング)して、記録、再生できる。

●VRAM:ブイラムもしくはビデオRAMといい、画面情報を記憶するRAM領域。文字(テキスト)用とグラフィック用がある。

●メモリ:データを記憶する場所。メモリの容量が大きいほど、より快適な処理を期待できる。

●MB:メガバイトの略。1MBは1024KB。

●MIDI:Musical Instrument Digital Interfaceの略で、パソコンと電子楽器(電子楽器と電子楽器)をつなぐ、世界標準の規格。パソコンで使用するには、モジュールと呼ばれる機械と、MIDIインターフェイスボードの両方が必要。

●ラップトップコンピュータ:携帯用のパソコンで、直訳すると膝の上に置けるコンピュータ。バッテリー駆動もできる。

●レジューム機能:パソコンやワープロの電源を入れたとき、電源を切ったときの状態に戻る機能。

●68000系:モトローラ社の開発したCPU。X68Kにも使われている。

●ROM:Read Only Memoryの略。ロムと読む。RAMと異なりデータを書き込むことができない、読み出し専用のメモリ。

●RAM:Random Access Memoryの略。ラムと読む。高速な読み書きが可能なメモリで、通常メインメモリといえばRAMのこと。電源を切るとデータは消える。ゲームのパッケージの裏に書いてある、「メインメモリ○○Kバイト必要です」とか表記されているのはこのこと。

●RAMディスク:RAMをフロッピーディスクのように利用して、データのアクセス時間を短縮できるようにしたもの。

オリジナル美少女 C.G.コンテスト グランプリ発表!

去年の10月号から募集を始め、今年の4月号でノミネートを発表したオリジナル美少女C.G.コンテスト。読者による投票だけで、グランプリを決めました。その作品は、あずましのぐクンのプリンちゃん! テクポリくらぶでもイラスト投稿者として目立つ存在だったあずまクン、本領発揮といったところだね。本当におめでとう!

グランプリ

プリン

徳島県/あずましのぐ
(PC-98/マルチペイント)

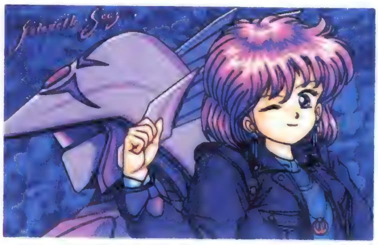
佳作

ミア・レヌール

兵庫県/上野秀和
(PC-98/Z's STAFF KID98)

小石川由比

東京都/井上富夫
(X68K/マチエール)



シグミナ ラヴァル ゲルス

神奈川県/K. ASURA
(PC-98/Z's STAFF KID98)

たくさんのC.G.作品、そして投票をありがとう!

さて、そんなワケで、読者が考えたオリジナルの美少女キャラをC.G.として投稿してもらったわけだけど、どうだったかな?

ノミネートされた作品は、どれも魅力のある女のコばっかりだったので、どのC.G.作品がグランプリをとってもおかしくなかったと思う。その中でも、こうして入賞した作品は、やっぱりキラリと光るものがあったってことなんだろうね。次にこういったコンテストがあるときは、そのあたりをじっくりと勉強してみよう。もっとかわいいコが描けるようになっていると思うよ。

以前もこれと似たような企画で、「C.G.ぬり絵コンテスト」というのをやっていたころがあった。もう2、3年前のことだから、知らない人も多いかな。これは、原画を誌面に掲載してC.G.で色を付けてもらおう、というものだったんだけど、あのころ以上に盛り上がったC.G.コンテストだったと思う。この盛り上りを、ぜひとも次につなげて行きたいと思っている。

さて、こういった読者参加の企画は、今後もいろいろと展開させていく予定だ。まだ、具体的にどういう内容かは明せないけど、発表できるようになったら随時誌面でお知せしていくから、もう少し待っていてほしい。

※投票してくれた人へのテレカプレゼント当選者は、発送をもって代えさせていただきますので、ご了承ください。

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

やっほ〜！　お久しぶりっコ音美です。最近このコーナーに元気がないっていうんで、心配してるんだよ。今月もページが少ないんだってね。シクシク。でも、粒ぞろいの女のコがそろったゲームばかりだから、じっくりと読んでってね♡

フェアリーテールさんより、上の絵の入ったディスク（PC-98版）を10名にプレゼント!! 希望者はP.85を見てください。

今月の新作

LIP STICK.ADV・3――P.84

スーパーリアル麻雀PII&PIII――P.86

卒業'93――P.87

最新美少女ソフトをSCOOP! レモンFLASH――P.88

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをプレゼントします。応募方法はP.45を見てください。

レモンちっかーの診察室とは？

テクノポリス編集部のレモンちっく班が、そのゲームをプレイした感想と、「グラフィック」（女のコのかわいさ、C.G.の美しさ）、「ゲーム性」（ゲームとしてのおもしろさ）、「お色気度」（女のコのC.G.のエッチ度ではなく色っぽさ）、「キャラクタ性」（キャラクタに感情移入できるか、美少女としての演出をしているか）の4つの観点から5段階で評価したものが記入してあります。

※当社規定により18歳未満禁止のソフトは紹介していません

おまたせ！ ついに登場

LIP STICK ADV・3

音美と五郎の性格はそのままで、シナリオとシステムがパワーアップして帰ってきた！ 続編はつまらないなんて言わせない。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD④	7800円
X68000シリーズ	5HD④	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM㊎	

■発売元／フェアリーテール（☎03-3205-3685）
■発売中
※98版はハードディスクに対応しています
※TOWNS版はMARTYにも対応しています

前作から4年の歳月を経て『〜3』の登場だ。ゲームはコマンド選択式のAVG。プレイヤーは浅見五郎（前作の主人公）と清里音美を操作して、今回の事件を解明する。とはいっても、同時に2人の操作ができるわけではない。これは、情報をつかむ（この場所は、○○でなければ入れない）ときに、場面に適したキャラ（五郎か音美）が、強制的にプレイヤーの操作するキャラになってしまうというしくみ。前作では、マスコット的存在だった音美ちゃんもこの『〜3』で操作できるってわけ。

❍あなたたちっ、やめなさいよっ！ こんなコトして、気分がいいと思ってるの、帰ってよ！

マイクロフィルムの謎！

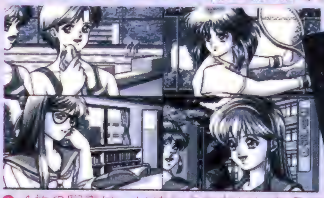
弓子先輩の結婚式で、音美がもらったブーケ。キレイに花瓶に生けたケド、音美の不注意で、花瓶ごと床に落としてしまった。でも、それが幸いして、ブーケに隠されていたマイクロフィルムに気が付く。これには、8枚の写真が隠されていたんだ。前半、五郎は興味本意で調べていたが……。

❍もらったブーケを机に飾ると、五郎ちゃんは怒るのよ。せっかくキレイなのにぃ

❍弓子先輩から、ブーケを手渡される音美ちゃん。これが、今回の事件の発端に……

中にはこんな写真が……

❍こっちの写真はなんだろう。機械らしきものに、女のコが!!



❍4枚の写真は、いずれもかわいい女のコ。しかも全員、聖白鳥学園の生徒だった

LIPのヒロイン音美ちゃん♡

『〜2』では、大学生だった音美ちゃんも、今回は『〜1』と『〜2』の中間のストーリーなので、まだ高校生♡ 『〜3』になって、また一段とかわいくなっちゃって。今度の音美ちゃんは、いったいどんなコトをしてくれるのか楽しみ。

❍ああ、先輩キレイだったなあ。わたしもいつか……

❍これは、驚いたときの顔ですね。でも、こういう表情が見れるのは、五郎の事務所だけよ♡

❍こんな膨れっ面でも、音美ちゃんだったらかわいく見える♡

❍上級生に脅されていた下級生を助けた音美。正義感が強い

❍顔を近づけて激怒する、音美ちゃん。しかし、ここまで目立つと、主人公は音美みたい

歩き回って情報を集めるの!!

フィルムに写っていた写真のうち、半分は、聖白鳥学園の生徒だった。現在の手がかりはそれだけなので、最初に行くべきトコロは、おのずと分かるよね。何度も通うことになるケド、ここでめげていたら、クリアはできないから、気合いを入れてプレイしようね。

浅見探偵事務所の前よ。ようするに、五郎の事務所なんだけどね

ちょっと話が進むと、来ることのできる西の子公園。写真右上でぶら下がっているのは、音美です

音美の通っている、聖白鳥学園。まずはここで、人捜しだよ。表向きはキレイに見えるけれども……

ここは、五郎の事務所の中。きれいに整っているのは、音美ちゃんが掃除をしてるから

フィルムに写っていた女のコを捜すのよ！

写真には、音美を含めて、4人の聖白鳥学園の生徒が写っていたのね。それは、1年の篠原昌子、2年の山崎有紀、3年の高嶺久美子だったの。まずは、この3人を見つけるコト。話せばきっと、共通点が見つかるハズよ♡

同じテニス部の女のコに、危険人物だと言われている、有紀ちゃん。じつは……

結婚して、すぐに未亡人になってしまった弓子さん

秀才の久美子さん。アルバイトで、家庭教師をしているんだって。メガネが似合うね

水泳部の顧問の綾乃先生には、学校のプールに行けば、会えるからね♡

水泳部の昌子ちゃん。でも、競技用の水着って、体のラインが出ちゃうのよね

あ、オイシイ場所へ入ってしまいました。ここはテニス部の部室ですよね？ 有紀ちゃんは、いる？

レモンちっカーの診察室

「お待ちしておりました♡」「音美ちゃん、かわいくなったネ」「五郎は、前作のほうが格好良かったと思う」「シナリオは良く練ってあるしね」「グラフィックも超キレイ!!」「これは買いだよ」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	お色気度
4	5	4	3

トビラ絵プレゼント

恒例のトビラ絵プレゼントです。今月はフェアリーテールさんのご厚意により、83ページで使った描き下ろしのグラフィック(右に掲載)の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに①郵便番号・住所・氏名・電話番号②使っているパソコンの機種・媒体③今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（具体的にネ！）を明記したうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部「6月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは6月8日(必着)。さあ、ドシドシ応募してね♡ なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。

提供／フェアリーテール

音美ちゃんは、とっても正義感が強いの。とても明るい女のコなのよ。学校では、美少女探偵クラブの部長を務めているんだって。

読者の移植希望トップがついに実現!!

スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ

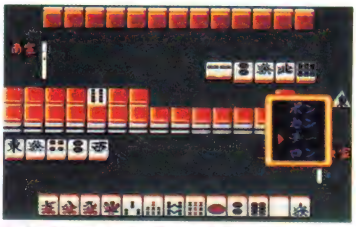
プレゼント 6本

PC-9801VX以降	3.5·5HD⑥	1万2800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM①	1万1800円

■発売元／ビング(☎03-3492-1079)
■発売中
※98版はハードディスク専用版も発売しています
※98版は12センチCD付きです

アーケードからTOWNSに移植されて好評だった『～PⅡ&PⅢ』がついにPC-98に登場。ショーコ、カスミ、ミキの3人のアニメーションも忠実に再現されていて、ファンじゃなくても必見ね。もちろん、声もしっかりと再現されている。そして、TOWNS版で新たに追加された4人打ち麻雀も健在。このモードでは、デフォルメされてお茶目になった3人と麻雀ができる。勝っても脱いだりしないけれど、いろいろな表情やセリフが楽しめるよ。

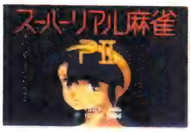
麻雀の難易度は、アーケードのものよりも低く設定されているから、安心してプレイできるね。気の済むまで彼女たちと勝負してくれ。



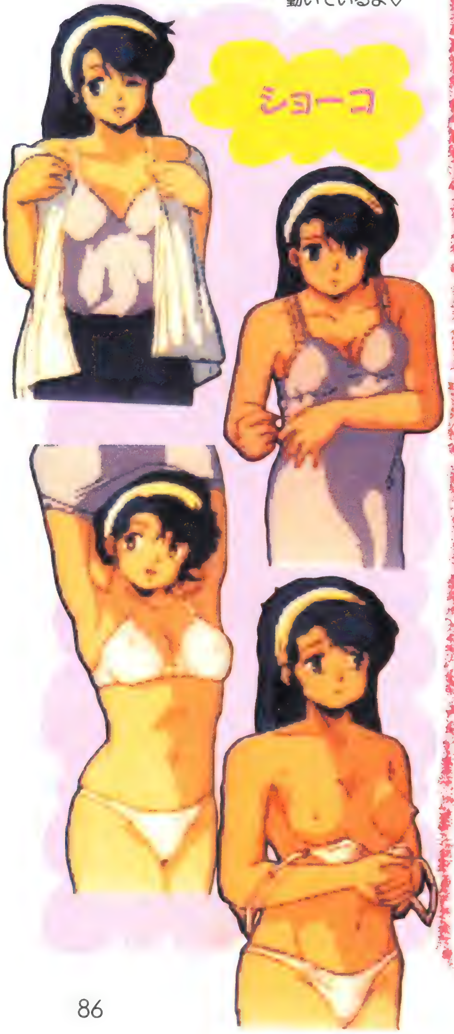
※画面は98版です

「～PⅡ」と「～PⅢ」の基本画面はこれ。リーチなどをするときはウィンドウを開くの

PⅡモード

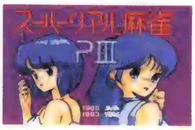


ここはショーコが相手のモード。忠実に移植されているから、『～PⅢ』と比べるとちょっと古さを感じてしまうかもしれないね。でもよく動いているよ♡

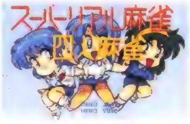


PⅢモード

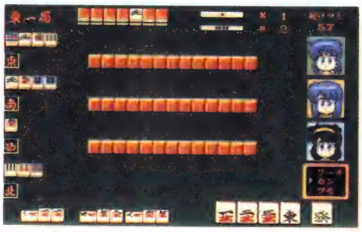
カスミ、ミキの姉妹と麻雀勝負をするのがこのモード。カスミに勝たないとミキとは勝負ができないの（涙）。



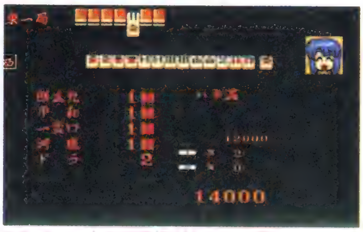
4人麻雀モード



ショーコ·カスミ·ミキの3人と、4人打ち麻雀を楽しむためのモードだ。だから、勝っても脱がないよ。でも、かわいい声でしゃべるし、デフォルメされた3人のいろいろな表情が用意されているぞ。



4人麻雀はこの画面で。操作は同じだよ



あがったときの表情がかわいい♡

タイトルを改めTOWNSに進出!!

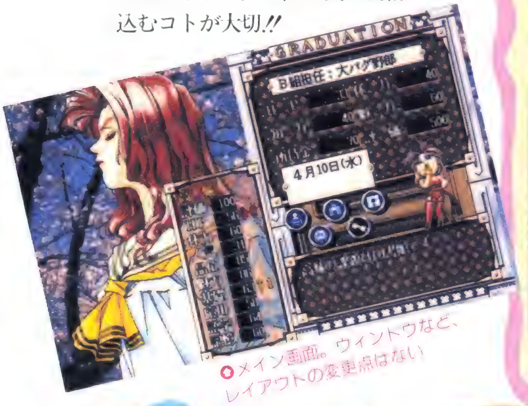
卒業'93

プレゼント 3本

FM TOWNSシリーズ	CD-ROM①+3.5HD①	1万1800円

■発売元／ジャパンホームビデオ（☎03-3486-0621） ■発売日／5月上旬

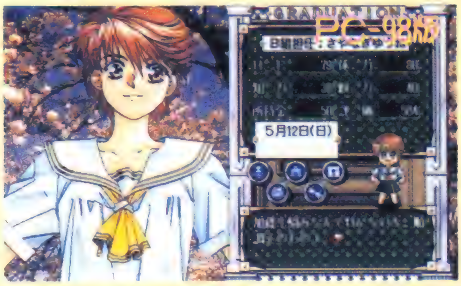
PC-98版が発売されてから約1年。今、TOWNSユーザー期待のソフト『卒業〜グラデュエーション〜』が、タイトルを『卒業'93』と改めて移植されたよ。ゲームは、3年B組の担任となったプレイヤーが、問題児の生徒を一流大学へ進学できるように育てるSLG。その問題児とは、中本静、志村まみ、加藤美夏、荒井聖美、高木麗子の5人。マルチエンディングなので、全部のエンディングを見るまで何度でも楽しもうネ。生徒全員に愛情を注ぎ込むコトが大切!!



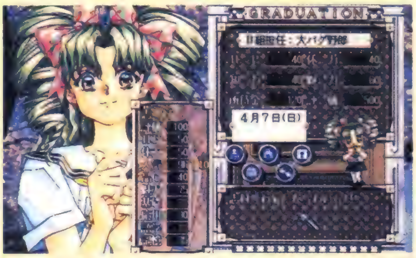
○メイン画面。ウィンドウなど、レイアウトの変更点はない

PC-98版とはここが違うの！

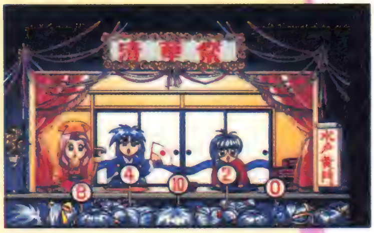
TOWNS版は、メイン画面の背景（季節によって変わる）が256色によって取り込んであり、年に2回の清華祭では、クラスの出しものに合わせて、セリフをしゃべってくれるよ！ そして、PC-98版ではテストの問題にダブリがあったのだけれど、TOWNS版ではCD-ROMにより、問題数も増えたの。気になる声優さんは、中本静に久川綾（代表作／「魔物ハンター妖子」の真野妖子役）、新井聖美に鶴ひろみ（代表作／「サイレントメビウス」のキディ役）、加藤美夏に嶋方淳子（代表作／「ドラゴンクエスト」のカカ役）、志村まみに金丸日向子（代表作／「まじかるタルるートくん」の玉みえ役）、高城麗子に冬馬由美（代表作／「美少女戦士セーラームーンR」のアン役）と、声優陣も豪華なの。



○この画面は、PC-98版のもの。こっちは、サンプリングでしゃべらせていたんだよね。アニメーションもキレイだ



○この画面は、TOWNS版のもの。背景のサクラは256色によって取り込まれているのよ。



○清華祭はセリフをしゃべる。主役を誰にするかが、ポイント！

○生徒にとって、大イベントであるテスト。2学期の期末で、全員100点なら安心よ

新しい職業&バイト

TOWNS版には、PC-98版にはなかったアルバイトや職業があるの。でも、右の写真は新しいアルバイトじゃないケド……。努力して自分で見てちょうだい。でも、ちょこっとだけいうと、アルバイトでは土木作業員（女のコが!?）などで、就職では看護婦などが新しく加わっているんだよ。そのぶんエンディングも増えたってコト。もちろん声優さんによる声の演出もあるのね♡

○ファーストフードでアルバイト。似合ってるって言ってあげよう

○中本が深夜パブでバイト！ 年頃の女のコはわからない（苦悩）

レモンちっカーの診察室

「自己紹介ではしゃべっちゃって、もうクラクラ」「校歌ってのも新鮮だよね」「テストやイベントで白熱しちゃうぞ」「声優さんによる声もカワイイし」「TOWNSユーザーがうらやましいわ」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	お色気度
5	5	4	3

梅雨が明けるまでゲームする!!

レモンFLASH

ジメジメとした天候で、どうもすっきりとしない季節。だけど、この時期は、新作ソフトが目白押し！ どのソフトも個性派ぞろい。さっぱりと晴れた天気の下、すっぱりとゲームで遊ぼう!!

※画面は開発中のものです

宝魔ハンターライム#1

PC-9801シリーズ	3.5·5HD②	1500円（税込）
X68000シリーズ	3.5·5HD②	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD②	

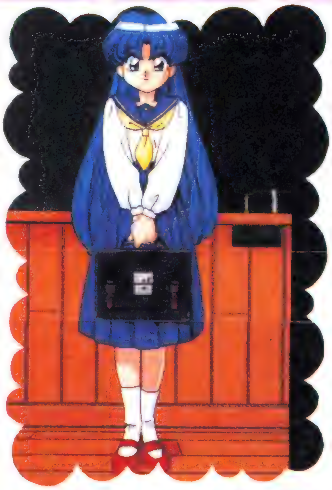
■発売元／TAKERUソフト（開発／サイレンス ☎03-3399-1059）
■発売日／98版は5月中旬、X68K版は6月中旬、TOWNS版は7月中旬発売予定
※98版はハードディスクに対応しています

あのサイレンスの新作は、連続モノのAVGだよ。これは、6か月連続で発売され、しかも1500円（税込）という低価格はうれしいよね。

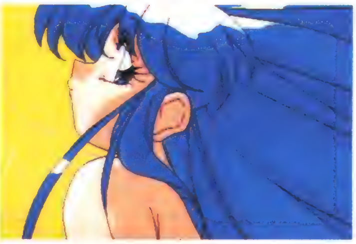
●ライム（右）と、がまぐっち。う、かわいい♡

●だっこされているのは、プギっていうの

あらゆる悩みや憎しみを吸収、増幅して、妖怪へと変えてしまう魔法玉。それが事故（？）でバラバラになって人間界へと落ちてしまった。キミはバースとなり、ライムとプギを連れてカケラを集めるのが目的。ゲームはコマンド選択式AVGで、ゲーム中のアニメーメーションもいい動きなのよ。



●ライムの人間界での姿はコレ。変身能力が高いから、なんにでも変身できちゃうんだって



●ライムの変身シーンから、1コマ。そういえば、とりあえず主人公のバースがいないのね

爆裂少女隊・Tバックス

PC-9801シリーズ	3.5·5HD㊄	5800円（税込）

■発売元／TAKERUソフト（開発／アップルパイ ☎03-3924-5568）
■発売日／5月中旬

先月もFLASHしたけど、そのあとキャラが変更された。キャラクタに個性が出て、魅力的になったね。

ゲーム内容は一言でいってしまえば、すごろくなんだけど、敵が出現すると戦闘シーンになりカードバトルへと切り換わる。そして、アイテムじじいが現れると、クイズゲーム方式になる。カードバトルのカードは、基本カードとアイテムカードの2つがあって、基本カードはいつでも持っているカードのコト。アイテムカードというのは、

●これはカードバトルのシーン。これのほか、クイズとすごろくが楽しめる！

前文にあるアイテムじじいのクイズで、見事に15問正解するともらえるカードのコトなのだ。これがあると、戦いが有利になるよ。

キャラクタは火野陽子、水島優紀、土田美穂、風祭麗香の4人。マルチプレイもできるので、白熱しちゃいそう。

●水島優紀。すっごく優しい女のコ。頭も良い

●主人公の火野陽子。体育が得意。でも勉強は……

●おっとりしているこのコは土田美穂

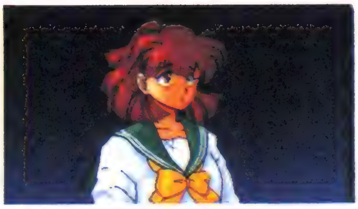
●風祭麗香。ちょっとタカビーな性格

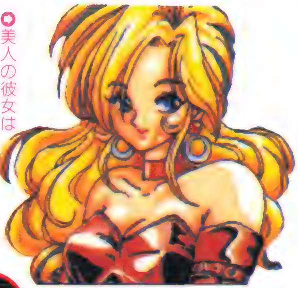
虹色電飾娘

PC-9801シリーズ	3.5·5HD㊍	9800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM㊍	価格未定

■発売元／ISC(☎03-5608-8361)
■発売日／6月下旬(TOWNS版は8月未定)

美少女いっぱいのパチンコゲームが発売されるよ。パチンコだけを楽しむこともできるけど、やっぱり魅力なのは「シナリオモード」!! 主人公のゆみは、兄が作ったパチンコでの借金のカタとして、7つのパチンコ店をすべて打止めにしなければならない。各パチンコ店には店長(お姉さん)がいて、台を規定数打ち止めにすると♡♡♡


○彼女が主人公のゆみ（女子高生。3サイズ不詳)。パチンコやっていい年齢なの??


○美人の彼女はパチンコチェーンの社長!! ゴージャスというよりはケバい。あなたはどこの国の人?

○パチンコ台は5タイプ10種類と豊富。いいクギの台を選ぶ、なんてこともできるのよ

○これは、ノーマルモードかシナリオモードかを選ぶ画面。ゆみを動かして決定するの

機甲装神ヴァルカイザーII

PC-9801VX以降	3.5·5HD㊍	7800円

■発売元／サイレンス(☎03-3399-1059)
■発売日／7月予定
※ハードディスクに対応しています

『ヴァルカイザー』シリーズの続編の情報よ。スムーズに動くアニメーションで、今回もプレイヤーを魅了するの。ヴァルカイザー（愛称VAL）も健在。ゲームは前作と同じコマンド選択式のAVGで、主人公もルナ。前作のキャラも登場するけど、新キャラにも期待大よね。今回の敵は、新世紀人類「NOVA」と名乗る改造人間。やつらは戦闘用に改造された人間なの。こいつらはかなり手ごわく、ルナが1度、負けてしまうらしいが……。

窮地に立たされたルナが、これをいかに克服するかが、楽しみだよね。

○敵との戦闘で敗れてしまったルナ。ヴァルカイザーの装甲がはずれてハダカに……

○これがヴァルカイザー。愛称VAL

○新キャラのアンリ。はたして敵か味方か? それはゲームをやってのお楽しみよ

D'ark外伝

PC-9801シリーズ	3.5·5HD㊍	7800円

■発売元／姫屋ソフト(☎03-5992-2186)
■発売日／7月9日
※ハードディスクに対応しています
※MIDI音源(ローランドMT-32、CM-32L、CM-64、CM-500)に対応しています

○通常のレベルのほかに魔法レベルもある。魔法を使えば使うほどレベルが上がるんだよ

姫屋ソフトのヒット作『D'ark』に外伝が登場。本編では語られなかったアウトサイドストーリーが2編収録されているよ。前作の反省から、システム面も大幅に改良される。まず、「アイテム」コマンドの追加や、プレイヤーの行動が選択肢から選べるようになったので、シナリオに深みが増したぞ。また、好評だった「モンスター出現」のON／OFFに、迷宮を一歩進むごとに敵が出現する"MAX"が加わった。レベルアップしたいときに便利だね♡ モンスターも、魔法を使ったり変身(!)したときのC.G.が用意されているので、視覚的にも派手な戦闘が楽しめそう。

○2編のうちの1話は、四龍の騎士・ザーシュの物語（写真右)。ダルディークが危ない!?

○前作とはちょっと違うでしょ。もう1つの物語は、光の救世主・フェルナスを操作する!?

ど～するとど～なる!?パソコンゲーム!

ただごとではパソコンゲームめ

ガイナックスは宮崎県と争っている!

まず最初に確認しておくと、有害図書指定とは、18歳未満の少年にそれを売ったり見せたりしてはいけないという、販売を制限される指定のこと。販売禁止にする、というものではないから、指定を受けても(制限付きで)販売はできるのだ。しかもこれは、その県の条例によって指定されるものなので、ほかの県と基本的には関係ない。

パソコンゲームが初めて有害図書とされたのは、'92年の7月。宮崎県で、2つのメーカーの3本のゲームソフトが有害図書として指定を受けた。それはすべてTAKERUで販売されていたので、TAKERUはただちにそのソフトと、女性の裸が出てくるソフトのほとんどを全国で発売中止にした。

有害図書指定されたソフトの中には、ガイナックスの『電脳学園シナリオⅠ』がある。ガイナックスはこれについて、現在宮崎県を相手どって訴訟を起こしている。パソコンゲームが有害図書指定を受けるという初めての経験に、ガイナックスはどう対応しているのか。今回はそのことについて考えていこうと思う。

○正式名称は『電脳学園シナリオ1 Ver.2.0』。ちなみに、写真はパッケージ版のものを使用しています

『電脳学園シナリオ1』はどんなゲームだったか?

'89年に発売された、ガイナックス制作のパソコンゲーム第1作。3000年の歴史を誇る電脳学園の特別受講生に選ばれたプレイヤーが、特別講師の生徒3人(全員女のコ)を順番に捜して授業(クイズ)を受けるというもの。1時間につき25問出題される、アニメや特撮、テレビに関するクイズに80%以上正解すれば、講師の女のコがどんどん脱いでいくのだ。有害図書指定されたのは'90年に発売された『～Ver.2.0』だが、グラフィックの1部を新しくしたりクイズの問題を変えた程度で、ゲーム性は変わっていない。

○クイズに80%以上正解すると、右のように女のコがぬぎぬぎする

すまない!? 有害図書指定

パソコンソフトが刑法によって摘発されたのは1年以上前になるが、また別のところで、県の条例によってソフトが有害指定を受けているのだ!!

これまでの経過

この問題に関する経過は、本誌を含む各雑誌に掲載されたガイナックスの意見広告を読めばだいたい分かると思うけど、この問題がどういう道筋をたどって、今どういう状況にあるのかを、ここでもう1度詳細を確認してみよう。

異義申立てから行政訴訟へ

平成4年7月17日。宮崎県は『電脳学園シナリオⅠ』を含むパソコンソフト3本を、県の条例に基づいて有害図書類として指定した。この時点ではガイナックスはまだ指定された事実を知らず、新聞での報道を読んだという人から初めて聞いたという。

7月27日。指定から10日後、有害図書指定の通知をガイナックスが見る。通知には、「著しく青少年の性的感情を刺激し、その健全な成長を阻害するおそれがあるため」(原文のまま)という指定理由が書かれていた。ガイナックスはこれに対して、

●この条例による指定は事前の話し合いもないので、表現の自由を侵害するものだ。

●『電脳学園シナリオⅠ』への有害図書指定を取り消し、条例自体を検討して廃止すべきだ。

といった異議申立てを行った。

12月16日。宮崎県はガイナックスの異議申立てを棄却。理由は、

●18歳未満の青少年への販売を禁止しているだけなので、侵害はしていない。

●有害な環境から青少年を守るために有害なものを指定しているわけで、環境の浄化は地方公共団体の責務だ。指定も、外部の学識経験者などで組織された審議会が決めているので適性である。

などだった。

平成5年2月。ガイナックスは宮崎県知事に対して行政訴訟を提起。内容は

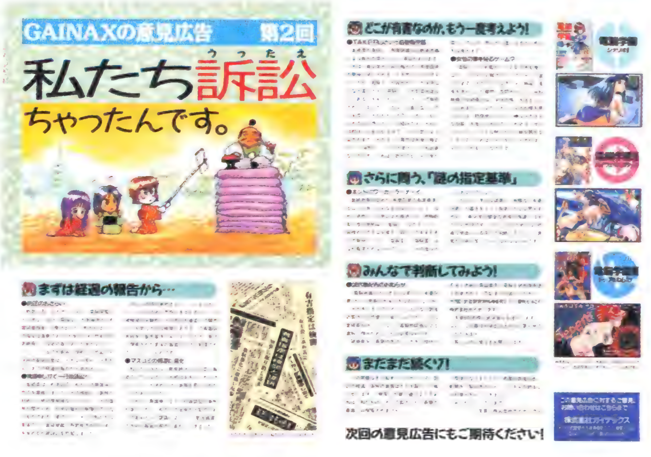
●フロッピーの内容も思想に含まれるので、行政機関が主観的にその内容を審査して販売などを禁じるのは検閲にあたる。

●有害図書指定の審査基準があいまいなため、憲法で保証された表現の自由が不当に制限される。

といったもので(ガイナックスの意見広告2より)、他にも「このゲームはクイズを通してゲームを楽しむのが目的なのであって、性的感情を刺激するゲームではない」「一般論として、ワイセツ性は表現者の表現目的がなにかを考えなければならない」ということも述べられている。また、有害図書指定を受けたソフトがTAKERUで販売されていたものだったため、ガイナックスは自動販売機(TAKERU)についても問題にしている。宮崎県の条例では、有害図書を自動販売機で売ってはいけない、となっているが、TAKERUでは雑誌などと違い、営業時間の都合で夜中にこっそり買うこともできない。だから、雑誌などと同じ扱いにするのは変じゃないか?ということだ。

今後の展開は……

といったわけで、この訴訟は始まったばかりで結果がどうなるかはまだわからない状態だ。しかし、パソコンゲームの未来のためにも、ガイナックスにはぜひともがんばってほしいと思う。ところで、ガイナックスは2回目の意見広告で『電脳学園Ⅰ』の試供版を500名に配布すると告知した。これは「客観的評価による資料」を作るために募集したもので、この結果にも注目したい。現在、応募者が予想を上回ったので、配布する人数を増やすかどうか検討しているそうだ(ただし募集はすでに打ち切り)。



○テクノポリス5月号にも掲載された、2回目の意見広告。進展がありしだい、意見広告は続けていくそうだ

ニッポン当世ゲーム事情

●赤井孝美　ご存じ『プリンセスメーカー』の監督。ほかにも『ふしぎの海のナディア』ではプロデューサーとして参加していたり、『電脳学園シナリオ1』ではキャラクタデザイン&原画を担当している。ガイナックスに必要不可欠な人物なのだ。

この「ど～するとど～なる!?パソコンゲーム!」で、宮崎県で起こった有害図書指定の問題を取り上げるにあたって、ガイナックスのゲーム制作に数多く携わっている赤井孝美氏に意見を求めてみた。『プリンセスメーカー2』の追い込み作業でお忙しい中ではあったが、赤井氏自身から寄稿していただけることになった。上のタイトルとこれからの文章は、赤井氏自身によるものです（次ページ下のイラストも赤井孝美氏によるものです）。

なぜ今パソコンゲームなのか?

ガイナックスが『電脳学園Ｉ』でパソコンゲームの世界に入ったのは'89年。当時はパソコンゲームの売れ行きが全盛時に比べて不振で、「もうパソコンゲームの市場は永くない」という関係者が大勢いました。実際かなりのパソコンゲーム系ソフトメーカーがコンシューマに転向しました。しかしあれから4年、どうにかこうにかパソコンゲームは健在です。

今やコンシューマがゲームの本流であることは疑いの余地はありませんが、私はパソコンゲームもまた、不滅であると考えています。家庭用のゲーム機やアーケードゲームではないパソコンの大きな特徴は「先進性」です。パソコンは高価な割にスプライトやサウンドなどのゲーム機能では、専用機に遅れを取っています。しかし、ビジネスユースで鍛えられた高度な周辺機器、豊富なメモリー、巨大な容量のハードディスクや光磁気ディスク、CD-ROMもより高速で実用的。これらのビジネス用に整った環境をゲームに利用できることは、大きな魅力です。これらのハード環境は日進月歩で、容量も処理速度も１年で倍々に増えていきます。そんな状況に対応しようと思えば、パソコンゲームのクリエイターには常に最新の知識と、それを遊びに応用する柔軟な発想が求められます。

ハイテクがもたらすもの

ハイテク技術は、最初どこかの研究所で開発され、軍事や国家的大事業に使われ、その後民間に降りてきて、最後は家庭に根づきます。自動車、テレビ、電話などなど多くの技術がそういう過程を経て、私たちのところまで来ました。そして、技術は私たち大衆のところにやってきて、初めて「文化」になります。それまではビジネスや戦争の道具にしかすぎません。

パソコンゲームの素晴らしさのひとつは、この流れがかなり早い時期に先取りできる点です。ビジネスの分野で使われる技術や環境を使って存分に遊ぶことは、想像以上にエキサイティングです。現状ではガイナックスのゲームを含めて、パソコンゲームが高度な環境を充分に活用しきっているとはいえません。しかし、アメリカではすでにＥＭＳや大容量ハードディスク、高速CPUなどの高度なハード環境を前提にしたゲームが主流となり、ニンテンドーなどのコンシューマ機と一線を画した、独自の世界を発展させています。日本でもこれからはそうなっていくでしょう。

芸術ってなあに?

ところで皆さんは「芸術」という言葉にどういうイメージを持ちますか？　なんだか高尚で難しいものという感じがするでしょう。でも今、芸術として教科書に載っているヨーロッパの名画や日本の浮世絵などの多くは、描かれた当時は「芸術」なんて仰々しい肩書きはついていませんでした。例えばレンブラントの名画の多くは、今でいえば写真の「記念撮影」の用途で描かれたものだし、葛飾北斎の浮世絵は人気小説につけられたイラストだし、写楽の役者絵は要するにスターの生写真みたいなもんです。

私たちはつい芸術家というと難しい顔をして威張っている大先生を想像しがちですが、歴史に名を残す芸術家の多くは、今の人気イラストレーター、漫画家、写真屋さんたちです。もちろん、当時も「我こそは芸術家」という威張った大先生は大勢いましたが、そんな人の作品は結局、あまり後の世に残っていないようです。

私は、芸術とは人を楽しませ、心を豊かにしてこそ価値があると思います。難しいワケがわからないものを見ても、心は豊かになりません。ルノアールの裸体画を見た当時の人はまず「おー!スゲー」と感じ、続いて「えっちぃ～て、エエのう」と思い、しかる後に「豊かな心」を呼び起されたはずです。「気持ちがいい」ことはとても大切なのです。私はアングルが「泉」の少女を描いた精神と、現在の美少女イラストには共通の部分が少なからずあると思います。

さて、してみるとわがパソコンゲームもまた芸術たりえることが分かってきたでしょう。皆さんがプレイして「おー!スゲー」と感じ、「えっちぃーて、エエのう」もしくは「メッチャかっこエエやん」または「ク～泣ける～!」と思い、しかる後に「心が豊かになった気がした」ものは、すでに芸術の資格充分です。

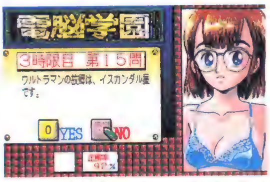
10年後は無理でも、100年後には「あのゲーム」や「このゲーム」が、美術館や教科書に載る可能性大です。もしこれを聞いたエライ人が「ゲームが芸術？　馬鹿をいうな。あんなモノはくだらん」とおっしゃても気にしちゃいけません。素晴らしい芸術、ことに新しい芸術は、いつもそういわれてきたのですから。

江戸の鎖国時代には日本の科学や技術が大きく遅れましたが、ヨーロッパで起こった浮世絵ブームは、フランスの画家たちに大きく影響を与えました。今、日本のアニメや漫画はアメリカで静かなブームを呼んでおり、ソニックやマリオは世界を席巻しています。ゴジラとウルトラマンは、宮沢総理の１万倍は有名です。全世界から「理解できない不思議の国」といわれる日本なのに、遊びの世界（とりわけオタク関係）ではまるで永年の友人のようだとは興味深いことですね。

さて、ゲームに限らずおよそ「芸術」とは、作る側が「私はこれが面白いと思う」とか「私はこんなのが好き」とか「私はこんな人間なんです、皆さんどう思いますか？」という精神を具体的な形にして、みんなに提示する（ゲームだったら買ってもらってプレイしてもらう）と、みんなが「お

ガイナックス制作のゲーム全リスト

ここで、ガイナックスがどんなゲームを発売してきたのかをもう一度見てみよう。なお、ゲームの並びは発売順ではありません



電脳学園シナリオ1

○記念すべきデビュー作。アニメ、特撮などのヲタクな問題だらけのクイズゲーム

電脳学園II ハイウェイバスター!!

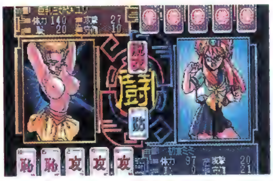
○『～1』の続編にあたる。今度は車・バイク関係のクイズに挑戦するのだ

電脳学園III トップをねらえ!

○自社制作のOVAを原作としたシリーズ第3弾。OVAと同じスタッフが参加している

電脳学園IV エイプハンターJ

○いままでのシリーズよりAVGの部分を強化している。学園に潜む「猿」を捜せ!



バトルスキンパニック

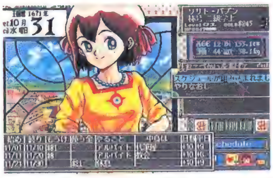
○熱い格闘カードバトル。ちなみに98版は『スーパー～』、MSX版は『MIGHTY～』。

サイレントメビウス

○同名マンガのゲーム化。原作者が書き下ろしたストーリーで展開されるAVGだ

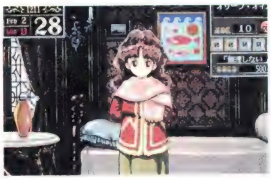
ふしぎの海のナディア

○TVアニメが原作のAVG。もちオリジナルストーリーね。TOWNS版はしゃべるよ



プリンセスメーカー

○プレイヤーが父親となって娘を育てるSLG。成長によってエンディングが違うよ



プリンセスメーカー2

○まちに待った"ジムねーちゃん"パート2。この本が出るころには発売してるハズ!?

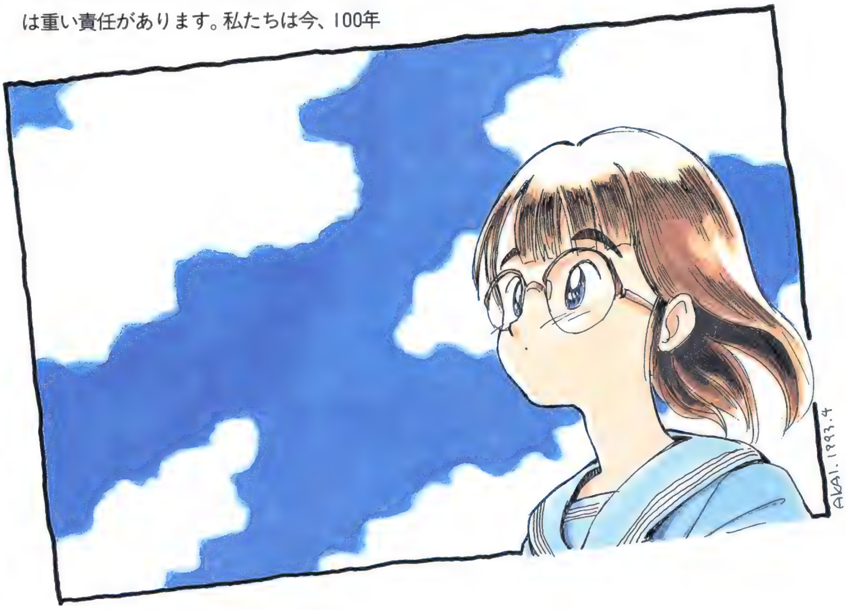
ー!スゲー」とか「なんだつまらん」とか「心が豊かになった(気がする)」とか「買って損した」とかの反応を示して、初めて完成するものなんですね。コンサートと同じで、送り手側のメッセージを受けてみんなが反応を返す、それをまた送り手側が返して……、というコミュニケーションこそが「芸術」の正体だと思います。

歴史は繰り返す

さて、新しい文化や芸術は常に風当たりがきついものです。歴史上、芸術に新風を吹きこんだ人は、必ず1回や2回は迫害や弾圧を受けているはずです。今、われらがパソコンゲームは誕生してからやっと10ン年。そろそろ「芸術」になってきたところで、お約束の弾圧も始まってきたようです。こんなとき、先達の芸術家たちはどう振る舞ったでしょうか? 「こんな裸は不道徳でけしからん」といわれたマネは神話以外の裸婦を描かなくなったり、他の画家の表現基準に合わせたりしたでしょうか? 「悪ふざけ」と非難された北斎は、新機軸への挑戦をやめ、御用画家のような仕事をしたでしょうか? 彼らは自分自信から湧きたってくる情念を信じ、それを受けとめてくれる人々を信じて信念を貫いたからこそ、後世に名を残したと思います。

私たちが好きなゲームは、決して有害でもくだらないものでもない、素晴らしいもの、楽しいものです。それだけに作り手には重い責任があります。私たちは今、100年後の世界に残る芸術や文化を一緒になって作っている。それを守り育てるのか、それとも途中で投げだしてしまうのかを決めるのは、自分自信でしかありません。

私ももっと気合を入れて頑張ります。



199X年、「バビロン計画」はキミの手に委ねられた。

MOBILE POLICE PATLABOR

機動警察パトレイバー

For PC-9801 Original Parsonal Computer Game

今夏発売予定

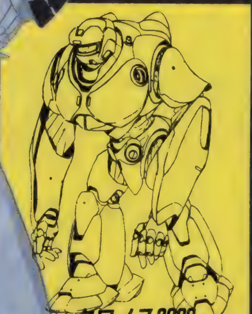
▷▷▷ ティスク6枚組(予定) ◁◁◁
▷HDD対応・価格未定◁

ティエンルン

バンプレスト パソコンゲーム第3弾

●「機動警察パトレイバー」の世界観を踏まえ、近未来の東京湾再開発計画(バビロンプロジェクト)をリアルにシミュレート。
●プレイヤーはプロジェクトの総責任者となり、様々な災害や事故に対処しながら、東京湾上の埋立地に新都市を形成。最終目標は新空港の建設だ。
●さらに、続発するレイバー犯罪には、自らが警視庁の特車2課(通称パトレイバー小隊)を指揮して事件の解決にあたる。

ブルトー



クロノス3080

造成された埋立地を活気あふれる新都市に! 土地売却予算、犯罪発生率など、様々なパラメーターに注意して、人口を増加させ税収アップ。「バビロンプロジェクト」の成否はきみの手腕にかかっている。

ケンタウロス

ドラゴン

警察庁警備部
特車2課
次期主力レイバー
マグナム

BANPRESTO

株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。

バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320 ➡ 電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祭日を除く)

レイバー・デザイン:佐山善則
©HEADGEAR・EMOTION・TFC・SHOGAKUKAN
©BANPRESTO 1993
企画・制作:APLIX・LOCUS・ONIRO・超音速

SPACE WAR SIMULATION
銀河英雄伝説III
銀河は、燃えている。
どこまで進めば、戦火にさらされていない星系にたどり着けるのだろう。いつになったらこの銀河に平和は訪れるのだろう。宇宙暦796年、広大な宇宙は、ゴールデンバウム王朝が支配する銀河帝国と、その専制政治に反対する自由惑星同盟の果てしない戦闘の場と化していた。32の星系からなる広大無辺な銀河を舞台とする、戦略と戦術の限りをつくした戦いが新たに始まる。圧倒的支持を受けている田中芳樹原作の大人気スペースオペラ「銀河英雄伝説」が、想像を遥かに超えたスケールで、今、蘇る。「銀河英雄伝説III」はシリーズ最大のスケールと、洗練された戦略&戦術システムによって、稀有壮大なシミュレーションゲームとなった。野望が続く限り、銀河は燃え続ける。
PC-9800シリーズ
アナログディスプレイ/NOTE対応/HD対応/マウス専用/MIDI対応
標準価格 12,800円(税別)
Illustration 加藤直之 ©1992 QUEST/BOTHTEC ©1992 Micro Vision
©1988 田中芳樹・徳間書店・徳間ジャパン・キティフィルム
※通信販売(送料サービス) 品名・機種・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。
BOTHTEC ボーステック・ソフトウェア
株式会社クエスト 〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8 TEL.03-3708-4711

NEC
The TANJO
誕生
なんてったってアイドル号
¥12,800(税別)
©1993 NEC AVENUE Ltd. LISENCED BY HEADROOM
《独占キャッチ》
NECアベニューよりアイドル育成シミュレーションゲーム
『誕生』~Debut~
6月25日(予定)
衝撃デビュー
発売記念企画!!
『誕生』特製テレカプレゼント
抽選で
カードをプレゼント!!
あの「卒業」のヘッドルーム第二弾!
①竹井&眞島
②豪華!!人気声優陣
もう声の魅力も見逃せない!
トリオ、デュオ+ソロ、ソロ×3
③いろいろなパターンで活躍できる
2年後はアイドル、演歌歌手、女優、
④なんと!マルチエンディング
《スペシャル付録》
マネージャーの必須アイテム!!
システム手帳マニュアル
特集
●レコーディングあり、レッスンあり
●スキャンダルあり、……
ゲームの中であこがれの
君はスーパーアイドルを育てられるか?
■PC-9801 VX 以降(要640KB要アナログディスプレイ)
■5"2HD/3.5"2HD
■ハードディスク対応■FM音源対応■バス・マウス対応
■開発・HEADROOM
★この広告はあくまでもPC-98版ソフト「誕生」の広告であり、
雑誌は存在しません。
NECアベニュー株式会社
〒213 川崎市高津区久本2-4-1
マルチメディア事業◀お問い合わせ(平日/午前10:00~午後7:00)
044(853)5580●テープサービス044(853)5560

VHS TKVO-60528 ¥8,800(税込) ¥8,544(税抜)
LD TKLO-50091 ¥8,800(税込) ¥8,544(税抜)
●カラー90分●スタンダード●ステレオHiFi
NOW ON SALE
人気アニメシリーズ「銀河英雄伝説」の田中芳樹が贈る
冒険アクション大作がビデオ&LDで絶賛発売中!!
田中芳樹 原作 (徳間書店刊)
ふくやまけいこ キャラクター原案
アップフェルラント物語
STAFF 製作／山下辰巳 原作／田中芳樹(徳間書店刊) 脚本／武上純希 キャラクター原案／ふくやまけいこ 作画監督／山沢実
音楽／モーガン・フィッシャー 主題歌／松木真弓 美術監督／中村光毅
監督／湯山邦彦
CAST ヴェル／山口勝平 フリーダ／皆口裕子 フライシャー／江原正士 アリアーナ／勝生真沙子
発売元／徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 販売元／徳間ジャパンコミュニケーションズ TEL 03-3591-9163 ©田中芳樹／徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ／1992

DOS/V fan

IBM PC/ATと互換機ユーザーのための情報誌

ドス・ブイ・ファン

創刊2号

6月情報号

定価880円

5月7日発売

第1特集●ワープロソフト導きの書

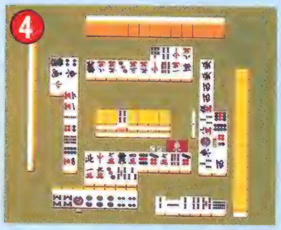
FEP、テキストエディタ、ワープロソフトの導入に関してご指導します

第2特集●人気プリンタBEST9

「速い・安い・きれい」三拍子そろったプリンタ選び

GAMES

ゲームがもりだくさんで、ひぇ～楽しい！



1. Wizardry Ⅶ
2. Ultima Ⅶ
3. Might & Magic Ⅳ
4. 麻雀悟空 Ⅴ
5. X-WING
6. Alone in the Dark

ENTERTAINMENT STORE

ソフトレビュー『WizardryⅦ』『UltimaⅦ』『Might & Magic～cloud of xeen』『V for Victory』『麻雀悟空Ⅴ』
ゲーム攻略『X-WING』『Alone in the Dark』
マルチメディア入門・PC/AT実験室
教育フォーラム『Mother Goose』

EXECUTIVE CLASS

ソフトレビュー『PARADOX』・WYSIWYGワープロ術・Excelマクロ入門

PC NETWORK

パソ通のススメ・フリーソフトウェアライブラリ

OS・UTILITY

ソフトレビュー『Win Power Pack VOL. 1』・LAN入門・ロードテスト『PROSIDE/JD1994DX2-66MVA』

付録 オールカラー32ページ

『Windows Ver.3.1J』マニュアル完全攻略本

アイコンから早くラクに使いこなすウル技満載！

お求めはお近くの本屋さんで

徳間書店 〒105-55東京都港区新橋4-10-1 ☎03(3433)6231㈹

お待たせしました、ついにコレクション②が発売になります!
大好評の美少女サイコAVG『IV－テセラ－』と100通り以上のマルチエンディングが楽しめる初恋育成SLG『初恋物語』をこの1枚でプレイすることができます! “おまけ”はミュージックモードとファンなら見逃せないGAMEテクノポリスのCG原画による電脳壁紙集です!!
さらに――CDドラマ電脳天使 第1話『天使・墜天使やって来た!』を収録!
CDドラマ 豪華キャスト
フォルシーニア：天野由梨
貴也：細井治
クレアリデル：松下美由紀
エインデベル：椎名へきる
リアムローダ：岡本麻弥
電脳神リガルード：西村知道
貴也の母：石井直子
スーパーコレクション②
GAME テクノポリス
(IV－テセラ－&初恋物語＋)
美少女サイコファンタジー
『IV－テセラ－』
初恋育成シミュレーション
『初恋物語』
FM TOWNS MARTY
FM TOWNS
対応機種：富士通FM-TOWNS/FM-TOWNS MARTY CD-ROM 1枚組（要RAM2MB以上）
1993年7月上旬発売予定
価格：12,800円（消費税別）
GAME テクノポリス
徳間書店インターメディア㈱ 〒105 港区新橋4-10-7 メディア企画室 GAMEテクノポリス Tel 03-3435-0834

あの娘の姿を見かけるだけで、胸が熱くなったこと。
あの娘に「おはよう」と挨拶するために、持っている
勇気のすべてを振り絞ったこと。
あの娘よりも大切なことが、何もなかったこと。
それが……'初恋'だったのかも知れない。
初・恋・育・成・シミュレーション
初恋
「3カ月後、うちは引っ越しをすることになったから」いきなり両親に宣言されてしまった主人公。でも、主人公はこのまま引っ越す気にはなれなかった。
ここには、気になる'あの娘'がいるから……。
主人公のキャラクタ・メイキング、初恋時代のシチュエーション・メイキングと大好評の'トランス・キャラクタ・システム'を導入——!!
PC9801VM以降シリーズ　大好評発売中!!
メモリー640K以上　マウス・ハードディスク対応　アナログディスプレイ必要
価格:9,800円(消費税別)

アナタだけの初恋、育てて下さい!!
エンディングは、100通り以上のバリエーション!
「初恋物語」オリジナルテレカ・プレゼント
93年5月31日（消印有効）までに、この『初恋物語』のアンケートハガキを返送して下さった方々の中から、抽選で合計150名様にオリジナルテレホンカードをプレゼントいたします。なお、当選の発表は発送をもってかえさせていただきます。
物語」
『ドラゴンアイズ』〜『秘密の花園』〜『テセラ』の
脚本／ゲームデザイン：古雅ちはや
GAMEテクノポリス秘蔵っ子登場
イラスト／原画：まみやなつき
GAME テクノポリス
徳間書店インターメディア㈱ 〒105 港区新橋4-10-7
メディア企画室 GAMEテクノポリス Tel.03-3435-0834

隔月(奇数月)の発売です。

ENTERTAINMENT FOR USERS

MSX・FAN MOOK

MSX・FAN

エムエスエックス・ファン

6・7月号

好評発売中!

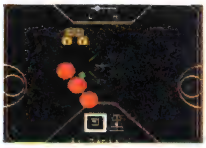
特別定価 980円

毎月8日発売

毎回付録にディスクがついています!!

ゲーム・プログラム

今月は高速3Dシューティング『O・D・F・S VIGOR』を筆頭に、手に汗握る本格的シューティングゲーム3本をふくむ全13本を収録。「ツール!」では超機能『LOAD』を紹介。



●これが目玉の『O・D・F・S VIGOR』。最終兵器を破壊するために戦う

ゲーム十字軍

人気絶頂の桃色図鑑は、キャラコンの続報で話題豊富。そして、すったもんだのすえに決まった新読者コーナーも始まった。いつものウル技やQ&Aも健在。プレゼントだってあるよ。

●人気ナンバーワンのフレイちゃん。末永さんの色紙プレゼントもあるぞ

新作ゲーム ゲーム特集

キャンペーン版大戦略II かすたまキット

プリンセスメーカー

トップルジップ

創作ページ

ほほ梅麿のCGコンテスト

紙芝居&動画教室

同人地下工房

特別付録

スーパー付録ディスク

コミカルシューティング!

『トップルジップ』

MSX・FANの既刊、新刊ご案内

スーパープロコレ4

付録・3.5インチディスク(掲載ソフト全収録)

定価1980円(税込)

Mファン1992年1月情報号〜12月情報号から52本のアマチュア・ゲームを厳選。もちろんそのすべてを付録ディスクに収録。巻末に便利なBASIC資料付。だからぐっと保存価値アップ。買ってね!

ウェンディマガジン 美少女アルバム

定価1380円(税込)

人気の『ピンクソックス』シリーズのすべてを1冊の本に集約。まなみ、ゆか、さやかの3人の魅力をじっくり楽しんでほしい。いままでのゲーム紹介のほか、美少女名鑑、3人の秘密の日記、カルトクイズなど盛りだくさん!

アリスソフト 美少女アルバム

定価1380円(税込)

『闘神都市』『ランス』が異常人気のアリスソフト。その人気の魅力を1冊の本に凝縮。あいかわらずの美少女名鑑に、各ゲーム紹介と秘蔵の原画集はファンでなくてもほしくなる。

ポニーテールソフト 美少女アルバム

定価1380円(税込)

ポニーテールといえば『ポッキー』『ポッキー2』。そしてそのメチャかわゆい女の子たち。その女の子たちがいっぱいつまった美少女アルバムがまたまた登場。早く買わないとなくなるよ。

徳間書店

忙しい毎日に疲れたら、ゲームミュージックで心をいやせ!!

THE INFORMATION PLAZA

みんな外へ飛び出すのだ。こんないい気候なのに、家に閉じこもっていたらもったいないぞ。ピクニックでもハイキングでもスポーツでもなんでもいい。体を動かして日ごろのストレスを発散するのだ。

NEWS

なぜか、今月はゲームミュージックの再発CDが充実

CD「らんま½」のHIROさんにインタビュー

○帽子がトレードマークのHIROさんだ

現在発売中の「らんま1/2〜電子遊戯音楽集〜」(日本コロムビア・COCC-10689・2800円〔税込〕)。MEGA-CDソフト『らんま1/2〜白蘭愛歌〜』中の曲も入ったこのアルバムで、作詩・作曲からボーカルまでも担当するシンガーソングライターのHIROさん。高校3年のときにバンドを組み学園祭で演奏、音楽の世界に足を踏み入れた。そして'90年、学生バンドを集めたイベントで注目されたのが、デビューのきっかけとなった。曲を自然に生み出すというHIROさんは、「音楽は人それぞれ感じ方が違うもの。私の曲を聴いた人が何かを感じとってくれれば幸せです」と語ってくれた。4月にデビューアルバム「PureなPower」が発売。ポップスを基調とした内容になっている。

○こんな感じでインタビューに答えてくれたのだ。写真が趣味で、小学生のときにお金を貯めて、一眼レフのカメラを買ったそうだ

○デビューアルバム「PureなPower」(COCA-10589)のジャケット。日本コロンビアより2800円(税込)で発売中

サイトロン5周年フェア スペシャルBOX発売

○今までに発売された「ストII」関連のCDやビデオが、1セットになったのが「ストリートファイターII コレクターズBOX」だ

○「ストリートファイターII コレクターズBOX」のビデオ(LD)には、こんな画面が収められている

©1992 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED

サイトロンレーベル発足5周年を記念して、ポニーキャニオンよりスペシャルBOXが限定発売される。これは、今までに発売されたCDやビデオがセットになったものだ。

まずは、「ストリートファイターII コレクターズBOX」(ビデオ:PCCB-00124・LD:PCCB-00125・各1万4800円〔税込〕)。「ストII」関連のCD3枚とビデオ2本(LD2枚)のセットで、購入特典はスペシャルBOXと豪華な解説本。ビデオ版が5000セット、LD版は1000セットの限定発売だ。

次は、メーカーごとにCD5枚がセットになった「G.S.M.1500コレクターズBOX」(5000円〔税込〕)。東亜プラン(PCCB-00128)、データイースト(PCCB-00129)、タイトー(PCCB-00130)の3種類が用意されている。特典はスペシャルBOXだ。

○「G.S.M.1500コレクターズBOX」は、メーカーごとに集められたCDのセットだ。5枚組で5000円(税込)という驚きの低価格!!

最後は、現在発売を検討中の「NEO・GEOコレクターズBOX」。NEO・GEOのゲーム関係のCDとビデオ(LD)のセットになるらしい。詳しくは来月号のはみだし情報で紹介する予定なので、期待して待っていてほしい。すべて、予約期間は5月1日から7月4日。商品の受け渡しは9月17日だ。

はみだし情報 6月3日から6日までの4日間、日本コンベンションセンター(幕張メッセ)で「'93東京おもちゃショー」が開催される。一般公開は5、6日の9:00〜17:00で、入場料は500円だ。約220社による3万3000点にも及ぶおもちゃと、さまざまなイベントが君を待っているぞ。問い合わせは、社団法人日本玩具国際見本市協会、'93 東京おもちゃショー事務局(☎03-3829-2521)まで。

お求めやすい価格で、ファルコム&コナミレーベルCDの再発が決定

5月21日に、キングレコードから今までに発売されたファルコム＆コナミレーベルのCDが、「キングCGM定番コレクション」として再発売されることになった。価格はすべて2200円（税込）という低価格で、それぞれのレーベルから5タイトルずつ再登場するのだ。

⭘⭘左はご存じ「ミュージック・フロム・イース」、右はコナミレーベルCDの第1弾「サンダークロス」のジャケットだ。ほかにも続々と登場するぞ。5月21日はレコード店に要注意!!

ファルコムレーベルからは、「ミュージック・フロム・イース（KICA-2301）」、「ミュージック・フロム・イースII（KICA-2302）」、「ワンダラーズ・フロム・イース（KICA-2303）」、「ワンダラーズ・フロム・イース　スーパー・アレンジ・バージョン（KICA-2304）」、「交響曲イース（KICA-2305）」という『イース』づくしの5タイトル。

コナミレーベルから、「サンダークロス（KICA-2306）」、「SUPER魂斗羅＆A-JAX（KICA-2307）」、「スナッチャー（KICA-2308）」、「コナミ・ゲーム・ミュージック・コレクションVOL.1（KICA-2309）」、「コナミ・ゲーム・ミュージック・コレクションVOL.0（KICA-2310）」だ。

発売の時期を外してしまうと、なかなか手に入れることができないゲームミュージックCD。買いそびれてしまったあのタイトルを、今度こそ買い逃さないように!!

CD&VIDEO&LD

このコーナーしか見ない人、NEWSのコーナーをお見逃しなく

CD ナムコ　ビデオゲームグラフィティ Vol.8

■発売元／ビクターエンタテインメント　■発売日／4月21日
■メディア・価格／CD:VICL-8074・2800円（税込）

▼収録曲　〈アレンジ・バージョン〉㉒F/A㉓SOLVALOU㉔FINAL LAP 3㉕TANK FORCE〈オリジナル・バージョン〉SOLVALOUより①ATTRACTION②OPENING③GAME START～MAIN AMBIENCE#1他全10曲・DRIVER'S EYESより⑪INTRODUCTION⑫GAME START⑬WAITING FOR ENTRY他全5曲・FINAL LAP3より⑯INTRODUCTION⑰AROUND THE EUROPE⑱SELECT'S VOICE　他全6曲
●収録時間　44分51秒

ナムコのアーケードゲーム『ソルバルウ』『DRIVER'S EYES』『FINAL LAP 3』のオリジナルBGMを集めたアルバム。ダンスミュージック調にアレンジされた4曲、「F/A」「SOLVALOU」「FINAL LAP 3」「TANK FORCE」も収められているぞ。

CD 伝説のオウガバトル

■発売元／データム・ポリスター　■発売日／4月25日
■メディア・価格／CD:CPCX-5003・2400円（税込）

▼収録曲　〈オリジナル・バージョン〉①Overtutre②Beginning of the Tale③Entrance Parade④Fortune Teller⑤Atlas⑥Revolt⑦Guerrilla War～Rout⑧Rest in Peace⑨Coma⑩Viking Sprits⑪Do or Die～Brass of Victory⑫Acquired Freedom　他全23曲〈アレンジ・バージョン〉オリジナルと同じ全23曲　●収録時間　69分39秒

クエストから発売中のスーパーファミコン用RPGソフト、『伝説のオウガバトル』のサントラ集だ。すべてのゲームオリジナルサウンド23曲、そして、MIDI音源を使いオーケストラ風にアレンジされた曲をメインに、23曲が収録されている。

CD 三國志　究極音盤

■発売元／光栄　■発売日／4月25日
■メディア・価格／CD:KECH-1039・2900円（税込）

▼収録曲　①桃園の誓い②蒼天黄土③蜀のテーマ④疾風迅雷⑤貂蝉の舞⑥旗鼓の間⑦劣勢⑧傾国の美姫⑨黄河～揚子江⑩呉のテーマ⑪波濤の攻防⑫彷徨⑬華北諸国⑭焔の城壁⑮皇宮の宴⑯君主陣没⑰干戈の交わり⑱故国の終焉⑲オープニング－黎明－

光栄から発売されているサントラCD、「三國志」シリーズ3タイトルより厳選された19曲を収録したアルバムだ。作曲＆編曲は向谷実氏と、菅野ようこさんによるもの。おまけとして、ゲーム画面のC.G.を用いた「三國志武将顔シール」が封入されている。

CD ナイトストライカー コンプリートアルバム

■発売元／ポニーキャニオン　■発売日／5月21日
■メディア・価格／CD:PCCB-00119・2500円（税込）

▼収録曲　①URBAN TRAIL（市街のテーマ）②BOSS 1③ROUND CLEAR④TRANCE PARENT IN BLUE（郊外のテーマ）⑤BOSS2⑥BRAIN WORKER（地上工場のテーマ）⑦BOSS3⑧AQUARIUS（海上のテーマ）⑨FLY AWAY（上空のテーマ）⑩BOSS 4⑪TERARIST（ビル街のテーマ）⑫BOSS5⑫ma-gu-ri-vu（寺院のテーマ）　他全17曲　●収録時間　45分06秒

G.S.M.1500シリーズではすでに発売されている、タイトーの『ナイトストライカー』。今度はZUNTATAの手でフルアレンジされて再登場だ。ZUNTATAメンバー愛用グッズ写真（!?）と作曲者コメント、アレンジャー別曲解説も付いているぞ。

はみだし情報　日本コンピュータ・グラフィック連合によるC.G.フィルムの上映会が、第32回日本SF大会（大阪8月21・22日）で行われる。エントリーは無料。詳細は62円切手同封のうえ連絡先まで。フィルム内容：コンピュータを使用した画像。広義に解釈してOKとのこと。媒体：8㎜フィルム、VHS、β、8㎜ビデオ、その他応談。連絡先：森山弘樹、〒570 大阪府守口市緑町15番地☎06-992-7935。

CD V・V（ヴイ・ファイヴ）

■発売元／ポニーキャニオン　発売日／5月21日
■メディア・価格／CD:PCCB-00120・1500円（税込）

▼収録曲　①WONDERFUL DREAMER(STAGE1)②HEADS UP/(STAGE2)③LARGE CHARGE(STAGE3)④FREE AT LAST(STAGE4)⑤PERCUSSION(STAGE5)⑥A POISONOUS SNAKE(STAGE6)⑦NIGHT BIRD(BOSS)⑧INVITATION FROM THE WIND(ENDING I)⑨RAINBOW PARADISE(ENDING II)⑩SEE YOU(GAME OVER)⑪MOON AND STARS(NAME)他全13曲　●収録時間　32分03秒

東亜プランのシューティングゲーム『V・V』が、G.S.M.1500シリーズにラインナップ。オリジナル曲のすべてと、S.E.が完全収録されているぞ。また、『V・V』ストーリーや作曲者による曲の解説、２曲分のスコアなど豪華な解説書が付いている。

CD ナムコゲームサウンドエクスプレスVol. 9

■発売元／ビクターエンタテインメント　■発売日／5月21日
■メディア・価格／CD:VICL-15019・1500円（税込）

▼収録曲　①TITLE BACK②INTERVIEW ③鷹舞狼吼④INTERVIEW 2⑤HEAD TOO DIEHARD⑥INTERVIEW 3⑦Hong-Kong étoile⑧INTERVIEW 4⑨DEADROCKS⑩INTERVIEW 5⑪Lain Aphrodite⑫INTERVIEW 6⑬ECCENTRIC HERO⑭花鳥風月⑮American mind ⑯Princess Pop⑰Against the groove⑱EVERGREEN ⑲ECCENTORIC HERO 2⑳Off the air ㉑KNACKLE HEADS ●収録時間　50分00秒

ナムコの対戦型格闘ゲーム『ナックルヘッズ』のオリジナルサウンドが、余すところなく収録されたアルバムだ。サンプリングがビシバシと使用された、ノリのよい音楽が耳に心地いい。突然始まるキャラのセリフにはビックリするぞ。

CD 水色時代

■発売元／ポニーキャニオン　■発売日／5月21日
■メディア・価格／CD:PCCG-00222・2800円（税込）

▼収録曲　①水色のBalance ／佐藤有香②交換日記③あたし強いもん／／濱田理恵④ヒロシくん⑤めぐりあえるかな—女の子のテーマ—／河合夕子⑥TO・MA・DO・I ⑦わかってくれない／河合夕子⑧恋は素敵／河合夕子⑨大切なこと⑩勇気を出して／佐藤有香　●収録時間　約42分

小学館の人気少女コミック雑誌「ちゃお」。その中で連載されている「水色時代」のイメージアルバムが発売される。原作者のやぶうち優さんが作詞、作曲に参加しているのだ。初回だけの限定予約特典は、優ちゃんオリジナルしおりとピクチャーレーベルだ。

VIDEO & LD イース　天空の神殿　アドル＝クリスティンの冒険　第３巻「彷徨、そして迷走……。」

■発売元／キングレコード　■発売日／5月21日
■メディア・価格／VHS:KIVA-158（キングレコード）KFOVA-42（角川書店）　LD:KILA-52・各5800円（税込）・カラー30分・HiFiステレオ

○アドルはダレスと対決のときを迎える。はたして勝利を収めることができるのだろうか

OVA「イース　天空の神殿」シリーズの第３巻が発売される。見せ場は、鐘つき堂の鐘が５回鳴るまでに、マリアを助け出そうとするシーン。また、アドルとダレスの対決も見ものだ。

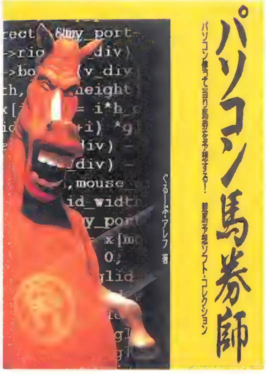
BOOKS 「98バリバリチューン2」は編集部内で好評だった

98バリバリチューン2

○こんな本を待っていたんだ!! という人は多いはずだ。A４変形判・128ページ／定価1800円（税込）／発行・アスキー

処理速度のトロさがガマンできない!! というPC-98ユーザーにオススメの本だ。アクセラレータボードのカタログとその取り付け方から、ちょっと恐ろしい（?）クロックアップまで、スピードアップに関するあらゆる方法が細かく書かれている。また、最新のPC-98シリーズやツール類の紹介、ちょっと便利なフリーソフトウェア（3.5インチ２HD）が付いているなど、キミの快適なパソコンライフを手助けしてくれるぞ。

パソコン馬券師



○ぐるーぷ・アレフ・著／B５判・192ページ／定価2800円（税込）／発行・宝島社

大手パソコン通信 Nifty－Serveにある競馬フォーラムは、馬券予想フリーソフトウェアの宝庫だ。しかし、それらのソフトにはきちんとした解説書がないため、あまりパソコンに詳しくない人にはとっつきにくかった。そこで、これはと思われる馬券予想ソフト７本をピックアップして、パソコン初心者にもわかりやすいように解説したのがこの本だ。解説されたソフトを収めた、3.5インチ２HDも付属している。次のＧＩレース安田記念（５月16日）までに、データを集めてがっぽり稼ごう!?

はみだし情報 先月号で紹介した、女のコ３人組のグループ「パーティガールズ」。そのグループ名が「パフ」に変更された。東京おもちゃショーでのステージが決定した彼女たち。ぜひ会いたい、という人は幕張メッセに足を運ぼう。現在は、7月21日にサンドストーム（ポリドール）から発売が予定されている、「ALSHARK」のイメージソングをレコーディングしているそうだ。

ドラッグ絵本 Mの暗号

○すべて解けるかな? VIRTUAL TRIP PERS編著/B5判・56ページ/定価1800円(税込)/発行・メディアファクトリー

この本の絵はくせ者だ。一見なんの変哲もないように見えるけれど、3D、だまし絵、隠し絵、透過絵などの技法により、なんらかのメッセージが隠されている。それを見抜くのは結構難しく、パッと見ただけではさっぱりわからないのだ。おまけにヒントは一切ないので、かなり解きごたえがあるぞ。ちなみにこの本の中の絵は、すべてMacintoshで描かれている。

ウルティマVI 生きて戦え!

○著者は、『ウルティマ』シリーズに思い入れが深い金井氏だ。読みごたえがあるぞ。金井哲夫著/新書判・254ページ/定価1000円(税込)/発行・ローカス

かつて、『ウィザードリィ』とRPGの人気を2分した『ウルティマ』シリーズ。このゲームにほれ込んだ「ウルティマVI クルーブック」の著者金井哲夫氏が、その奥行きの深い世界を小説化したのがこの本だ。『ウルティマ』シリーズに流れる哲学的なテーマが盛り込まれ、ただの怪物退治物語では終わっていない。

ここまでファンタジー

○第2弾「ここまでスポ根」の発売が、6月に予定されている。神崎将臣他12名画/A5判・232ページ/定価990円(税込)/発行・宝島社

現在の漫画に不満を持つ作家が集い、従来の常識にとらわれない作品を発表していこうというのが、この「宝島 漫画改造計画」シリーズだ。第1作目となる今作は「ここまでファンタジー」と題して、神崎将臣氏、一本木蛮氏、くつぎけんいち氏、島田ひろかず氏らをはじめとした、12人が描き下ろした作品が集められている。剣や魔法にとらわれないファンタジーに注目しよう。

今月のプレゼント

メーカー各社のご厚意による読者プレゼントです。ご希望の方はハガキに住所、氏名、年齢、性別、電話番号、希望商品名、このコーナーに対するご意見を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4−10−7 TIMテクノポリス編集部 6月号TIPプレゼント係まで。締め切りは6月7日(必着)、当選者の発表は8月号です。

●『超魔界大戦どらぼっちゃん』テレカ
○ナグザットより「超魔界大戦どらぼっちゃん」テレカを5名の方に

●『ハードショット』サントラCD
○シュールド・ウェーブ提供の「ハードショット」サントラCDを5名に

●『フィーンドハンター』テレカ
○ライトスタッフの提供により、「フィーンドハンター」のテレカを3名にプレゼント

●『マリンフィルト』ポスター
○フェアリーテールからは『マリンフィルト』ポスターを8名に

●『初恋物語』テレカ
○GAMEテクノポリスから発売中の『初恋物語』。5名の方に、そのオリジナルテレカをプレゼント

4月号TIPプレゼント当選者発表
(敬称略)

●『BEASTIII』サントラCD
佐藤忠生(滋賀県)羽田昌広(香川県)森澤裕光(福岡県)

●『RED』サントラCD
氏家真澄(宮城県)後藤和人(静岡県)永田正明(福岡県)

●『卒業』サントラCD
松村昌彦(埼玉県)加藤久郎(福井県)谷川公秀(三重県)

●"バザールでござーる"特製エプロン
河原清志(東京都)穂積昌子(大阪府)谷村吉樹(鳥取県)古田威(島根県)大久保正(鹿児島県)

●『CD BATTLE』シングルCD
山田浩道(栃木県)福井克彦(千葉県)古味貴徳(千葉県)中田正彦(神奈川県)多田智子(愛知県)吉永浩二(兵庫県)庄司浩治(岡山県)田中太郎(徳島県)高橋豊(高知県)井上靖子(長崎県)

●ジャイアント馬場テレカ
土田晃(山形県)田村順一(東京都)中村和洋(神奈川県)

◆6月以降に発売が予定されているAVソフト(V&L……ビデオとLDが発売されるもの)

メディア	発売日	タイトル(価格はすべて税込)		発売元
CD	6月18日	ワールドヒーローズ2	(1500円)	ポニーキャニオン
	〃	ファイターズヒストリー	(1500円)	〃
	6月21日	同級生	(2800円)	NECアベニュー
	6月23日	Walkure Story FOR ORCHESTRA	(2800円)	ビクターエンタテインメント
	6月25日	スーパーリアル麻雀PIV はじめまして	(2800円)	データム・ポリスター
	〃	サークIII	(2400円)	〃
	〃	アルバート オデッセイ	(2400円)	〃
	6月下旬	ファイナルファンタジーV ピアノコレクションズ	(3800円)	NTT出版
	10月	ソード・ワールドPC全曲集	(2400円)	NTT出版
V&L	6月18日	餓狼伝説2 〜奥義伝承編〜	(4800円)	ポニーキャニオン
	7月21日	イース 天空の神殿 第4巻 運命の流れる中で	(5800円)	キングレコード
	7月中	スティールガンナー	(5800円)	ビクターエンタテインメント

はみだし情報 BOOKSのコーナーで紹介しているドラッグ絵本『Mの暗号』。この本のどこを見てもトリックの解答は載っていないのだ。どうしても解けない!!というあなた、無料で詳しい解答をもらえる方法があるぞ。まず、03-3940-6000に電話をかけ、かかったら444444#を押す。そして、解答を送ってほしいFAXのナンバーを押せばOK。ただし、プッシュホン回線の電話を使用しなければならない。

コミケ&パソケ&投稿ソフト

Dō-Jinファン

イラスト／そらの 明

雨降りの日が続くこの季節。気分まで湿っぽくならないようにするには、家でDō-Jinソフトをするのが1番!? だけど、雨の日でも2人でおしゃべりしながら歩けば楽しいよ♡ そんな雨にも負けないほど、元気なイラストを描いてくれたのは、G-RAILのそらの 明さんだよ。

雨の日も楽しい気分にしてくれる 同人ソフト10本!

P.108

闘娘MAKER
TIME TRAVEL FROM 25XX
Soul Poker
Space Soldier
Grand Caliber
日曜はメランコリー
DICE VADER
おきらくブロック ちょびんでるんるん♪
RAPTURE ファンタジー編
すごろくis

Dō-Jinフィードバック P.117
Dō-Jinネットワーク P.118
ツトムくんのDō-Jin日記 P.120

闘娘MAKER

とうこメーカー

BY●SPECTERS

サークルからのメッセージ：本日は、皇四神流四代目、皇さんにコメントしてもらいました。どうぞ。「あー、皇です。最近、娘が不機嫌になって困ってるんですよね。どうも愛情が足りないんですかね。おら、そこ手がやすんどる！」

昨年の12月号で紹介した女のコ育成SLG、『競娘MAKER』の続編が早くも登場したぞ。前作ではプレイヤーがコーチとなって女のコを指導したが、今度は父として娘を"皇四神流"の伝承者に鍛え上げるゲームになっているのだ。

PC-9801シリーズ	3.5·5HD

※FM音源に対応しています

最強を目指す父と娘のSLG

自分の娘を一人前の武闘家に育てるSLG。ゲーム期間は8年で、2年に1度開かれる帝国武道大会で、娘の実力が試される。もちろん、武道大会では毎回優勝をねらおう。娘にはスタミナ、腕力、反応力などのパラメータが設定されており、これらが武闘家としての戦闘力に大きくかかわってくる。パラメータは、1週間単位で与える走り込みや瞑想（めいそう）などの訓練メニューによって上下していく。ただ、あまり無理させると寝込んでしまったり、不機嫌になって修行に身が入らなくなるので、気をつけよう。

娘がある程度強くなったら、修行の旅に出して大幅な強化をはかったり、特訓して強力な必殺技をマスターさせることもできるようになる。がんばって強い娘に育てるのだ。セーブは10か所までできるから、こまめにセーブしよう。それに育成ものらしい、ほのぼのしたBGMもなかなかいいぞ。

●最初にプレイヤーである父親と、娘の名前を入力。すると娘の能力値が、ランダムで決定される

●通常画面では常にパラメータが表示される。参考にしよう

まずは基礎トレーニング

まずは地道に娘の能力値を上げていこう。能力値を上げるための練習メニューを実行すると、疲労がたまっていくのを忘れないようにね！

●敏捷度と反応力を上昇させるけど、体力、腕力、脚力など、下がる能力値がやや多い

●反応力を上げたいときには、これを選ぼう。腕力と脚力がおちるので注意！

●脚力に重点を置くならコレ。敏捷度と反応力が少し下がるけどね

●体力を中心に、総合的に能力を上げる。気力が下がってしまうのだけが難点

●主に腕力を鍛える。敏捷度と反応力が少し下がってしまうぞ

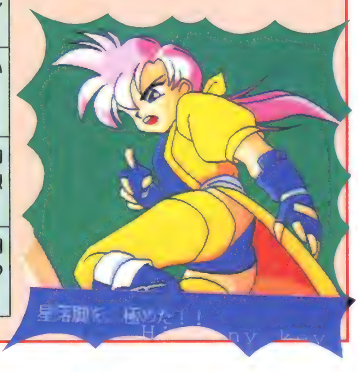
健康にも気をつけて

疲労がたまりすぎると寝込んでしまい、修行ができなくなってしまう。これを防ぐには定期的に休みをとらせるしかない。寝込んだ状態で武道大会を迎えるとツライぞ。

極めろ！必殺技

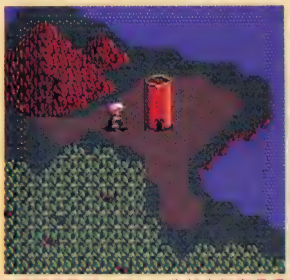
必殺技は4つの系統に分かれていて、さらにそれぞれ4種類の技がある。これらを習得するには、娘の能力がある程度以上必要だぞ。

朱雀技	スピードが速いカウンターの技。星落脚、朱天掌、蛇晢、雷落としの4つの技がある。
白虎技	力が強い拳の技、腕力が高くないと習得できない。刀狼手、虎撃、牙光、双翔翩の4つがある。
青龍技	力が強い脚の技、習得するには脚力を上げよう。邪連脚、雷電、烈翔蹴、龍尾の4種類。
玄武技	精神より発する気孔系の技。皇翔破、気孔拳、龍攻拳、燕牙降の4つの技だ。



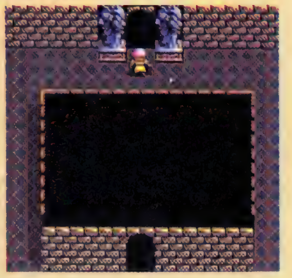
カワイイ娘には旅をさせよう

一応の自信がついたら、娘を修行の旅に送りだそう。1度旅に出したら、帰ってくるまでセーブはできない！ 心細いだろうけど、これも父の愛なのだ(!?)。無事、旅から帰ってくれば能力値がすべて上昇するぞ。



●修行の旅は、フィールド上にある3つの塔を探すことから始まる

●塔の中は迷路だ。遠くにある塔ほど、複雑な構造になっているぞ



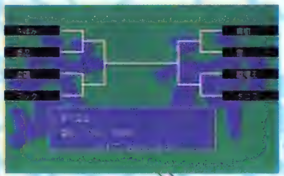
●塔の奥には、甲羅仙人と名乗る謎の老人がいる。ケイコをつけてもらおう

●甲羅仙人の修行はすべて実戦によるもの。ジョル子、ペプ子、コカ子の3人と闘うのだ。しかし、なぜ上半身裸なんだろう？

強豪ぞろいの武道大会

帝国武道大会の日になると、ライバルたちが顔見せにきたりする。なんか憎めない、かわいいコばかりだけど、みんな必殺技をもっているから侮れないぞ。

●かわいい娘のライバルには、やっぱりカワイイ女のコが多いのだ♡



●大会は8人によるトーナメント。大会中もセーブはできないよ

●いまこそ修行の成果を見せるときだ！ 相手も回を重ねるごとに強くなってくるぞ

通販の申し込み方法

〒246 神奈川県横浜市瀬谷区本郷3-52-7 山中様方 SPECTERSまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

通信販売を申し込むときの注意!!

P108～P116まで紹介したソフトの通信販売を申し込む場合は、必ず下記のことを守ってください。なお、通販に関するトラブル等はテクノポリスでは受け付けていませんのでご了承ください。

①申し込んで3か月は待つこと

同人サークルの人たちは、勉強や仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。申し込み数も大変に多く時間を必要とします。待ち遠しいとは思いますが、3か月は待ってあげてください。

②郵便小為替には何も書かないこと

郵便小為替に記入すると、有効期限が切れたり、無効になったりします。また、手続きにも手間がかかりますので、これは絶対に守りましょう。

③住所、氏名、希望ソフト、使用機種などの必要事項を正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が間違っていたり、読みにくかったりすると、あなたの手元にはソフトは届きません。希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因にもなってしまいますので、読みやすい字で書いてあげましょう。ソフトが複数の機種に渡って出ているモノは、その機種と媒体も忘れずに。

④あて名シールを書くこと

同人サークルの方々の手間を少しでも省いてくれるのが、あて名シールです。自分の住所や名前をフロッピーシールなどの粘着性のある紙に書けば、発送がスムーズに行えますので必ず入れましょう。

⑤同人サークルへの問い合わせは郵便を利用すること

同人ソフトへの申し込みは、ほとんどがサークルさんの自宅になっています。迷惑にならないように問い合わせは往復ハガキか、返信用切手を同封した封書を使ってください。

TIME TRAVEL FROM 25XX
（タイム トラベル フロム）

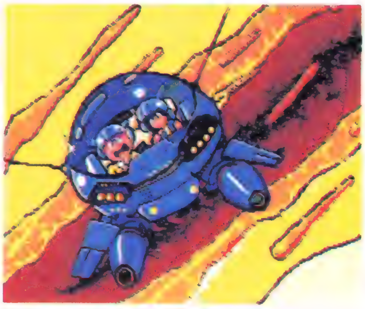
BY● Y.I.Soft

サークルからのメッセージ：このようなゲームを発表するのは恥のような気もするのですが、自分の作ったものを見てもらいたかったので、あえてテクノポリスに送りました。次回作の予定はありませんが、オマケにアクションゲームのようなものがついてきますよ！

PC-8801mkII SRシリーズ｜5D

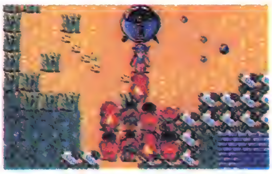
時と間きを巡るアクションRPG

人類を滅ぼそうとする巨大コンピュータを破壊するため、タイムマシンを駆使して戦うアクションRPGだ。ひょんなことから巨大コンピュータ〝マザー〟の恐るべき計画を知った主人公（名前はプレイヤーが決める）は、マザーに反抗するレジスタンスより託された〝タイムマシン〟を操り、世界を救うために旅立った。主人公は、衝撃銃を使って〝マザー〟配下のロボット軍団をやっつけながら進んでいく。減少したLIFEはポーションを使って回復できるぞ。ポーションは使っても自動的に補給されるからジャンジャン使って進もう！　また、ゲーム中いつでもセーブできるから、ゲームオーバーになっても大丈夫だぞ!!



○タイムマシンが移動を始めた！　次はどんな時代に行くんだろう？

○ゲーム画面はこんな感じ。襲ってくる敵ロボットに気をつけながら進んでいこう



○原始時代。どうやらタイムマシンを神様の使いと思っているようだ

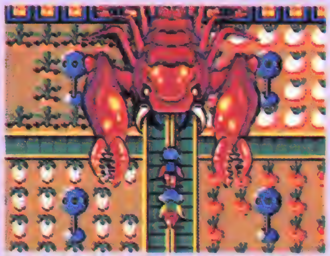
○敵は巨大ロボットを量産しようとしている。絶対に阻止しなければ！

通販の申し込み方法

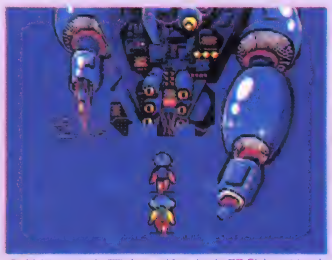
〒520-01　滋賀県大津市比叡辻２丁目11番3-102　石津様方　Y.I.Softまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

行く手を阻むボスキャラ軍団！

ストーリーが進むと、巨大なボスキャラが登場する。ボスキャラたちが撃ってくる弾はスピードが遅いかわりに数が多いので注意しよう。戦うときはLIFEゲージに気をつけながら、回り込んでやっつけよう！



○ザリガニロボットはサイドから攻撃だ！



○敵はこんな巨大ロボットも開発していた

Soul Poker
（ソウル ポーカー）

BY● MAJESTIC-TWO

サークルからのメッセージ：いやいや、当サークル初めての98用ソフトです。でも、MSX2もやめたわけではないので（夏に『ダンジョンストライカー２』が出るよ！）、そっちもよろしくね!!　でも、もうサークル結成してまる３年。くー、まだまだやるぞー！

PC-9801シリーズ｜3.5・5HD

※MS-DOS Ver.2.11以降が必要です
※FM音源に対応しています

魂をかけてポーカー勝負！

悪い魔物に女のコたちがさらわれてしまった！　キミは女のコを助け出すため、魔界の遊戯場で自分の魂をかけて勝負するのだ!!　まず、自分の魂を50ソウル（コインのようなもの）に両替する。ゲームは対戦相手のいないワンチャンスポーカー。ツーペア以上の役ができれば、それに応じた倍率でソウルが払い戻される。こうしてソウルがたくさんたまったら、それを身代金がわりにして女のコたちを助けられるぞ！

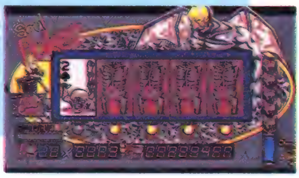
○ポーカー勝負をしているところ。FM音源対応のBGMに乗って勝ちまくろうぜっ！

通販の申し込み方法

〒336　埼玉県浦和市本太5-39-9　秀吉ハイツA-103　丹野様方　MAJESTIC-TWOまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ、12月31日までに送ってください。

ダブルアップで２倍！２倍!!

ツーペア以上の役ができてソウルが何倍かになったときのみできるゲーム、それがダブルアップだ。表示されたカードより強いカードを、伏せられた４枚から選び出せれば勝ち。勝てば倍率が２倍になるぞ！



○うまくツーペア以上の役ができたら、挑戦しよう！

スペース ソルジャー
Space Soldier

BY●東京電機大学ひ公認サークルAmusement Makers

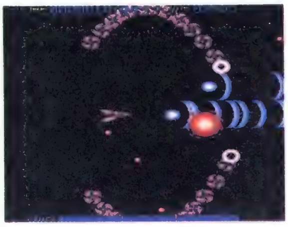
サークルからのメッセージ：東京電き大学の“き”は機械の“機”ってな訳で東京電機大学理工学部ひ公認サークルの私どもAmusement Makers（略してA.M.）の提供するシューティングゲームです。是非ぜひ感想を送ってくださいね。

X68000シリーズ	3.5·5HD

※ジョイスティックに対応しています

軽快なノリのシューティング

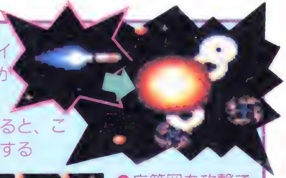
弾よけがメチャ熱い横スクロールシューティングだ。自機にはシールドがついていて、26回までのダメージに耐えられる。スコアが5万点加算されるごとにシールドが5回復するぞ。自機の攻撃は連射のきくショットと、威力抜群のミサイルの2種類。ほかに自機の後をついてきながらショットで攻撃してくれるオプションが2つ、最初から装備されている。全3面だが、1つの面が長めで変化に富んでいる。スクロールが速く、そう快感にあふれていて、BGMも軽快なノリノリシューティングだぞ！



○これがゲーム画面。右上に最終ボスに到達するまでの所要時間が表示されている

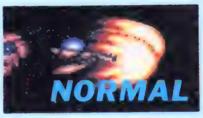
武器を使いわけろ

ショットは始めから4種類を自由に切り換えて使用可能。スコアが10万点加算されるごとにすべてのショットがパワーアップするぞ。

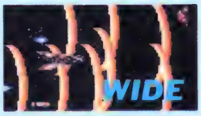


○これがミサイル。自機だけが発射できる

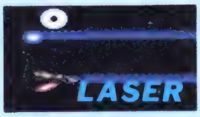
○敵に命中すると、このように爆発する



○破壊力があり、敵が多いときに有効。弾が小さめで、敵に当たりづらいのが欠点かな？



○広範囲を攻撃でき、連射も速いので使い勝手が良い。しかし、威力はNORMALの1/2



○画面上のすべてを貫通していく。見た目ほど威力がなく、特定の場面でのみ役に立つ

○敵をどこまでも追い回す。後ろから敵が出てきたときは、これを使うしかないぞ！

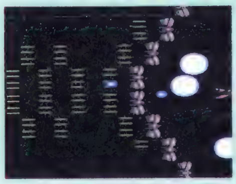
通販の申し込み方法

〒352　埼玉県新座市新座2-18-14-204　高木様方 Studio θ代表部　ファクトリー祐まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ、12月31日までに送ってください。それ以降は、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ、手紙で通販の確認をおこなってください。

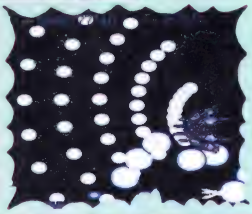
容赦ない敵の攻撃

このゲームの難しさはハンパじゃない！でもシールドの数が多いから、初心者でもある程度は進めると思うよ。

○周囲を敵に囲まれてしまった！素早く脱出しないと、輪が縮まってくるぞ!!



○レーザーを撃ちまくりながら、後ろから迫ってくる。いったいどーすればいいんだ!?



○2面のボス登場。画面一杯に弾を撃ってくる。はたしてノーダメージで倒せるのか？

女のコを助けてあげて

魔物に捕まっている女のコは全部で8人いるの。ここでは5人紹介するわね。みんな、魔物に♡♡♡なことや○×△なことをされちゃってるんです（涙）。だから、早くあなたの手でみんなを助けてあげてくださいね♡

Grand Caliber
（グランド キャリバー）

BY●Justice

サークルからのメッセージ：難産だった新作は、戦闘がメインのカードバトルゲームです。ディスク４枚にギッシリ詰め込まれたストーリー・必殺技・宿命のライバルなどが、あなたを待っています。前作『ドラゴンプロビンス』をプレイすれば、より楽しめますよ。

本格的なファンタジー・カードバトルゲームの登場だ。個性豊かな敵キャラと多彩なイベント、そして良く練られた好バランスのシステムが熱い戦いを約束してくれるぞ。はたして、キミは最強の男になることができるだろうか!?

PC-9801シリーズ｜3.5・5HD
※MS-DOS Ver.3.3以降が必要です
※FM音源に対応しています

燃えるファンタジーカードゲームだ！

ここは武術が盛んな国・ゴールドヒル。この国では数年に１度、〝グランドキャリバー〟という武術大会が開かれる。この大会での優勝者は、多大な褒美だけでなく、最大級の栄誉をも得ることができるのだ。そして、今回の大会でも１人また１人と、屈強な男たちが集まってきていた……。

○こんなイベントもある。ステキな男性にプロポーズされてうれしい!?

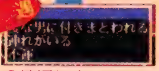
プレイヤーは主人公・アイスファルコン（名前は変更可能）として、ある理由によりグランドキャリバーで優勝しなくてはならない。その理由はいくつか用意されており、それによってストーリーが若干変わってくるのがこのゲームの特徴だ。また、リズミカルなBGMは、きっとキミを最強の男に導いてくれるだろう。

まずはキャラメイキング

最初に主人公の能力値やスキル（技能）、境遇を決める。どんなキャラになるかな？

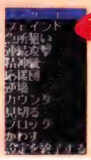
○まずは、能力値にポイントをを振り分ける

境遇



○境遇によって、ストーリーが違うのだ

スキル

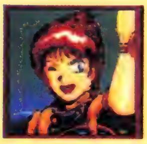


○全部で11種類のスキルが、用意されている

グランドキャリバーに出場する16人の強者（つわもの）たち

この大会に出場する選手は、戦う理由は違えど同じ最強の男を志す者たちだ！

主人公　アイスファルコン



正義感が強く、決して弱音を吐いたりしない青年。四聖獣剣という剣術を使って戦う剣士だ。彼が大会で優勝できるかどうかは、プレイヤー次第。

ホーネット

まじめで実直な青年で、レイピアを使う軽装の戦士。パワーはないが、攻撃を相手に命中させる技術は抜群の物を持っている。

天才医師ドル

辺境の村で、貧しい村人を無料で診察している人格者。戦闘中でも、自分に応急手当てをしてダメージを回復してしまうので、侮れない相手だ。

モンスター

オニハゼという男に拾われ、強じんな戦士に鍛えられた。戦いを好まない温厚な性格だが、オニハゼの命令でグランドキャリバーに出場する。

バサン族のナバロン

重い病気に苦しむ妹の手術の費用を得るため、グランドキャリバーに出場する。その執念はすさまじく、倒されても倒されても立ち上がってくる。

グレートパンダ

マーシャルアーツを極めた彼は、いにしえの武術・ラジオ体操(!?)も体得している。素手での攻撃はクリティカルヒット率が高いので、要注意。

ダガーマン

ダガーを使わせれば右に出る者はいないとまで言われるが、ひきょうなことを平気でやる男。だが、まともに戦えば負ける相手ではないだろう。

Mr.シャッフル

かつての親友を追ってゴールドヒルにきた、斜に構えたキザな男。特製のトランプを武器に戦う。ポーカーの役にちなんだ必殺技を使うぞ。

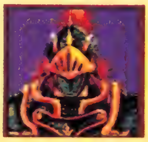
ティーゲル

西方出身の剣士で、獣人族の血を引いている。そのため彼にダメージを与えても、毎ラウンド１ずつヒットポイントが回復してしまう。

シシダンジョー

自称・正義の味方だが、はっきり言ってただの危ないおっさんにしか見えない。愛妻・ヨシエに逃げられ、やぶれかぶれになって大会に出場する。

雄闘ジャルカス



前回のグランドキャリバー優勝者で、今大会の優勝候補。小細工などしない正統派の剣士で、その実力は計り知れない。女性ファンも多い。

ブラックデスイービル3世

以前は悪の組織に属していたが、ある日突然、神の啓示を受け正義に目覚めた。どう見ても悪人顔なのだが、正義の神官戦士として戦う男だ。

義賊デニスムーア

テーマソングとともに現れる、神出鬼没の追いはぎ。かなり脳天気な性格で、なりゆきでグランドキャリバーに出場してしまう。

辺境剣士ドーグン

辺境を１人で旅して修行し、剣を極めた男。最強剣士との誉れも高い。不治の病に体をむしばまれており、最後の戦いとして大会に出場する。

魔騎士グロッケン

一切のプロフィールは謎につつまれており、その正体を知る者はいない。ただ、アイスファルコンとは何らかの関わりがあるらしい。

ヨシダ

四聖獣剣をアイスファルコンに伝授した、いわば師匠である。四聖獣剣のほかに、独自に開発した吉田流邪剣術も使う強敵である。

カード解説

カードに書かれた数値の見方を理解していれば、勝利がまた一歩近づくことだろう。

苦痛カード

一時的にすべての能力値が低下してしまうカード。

麻痺カード

攻撃力と防御力が一時的にかなり下がってしまう。

流血カード

毎ラウンド1ずつヒットポイントが減ってしまう。

攻撃カード

命中値 相手の出した防御カードの回避値が、この数値未満なら攻撃が命中する。

威　力 攻撃が命中すれば、この数値の分だけダメージを与えられる。

クリティカル値 この値が高いと、会心の一撃が出やすいのだ。

防御カード

回避値 相手が出した攻撃カードの命中値以上の数値ならば、攻撃を回避できる。

防御力 相手の攻撃が命中しても、この数値の分だけダメージを減らせる。

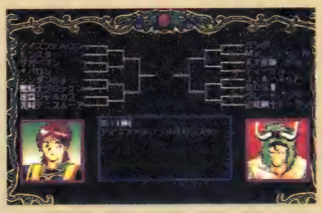
精神防御値 相手が精神攻撃を仕掛けてきたときは、これが重要になるぞ。

通販の申し込み方法

〒184　東京都小金井市貫井北町1-4-1-501　富士原様方　Justiceまで、1800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

グランドキャリバーはこうして戦っていくのだ！

ここでは、戦闘シーンを紹介するぞ。①自分が攻撃カード、相手が防御カードを出す。②相手が攻撃カード、自分が防御カードを出す。これを繰り返して相手を10カウントの間ダウンさせたキャラが、勝利者となるのだ。しかし、出場者たちは強敵ぞろい。アイスファルコンも、ときには敗北することがあるだろう。アイスファルコンが負ければゲームオーバーだが、何回でも再挑戦（コンティニュー）できるから安心だぞ。



グランドキャリバーは、16人のトーナメントだ

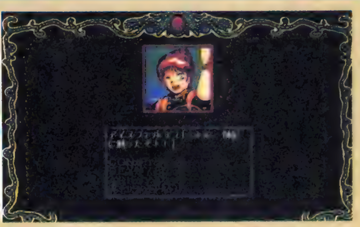
まずは、対戦相手との会話から……

戦闘開始だ。相手の動きを読んだぞ！

必殺技で攻撃してやるぜっ！

必殺技の1つ、朱雀翔が命中したぞ！

1度使った必殺技は、見切られることもある



戦いに勝つと、能力値が上昇することも……

苦労の末、優勝!!

敵たちとの戦いを経て、大会で優勝することができれば、多大な富と〝グランドキャリバー〟の称号がアイスファルコンに与えられる。ここまでがこのゲームの第一部であり、すぐに次の戦いがアイスファルコンを待っているのだ。第二部では、より個性的な敵キャラたちがアイスファルコンに挑戦してくるぞ！

見事、優勝した。対戦相手とお互いの健闘をたたえあおう。このあとは表彰式だ！

ゴールドヒルの国王・アドルジ王から、グランドキャリバーの称号を与えられたぞ！

日曜はメランコリー

BY●CHIRORIN HOUSE

サークルからのメッセージ：そこの兄ちゃん、そうあんた、あんたのことでんがな。じつはえもんがありまんねん。MSXのAVG。いやあ、ここだけの話なんやけど、なかなかおもしろいでっせ。『日曜はメランコリー』いいまんねん。まあ、よろしく頼んますわ。

MSX2	3.5DD

※漢ROMが必要です
※マウス、ジョイスティック、高速モードに対応しています

貧乏探偵の推理AVG

コマンド選択でストーリーを進めていくAVG。私立探偵・水白虹(みずしろこう)は、行方不明の少女を捜す依頼を受ける。しかし、すぐ済むとタカをくくっていたその仕事は、関西を舞台に大きく展開していく……。

ゲーム中の行動は、画面上部にある４つのメインコマンドを選択後、表示されたサブコマンドを選択することで決定する。ゲームオーバーのない親切設計なので、失敗を恐れずにいろいろ試してみよう。ストーリーがひと区切りするたびに、セーブすることができる。有効に活用していこう。

○上にある4つのメインコマンドと、左右のサブコマンドを選んでストーリーを進めるのだ

麻雀で勝負よ！

○沙夜里の情報を聞き出すため、麻子と麻雀勝負だ！　プレイヤーが勝つと脱いでくれるぞ♡

通販の申し込み方法

〒535　大阪府大阪市旭区中宮1-1-4　清水昇あてに、1500円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名・機種名・媒体を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。また、全国のNEW TAKERU(パソコンソフト自動販売機）でも発売中（価格1500円)。なお、内容に関するご質問、お問い合わせは、上記の清水昇まで。

主要登場人物紹介

このゲームに登場する人物は、皆ひとクセもふたクセもある人ばかり。でも、そうでなくっちゃ面白くない！　証言の裏の裏を読み、隠された真実を見つけ出すのだ！

笹北　今回の事件の依頼主。消えた娘の捜索を依頼。

沙夜里　笹北の一人娘。彼女はどこへ消えたのか……。

夏美　水白探偵事務所の押しかけ助手。なかなかの美人。

麻子　沙夜里の情報を知っているらしい元ウェイトレス。

DICE VADER

(ダイス ベーダー)

BY●システムΣ

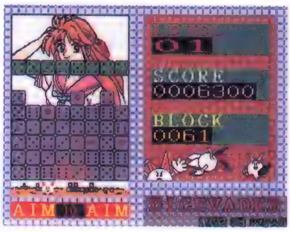
サークルからのメッセージ：以前予告した3DRPGの制作が大幅に遅れていて、とても春中にはできなくなってしまいました。代わりというわけではないですが、もう１つフィールド型の大作RPGが、かなり完成してます。その他、密かに開発中のソフト多数あり！

FM TOWNSシリーズ	3.5HD

※TOWNSシステムソフトウェアV1.1 L10以降が必要です

落ちてくるダイスを消すのだ

横１列に並んで落ちてくるダイスを消していくアクションパズルだ。ニャンビットというマイキャラを動かして、１番下の段のダイスに印をつけていく。印をつけたダイスの目の合計がAIM と同じになれば、印をつけたダイスが消えるというルール。AIMは画面下に表示される数字で、パッドのＡボタンを押すごとに6、8、10、12と変化させられるぞ。ダイスを消すごとにスコアが加算されていき、一定スコアに達するとステージクリア。ダイスが画面の上まで積み上がってしまうとゲームオーバーだ。

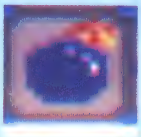


○これがゲーム画面だ。背景の女のコは、一定のスコアを加算するごとに変わるぞ

役立つパネルもあるよ

たまにダイス以外の物も落ちてくる。これらはAIMに関係なく、ニャンビットで印をつけるだけで消え、なんらかの効果をあらわす。ピンチになるまで待ってから消すといいぞ。

○これを消すと、ダイスの落ちてくるのが、しばらくの間止まる



○画面のダイスをすべて消してくれる。ここ一番で使おう

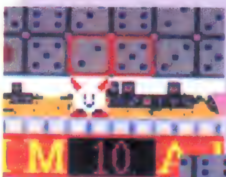
○AIMの値によって効果が変わる。ときには、なにも起きないことも？

通販の申し込み方法

〒988　宮城県気仙沼市田尻沢20-1　郷古様方　システムΣまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。また、全国のNEW TAKERU（パソコンソフト自動販売機）でも、発売中（価格1000円)。なお、内容に関するご質問、お問い合わせは、上記のシステムΣまで。

どんどん消そうね

ダイスを効率良く消すには、AIMをこまめに変えることが必要。また、同時に消すダイスの数が多いほど高得点だぞ。



○こう印をつけたら、3を消しにいくよりは……

○１つ隣の5の下に移動して、AIMを変える

○そうすると、少ない動きで素早く消せるぞ！

おきらくブロック ちょびんでるんるん♪

BY●TSUKKA software

サークルからのメッセージ：我がサークルも発足して、もうすぐ6年。当時は社会人はおらず、皆学生だったのに、この本が出るころには業界関係者だらけ(笑)。はたして、このまま同人活動ができるのか……？　でも、たとえ会社にバレても、同人活動は続けます。

通販の申し込み方法

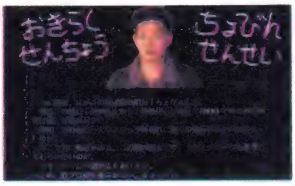
〒170　東京都豊島区東池袋5-11-9　大塚様方　TSUKKA softwareまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

PC-9801シリーズ	3.5·5HD

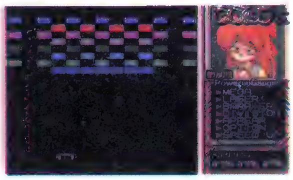
※MS-DOS Ver.3.3以上が必要です
※ジョイスティック、FM音源に対応しています
※98NOTEには対応していません

パワーアップ付きブロックくずしだよ！

7種類のパワーアップが用意されている、ブロックくずしゲームだよっ！　まず、3人の女のコの中から1人を選べばゲームスタート！　ボールでブロックを壊していると、ときどきカプセルが落ちてくる。そのカプセルを集めると、パドル（自機）やボールをパワーアップできちゃうんだ！　ステージによってブロックの配置は違うんだけど、パワーアップをうまく使えば、きっと誰でもステージクリアできるよ！　それで、じつはキミが選んだ女のコは、3つステージをクリアするごとに服を1枚脱いでくれちゃうんだ♡　もし、そのコの服を全部脱がせちゃったら、次の女のコを脱がせちゃおうね！　BGMの出来もとってもいいから、おきらくに（!?）遊ぼう!!



●この人が、女のコを紹介してくれる"ちょびんせんせい"だよ！



●ゲームオーバーになっちゃっても、コンティニューできるんだ！

パワーアップはカプセルで

ブロックをボカボカ壊してると、ときどきパワーアップカプセルが落ちてくるんだ。カプセルをうまくキャッチしてパワーアップしちゃえば、ゲームが楽に進むよ!!

●これは普通のカプセル。いっぱい集めてパワーアップしちゃおう！

●こっちは特別なカプセルで、取るとボールが画面いっぱいに分裂しちゃうんだ！

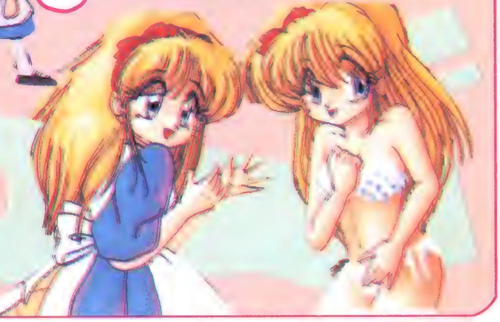
●画面右下にある、この画面でパワーアップを選択するんだ。パワーアーップ!!

紹介してもらえる女のコは3人いるんだよ！

最初に"ちょびんせんせい"に紹介してもらえる女のコは3人いるんだけど、みんなカワイイから目移りしちゃうよね。しかも、我らの"ちょびんせんせい"は、3人の服を全部脱がせられれば、もう1人、女のコを紹介してくれるんだ（ラッキー♡）！　もちろん、そのコもすっごくカワイイんだけど、そのカワイさはキミの目で確かめてね！

●堀江ちあき

北海道生まれの、まるで童話にでも出てきそうな女のコ。真っ赤なリボンが良く似合ってるね！　お洋服もカワイイし♡



●河野　舞

ピンクの髪がチャーミングな女子高生、河野舞ちゃん。得意学科は数学と物理で、趣味はパソコンと乗馬なんだって。

●水沢　奈美

若く見えるけど、実は20歳の奈美ちゃん。趣味はピアノとドライブで、好きな物はプラチナと車。ちょっぴり大人っぽいかな？

RAPTURE（ラプチュアー） ファンタジー編

BY●G-RAIL

サークルからのメッセージ：こんにちは。G-RAIL第２作目『RAPTURE』が完成しました。シーンにマッチした音楽、華麗なC.G.、テンポの良いシナリオなど、前作『CARDMASTER』を超える仕上がりです。追加シナリオも製作中ですので、お楽しみに。

通販の申し込み方法

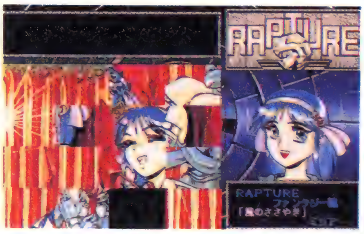
〒338　埼玉県浦和市下大久保1101　引間様方　G-RAILまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

PC-98VX以降	3.5･5HD

※FM音源に対応しています

仮想世界を旅するパズルアドベンチャー

パズルを完成させながらストーリーを進めていくAVG。失われた人間本来の感情を元に戻すために作られた〝サイバーランド〟の仮想空間で、キミは勇者ランドルとなり、３人の女のコたちの１人とペアを組んで冒険を進めていく。ストーリーの途中に登場するパズル画面を完成させると、プリチ～なグラフィックが拝めて先に進めるのだ。もしパズルで行き詰まっても、グラフィックを見ずにストーリーを進めることもできる。FM音源対応のBGMとビュ～チホ～なグラフィックの数々がキミを待っているぞ。がんばって３人ともクリアしちゃおう。

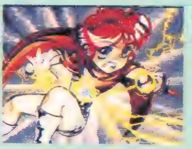


○これがパズル画面。オーソドックスな15パズルで、分割前に完成グラフィックをちょっとだけ見ることができる。しっかり覚えておこう

サイバーランドにようこそ!

「ファンタジー編」に登場する３人の女のコは、あなたの力を必要としています。ぜひ相談に乗ってあげてください。

魔法使いのアルカちゃん

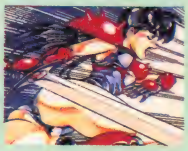


○何と、アルカには父親譲りの強力な魔法の素質が！

記憶をなくしたミリアちゃん

○ミリアの美しい姿にのぼせそう。絶対のぞくべし

女剣士のアネスちゃん



○父のかたきダルクにアネスの剣がうなりをあげる！

すごろくis（イズ）

BY●DSN-9

サークルからのメッセージ：何度でも遊べるように心がけて作ったので、ぜひ遊んでください。ところで次回作は、２人同時プレイ可能なシューティングゲームを開発中です。今までにないアイディアがたくさんあるので、期待してください。夏完成予定！

通販の申し込み方法

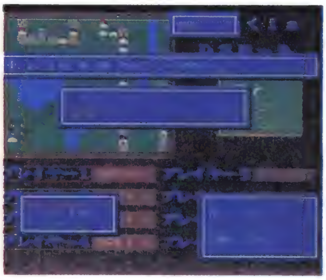
〒336　埼玉県浦和市南浦和3-37-18-401　石原様方　DSN-9まで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。また、全国のNEW TAKERU（パソコンソフト自動販売機）でも発売中（価格1500円）。なお、内容に関するご質問、お問い合わせは、上記のDSN-9まで。

X68000シリーズ	5HD

※FM音源に対応しています

８人まで遊べるスゴロクゲームだ！

クイズに答えて正解すると、サイコロを振って進んで行けるというシステムのスゴロクゲーム。総問題数は1500問。RPGのような部分もあり、止まったマスによりイベントが起きたりモンスターと戦ったりする。



○クイズは３択なのだ。アイテムもあるので、うまく使おうね！

○モンスター出現だ！　戦闘もクイズなので、モンスターとプレイヤー、どっちが賢いかが分かってしまうかな!?

イベントや戦いでは、プレイヤーに経験値が与えられるようになっているぞ。こうしてみんなでゴールを目指し、全員ゴールした時点で最終的に一番経験値が多いプレイヤーが勝ちとなるのだ。このゲームは最高８人までいっしょに遊べるので、友達をたくさん呼んで遊ぶと楽しいぞ！

○ときにはこんなラッキーなことも。このチャンスを有効に利用しよう

イベントもたくさん!

このゲームで用意されているイベントの総数は約130！　１度や２度遊んだだけではとても全部見ることはできないぞ!!

○クイズに正解するとおねえさんがくれる物って、なんなんだろうね。ドキドキ♡

○巨大な塔がある。入るといい事があるかも知れない。ほかに洞くつなんかもあるぞ

○う～ん、眠くなったので寝てみたら、体力が回復した。やっぱり、充分な睡眠は健康の元だね

Dō-Jin フィードバック!!

ぽかぽか暖かい日が続いてるね。フィードバックは季節に関係なく燃えまくってるぞ！　今月も熱いゲームがそろい踏みだ！

闘娘MAKER：ゲームバランスがいい！　パラメータとコマンドが密接に関係していて、ついつい力が入っちゃう。でも、ちょっとイベントが少なめなので、ゲームが単調になってるね。あと、C.G.にもう少し力を入れてくれれば、も～文句なし。

TIME TRAVEL FROM 25XX：今では貴重（？）な88ソフト。テンポよく展開していくストーリーが○。できれば、BGMが欲しかったな。誤字にも注意。

Soul Poker：ポーカーという身近なゲームだから気軽に遊べる。もう少しC.G.に力を入れてくれれば、もっとベリグーになると思うよん。この調子でドンドン頑張ってね。

Space Soldier：迫力のスピード感と、フルオートでガンガン撃ちまくる、これぞシューティング！って感じだけど、弾が多すぎる敵の攻撃はちょっとムズかしすぎかな？　バランスの良い次回作を待ってるよ。

Grand Caliber：ありがちな1本道ゲームじゃなく、キャラクタメイキングによってシナリオが変化するという凝った作りの1本。ディスク入れ換えの多いのが惜しい！

ちょぴんでるんるん♪：初心者でも楽しめる絶妙なゲームバランスがナイス!!　なにより女のコのC.G.が多いのがうれしいネ♡

RAPTURE：女のコがどれもカワイ～♡　続編に思わず期待しちゃう！

すごろくis：クイズやイベントが盛りだくさんっていうのがgood！　友達呼んでワイワイ盛りあがっちゃおう。

今月紹介したソフトの中で、気に入ったものはあったかな？　来月もいっぱい紹介するから期待して待っててね～。

ソフト大募集

Dō-Jinファンでは皆さんの作品を募集しています。送ってくれたソフトはできるだけ紹介していくからガンガン送ってきてね。

★次の点に注意してね！

①通信販売を行う作品であること。
紹介する作品は、誰でも入手できるように通信販売をすることを前提としています。

②オリジナル作品であること。
誌上で紹介するソフトは、他者の版権や所有権を侵さないものでなければなりません。フリーソフトのプログラム等で製作者の承諾を得ているものについてはかまいません。

③マニュアルを同封してください。
ソフト名、対応機種、動作環境、起動方法、操作方法を明記してください。

④連絡先を書いた紙を同封してください。
カラーページで紹介するソフトは事前に連絡をとりますので、サークル名、サークル代表者の連絡先住所、氏名、電話番号を明記しておいてください。

⑤開発中のものでもOKです。
ただし、必ず詳しい内容を書いたものと、開発途中のディスクを同封してください。

⑥18歳未満に悪影響のあるものは不可です。
局部の露出したものや、ボカシの入ったものなど、本誌では扱ってません。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinファン係

今月送られてきたソフト

今月もX68KとMSX2のソフトがたくさん編集部に届いたぞ！　逆にPC-98のソフトはいまひとつ元気がない。98勢はがんばって巻き返してくれ！　もちろん他の機種もこの勢いでがんばろうぜ！

STRIP FIGHTER II'（ストリップファイター）
BY・南国猫桜

○かわいい女のコ同士が戦うカードバトルゲーム

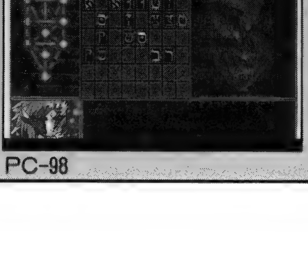
X68000

過労伝説
BY・D.C.S.

○対戦型のアクションゲーム。キャラクターが超個性的

X68000

φIΛIA（フィリア）
BY・KAPILAVASTU



○神経衰弱型のカードバトルを採用したAVG

PC-98

ボールバトルパニック
BY・ONOE-NETWORK

○勝ち抜きドッジボールゲーム。必殺技で勝ち進むのだ

PC-98

DOWN（ダウン）
BY・CITY

○同じパネルを集めて消すアクションパズルゲーム

FM TOWNS

梅雨が好きな人って、います？

Do-Jin ネットワーク

うっとおしい梅雨の季節です。こんなときには、自宅で同人ソフトを楽しむのがいいのかも知れませんね。でも、晴れた日には元気に外へ遊びに行きましょう。せっかくのいい天気が、もったいないですからね。

サークルからのお知らせ

動作が止まる機種があります

BY●Justice

昨年12月30日の冬コミ（コミケット43）で出した新作『Grand Caliber』に、一部の機種において（主に486系の機種と思われます）動作が止まるといった症状が発見されました。つきましては、下記の住所までハガキなどで、ご自分の住所・氏名・5インチか3.5インチかをご連絡ください。早急に訂正したディスクを送らせていただきます（もちろん無償です）。動作不良になってしまった方、誠に申し訳ございませんでした。

連絡先：〒184　東京都小金井市貫井北町1-4-1-501　冨士原様方〝Justice〟まで。

バグがありました

BY●バグ猫68K TEAM

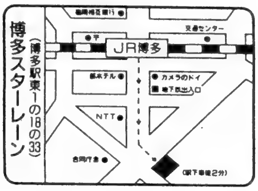
昨年の12月に行われたコミケット43で発売した『レモンちゃんSaGa』のX68K版に、バグがありました。次回のコミケ（コミケット44）のときに、我々のブースで交換させていただきます。「それまで待てない!!」という方は、下記の住所までマスターディスクを送付してください。デバッグ済バージョンを折り返し送付いたします。その場合、申し訳ありませんが返送料金のみ当方負担とさせていただきます。お買い上げになった方々にはご迷惑をおかけしまして、申し訳ありませんでした。

連絡先：〒812　福岡県福岡市東区箱崎5-10-14　サンシティ箱崎九大前412号　青木様方「バグ猫68K　TEAM」まで。

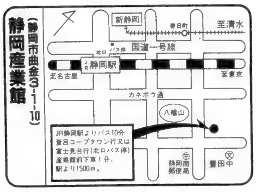
イベント情報

イベント名	開催日	時間	場所	住所
博多パソケット22	5月9日(日)	11：00～15：00	博多スターレーン	福岡市博多区博多駅東1-18-33
浜松パソケット12	5月9日(日)	11：00～15：00	浜松駅ビル・メイ・ワン	浜松市砂山町6-1
静岡パソケット15	5月16日(日)	11：00～15：00	静岡産業館	静岡市曲金3-1-10
名古屋パソケット26	5月16日(日)	11：00～15：00	東別院青少年会館	名古屋市中区橘2-8-45
岡山パソケット16	5月23日(日)	11：00～15：00	みのるガーデンビル	岡山市柳町1-4-8
長野パソケット7	5月23日(日)	11：00～15：00	WALKはやしべホール	長野市北石堂町1415
大阪パソケット23	5月30日(日)	11：00～15：00	大阪国際貿易センター	大阪市北区中之島5-3-51
下関パソケット5	5月30日(日)	11：00～15：00	シーモール下関	下関市竹崎町4-4-8
長崎パソケット6	6月6日(日)	11：00～15：00	長崎県自治会館	長崎市興善町6-24
沼津パソケット10	6月6日(日)	11：00～15：00	沼津大手町会館	沼津市大手町3-5-16
盛岡パソケット8	6月6日(日)	11：00～15：00	岩手県産業会館サンビル	盛岡市大通1-2-1
新潟パソケット14	6月13日(日)	11：00～15：00	新潟産業振興センター	新潟市鐘木185-10
松山パソケット9	6月13日(日)	11：00～15：00	松山ゴールドビル味酒	松山市味酒町1-10-2

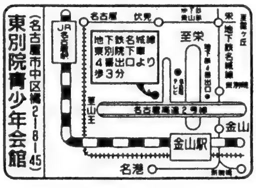
※パソケットに関する問い合わせは、パソケット（☎03-3842-6499）まで。なお、午前8時前には来ないようお願いします。



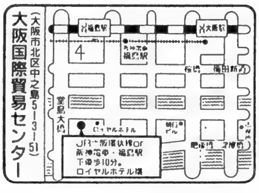
博多スターレーン（博多駅東1の18の33）



静岡産業館（静岡市曲金3-1-10）



東別院青少年会館（名古屋市中区橘2-8-45）



大阪国際貿易センター（大阪市北区中之島5-3-51）

スタッフ募集中

サークル名	募集内容	機種	連絡先	備考
HAYABUSA SOFT	原画・グラ	X68K	〒373 群馬県太田市竜舞892-1 小林康弘	X68Kユーザーで、やる気のある方を希望。年令・性別不問。作品と自己PR文同封でお願いします。
TEAM NILO	プロ・原画・グラ・M.C.・	X68K	〒933 富山県高岡市鐘坊町7-22 國永昌也	遠方の方でもOK！ 作品・自己PR同封で。やる気のある人大募集!!
A&N SOFTHOUSE	プロ・原画・グラ・M.C.・企画・雑用	PC-98	〒424-91 静岡県清水郵便局私書箱86号 ありありのなしなし	できたてのサークルですが、ちょっとHなソフトを作りたい方は連絡を！
ぱすてるまじかる	プロ・原画・グラ・M.C.・企画・雑用	PC-98、X68K	〒979-14 福島県双葉郡双葉町原田138 金野優一郎	老若男女・プロ・アマ問わず。私たちとオリジナリティあふれるソフトを作りましょう。
Pussy・CAT	M.C.	PC-98、X68K	〒346-01 埼玉県南埼玉郡菖蒲町新堀1991-7 久保様方音楽募集係	音楽のできる人、大募集です。パソコンを持っていなくても可です。まず、お手紙ください。
kagura	プロ・原画・グラ・M.C.・企画・雑用	PC-98、MSX2	〒116 東京都荒川区東尾久3-32-4 山内ビル201号 綿引康夫	やる気のある方、まめに連絡の取れる方、作品を同封の上、ご連絡ください(性別は問いません)。
Quiet Factory	プロ・原画・グラ・M.C.・企画・雑用	PC-98、MSX2	〒462 愛知県名古屋市北区東長田町1-15 中島直樹	自己PR同封で。老若男女問わずM.C.大歓迎。詳しくは62円切手同封で。
クレージュ	グラ	PC-98	〒413 静岡県熱海市桜木町23-7 野田幸男	自己PR、作品を同封してください。近県でやる気のある方をお待ちしています。

※募集内容の注 ●プロ→プログラマー ●原画→原画を描く人 ●グラ→グラフィッカー●M.C.→ミュージックコンポーザー ●企画→企画・シナリオライター ●雑用→雑用の人

Dō-Jin ネットワーク おたより募集中

Dō-Jinネットワークは、読者とDō-Jinソフトサークルをつなぐページです。現在、次のようなおたよりを募集中ですので、よろしくお願いしまーす!!

①同人ソフトサークルからのいろいろなお知らせ

「ボクたちはこんなサークルです」「こういうサークルを作りました」などの自分のサークルのPRや、「以前、発表した同人ソフトを移植しました」「通販の発送が遅れています」「ソフトにバグがあったので交換します」など。これらの同人ソフトやサークルに関係あることで、広くみなさんに知らせたいことは封書またはおハガキで。

②スタッフ募集中

「ボクたちはこういうことができる人を捜しています」「こんな人に参加してもらいたいな」といった、同人ソフト制作のお手伝いをしてくれる人がほしい場合、募集する職種・開発機種を必ず書いて、封書またはおハガキで。

③仲間に入れて

「こんな自分を使ってください」「だれか仲間に入れて！」など、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい場合は、ハガキ(またはハガキと同じくらいの厚さの紙)に縦12センチ×横10センチくらいの大きさで描いたイラストの裏などに郵便番号・住所・氏名・年齢を含めて80文字くらいの自己アピールを必ず一緒に送ってください。

④イベント情報

「イベントをやりまーす！」なんてときには、イベント名・開催日・開催時間・開催場所とその所在地をすべて記入して送ってください。なお、届いてから掲載まで早くてもだいたい2カ月ぐらいかかるので、それを考慮して早めに送ってくださいね。

上記4つのコーナーへのおたよりは、サークル名と代表者氏名または個人名、代表者または個人の年齢・職業(学年)・連絡先住所(郵便番号もね)・連絡先電話番号(連絡の取れる時間帯も書いてね)を忘れずに記入して、右記のあて先まで送ってください。なお、記入もれや内容によっては掲載できない場合もあります。ご了承ください。また、おたよりの文字が解読できない場合も掲載できませんので、特別きれいな字でなくても良いですから、ていねいに読みやすい字で書いてくださいね。

●あて先

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク係

Dō-Jinサークルの裏事情を教えちゃう

ツトムくんの Dō-Jin日記

第1回 どんなゲームを作るのか!?

このコーナーでは、同人ソフトが作られていく過程から、イベントや通販でユーザーの手に渡るまでをサークルの立場になって紹介していきます。第1回では、人集めと企画の立て方についてです。

まずは仲間を集めよう!?

これは都内の某高校に通う、ごく平凡な高校生ツトムくんの物語です。

4月8日

新学期になった今日から、日記をつけることにした。というのは、ボクらで同人ソフトサークルを創ったので、その活動を記録していこうと思ったからだ。今まで同人ソフトを買ってはいたけど、プログラムの知識とかは一切ないから、自分でソフトを作ろうとは思わなかった。でも、クラス替えで隣の席になった伊達(だて)という男が、やっぱりパソコンゲームの好きなヤツで、

「最近のパソコンゲームはつまらんのう。ワシにまかせれば、もっと面白いモノを作ってやるのに」

と、偉そうなことを言うからボクが、

「同人ソフトでは、アマチュアが自分たちの作りたいように作っているから、キミも同人サークルで活躍してみればどうだい」と薦めてみたところ、

「それは面白そうだな。でもワシは同人のことなんて何も知らぬゆえ、そちが頭(かしら)となってサークルを創設し、ワシの考えたゲームを作ってくれ。よし、頼んだぞ!」

と、これまた偉そうなことを言いだしたのだ。あまりに安易な発想なので最初は本気にしてなかったが、彼は乗り気でさっそくほかにも人を集めようと言い出したのだ。

4月9日

とりあえず校内で同志を募ってみることにした。たいていの同人サークルは学校とかの枠に縛られず、広く人材を求めているらしいけど、ボクたちはほかにパソコン友達がいないので、身近なところから探すことにしたのだ。校内の掲示板にはり紙を出すのがよかろう!と、生徒会に許可を求めにいったところ、その場に居合わせた1人に、

「へー、パソコンの同人サークルなんかつくるんだ。でもねえー、素人ばかりだと、よーっぽどしっかり計画たててやらないと、すーぐ自然消滅しちゃうよ!」

と、妙に詳しそうに言う人がいた。話を聞いたところ、中嶋さんというその先輩は、同人サークルをやっている友達が何人かいるそうだ。ゲームにも詳しく、一応ノートパソコンも持っているというので、ボクらのサークルに参加してもらえないか?と頼んでみた。最初は乗り気な様子でなかった中嶋さんも、「んー、おれはプログラムとか知らないしー、絵も描けないからー、口を出すだけで何もしなくてイイってんなら、仲間に加わってもいいよ」というので、アドバイザーで参加してもらうことになった。

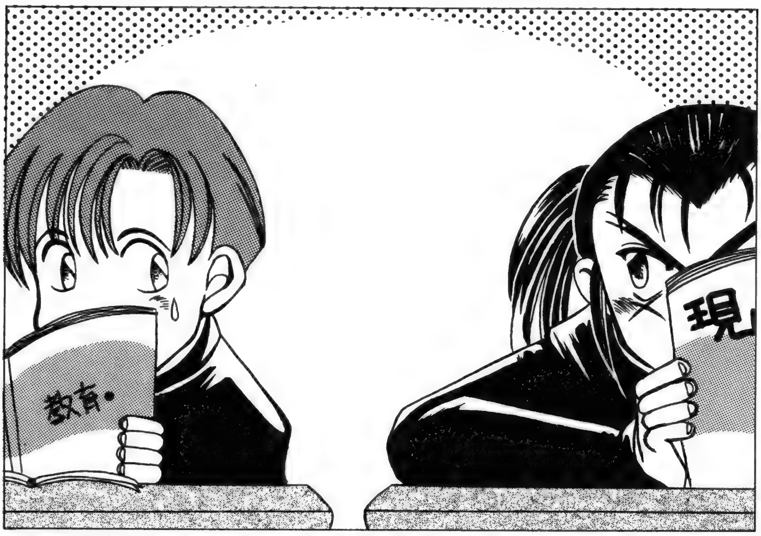
編集部からのアドバイス:同人サークルは、あくまでアマチュアの集団なので、結成するのは簡単です。しかし、明確な目的をもって、無理のない計画を立てておかないと、いつのまにか自然消滅ということになりがちです。まず自分たちが何をするために集まるのか、ということをハッキリさせましょう。

4月10日

昨日のはり紙がさっそく功を奏した。専門的な知識をもった松永くんという人がサークルに入ったのだ。GT-6000とかいう、15万円もするスキャナを持っている豪気なヤツだ。9821ApやX68Kを持ってるみたいだけど、なんか悪いことして稼いでるのだろうか? 自分で絵が描けて、さらにグラフィッカーとして同人ソフト作りに参加したことがあるらしいから、期待できそうだ。描けるのが女のコだけというのがちょっと問題だが、そのうちほかのものも描けるようになってもらうとしよう。

4月15日

今日はプログラマーを引きずり込むのに成功した。人伝てに、パソコンに詳しそうな人を探して見つけたのが、その渡辺だ。自分でプログラムもできるし、ハード、ソ



フトともに詳しく、頼りになりそうだ。

4月22日

絵描きがもう1人加わった。小井出さんという女のコで、以前から同人誌を発行したり、雑誌にイラストを投稿していたという。パソコンのほうはまったくのシロウトだけど、ボクたちのすることに興味を持ったようで、サークルに参加してくれることになった。

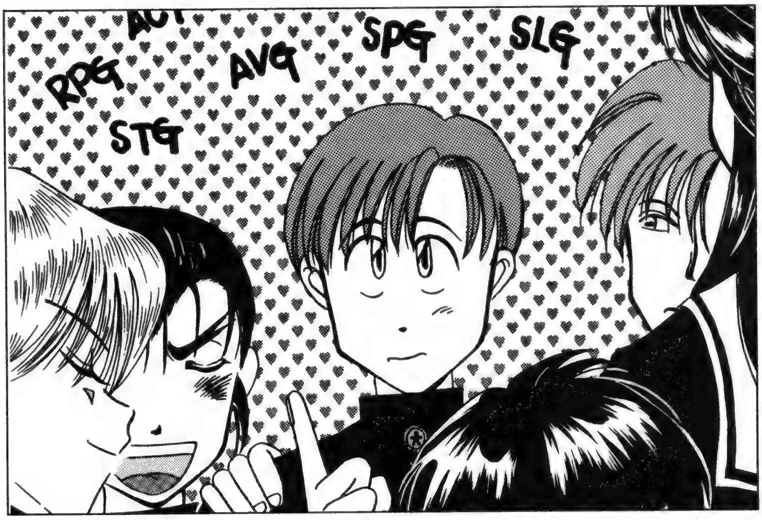
4月29日

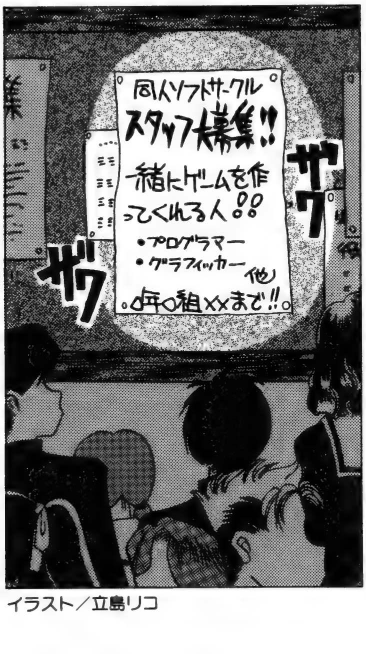
もう1週間、サークル参加希望者が来ない。そろそろ校内のほうは諦めたほうがいいかもしれない。ここで、役割分担を大ざっぱにまとめると、

進行、雑用――――――――ボク
企画、雑用――――――――伊達、中嶋
プログラマー――――――――渡辺
グラフィッカー――――――――松永
原画描き――――――――小井出

ということになる。音楽を担当する、ミュージックコンポーザー（M.C.）がいないけど、BGMは後に回してもゲームは作れると思うから、M.C.に関しては気長に探すことに決めた。近いうちに会員同士の顔見せを兼ねて、これからの計画を決めるために一度全員に集まってもらうことにしよう。

編集部からのアドバイス：ゲームを作るためには、専門的な技能を持った人が不可決です。必要な人材が集まらないときは、テクノポリスの「Do-jinネットワーク」にある〝仲間に入れて！〟や〝スタッフ募集中〟を活用するのがいいでしょう。もっともプロではないのですから、プログラミングなどはたいてい、必要に応じて勉強していくものです。やる気のある人なら、最初は雑用として参加してもらうのもいいでしょう。貴重な戦力となるに違いありません。





イラスト／立島リコ

ついに新サークル始動!?

5月3日

ついにサークルの第1回目の会合をした。場所は学校の図書室で、ひととおり自己紹介をしてもらってから、これからどんなゲームを作るかを話し合った。

「やっぱりシミュレーションしかなかろう。今までにないリアルな戦（いくさ）ができるやつにしようぞ！」

一番最初に案を出したのは、伊達君だった。

「ボクはどっちかというと、アクションゲームが作りたいんだけど」「されば、一騎討ちになると、アクションシーンになるようにすべし」「RPGのほうが、ウケるんじゃないかな？」「ならば、経験値を取り入れてユニットがレベルアップするようにし、シナリオとシナリオの間にイベントを入れよう」「やっぱり女のコが脱ぐゲームがいいでしょう」「じゃあ、シナリオを1つクリアするごとに、女のコが脱ぐようにする！」

なんかすごいゲームになりそうだな、と思いながら話を聞いていると、それまで黙っていた中嶋さんが言った。

「最初っからそんなの作れるわけないだろう。初めてなんだから一、簡単に作れるものにしておいたほうがいいぞ」

この一言で思いだしたが同人ソフトの即売会でよく見かけるのが、〝新作落ちました〟とか〝夏に延びました〟というはり紙だ。他人事のように思っていたけど、自分たちのサークルがそんなことになるのは絶対にイヤだ！　まずは、簡単に作れそうなゲームの企画を出してくれるように言ったが、みんな壮大なゲームを考えていたようで、どうもいいのがでない。仕方ないので後日また集まり、それまでに考えておいてもらうようにした。いきなりつまずいてしまったが、こんなことで本当に同人ゲームが作れるのだろうか？

編集部からのアドバイス：自分たちのやりたいコトをやるのが同人サークルです。1人よがりのゲームでも、自分たちが面白ければ、それでもいいでしょう。でも、みんなでゲームを作るのに、ゲームを考えた人しか面白いと感じないものだったら問題ですし、たいていの人は、自分たちの作ったゲームが、他の人も面白いと思ってくれたほうがうれしいものです。そのために、企画はなるべく多くの人から意見を求めるべきです。でも当然、全員の意見を取り入れるのは不可能ですので、基本となる部分は1人が考えて、他の人の意見はあくまで参考程度にしましょう。それと、自分たちの力量を決して過信しないことです。「そのうちなんとかなるだろう」と考えていると、99%どうにもなりません。1本ゲームを完成させたときの満足感は次回への活力になりますが、1回目からコケてしまうと、やる気が失せてしまうものです。そういった意味から、初めてのソフトは確実にできることをやるべきでしょう。　〈つづく〉

※このコーナーでは、同人サークルに関する体験談を募集しています。今後の参考にさせていただきますので　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 Dō-Jin日記係までお送りください。

ヒロイニックファンタジーノベル

スパイラルクエスト

原作：末峰村真希
キャラクタデザイン：いのまたむつみ
メカニカルデザイン：ILLUSTRATION ROOM MAC
イラスト：早坂梨里

いよいよ第2部に入り、新展開を迎える「スパイラルクエスト」。今回の主役は、行方不明になっていたエザム国の第2皇女メルナ・ジーズニだ。無事ミュアと再会を果たし、エザム国崩壊のなぞを暴くことはできるのだろうか？　そして、この世界から戦いを取り除くことはできるのだろうか？

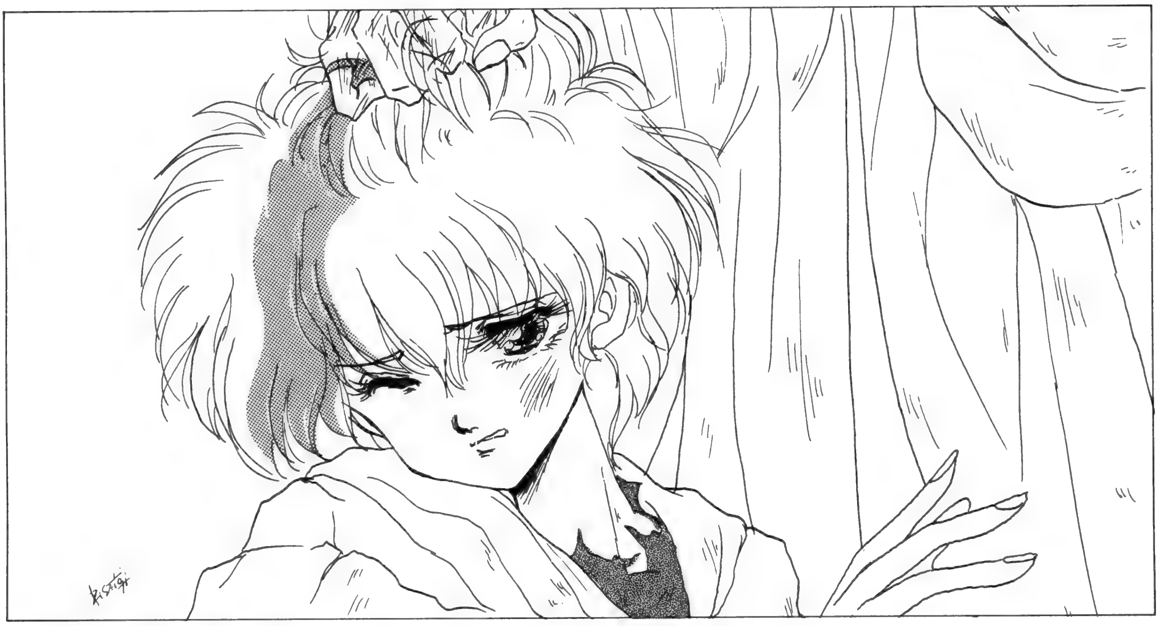
前回までのあらすじ

同盟内の国が戦争を仕掛けた場合、残りの他国から一斉に制圧を受けるという同盟「オルシア構想」。その加入国であるベアト国がユニズ国に攻撃を開始した。どうやら、ユニズ国で発見された"生きた旧器"が原因らしい。
「オルシア構想」に従い、エザム国の第一皇女ミュア・ジーズニは、ＬＴＡ（飛行船）でユニズ国へ向かった。しかし、謎のＨＴＡ（戦闘機）に襲われ墜落してしまう。
オルシア国の巫女レイリス・ドゥープに助けられたミュアが、母国のエザム国で目にしたのは焦土と化した故郷の姿だった……。
荒れ果てた大地を浄化しないかぎり、いつまでも戦争が続くと思ったミュアは、絶大な巫術を持つレイリスに浄化を頼みにいった。「戦がなくなるか上帝からの主命がないかぎり、浄化することはできない」。レイリスの返事はつれない。それを聞いたミュアは、主命を出してもらうよう嘆願するため、上帝を捜し出すことを決意する。しかし、大地を浄化しても旧器が残っていてはかえって危険だ。そこで、まず"戦神の姫"と呼ばれるジュラール・ドゥープと共に旧器狩りを始めることにした。
一方、行方不明のメルナは……。

Scene:5「異境の皇女」

1

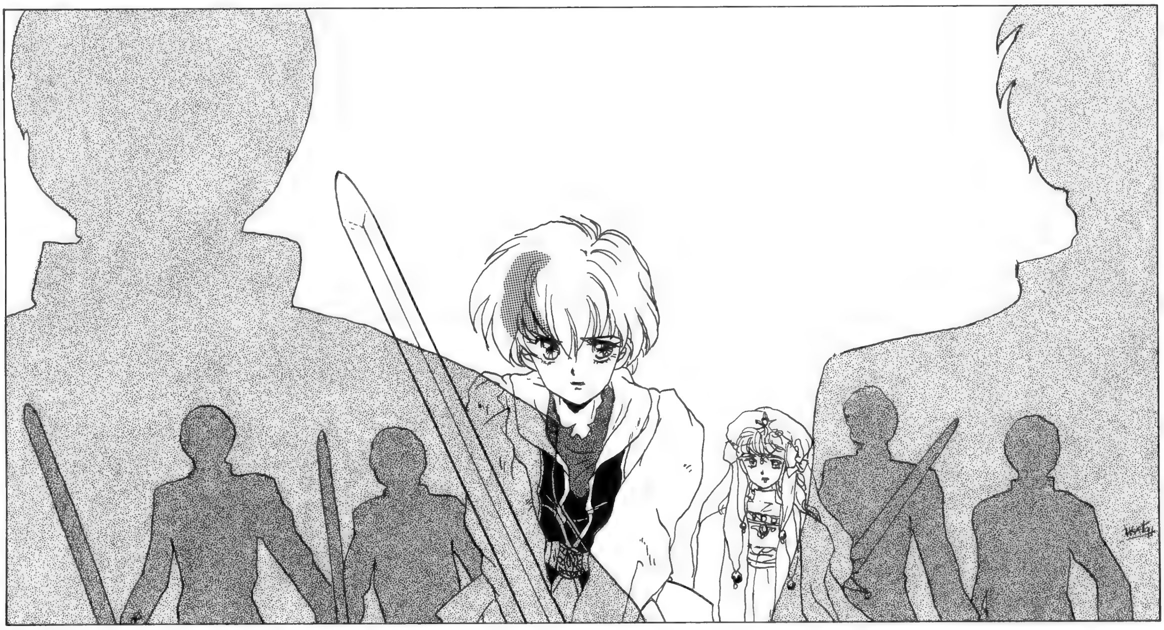
ゴトッ、ゴトゴト――。
ひっきりなしに続く床の揺れに気がついて、少女は目を覚ます。
その薄暗い場所には、鼻につく悪臭が立ち込めていた。
「…………ッ！」
（――うっ……ううっ……）
咽が焼けるように痛む――。
身体の節々にもキシむような痛みはあるが、それは膝を抱えるような姿勢で座り続けていたからだろう。
少女は、なぜここに自分がいるのか、まったく分からなかった。
大きな瞳を凝らして、少女は辺りを見渡してみる。
すぐ目の前――手を伸ばせば届いてしまいそうな場所に、うずくまって座っている人影があった。
少女の両隣にも、人の気配を感じる。
いったいこの場所には、何人ぐらい人がいるのだろう……？
一人として身動きもせずに、ただ黙ってうずくまっている。
時折どこからか、堪え切れずに漏らした誰かの嘆息が聞こえた。
（あたし……ここにいなくちゃ、いけないのかな？）
少女は、左隣にいる人物の足元まですり寄って行った。
「――」
声をかけようとするが、少女の口からは息しか出てこない。
（……なぜ、こんなに咽が痛んで、声が出ないんだろう？）
少女が言葉でのコミュニケーションを諦めて、隣人に手を差し延べかけたとき、不意に揺れが止まった。
と、突然少女の目前に四角い光がひろがる。
この場所の出入口が開かれたらしい。
少女の瞳が光に慣れてくるにつれて、その出入口の前に何者かが立っているのが見えてきた。
――'沙人'だ！
他国の辺境を彷徨している移住民――巫女（覡）の巫術に頼らずに'自然'の中で生きていられる。
長年砂嵐におかされていた'沙人'は、まぶたが重く垂れ下がり、視力はほとんど失われていた。
そして、'沙人'たちの生業とは――。
「――出ろ！」
いつの間にか、その場所には少女しか残っていなかった。
'沙人'に右腕をつかまれて、少女は強引に外へ引き出される。



その勢いで、少女は頭から地面に倒れ込んでしまった。
(――何で、あたしがこんな目に合わされるのよ!?)
少女はすぐさま‘沙人’に反撃しようとして、立ち上がる。
が、それよりも先に‘沙人’の手が少女の髪の毛をつかみ、もう片方の手で少女の頬を打った。
「今日から、お前たちはここで働くんだ！」
‘沙人’に髪の毛をつかまれたまま、少女は顔の向きを変えさせられた。
(どこなのよ、ここは――？)
すぐ足元からスロープになっており、その先に仮設の建物がある。
そして、それよりも先には切り立った岩壁が続いていた。
その所々で、小さい何かが動いている。
――人だ。
どうやらここは、何かの採掘現場らしい。
ここでの採掘は、本格的には行われていない。
まだ、新しい現場のようだった。
‘沙人’が、少女の髪の毛を離した。
少女は、頭皮の痛みを堪えるために、両手で頭を押えた。
ない――！
いつもは束ねていた豊かな髪の毛が、うなじ辺りでバッサリと断ち切られている。
(これも、‘沙人’がやったことなの!?)
少女は、泣き出したい気持ちよりも、それ以上に受けた屈辱に怒りを感じた……。
やがて痛みも治まって、少女は辺りを見渡す余裕ができた。
少女が先ほどまでいた場所は、3頭の爪熊たちが引く貨車の中だったらしい。
同乗していたのは16人の男女で、少女の母と同じぐらいの年齢に見える。
みな生気がなく、着ている衣服同様にやつれた様子で、貨車の前に立っていた。
‘沙人’が、そのまわりに9人――。
少女は、もっとも身近にいる‘沙人’から剣を奪い取って、その9人全員を倒すためにはどう立ち回ればいいのかを想像してみた。
「――お得意様のおこしだ」
‘沙人’の一人が、口元をつり上げてつぶやく。
少女が‘沙人’の視線をたどると、足元のスロープを正装した7人の男たちが登ってくるのが見えた。
9人を相手に立ち回るのと、16人を相手にするのとでは、状況が違い過ぎる。
少女は、奇襲することを思いとどまり、男たちを観察することにした。
‘沙人’ではない――。
それに、7人の男たちの正装には国家をあらわす印章などはなく、階級章などがついた軍服でもなかった。
いや、正装ですらないかもしれない。
少女が、勝手にそう思い込んだだけ――ということもある。
だが、少女が見たことがあるどの正装よりも、上品で優雅なものだった。
7人の男たちがやって来ると、‘沙人’の中でもっとも背の低い男が前に進み出る。
ここにいる‘沙人’たちのリーダーであろう。
正装の男たちの一人が、そのリーダー格らしい‘沙人’に、何やらがギッシリと詰まった皮袋を手渡した。
他の正装の男たちは、少女や、一緒に連れて来られた人たちを見渡す――。
その中の一人、銀のヒゲを口元にたくわえた男が、少女に目をつけた。
「ホウ……今回はめずらしく、上玉がまぎれ込んでいるじゃないか？」
「掘り出しモノです、フォフォホ……まさしく、掘り出しモノ――」
皮袋を受け取った‘沙人’が、少女を見て奇妙な笑い声を上げた。
そして、皮袋に手を突っ込むと、その中から何やら取り出して、陽にかざして見はじめた。
コランダム・コイン――ユーグ地方共通貨幣だ。
大剣のグリップよりも一回り小さいサイズの円盤型クリスタルの中に、コランダム(鋼玉石)が密封されている。
コランダムは酸化アルミニウムの結晶で、酸化クロムや他の鉱物と結合すると、血のような真赤色や花のような青色のコランダムが生成される。
それらのコランダムは非常に硬く、また希少価値があるために、ビアトレス大陸のユーグ地方では貨幣として使われていた。
青色のコランダム・コインよりも真赤色のコランダム・コインが、同じ真赤色のコランダム・コインでも、その粒の大きさ、

透明度によっても価値が異なっている。
「――いつ見ても、血が騒ぐような真赤色。いつも、ありがとうございます」
コランダム・コインを見つめていた'沙人'が、大切そうに元の皮袋にそれをしまい込んだ。
銀色ヒゲの男が、少女に歩み寄ってくると、ぶしつけに少女のアゴをつかむ。
「フンッ――歯並びも、よさそうだな」
と、少女の腕を取ると、強引に貨車のほうへと歩みだした。
「おい、ちょっと貨車を借りるゼ」
(――なっ、何するのよ！)
少女は、やはり声を出せなかったが、力を振り絞って男に抵抗した。
「ハハハ……生きのいい小娘だ。しかし、お前はここに売られてきたんだ。ここでは、誰もお前を助けてはくれないぞ」
(――売られてきた？　あたしが――!?)
銀ヒゲの男が、サディスティックな眼差しで少女を見つめる。
「そのうちに、イヤでも硫酸にタダレて、誰もお前のことなんぞ相手にしなくなる。もっとも、お前のような小娘が"工場"で働くのは、足腰が衰えてからになるだろうが……。この採掘現場で働くにしても、謀反を起こさぬようにクスリで視力と聴力を奪われるんだ。どちらにしても、そうなる前に、オレがタップリと可愛がってやる……生涯の思い出に残るようにな」
少女は、それを聞いて脱力した。
その一瞬後、少女は不意に身をかがめて銀ヒゲの男の腕から逃れると、脱兎のごとく身近にいる'沙人'に駆け寄り、その腰から両刃の長剣を抜き取った。
(卑劣なヤツ――！)
少女は、銀ヒゲの男に向かって剣を構えた。
周りの者たち――正装の男たちと'沙人'たちは、少女のふるまいに一瞬アゼンとしたが、やがて歓声を上げた。
銀ヒゲの男も、剣を構えている少女を見ると、ニヤつきながら剣を抜き取る。
少女と同じ境遇の者たちは、無関心を装い我関せずといった様子だ。
少女は、剣を構えたまま銀ヒゲの男に歩み寄って行く。
そのうちに、二振りの剣先が静かに接触した。
しかし、少女は歩み寄るのを止めようとはしない。
少女は、なおも銀ヒゲの男に近づき、その近づいた距離分だけ、左腰の方へと手元を引き寄せた。
銀ヒゲの男は、少女のその態度に挑発されてか、怒りで顔を引きつらせた。
そして、剣を上段に振りかざすと、銀ヒゲの男は少女に剣を振り下ろす――！

少女は慌てもせずに、一歩前に踏み出ると、腰だめから剣を突き出した。
少女の剣先は、振り下ろしてくる銀ヒゲの男の剣よりも早く、その左肩に突き立つ。
少女がさらに一歩前進すると、剣先は銀ヒゲの男の左肩を貫いた。
「うぎゃあ……！」
銀ヒゲの男の剣は、少女の右腕をかすめただけで、主人の手から離れ落ちる。
少女は、'沙人'の剣を銀ヒゲの男の左肩に残して、落ちている剣を素早く拾い取ると、他の者たちに向かって剣を構え直した。
(――あと、11人！)
予想をしなかった少女の勝利に、他の者たちは戸惑った。
が、すぐに気を取り直して、正装の残りの男たちと'沙人'たちは、剣を抜いて少女を取り囲む。
先ほど少女の頬を打った'沙人'が、少女に切りかかってきた――！
少女は、その攻撃から身をかわすと、剣のグリップを握り直す。
――と、行き過ぎる'沙人'の頬を、剣の胴で殴りつけた。
パキーンッ――！
折れた剣先と共に、殴られた'沙人'は吹き飛んだ。
少女は、横殴りで剣が折れるのを予測していたので、握っていたグリップを投げ捨てると、倒した'沙人'の手から剣を奪取する。
そして少女は、次の相手を正装の男に定めると、剣を上段に構えて向かっていった。
力ではとうてい男たちにはかなわないが、少女の素早い身のこなしと剣術の技量は、男たちをはるかに勝っている。
しかし少女は、相手の生命までは奪うつもりはなく、相手から攻撃能力を奪うか、戦意を萎えさせるだけだった。
(――ここから、逃げ出せればいい)
少女が正装の男たちを3人と、'沙人'たちを4人倒したとき、突然その上空で何かが破裂した。
少女は、8人目の相手となる正装の男を視界から外さぬように、チラリッ――と上を見上げる。
――LTAだ！
オベリックス・タイプと呼ばれる重量物・大量輸送用で、4個のガス袋が十文字の横桁に取りつけられている、4脚型のLTA。
パンッ――アァァン！
再びLTAから発射された信号弾の破裂



音が、採掘現場の岩壁に反響する。
少女が視線を戻すと、正装の男の表情に余裕が生まれていた。
おそらくＬＴＡの乗員は、この正装の男たちの一味なのだろう。
(ここまで……かな——)
しかし少女は、このまま諦めるつもりはなかった。
剣を構えたまま、正装の男たちと‘沙人’たちを見据えている。
やがてＬＴＡが、スロープの下にいる地上支援員たちの手によって、ライトランディングし始めた。
そのゴンドラから、これまた優雅な姿の娘と正装の男が降り立った。
するとその２人は、すぐさまスロープを登ってくる。
「これは——何ごとです!?」
娘はやって来ると、スロープの上の有様(ありさま)を見渡して、‘沙人’に皮袋を渡した正装の男に聞いた。
「そこの‘亜沙人(あずなじん)’が——」
‘亜沙人’とは、‘沙人’から売られた者のことだ。
娘は正装の男の指さす方を見ると、そこに剣を構えている少女がいた。
「——あんな少女が、どうしてここに？　それよりも、どうしてこんなことに——？」
この場にいた正装の男たちや‘沙人’たちは、誰も答えない——いや、答えられなかった。
少女は、瞳をギラつかせたまま、剣を構えている。

娘は一同を見渡すと、非は男たちにあることを察した。
(あの少女が‘亜沙人’だとしても、いままでこんなことは一度だってなかったわ)
優雅にスカートのスソをひるがえしながら、娘は少女に歩み寄りはじめた。
少女は、娘を警戒して剣のグリップを握り直す。
「——わたしはネスト国の巫女、テテュス・コラール。コラール水素工場の工場長の娘です」
少女は、テテュスと名乗る娘の額を見た。
そこには、“上帝”から賜った巫女の証であるティアラがある。
テテュスが巫女であることに、偽りはないようだ。
「あなたは——？　もう、その剣を収めなさい。危害は加えませんから……」
少女は、それを聞いても剣を降ろそうとしない。
テテュスは、さらに少女に歩み寄る。
もうその胸のふくらみに、少女の剣先が触れてしまいそうだ。
「——“上帝”の名にかけて、いまのあなたの身の安全を約束します。さあ、剣を収めなさい」
少女は巫女のことを良く知っていた。
そして、巫女が‘上帝’に誓うということが、どれだけ厳かな宣誓であるかも——。
少女の剣先が、ゆっくりと下がっていく。
「この‘亜沙人’があ——!!」
正装の男の一人が、剣を抜いて少女に切りかかる。

「——おやめ下さい。お嬢様のお約束を、反古(ほご)になさるおつもりか」
テテュスとＬＴＡから降りて来た若い男が、いつの間にか正装の男の背後に周り、メイスでその首を押えつける。
「——放せ、ラルフレック！　あの‘亜沙人’めに、我々の仲間は——!!」
「おやめにならなければ、ボクがあなたの命をいただきます。それでも、よろしいですか？」
「クッ……わ、分かった。剣は収める、放してくれ」
ラルフレックは正装の男を自由にすると、テテュスの元へ戻って行く。
「どう——わたしのことを、信用してもらえたかしら？」
少女はテテュスを見つめると、やがて静かにうなずく。
テテュスは、‘沙人’に皮袋を渡した正装の男を見た。
「この少女は、わたしがお預かりします。それでも、よろしいですね？」
「お嬢様が……そうおっしゃるのでしたら」
「ラルフレック、その少女を連れていらっしゃい」
テテュス、少女とラルフレックはスロープを降りて、ＬＴＡのゴンドラにその姿を消した。

2

「——何なの、あれは!!」
突然、上空から何かが降り立ったかと思

うと、そこから緑色の光束が発せられた。
その光束は反対側の国境までも伸びて、岩林をなぎ倒し、そして皇女たちの城館を貫いた。
そのとき、メルナはHTA格納庫の近くにいた。
幼い子供たちと一緒に、染料に使うバコという苔を摘みにいっていたのだ。
子供たちと別れて、城館に戻る途中でメルナは光束を目撃した。
メルナは、光束の光源を見極めようとしたが、砂塵が舞い上がっていて確認できない。
再び砂塵の中から、光束が発せられた。
エザム国の小さな町並みが、その光束によって壊滅した。
「これは、戦——なの!?」
メルナは、岩木の中に造られたHTAの格納庫に飛び込んだ。
その中には“オルシア構想”に派遣されずに残った最後のHTAがある。
メルナは、HTAのコクピットに乗り込むと、スターターボタンを押した。
(早くして、早く——!)
HTAが発進可能となった。
メルナは機関に点火すると、狭い格納庫内でHTAを方向転換させる。
そして、いままさにアフターバーナーを点火させようとしたとき、格納庫の天井が崩れ落ちた。
光束の第3波攻撃によるものだろう。
天井から崩れた岩石は、格納庫の出口を塞ぎ、HTAの機関部を直撃した。
アフターバーナーを点火する間際の機関部の出力は大きい。
HTAは、閉ざされた格納庫の中で大爆発した——。

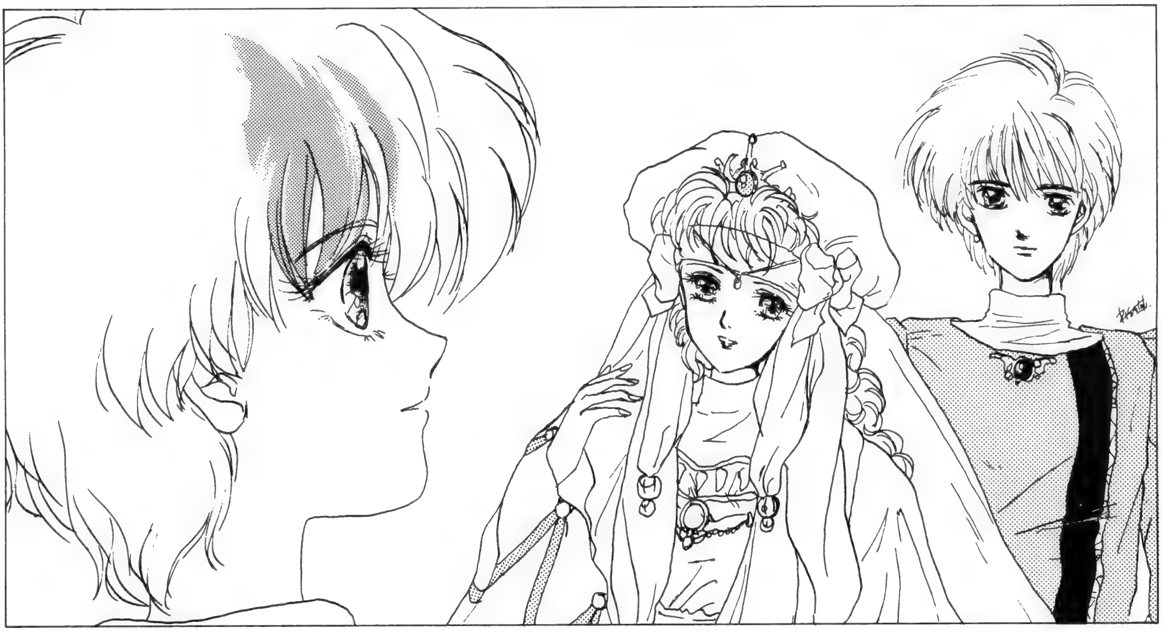
……メルナが憶えていたのは、それだけだった。
そして、気がついたときには‘沙人’の貨車の中にいた。
‘沙人’のリーダーが、“掘り出しモノ”だと言っていた。
国が滅んだ後、メルナは‘沙人’たちに掘り出され、そしてこのネスト国に売られてきたらしい。
メルナは、エザム国でHTAが爆発したときの煙によって咽を焼かれ、そのために声が出せずにいたのだ……。

3

エザム国はセヴェル地方の最南端にあり、ユーグ地方の北側に位置するネスト国は他のどの国よりも近い隣国だ。
ネスト国は、ビアトレス大陸一の水素生産国である。
水素は、もっとも普及している遠距離交通機関であるLTAには不可欠なものだ。
この国では、水素工場で水素を生産して、それを輸出することによって、経済が成り立っていた。
その水素工場の最大手、コラール工場の工場長の一人娘が、先ほどの巫女テテュス・コラールだ。
テテュスたちは、水素の生産に必要な鉄片を採掘するための新しい採掘現場の地鎮祭のために、ここにやって来たのだった。
そして少女——メルナと出会った。
メルナはいま、正装した男たちや‘沙人’たちから保護されて、LTAのゴンドラの中にあるテテュスの個室にいる。
そして、ラルフレックに咽の診察を受けていた。
「どう、ラルフレック……？　わたしがルカルの実を作れば、その少女は話せるようになるのかしら？」
地鎮祭用の衣装に着替えたテテュスが、ラルフレックに聞いた。
「分かりません。オルシア国の“聖なる姫”様でしたら、治せると存じますが……」
テテュスが顔をしかめる。
「あらっ、わたしだって同じ巫女なのよ。それとも……わたしでは、無理だということなの？」
ラルフレックは、困ったように微笑んだ。
「お嬢様、そうはいっておりません。ただ、傷や病を治すのと、元の状態に治すのとでは、違うということで——」
「結局——あなたの言っていることは、同じじゃないの!　もういい、わたしは地鎮祭に行ってくるわ!」
テテュスは、荒々しく個室のドアを閉じて出て行ってしまった。
その様子を見守っていたメルナと目が合い、ラルフレックは照れくさそうに微笑んだ。
「さあ、こんどは身体に怪我がないかを見るから、その場でグルリッと回ってごらん」
メルナは、いわれたとおりにした。
「ボクのお嬢様は、少しワガママなのがタマにキズなんだ」
(——どうして……？)
「どうして自分が助けられたのか分からない——という、顔をしているね？」
メルナは、コクッとうなずいた。
相手の命こそ奪わなかったが、同胞を傷つけた自分がなぜ助けられたのか、メルナには分からなかった。
「……それは、気まぐれでも何でもない。しいていうなら、世間知らず——ということかな」
メルナには、ますます理由が分からなくなった。
「ボクのお嬢様はね、水素工場で働いているキミたちのような‘亜沙人’が、どうやって集められているのか——なんて知らない。水素を作るために、どれぐらいの犠牲が必要なのかなんて、ね」
不意に、ラルフレックは真顔になる。
「キミがどう思おうと、ボクはそれでいいと思っている。“必要悪”は、できれば“悪”だと知らないほうがいい。知ってしまったら、“妥協”と“罪悪感”しか生まれないから……。ボクは、それを教えるつもりはないし、知らせるつもりもない」
ラルフレックは、元のやさしげな顔に戻ると、メルナに微笑みかけた。
「あのとき……ボクのお嬢様は、キミを助けたいと思ったから助けたんだ。それじゃあ、いけないのかな？　ボクのお嬢様はね、良くも悪くも“ピュア”な人間なんだよ」
(それじゃあ、もし——)
「——そしてね、ボクはボクのお嬢様がそうしたいと考えるのなら、人も殺すし、この世の中を、破壊だってしてしまうつもりなんだ。そうできるかどうかは、別にしてね」
(……うう っ、すごい——)
メルナは半ば呆れたが、半ば感動していた。
「——つまらないことを話したね。なんだかキミには、ボクのお嬢様以上に人を素直にさせてしまう力があるみたいだ。それに、あのとき——」
「ここでの地鎮祭は、終わったわよ」
テテュスが部屋に戻ってきた。
「——お疲れ様でした」
「どんな様子……そちらの剣士さんは？」
「特に、大きな怪我はない様子——テタナス(破傷風のこと)予防の処置をしておけば十分かと存じます」
「そう——」
テテュスはメルナに歩み寄ると、ジッとその顔を見つめた。
「あなたは……いったい何者なの？　ここにつく前に、LTAの中で声が聞こえたの

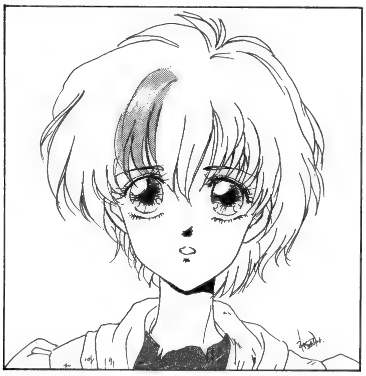
よ――“助けて”って、ね。それは、あなただったの？」
メルナには、身に覚えのないことだった。
「巫女同志では、そういう“話”もしたことがあるけれど……」
それを聞いたメルナの大きな瞳に、不意に涙があふれてきた。
それを見たテテュスが、心配そうにメルナの顔をのぞき込む。
「ねえ……いったい、どうしたの？　どこか、痛むの？」
ワケが分からずに、テテュスはラルフレックを見上げる。
「ラルフレック――どうしたのかしら？」
「さあ……どうしたのでしょう？」
メルナの瞳から、ポロポロと涙がこぼれ落ちる。
(――ポリィだ。ポリィがあたしのことを、助けてくれたんだ……)
ポリィは、メルナの双子の妹でエザム国の巫女であった。
いまでは、あの緑色の光束の攻撃によって他界している。
そのことを、メルナ自身はまだ知らないのだが、あのときの状況を考えると、メルナも察してはいた。
メルナは、慌てて泣き顔を両手で隠す。
他人に弱味を見せるのは、メルナがもっとも嫌いなことだった。
声を出せないことが、このときばかりはメルナにとってさいわいだった。
そうでなければ、大声を上げて泣いてしまっただろうから……。
テテュスとラルフレックは、どうしてよいのか分からずに、ただメルナを見守っていた。
(――元気を出さなくちゃ。元気を……。あたしから元気がなくなっちゃったら、ただの“娘”になっちゃう。それに、“オルシア構想”に参加されているミュア姉様も、まだあたしにはいるんだもん)
やがて、メルナは涙を両手の甲でぬぐい去ると、おえつを堪えて顔を上げる。
その顔を見たテテュスは、思わずメルナを抱き締めた。
「もう――何も心配しなくてもいいのよ。“あの声”があなたのモノではなくても、わたしには確かに聞こえたんだもの。それに、“上帝”も『そうしてもかまわん』とおっしゃったわ。この採掘現場に残していっては、あなたを助けたことにはならないし……。だから――あなたは、これからわたしといらっしゃい。ネスト国の都は、それはすばらしいところよ。あなたも、きっと気に入ると思うわ」
テテュスはメルナから離れると、その顔を見つめた。
「――ねっ、そうなさい」
メルナは、テテュスの顔を見つめると、静かにうなずいた。
テテュスが、明るく微笑む。
「それでは、あなたの名前を教えてちょうだい。どう――あなたを呼べばいいのかしら？」
メルナは考えた――。
名前を教えれば、遅かれ早かれ自分の身分を明かすことになる。
(……それでも、いいのかしら？)
いまは、やめておこう――メルナは、そう判断した。
(ミュア姉様と出会うまで、本当の名前は隠しておこう……)
メルナはうつむくと、首を横に振った。
「――憶えていないの？」
それには、メルナは答えなかった。
命の恩人にうそはつきたくなかったから。
「困ったわね……」
「――お嬢様が、名付けて差し上げたらいかがですか？」
ラルフレックが提案した。
「これから新しい土地で暮らすのですから、支障はないと存じますが……」
「――そうね。ねえ、それでもいい？」
メルナはうなずいて、それに同意した。
「それじゃあ、どんな名前がいいかしら？」
テテュスは、ラルフレックを見た。
しかし、ラルフレックは肩をすくめてみせたので、テテュスは自分で考えることにした。
「ん……決めたわ！　“レギナ”というの。いまでは使っていない古い言葉だけれど、“王女”という意味なのよ。これで、いいかしら？」
メルナは照れたように微笑むと、明るい顔でうなずいた。

〈つづく〉



スパイラル ルーム

ついに「スパイラル クエスト」は第2部に突入した。突然の場面の変化にかなりとまどったんじゃないかな。今回から、エザム国の第2皇女メルナ・ジーズニを中心として物語が展開していくぞ！ 今月の表紙を見てほしい。中心にいるショートカットの女のコがメルナで、向かって左がテテュスだ。ついでに書くと、両手を広げているのがクラージュ、向かって右がミゼリア。この2人はこれから登場する予定だぞ。



ところで、もう知っているとは思うが、「スパクエ」のC.G.を募集している。題材は「スパイラルクエスト」に関連していればなんでもOK。好きなキャラでもいいし、舞台となっている火星の様子でもいい。優秀作はカラーページで紹介する予定だ。こん身の力を込めた自信作を6月8日(必着)までに、〒105東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 スパイラルクエストC.G.係まで送ってほしい。

侍女セフィのデザインコンテスト結果発表!!

◎大阪府はシャイさんの作品。素朴な中に味がある不思議なイラストだ。中国人っぽく見えるのはなぜなんだろう?

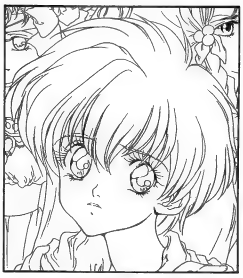
投稿してくれた、おちゃめな侍女セフィのキャラデザインをすべて紹介したいところだが、ページの都合上この3つだけになってしまった。掲載されなかった人は、そのうっぷんを「スパイラルクエスト」C.G.にぶつけてくれ。そして、また素敵な作品を投稿してほしい。さて、キャラデザインコンテストの結果を発表しなければならない。気が重いけれど、発表しよう。残念ながら、今回は該当作品がなかった。どうも、ちょっとずつ原作者のイメージと違うみたいで、これはという作品が見つからなかったのだ。よって、セフィのデザインは今でも募集している。どんどん投稿してきてくれ。

◎守護亜賢二くんは大阪府から。侍女というよりは、女剣士という感じだね。たくさんの投稿どうもありがとう

◎清正くんも大阪府から。腕を後ろで組んでいるところや、「あっ、いけなーい」という表情などが魅力的。セフィのキャラクタがよくでているね

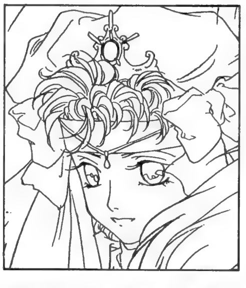
■メインキャラ■

メルナ・ジーズニ



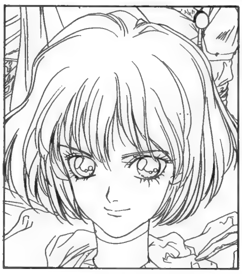
エザム国の第2皇女。16歳。ミュアの妹だ。彼女から元気をとったらなんにも残らない、と言われるほど明るい女のコ。とても豊かな表情をしている。

テテュス・コラール



ネスト国の巫女。17歳。コラール水素工場の工場長の娘である。奴隷として売られようとしていたメルナの生命を救って以来、姉のように接している。

ミュア・ジーズニ



第1部の主人公。エザム国の第1皇女。勝ち気な性格の17歳。かなり動きの速いものでも、正確に見定めることができる。現在、ジュラールと共に旧器狩りに励んでいる。

ポリィ・ジーズニ

エザム国の第3皇女で、メルナの双子の妹。同国の巫女でもあった。16歳。なぞの敵の攻撃を受け、エザム国が焦土と化したときに他界してしまった。

強いアイツに勝つ方法、教えます

バトルステーション

先月に引き続いて登場の『ぷよぷよ』。人気の波に乗って再販されたMSX版もあっという間に完売してしまったり、まだまだ「ぷよ熱」はさめていないようだ。今回も1ページと少ないけれど、知ってて得する、ライバルに差をつける情報をお届けしちゃうよ！

今月のゲーム
ぷよぷよ

PC-9801VX以降	3.5·5HD②	7800円
MSX2	3.5DD①	6800円

■発売元／コンパイル(☎082-263-6165)
■発売中

1度の連鎖で相手を埋めろ！

先月号では連鎖の基本について書いたんだけど、みんな理解できたかな？ 小さいスペースで分かりにくいと思うけど、今月もがんばってついてきてくれ。

さて突然だが、当「バトステ」では『ぷよぷよ』において、「一撃で相手を駆逐できる」連鎖を推奨する。たしかに、小刻みにおじゃまぷよを降らせて相手の連鎖の仕掛けを埋める戦法もあるけど、『ぷよぷよ』プレイヤーならば一撃必殺に命をかけるべきだと思うぞ！ で、相手を一撃のもとに埋めるのに必要なおじゃまぷよの数は、フィールド縦12マス×横6マスをすべて埋められる数＝72。つまり72コのおじゃまぷよ（岩石ぷよ2コとちょっと）が必要なのだ。それを比較的作りやすい形が、図1と図2。やりやすさと確実性、それに発火点の広さから図1をお勧めするぞ（発火点とは、ここに置けば連鎖が始まる、という出発点のこと）。ただしこれらの形は、けっこうスピードが必要とされるのを忘れずに。形はできても、先におじゃまぷよを降らされちゃったら意味がないからね。

最後に。基本的なことだけど、フィールドの左から3列目にぷよを高く置いてはいけない（図3）。3列目にてっぺん近くまで置いてしまうと、たった1コのおじゃまぷよで負けちゃったりするぞ。

○98版「なぞなぞぷよぷよ」モードの問題。まあ、対戦ではココまでやらなくても……

図1

○左から右へ連鎖していく、通称「階段積み」。とにかく図の形を覚えてしまって、効率よくこの形を作るようにしよう。さらに、右上に連鎖を仕掛けるのもいいね（図の×印は発火点を示す）

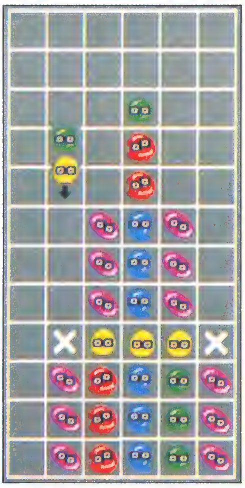


図2

○同色のぷよに違う色のぷよを挟んで、というのが基本の連鎖法。少ない数の連鎖で、大量のぷよを消すのが特徴だ。でも、どうしても仕掛けが高くなるので、左から3列目を使うと……

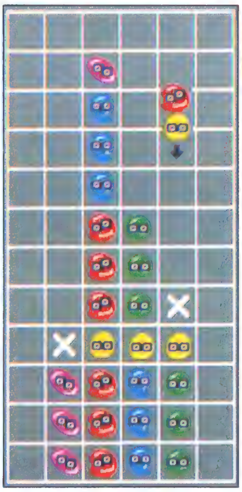


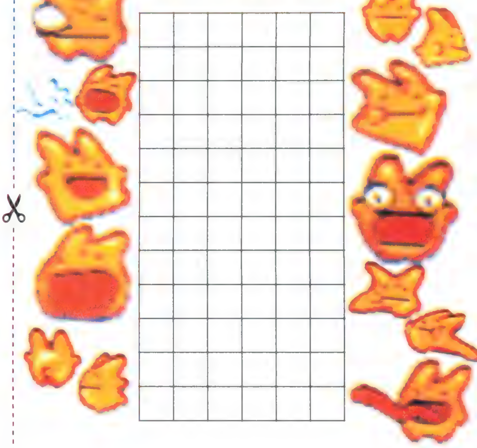
図3

○図2の悪い例。ほかの列が埋まっても、左から3列目が埋まらなければ負けないわけだから、使わないほうがいい。このままだと、たった1コのおじゃまぷよで負けちゃうかもしれないでしょ

対戦ゲームの必勝法を求む!!

バトルステーション（通称「バトステ」）では、取り上げてほしい対戦ゲームや対戦ゲームの必勝法、楽しい遊び方などを大募集しています。アクションやシミュレーションなどのジャンルは問いません。また、引き続き"詰めぷよ"の問題も募集中！ 右の記入用紙を利用してください。あて先は、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部「バトルステーション」係まで。キミの熱いハガキがページを作る!!

"詰めぷよ" 記入用紙
※コピーして使ってね♡



めざせ！グラフィッカー

今月のグラフィッカーは、ツールの特集です。新しくツールの購入を考えていたり、これからC.G.を始めようという人は参考にしてね！

グラデーション機能が強力なツール！
マチエール

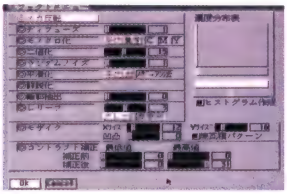
X68000シリーズ	3.5・5HD②	3万8000円

■発売元／サンワード（☎044-855-4335）
■発売中

※メインメモリが2Mバイト以上必要です
※ハードディスクに対応しています

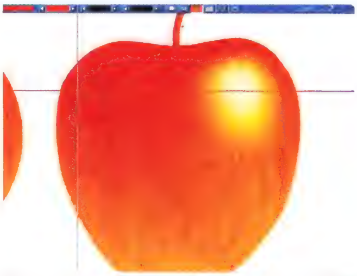
『マチエール』は、X68KのC.G.ツール。アイコンの中で一番お世話になるルーペを画面全体で使えるため、細かい作業もやりやすい。倍率は、2倍・4倍・8倍があるのだ。それに加えて、スーパールーペという機能もある。こちらは画面の一部を拡大して描画し、もとの画面に戻るときにドットを補間しながら縮小することによって、見かけの解像度を上げるという機能だ。しかし、その処理にはちょっと時間がかかってしまう。このほかにも特徴のある機能として3Dツールがある。これは、光源を任意に設定してからだ円形や円形を描くと、光沢や陰影が自動的について、立体的に見えるというスグレものだ。そして、強力なトランスフォーム機能。これは描いたC.G.を変形させるためのもの。ほかのツールのトランスフォームと違うところは、3Dツールなどを使用して描いたC.G.を、グラデーションを損なわずに変形させることが可能なこと。ほかにも便利な機能がたくさんあるぞ！

○3Dツールのみで描いた、○よぶ○。光源の位置を決めるだけで、こんなC.G.が描ける

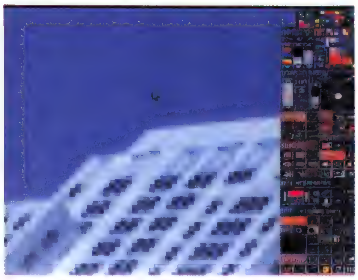


○描いたC.G.を加工するツールを選択できるウィンドウだ！

○これが、画面全体を使ったルーペ機能。写真の画面は2倍拡大したものだ



○こんなリアルなリンゴが、このツールでは簡単に描けてしまうんだ!!



○スーパールーペ機能。ここまで拡大してしまうと、どこの修正をしているのか、わからない

今や定番！　誰もが知っているC.G.ツール!!

Z'sSTAFF KiD98 PRO-68K PRO-TOWNS

PC-9801シリーズ	3.5・5HD②	2万8000円
X68000シリーズ	3.5・5HD⑦	5万8000円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM①	5万8000円

■発売元／ツァイト(☎03-3299-0461)　■発売中
※PC-98版はバスマウスが必要です
※X68K版はメインメモリが2Mバイト以上必要です

発売されてからかなりたつツールなので、バージョンアップされており、ユーザーも多いはず。それでは、各機種の機能を見てみよう。

まずは、PC-98版から。ルーペの倍率は、2倍、4倍、8倍の3つから選べる。ルーペウィンドウは、縦長や横長にとることもできるんだ。しかし、複数のウィンドウを同時に開くことができない。もし、何かのウィンドウを開いたまま、ほかのアイコンをクリックしてしまうと、前に使用していたウィンドウが閉じられてしまう。X68K版とTOWNS版では、同時に複数のウィンドウが開けるので、今後のバージョンアップで改善されるかもしれないね。ファイル形式は、ZIM形式とベタ形式でセーブ・ロードができる。扱える色は4096色中16色だ。

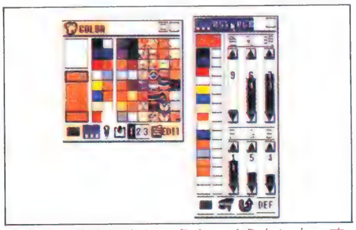
次にX68K版を紹介する。ルーペはPC-98版とほぼ変わらないが、倍率は2倍、4倍、8倍、16倍が用意されてるぞ。ファイル形式は、ZIM形式(512および1024ライン)と、パソコン通信で普及しているPIC形式(512ラインのみ)などを選択することが可能だ。扱える色は6万5536色中256色。

最後はTOWNS版だ。ルーペは、2倍、4倍、8倍、16倍があり、このほかに、画面そのものを拡大して、ルーペのように使うという機能もある。ビデオカードを持っていれば、ビデオから映像を取り込むことができるぞ。ファイル形式は、ZIM形式をはじめ、TIFF形式なども使える。扱える色は1677万色中256色だ。

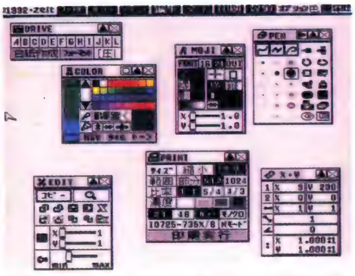
PC-98

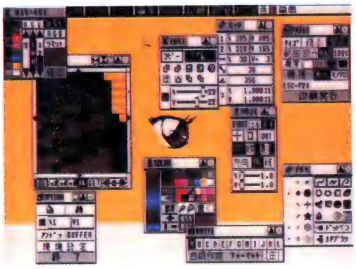
○4倍のルーペ機能だ。ルーペウィンドウの横に、ペンが表示されるのでなかなか便利

○スキャナは、GT-3000V、GT-4000、GT-6000などに対応している


○色を制作中。考えて色をつくらないと、すぐにパレットが足りなくなってしまう

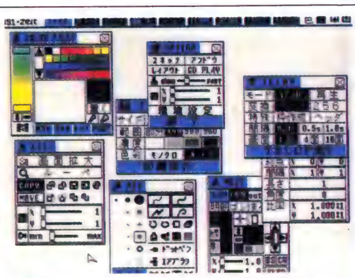
X68K

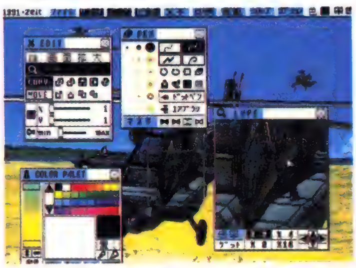

○複数のウィンドウを、重ならない程度に開いてみた。もっと開くことができるぞ

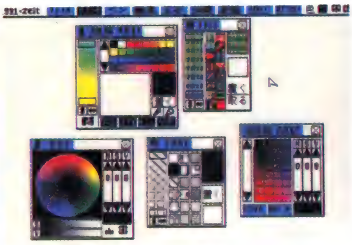

○ルーペ機能を使って、ドット修正をしているところ。写真は16倍に拡大している

○カラー関係のウィンドウを並べてみた。どれもすっきりしていて、使いやすい

TOWNS


○便利なアイコンの数々。TOWNS版は、CDを聞きながらC.G.が描ける


○これがTOWNS版のルーペ機能だけど、基本はほかの機種と変わらない


○カラー関係のウィンドウだ。Z'sの中では最も数が多いぞ

機能の拡張ができるマルチなシステム

マルチペイント

PC-9801シリーズ	3.5·5HD①	1万4800円

■発売元／ニュース（☎03-3204-5441）■発売中
■企画・開発元／シー・ラボ（☎03-5991-1198）

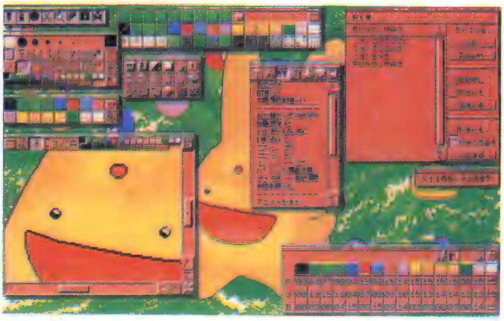
※バスマウス、MS-DOS Ver.3.3以降が必要です
※ハードディスクに対応しています

機能の豊富さから、最近人気を集めているグラフィックツールだ。すべてのウィンドウが小さくまとめられていて、なるべく作業のジャマにならないような配慮がされている。C.G.を描くうえで、とくに重要なルーペウィンドウは、サイズを自由に変更することができるので、とても使いやすくなっているぞ。ペン先も豊富で、重ね塗りやにじみといったものまである。グラデーション機能は、タイルパターンによる表現だけでなく、ドットの配置を拡散させてグラデーションを表現することも可能だ。

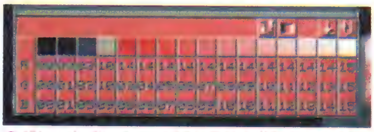
また、グラフィックVRAMの裏画面を利用して、背景の作成に便利な裏画面からのペイントや、表画面と裏画面の半透明合成、2画面C.G.の描画などの機能が用意されている。

そして『マルチペイント』の最大の特徴として、外部プログラムによる機能の拡張がある。システムに登録しておけば、パソコン通信などで手に入る画像処理ツールなどを、ツールの内蔵機能であるかのように使うことが可能だ。さらに『マルチペイント』のファイル形式は、16色画像のものとしてはパソコン通信で最も普及しているMAG形式を採用している。ほとんどの機種で表示させることができるぞ！

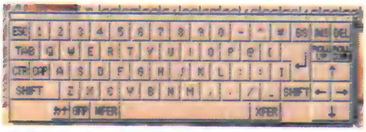
○このアイコン群は各種ツールのメニュー。裏画面関係の機能はここに集まっている



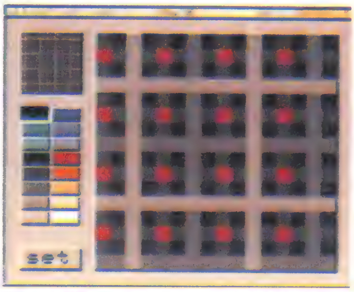
○ウィンドウはいくらでもオープンできる。もちろん配置する場所も自由に選べるぞ！　とっても便利だ



○パレットウィンドウだ。2色を指定すれば、間の色を連続した色調で作成する機能もある



○ソフトウェアキーボードのおかげで、ファイル名の入力もマウスだけでできるのだ



○タイルパターンの編集はこのウィンドウ。大きいから使いやすい

○サンプル画像を「はめこみ」を使って変形させてみたところ。おもしろい表現ができるぞ

○裏画面から背景をペイントしてみる。この機能はけっこう便利かも？

○拡散グラデーションを縦方向と横方向にかけてみた。色の変化する場所がわかりにくいよね

○ルーペの大きさは自由に変えられる。サンプルC.G.を見て、いろいろと研究するのにも便利

○外部ユーティリティの起動メニュー。最大64種類を登録することができる

256色専用の高性能なツール

manyCOLORS

FM TOWNSシリーズ	CD-ROM①	9800円

■発売元／アモルファス
■発売中

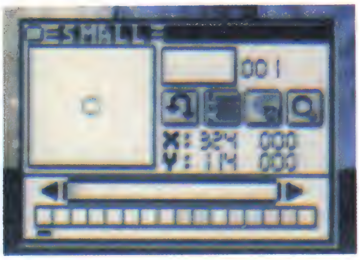
※メインメモリが2Mバイト以上必要です
※ハードディスクに対応しています

○メニューを出しただけのメイン画面だ

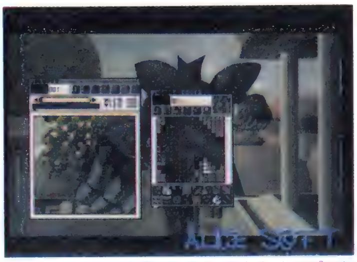
○これがエフェクト系のメニュー。似たようなアイコンがあるね

『manyCOLORS』は、256色モード専用のTOWNSのC.G.ツールだけど、3万色の画像データも読み込むことができる。この場合には、自動的に画像を256色に変換してエディットできるようになっているぞ。このツールの特徴は、スモールルーペ機能があること。これはルーペウィンドウがオープンされていないときに、マウスカーソル周辺を拡大表示してくれるというもの。ラインやボックスなどの機能を使用する際に非常に役に立つはずだ。スモールルーペのウィンドウ内には、ルーペ、アンドゥのアイコンや、パレット選択など、よく使う機能が用意されている。慣れれば、作業のジャマになるウィンドウをほとんど開かずに、そのまま快適な作業ができてしまう。また、各種エフェクト機能が豊富で、ミラーや回転、重ね合わせなど12種類が用意されている。そして、メモリ3MバイトI以上のTONWSであれば、エフェクトなどの機能を使う場合に便利な裏画面を使うことができるぞ。

ロードできる画像データは、TOWNSの標準形式であるTIFF形式のほか、パソコン通信でおなじみのMAG形式、PIC形式にも対応しているぞ！



○便利なスモールウィンドウ。よく使う機能はだいたいここから呼び出せるぞ



○ルーペとパレットのウィンドウをオープンしたところだ。ルーペは4倍と8倍を選べる

○サンプルのC.G.をロードさせてみる。いろいろな画像フォーマットが読み込めるぞ

めざせ！グラフィッカー・募集要項

●募集内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルC.G.に仕上げたもの。オリジナル原画でない場合は、必ず原画作者名・作品名・出版物の名前・号数・ページ数など出所を明記してください。原作のあるC.G.の場合は、諸事情により掲載できないものもありますので、ご了承ください。

●使用ハード
PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X68000シリーズ、FM TOWNSシリーズ、MSX2／2+／turboR

●使用ソフト
各種グラフィックツールおよび、各機種に添付の標準BASICほかの言語。

●投稿方法
封筒などに折れないよう包装したデータディスク（氏名、C.G.のタイトル、使用機種、使用グラフィックツールを明記したシールをはっておくこと）と、①C.G.のタイトル②使用ハード名③使用ソフト名④スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合は、その種類（「HS7R」etc.）⑤苦労した点、見てほしい点など⑥その他特記事項（オリジナルC.G.でない場合は出所、特殊な起動方法がある場合など）⑦住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送してください。

●あて先
〒105　東京都港区新橋4−10−7
TIM テクノポリス編集部
「めざせ／グラフィッカー」係

●その他
質問、問い合わせは、本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。
採用の方には、当社規定の謝礼をお送りします。

一人より二人がいいさ。読者のページ

テクポりくらぶ

私事ですが、この号はきっかり掲載一周年。うれしいトビラ絵描きが、さらにうれしいものとなりました。でも、ろくなもん描けなかったなー。すんません。これからもテクポリくらぶへの投稿を通して、ますます精進しようと思います。描かせてくださってありがとうございました。

（兵庫県／小鳥遊　啓サン）

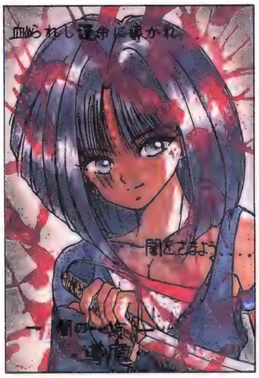
☆気持ちが落ち着く作品だわ。啓さんの人柄が出てるかも。　（みきこ）

今回からひろこチャンがお手伝いしてくれまーす！

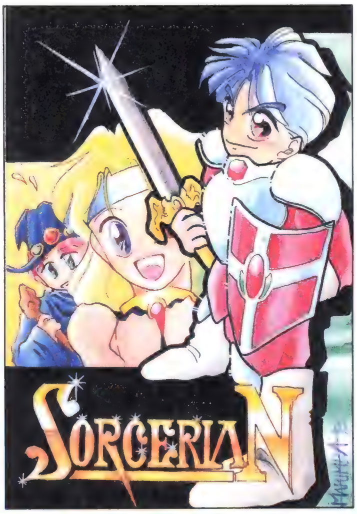
ワーイ！　忙しくなったみきこに、かわいい後輩ができたよ。ひろこチャンはとっても働き者で助かっちゃう。みんなも応援してあげてね！　（みきこ）

会社と編集部とのかけ持ちで大忙し！のみきこさんの助っ人として、馳せ参じました！　新人のひろこです。まだまだ未熟者だけど、みきこさんの足を引っ張らないようにがんばらなくっちゃ！　お願いします！　（ひろこ）

おたより 1
東京都/まつはらまりごんサン(No.041・Lv10)☆大学生は自由時間がいっぱい。有意義に過ごしてね。投稿も忘れずに!



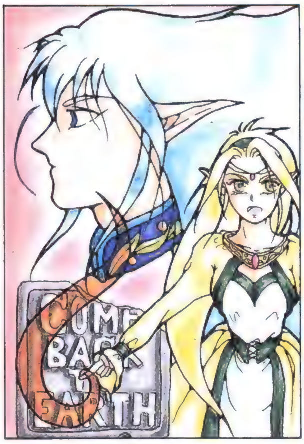
おたより 2
香川県/Noriサン(No.323・Lv2)☆文字通り血みどろ……、よかった赤インクだったわ。



おたより 3
埼玉県/真鈴葉サン(No.437・Lv3)☆マスコット人形みたいでカワイイ。おもちゃ屋で売ってたら買っちゃう!

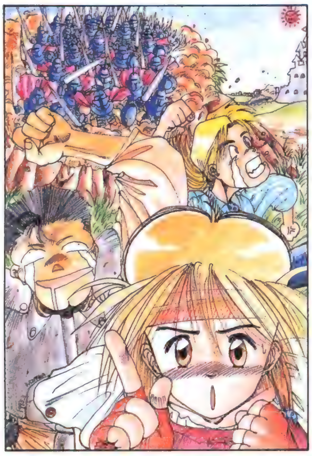
おたより 4
岡山県/沢渡寿三郎クン(No.265・Lv10)☆結婚する友人へのお祝いイラスト。今までにない画風に感動!

おたより 5
東京都/ちょんまサン(No.038・Lv13)☆お茶会ならぬ寿司パーティーがやりたい。誰か寿司屋はいない?



おたより 6
広島県/匠 乃生サン(No.462・Lv1)☆独特の雰囲気があるね。他の作品も見たいな。

おたより 7
大阪府/カズたかクン(No.142・Lv9)☆「人物が一番たくさん登場してるイラスト」としてテクらぶギネスに残りそうだ。



おたより 8
群馬県/MAYAサン(No.060・Lv15)☆女のコがどんどんお嬢様風になっていくね。お洋服もヒラヒラ。

おたより 9
東京都/画家奇賊クン(No.004・Lv10)☆人物のキャラクタが描き分けられていて、それぞれがどんな役で登場してるのか想像できちゃう。

今月の名場面!

おたより 10
大阪府/きらりサン(No.293・Lv7)☆いつも以上にファンタジック。きらりサンの作品には女のコの感性が溶けてる。

はみだしClub

「魚のスープ」イタリア映画すきです。「お金とは、あればありがたいが、なければしかたない」ごもっともです。(愛知県/サイモンスミフクン)☆今月のお言葉でした。いろんな映画に心に残る台詞や場面ってあるよね。みんなの中のステキな名場面を教えてほしいな。(映画大好き!ひろこ)

特別企画！ 春といったら制服特集

募集もしてなかったのに、届くわ届くわ制服イラストが。思い切って1ページ使って大掲載！　夏には水着特集をしよう（◎野望）。

おたより 13

福岡県／谷尾　啓クン（No.397・Lv6）☆未来の通学風景かしら。これならラッシュがなくていいな。

おたより 11

東京都／井上一博クン（No.116・Lv6）☆運動部に入っているような明るい雰囲気の女のコだね。確か、ゲームのキャラだよね!?

おたより 12

北海道／るちあサン（No.012・Lv11）☆一昔前の「少女倶楽部」かなにかの表紙のようだわ。桜の花がよく似合ってる。

おたより 16

広島県／荘司クン（No.411・Lv4）☆女のコにモテそうな女のコとでもいうんだろうか。シュミの世界だね、コレは。

おたより 14

東京都／森タマキクン（No.463・Lv1）☆ミッション系の制服ってかんじ。モデル顔負けのキレイな女のコ。

おたより 15

滋賀県／霞野水姫サン（No.464・Lv1）☆大きな瞳と丸っこい体型。読者の好みが制服を着てるような作品だな。

おたより 19

岐阜県／イワシクン（No.436・Lv2）☆なんとなく「南アルプス天然水」のCMを思い出してしまった。

おたより 17

兵庫県／五十嵐あおいサン（No.191・Lv5）☆この絵をジッと見ていると見つめられている錯覚に陥るぞ。

おたより 18

神奈川県／砂月　綾サン（No.311・Lv5）☆最近イラストの女のコが元気になったと評判な砂月サン。このコも日ざしを浴びて幸せそう。

おたより 20

和歌山県／どくきのこサン（No.465・Lv1）☆女のコばかりで気の毒なんで、最後に男のコも登場。押しやられてる。

はみだしClub

パソコンがどうしても欲しかったが持ち金が4万円ぐらいしかなかった。某誌でパソコンが当たる懸賞が載っていた。「これしかない」とハガキを1000枚買って全部送った。当選発表の日雑誌をめくると、名前が載ってない!!　―週間位頭の中が真っ白でした。（茨城県／AYAM-OTOMクン）☆懸賞、そのテがあったか。（パソコンが欲しいひろこ）

今月のあんたが大賞

おたより21 「ポー」の謎

寒い朝だった。俺はコートを着て学校へ向かった。途中の道で、自動車がひっくり返っていた。どうやら地面が凍っていたらしい。俺は時間があったので、やじ馬として見物をすることにした。

しばらくして救急車が到着した。ただちに怪我人を運び去って行く。そのときある小学生がつぶやいた。

「あの救急車、ポーから鳴ったで」

俺は言葉の意味が理解できなかったので尋ねてみた。彼は言う。

「ふつうピーポーから鳴るサイレンがポーピーと鳴ったんや」

俺はその小学生に、「やるな、てめえ」と言い、まだ寒い朝の並木道を学校に向かって歩きだした。

兵庫県／間紫仁クン（No.444・Lv4）

☆なにげない日常生活が（車がひっくり返ることはめったにないけど）、こんなハードボイルドな雰囲気で送られているのか。かっちょいーっ！　（みきこ）

おたより22 デビルマン高瀬

◎神奈川県／高瀬真夜サン（No.191・Lv8）☆犬と仲良くしてると、最強デビル度を持っているようには見えない

おたより23 努力の人

◎東京都／おいらクン（No.059・Lv10）☆余計なツッコミを入れない。それが大人というものだ

おたより24 ほっほっほっ

◎北海道／きたおかみくクン（No.210・Lv9）☆みきこはお蝶夫人しゃべりができてよ。高笑いの練習もしなくっちゃ

おたより25 勉強開始！

◎愛知県／三条西実枝クン（No.334・Lv5）☆今年1年、悔いのないように勉強に励んでね。息抜きにはぜひ投稿を！

おたより26 そして誰もいなくなった

今日は墓参りに行ってきました。で、そこでなんと8年ぶりに父の兄（いっぱいいるけど四男）に会ったんです。これには驚きましたね。だって、8年ぶりですよ。すっげぇうれしかった。

ま、それは良いとして、最近僕の親戚がよく亡くなります。今も面会謝絶の人が……。なんとかならないもんでしょうか？

広島県／はなちゃんクン（No.056・Lv10）

☆私もこの間小学生のとき以来会っていない従姉妹と再会。きれいになっていてビックリしちゃった。　（ひろこ）

おたより27 不気味な流行

ぴゅーてほー、みきこサン江。載せて載せて！

私が小学5年生のころ、なぜだかカンチョーするのが流行していました。イスに座ろうとすると男のコがサッとイスの上に指を立てるんです。そのせいでクラスが妙に緊迫して殺気だってたなぁ。

その後、担任の先生から「カンチョー禁止令」が出されて、カンチョーブームはクラスから消えていったんです。

みなさんも小さいころ、友達にカンチョーとかしましたか？

富山県／愛の狩人・直子サン（No.408・Lv4）

☆そんなことはしなかったぞっ！　それにしても小学校にはしょーもないブームが起こるものだ。　（みきこ）

てく

5月8日～6月7日のキミの運勢

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

新緑の季節を迎えようとしています。今まで精力的に動いていた人はこの辺で小休止のときかも。　（まさみ）

牡羊座★3/21～4/19	◎何事も玉砕覚悟で向かっていかないと、すべて水の泡。チャンスを逃す。♡意外と身近な異性に縁あり。P計画性をもって挑めばコワイモノなし。Hzストレスを溜めないこと。	蟹座★6/22～7/22	◎家にこもりがちになりそう。落ち込んでいるときは外に出て気分転換をする。♡タイミングがつかめなくても焦らないで。P欲を出しすぎると大損に。Hz睡眠をしっかりとること。	天秤座★9/23～10/23	◎なんとなく怠惰な気分に流されがち。やるべきことはキチンとやる意志をもつこと。♡油断をしていると強力なライバル出現。P適当なところで切りあげて。Hzルーズな生活は不健全。	山羊座★12/22～1/19	◎他人のプライバシーにやたらに首をつっこまないこと。面倒な話をもちこまれるかも。♡相手のペースに振りまわされないように。P大きな勝負はパスして。Hz3度の食事はきちんと。
牡牛座★4/20～5/20	◎軽はずみな行動をとると後が苦しくなりそう。しばらくはじっくりマイペースで。♡タイミングを見はからって近づこう。P優柔不断になりがち。慎重に。Hz持病の対策は万全に。	獅子座★7/23～8/22	◎普段と違うことにトライしてみよう。味気ないと思って日常にハリがでてきそう。♡自分に自信をもってアプローチして。Pツキをつかめば勝ったも同然。Hzとくに心配はナシ。	蠍座★10/24～11/21	◎今ひとつ調子がでなくて気分も沈みがち。気の合う友人とすごして活力を蓄えて。♡相手の人柄をつかんでおくこと。P奮闘した割りには結果が今ひとつかも。Hz胃痛や腹痛に注意を。	水瓶座★1/20～2/18	◎思いついたことはすぐに行動しないこと。失敗を恐れず前向きな姿勢で取りくもう。♡カップルの人は深刻ムードはさけて。P最初の出足で勝負が決まりそう。Hz無理をすると後が辛い。
双子座★5/21～6/21	◎親しい友人やその知人などからラッキーな情報が飛び込んできそう。連絡を小マメにとろう。♡素直になることが進展のカギ。P焦らずマイペースで。Hz日ごろの生活が体調にも影響。	乙女座★8/23～9/22	◎悪い方向へばかり物事を考えがち。とりあえず行動にうつしてみることが大事。♡自分の気持ちを素直に伝える努力をしてみて。Pヤケをおこさず慎重に。Hz突然の発病に要注意。	射手座★11/22～12/21	◎まわりがにぎやかになり楽しくすごせそう。友達の好意には素直に感謝して。♡片想いの異性に近づけるチャンス。Pカンが冴えるとき。余計な戦略は不要。Hzカゼは軽いうちに治療。	魚座★2/19～3/20	◎思うようにならなくても焦らずマイペースで。イラついたりムキになるとかえって面倒。♡なんとなく気持ちが一方通行になりがち。P波らんの後にツキあり。Hzスポーツで汗を流そう。

はみだしClub

高2のときの漢文教師は'60年代、一世を風靡した某グループサウンズを脱退して教師になったが、授業のほとんどが雑談。その内容も「酒と煙草のおいしい飲み方」「合法的なドラッグによるトリップの仕方」「大麻の安全な栽培方法」etc……。彼は何を訴えたかったのだろう？（神奈川県／シーズレインクン）☆教科書じゃ学べません。（ひろこ）

おたより28 物置の片隅に

物置を整理していたら「白い恋人」が出てきた。別にこれは「南○2号」とかの仲間じゃなくて、ガスコンロ用のカートリッジなのです。なんちゅー、ネーミングセンスや！　ちなみに火をつけても白い炎は出ません。この発想はどこからきたんでしょうね。

鳥取県／イモバヨ命クン(No.416・Lv2)

☆ラッコの赤ちゃん名前募集ポストに「モスラ」と書いて出してきた私には、人のセンスを批評することはできません。　(みきこ)

おたより29 ひとりごと

北海道／白河ゆきみサン(No.381・Lv2)☆「いっしょにいると楽しい！」など、さりげない言葉で気持ちを伝えてみては

おたより30 弁当屋はしご

神奈川県／KAIMUクン(No.124・Lv6)☆ミニストップの鳥唐揚南蛮風がみきこのおすすめ

おたより31 上には上が

神奈川県／プーさんクン(No.095・Lv6)☆100枚単位でコインゲームをやるやつも敵だ！

おたより32 皇太子殿下からの贈り物

今年は皇太子殿下の結婚が決まってめでたいですね。そこで、こんな話を一つ。

この前、女の先生に聞いた話なのですが、先生の友達に皇太子殿下の大ファンがいたとか。どのくらいファンかというと、皇太子殿下を追いかけて学習院大学に入学したほど。お誕生日にプレゼントまで差し上げたそうです。皇太子殿下はお喜びになって、お返しに「君が代」のレコードを彼女に送ってくれました。しかも〝お言葉とサイン〟入り。彼女は感激して今でもそのレコードを聞いているそうです。

揺れ動く世の中で、とても美しい話でしょ!?　信じる信じないはその人の自由だけど、僕はこの美しい話を信じたい。

埼玉県／ＳＯＮクン(No.249・Lv2)

☆もし彼女が皇太子殿下のお妃様になっていたら、先生はご学友と称されていたかもしれないね。　(みきこ)

おたより33 ひなまつりバンザイ

さる3月3日水曜日にその悲劇は起きた。この日の１時間目は物理。今日は生徒に問題を解かせる予定になっていた。このときなんと先生がいきなり、「今日はひなまつりだから女子にはあてず、男子にだけあてよう」などと言い出したのである。一瞬の沈黙のあと一気にわき上がる女子の歓声。一方男子は……、みんな落ち込んでいた。

東京都／ピンタドラゴンクン(No.467・Lv１)

☆出席番号順とかいろんなあてかたがあるね。自分のあたりそうなところを数えて先に解いていたら急に変えられてアセッたり。　(みきこ)

おたより34 一日一善

今月の白黒つけたる！

熊本県／ジャック渡辺クン(No.466・Lv2)☆「先日は助かりました」と、折菓子を持ってくる日も近い

モノクロイラスト真剣勝負！ ギャラモン 第8回

アイデア勝負のイラストコーナー、ギャラモンです。今月のテーマは「手紙」。うれしいものや悲しいものがあるけれど、みんなうまく描きわけてたよ。来月で最終回。最後に賞に輝く人物は!?

今月のテーマ 手紙

お手紙こそ心の支え

岐阜県／圭クン(No.231・Lv7)☆２度目の「今月のやめてれよう」に輝いた圭クン。「ヤッターマン」は再放送で何度見ても面白い。不朽の名作だ。

想いは波にのって

山梨県／また送るからねサン(No.432・Lv4)☆詩的な雰囲気の作品に魅了されてファンが増えてるよ。

拾う者なし

大阪府／清正クン(No.223・Lv4)☆どうして自殺のときって靴を脱ぐのかね？　思いつめた表情がよく描けてる。

はみだし☆Club

卒業式の日に通知表を渡された。生まれて初めてこんな成績をとった。オール５だよ。うれしくってみんなに言いふらしたかったけど、そこをおさえるってのが男ってゆーもんよ。内心は「進路が決まったこの時期に、こんなに良い成績をくれたって何の役にもたたない」だった。(神奈川県／ＱＵＡクン)☆がんばったんだね！　卒業おめでとう(ひろこ)

おたより35 スプラッタなすずめ

僕とMはキャッチボールをしてました。やがて調子も出てきて全力で投げあうようになったそのとき、僕の放ったボールの放物線上になにやら茶色い物体が飛び込んできたんです。「すぱーん！」という軽い音がしたあと、その物体は地面に落下してきました。駆けつけてみてびっくり。スズメではありませんか！　憐れにも後頭部をぶち抜かれて目玉が飛び出して(てめーがやったんだろ！)、無残な姿をさらしていました。まだかろうじて息があるのか、ピクピク身体をケイレンさせています。

「気の毒なことをしてしまった」

僕が合掌をしていると、驚いたことにそのすずめは勢いよく起き上がり、そのまま飛び去っていってしまったではありませんか！　あのスプラッタな頭のままで!!

願わくば、あのスプラッタすずめに幸多からんことを。

広島県／ティファニーで養殖をクン(No.372・Lv8)

☆動物の生命力の強さには驚くべきものがあるよね。ゴキブリなんか頭がとれかかってても平気でかけずりまわってるもん。不気味。

(みきこ)

おたより36 勇気が欲しい！

○愛知県／B−MISクン(No.307・Lv12)☆堂々とした人かと思ってたから意外だ

おたより37 野望の347ページ

高校入試が間近に迫った3月7日。僕は無謀な計画を立てた。「全347ページの高校入試問題集を10日までに終わらせる」。こうして地獄の4日間が始まった。

7日。床屋から帰ってきてすぐに始めた。夜の9時までかかって、この日は143ページできた。

8日。遊んでしまったので始めたのは夕方5時ごろ。遊び相手はもう進路が決まっているので僕の苦しみはわからないだろう。結局38ページしかできなかった。

9日。卒業式。しかし僕はそれどころではない。すぐに取りかかったが67ページしかできなかった。

10日。残り約100ページ。朝の8時から始めたが、正午になっても半分も終わらない。しかし午後からは問題が簡単になったので、5時27分、ついに347ページを終わらせることができた！

愛知県／づかクン(No.468・Lv1)

☆何と！　彼はその後、15日の入試までに80ページの問題集5教科分も終わらせてしまったらしい。すごいヤツ！　(みきこ)

おたより38 カンチ

○高知県／どびーかんクン(No.385・Lv6)☆カンチじゃ歴史小説を読んでて気が抜ける

おたより39 金髪野郎はるのふ物語〈第7・8・9話〉

さて、〝E−PRIの像〟を手に入れ、意気揚々とまが玉教本部に帰るドワーフ薩摩守。しかしその途中、彼は数々のとんでもない目に見舞われたのである。

「ぬぅ、黒猫が！しかも北枕！」

――〝E−PRIの像〟は、見た者からすべてを奪い、苦しみを与え続ける恐ろしい像なのである。かくして彼は不幸になった。

「なんたることだ。これでは人を不幸にする前に身がもたぬわ」

東京都／片雪佐奈香クン(No.089・Lv8)

「姫。お怪我はありませんか」

はるのふはちょんま姫を抱いたままやさしく声をかけた。しかし手の中の姫は震え続けていた。

「助けていただいたことに感謝します。はるのふ様、あなたをイレスタ最高の騎士とみこんでお願いがあります。どうか、私の妹の定吉も救いだしてください。彼女も囚われているのです」

この言葉を聞いて、はるのふは先日のMO−CATの行動の謎が解けた。定吉姫は彼の許嫁である。彼は姫を救いに、単身でまが玉教本部に乗り込むつもりなのだろう。

千葉県／ありすとクン(No.389・Lv2)

「人はなぜ生きると思う？　Destiny」

男は傍らに立っているヴェールで顔を隠した人物に話しかけた。

「苦しいと言いながら生き続ける。愚かだとは思わぬか？」

Destinyは、その問いには答えず、目の前の水鏡をじっと眺めていた。そして、しばしの沈黙のあと、ゆっくりと口を開く。

「教祖様の行く手を遮る星が2つ、この城に近づいております」

「……ならばその者たちに、死の安楽を教えてやろう」

徳島県／大怪獣原子番号86クン(No.185・Lv9)

☆教祖の身を脅かす二つの星とは？　はるのふか、MO−CATか、はたまたドワーフ薩摩守か!?

(みきこ)

おたより40 遊び人みきこ

○兵庫県／まいていクン(No.072・Lv17)☆さあ、このイラストをヒントに本業をあててみよう！

風のたより

茨城県／寝草平助クン(No.347・Lv4)☆なーんかエッチだなぁ。でも、こんな手紙だったらいつでも歓迎しちゃう。

故郷からの手紙

福岡県／黄魔術師おうしいクン(No.296・Lv7)☆ほとんどの文字が消されてても、彼の眼には見えるのだろう。

め～るぷれぜんたあ

栃木県／3年8組17番ひいクン(No.412・Lv6)☆このコを主人公にアニメができそうだな。毎週、いろんな動物の家に配達するの。

はみだしClub　先日、久方ぶりに帰郷。高校生のときの友人と再会しました。夏以来の再会で、みんなでドライブに行って、つもる話を交換。ふとあることを尋ねました。「ところでさ、だれか、彼女のできた奴、いる？」しーん。まあ、偉そうに言える立場じゃないんですけどね。(愛媛県／越前屋勝兵衛クン)☆次に帰るは夏休み？　みんなの成果はいかに？(ひろこ)

今月のテーマは……

◎福島県／LUCK18クン（No.066・Lv10）☆目標であった「ロゴだけでレベル10」を達成。すさまじいほど熱意が伝わってくる作品だ

テーマは「先生」。なんと前代未聞、笑い話よりも感動話の枚数が勝っていたのだ。楽しい話で笑わせてくれてるみんなにこんな深い思い出があったなんて。見直したわ！

おたより41 ハガキを書きながら

さて、ヒマだからテクらぶにハガキでも出そうかな。引き出しからハガキを出してっと。うーむ、机の中に大量のハガキがあるようになったら人間おしまいだなあ。そうだ、たまにはテーマネタでも書いてみるか。えっと、６月号のテーマは……、ほお、先生か。うむ、書きやすそうなテーマだ、やってみよう。先生というからには大学の教授がいいよな。時間割りを見ながらネタを探そう。えーと、この授業は……、試験をサボッてから行ってないや。こっちの授業は出席をとらないから出てないし、この授業はいつも出ているけど寝てるからよくわからんわ。ううっ、印象深い先生なんていないじゃないか！

うーん、こんなことならちゃんと授業を受けてるんだった。

宮城県／ＫｎＫクン（No.297・Lv5）

☆ネタを煮詰めている経過を書き出すとこんなふうになるのか。このスーダラ学生の姿、学生時代の私の生活と酷似してる。

（みきこ）

おたより42 破談のとばっちり

中学のとき、数学の先生で独身の男がいた。彼は他の先生の勧めで同校の音楽の先生とつきあうようになった。そして婚約までこぎつけた。しかし式の一か月前になって、突然音楽の先生が「結婚できません」と言って破談にしてしまった。式場の予約や結婚指輪などはすべてパー。その男の先生はショックで学校を一週間も休んでしまった。もちろん、そのあいだ数学の授業が自習になりラッキーだったが、一週間後、その先生のたまった怒りが私たちの授業でぶちまけられた。それはまさに地獄絵図だった。

茨城県／ＡＹＡＭ−ＯＴＯＭクン（No.430・Lv４）

☆職場結婚は大変だねえ。周囲に事情つつぬけ状態だもんな。それにしても地獄絵図とは……、わかるような気がする。

（みきこ）

◎千葉県／新騎士道はるのふクン（No.026・Lv17）☆名声を手に入れるという目標も達成したね

おたより43 テクらぶ模範生

◎大阪府／都築彩乃サン（No.207・Lv9）☆みきこはハチに刺されたようにはれた。珍獣仲間に入れて！

おたより44 ちんじゅう扱い

◎神奈川県／目潰しイエ〜イクン（No.230・Lv7）☆若くて美人な女の先生。それ以上を望むのは、そりゃゼイタク!!

おたより45 カレー汁

おたより46 勉強よりも大切なもの

私は小六のときの先生をもっとも尊敬しています。その先生は、たまに授業をつぶしてみんなで散歩に行ったり、落ち葉を集めて焼きいもを作ってくれたりしました。授業もクイズ番組みたいにアレンジして、とにかく楽しくしてくれるんです。このときの思い出が、小学校で最もよく残っています。

でもその翌年に、その先生は事件を起こして逮捕されてしまいました。それ以来、会っていませんが、私は今でもその先生を最高の先生だと思っています。先生が言っていた「学校は勉強するだけのところではない」という言葉が心の中に残っています。

千葉県／ゴッチクン（No.106・Lv5）

☆野外授業は解放感があったね。授業とは違う先生の一面が見れて親しみがもてたし。もっとたくさんこういう思い出が欲しかった。

（みきこ）

おたより47 銭形大先生

私の人生の師匠は銭形警部だ。面接試験で「尊敬する人物は？」と聞かれても、誇りをもって「銭形のとっつぁんです」とルパン口調で応答できる自信もある。

銭形警部は苦労の人である。雑草のごとく踏まれても、ぞうきんのごとくしぼられても、けっして志を捨てない。トシ子という愛娘を日本に残して、土日返上で世界を駆け巡る単身赴任者である。ピラミッドが崩れても、他の美術品が壊れてもおかまいなし。何度挫折をしようとも「ル〜パ〜ン、この次は捕まえてやるぞ〜」と、気焔を吐くその生きざまが、私の心を手錠で捕らえて離さないのだ。

銭形警部のような自由の人に、私はなりたい。

神奈川県／ワトスンクン（No.166・Lv13）

☆確かに彼は怖いものがなさそうでいいな。とりあえず身体を鍛えてみよう！

（みきこ）

はみだしClub 高校卒業したよ〜ん。高校３年間チャリンコに乗って登校した日々。ん〜、なつかしいですね〜。みんなも自転車に乗って、色んなトコロにいこうね。そうすれば色んな出会いがあるからね〜。（東京都／悪筆男クン）☆卒業おめでとう！新生活でも自転車を活用してるのかな？（自転車をなくしてしまって悲しい……ひろこ）

おたより48 おかげさまで

僕の通っていた高校は、市内で最もレベルの高い学校だった。高三になると大学受験のための選抜クラスができ、なぜか僕もその中にいた。僕はクラスの雰囲気になじめず、担任ともウマがあわず、本当に苦しんだ。一週間ちかくも学校をサボッたこともあった。

冬のある日のこと。一人でトボトボと廊下を歩いていると、化学のS先生が僕に声をかけてきた。

「よう、伊藤。たまには化学準備室に遊びにこいや」

先生には何気ない言葉だったにちがいないが、当時の僕にはすごく貴重な言葉に思えた。

その後、僕はなんとか大学に合格することができた。専攻は、もちろん化学。

愛媛県／越前屋勝兵衛クン（No.428・Lv2）

☆受験のころは精神が不安定になって落ち込んだりイライラしがち。他人がうっとおしく思えることもあるけど、みんな心配してくれてるんだよ。（みきこ）

おたより49 ふらち

私の小三のときの担任の話。彼は、私のこめかみに、笑うとエクボのようにへこむ傷跡を作った男だ。この傷は今も残っている。

この男、他にもいろいろと悪行三昧をしていたが、一番驚かされたのは、ある生徒の母親と深い仲になったあげく、ご主人を追い出して新しい夫になってしまったこと！ つい昨日まで「先生」と呼んでいた人物を「パパ」と呼ぶはめになった生徒は、その後の成長過程においてどのような影響をあたえられたことであろうか。

どこかに桃太郎侍はいないか？ ぜひ、この畜生を成敗していただきたい。

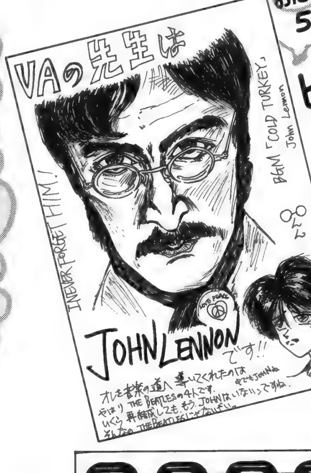
神奈川県／シーズレインクン（No.345・Lv7）

☆先生も人の子だし、たまたま好きになった女性が生徒の母親だったわけで……。こう考えれば許せるかな。みきこってば大人！（みきこ）

おたより50 今月の多数ネタ

○兵庫県／龍皇クン（No.187・Lv5）☆こういう意味の歌詞だったのか。「似てない」を超越した森ピー子に大笑い

おたより51 ビートルズ命



○千葉県／88VA命クン（No.002・Lv12）☆みきこはポールが好き。でも4人でいるのが一番好き！

おたより52 女教師はキレイ好き

○大阪府／森上直生サン（No.384・Lv2）☆受験中に監督先生がいびきをかいて寝てたって事件があったね

おたより53 にがお絵

○神奈川県／QUAクン（No.348・Lv6）☆某進学塾のパンフレットのよう。イラスト、似てるんだろうな

おたより54 プラス100点

○福島県／MO猫クン（No.197・Lv15）☆教育者の風上にもおけない先生は、文字通り風下にいた

おたより55 「十五少年漂流記」との出会い

中学生のころ、尊敬していた先生がいた。いや、今もかわらず尊敬し続けている。

S先生は僕の担任で、国語教師であった。S先生に出会うまで僕は国語が苦手で、本を見るだけでも吐き気がするほどだった。ある日、S先生に相談に行くと、1冊の本を貸してくださった。それは「二か年の休暇」という題名の本で、またの名を「十五少年漂流記」といった。読んでみると、なかなか面白い本であった。

本を返した日、S先生が授業でこの本を取り上げた。先生なりの本の解釈が聞けたその授業は、いつもよりも興味をもって聞くことができた。僕はその日も先生に別の本を借りに行った。そして、いつのまにか文学少年になっていた。

今、受験生だが、もちろん文学部を志望している。S先生との出会いは僕の人生を大きくかえた。

島根県／藤原高章クン（No.469・Lv1）

☆文章を読みなれると出題者の意図がよめるようになるんだって。自分で例題が作れるようになればもう怖いものなしだ！（みきこ）

おたより56 体罰事件

ある夏の日、ぼくの友人が水泳の授業に遅れてきました。急いで列に加わったのですが、体育の先生（男）は容赦ありません。

「前に出て目を閉じろ」

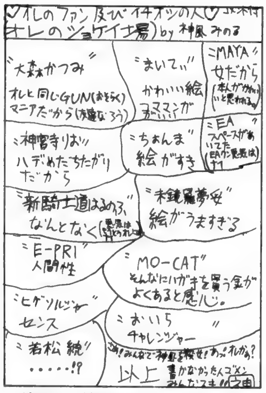
彼は殴られると思ったそうです。ところが、先生は彼に殴る以上に恐ろしい罰を与えたのです。……彼の乳首をなめたのです。その場にいる全員の目が点になっているなか、先生は「精神的ダメージを与えた」と大笑いしていました。神奈川県／TADクン（No.234・Lv8）

☆体罰事件としてニュースに取り上げられてたら面白かっただろうなぁ。教育委員会のコメントがみものである。（みきこ）

はみだしClub 某日、テクポリを買いにいく。いつもの書店に入るがおいてない！ ここで帰っちゃ男がすたる。街中の本屋を東西奔放すること7軒目、時間にして1時間、ついに発見!! 「今までで一番苦労して手に入れたテクポリだった」（新潟県／JYOの助クン）☆これがテクポリ読者のえらい人だっっ!! ぱちぱちぱち！（ひろこ）

パンの耳に告白

掲載されたおたよりへのコメントや、応援してる投稿者への励まし、くらぶに対する意見などはこのコーナーまで。高い確率で掲載されるよ。



▲埼玉県／神風みのるクン

▲福岡県／相良丈司クン

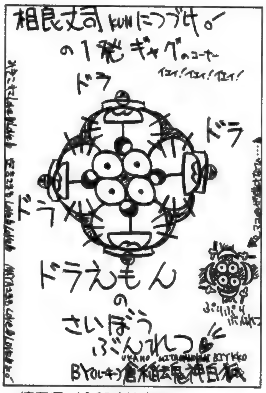
●４月号おたより１、みーちゃんサンへ
とうとう復帰してくれた！　とってもうれしい！　これからのますますのご活躍を期待しています。（栃木県／みゅーきクン）

●４月号おたより23、Thatクンへ
ひさぎの８月にとったTOEFLのスコア510を差し上げます。つまり解けなかったのだ。ちなみに「百万人の英語」によると、510は英検準１級くらいに相当するらしいです。（埼玉県／ひさぎひろゆきクン）

●４月号おたより42、きたおかみくクンへ
本当に男の方？　くそ～っ、文章といい文字といいイラストといい、すべてが俺の好み♡　ちくしょー、なんで男なんだよ～っ。こうなったら男に走るしかない(オイオイ)。ともかく、応援してます(ポッ)♡（福島県／MO-CATクン）

●４月号おたより49、間柴仁クンへ
俺は告白のときに、緊張のあまり彼女の目の前で倒れたことがある。おかげで彼女の胸の中に……。とってもはずかしかったぞ！　でも、ふられたっす。（埼玉県／美紀子に首ったけクン）

●文章投稿家のみなさまへ



▲埼玉県／倉稲魂神白狐クン

▲高知県／どぴーかんクン

▲兵庫県／間柴仁クン

▲宮城県／加賀クン

'92年10月号、京藤丸氏談「なんて高圧的なやつばっかしなんだろう」。'92年12月号、ワトスン氏談「自慢じゃないけど僕はとても謙虚です」。この２つの文から連想されること、それは「文章投稿家ってのは、すごく謙虚かすごく尊大でないと常連になれないのではないか」ということだ。実際、はなちゃん氏やドワーフ氏なんか結構控え目っぽいし、不滅の狂戦士氏やヨコヤマイチロウ氏は……(偏見かな？)。ちなみに私自身は謙虚派だと思っている。（鳥取県／亜麻宮なおクン）

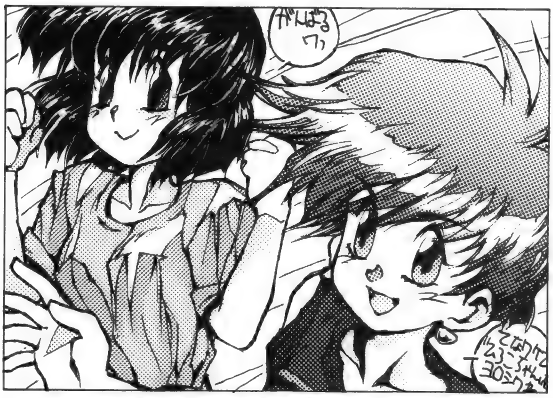
おたよりあってのテクらぶでーす！

テクポリくらぶは読者の投稿ページ。テクノポリスの読者なら誰でも投稿できるんだよ。掲載されれば、キミも今日からテクらぶのメンバー。会員番号とメンバーズカードがもらえちゃいます。

１回載るとレベルが１になるよ。「名場面」「あんたが大賞」「白黒つけたる」に選ばれると２レベルアップのチャンス。「はみだし」と「パンの耳」は残念ながらレベルなしね。めでたくレベルが10になると、すてきなプレゼントが送られるのでお楽しみにね！

「テーマ」コーナーの締め切りは毎月20日ごろ。ふつうのおたよりは年中受けつけてます。

今月からひろこチャンがお手伝いしてくれてパワー倍増！　みんなもどんどん投稿してね!!



〈８月号のテーマとお知らせ〉

８月号でテクらぶは２周年！　記念にテーマコーナーを拡大して「大ファンコール大会」をやっちゃいます。要はなんでもアリ。イラスト美人コンテストや一発ネタ特集などを予定してるよ。得意な作品でみんなに自己アピールをしちゃおう。応援している投稿者へのファンコールもOKだよ。

９月号からは、気分を変えて新しいコーナーを始める予定。いいアイデアがあったら教えてね。

８月号のテーマ
大ファンコール大会

あて先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
テクポリくらぶ係

はみだしClub

『鏡　～ミラー～』(スタジオトゥインクル)誰でもない誰かに、別の自分になりたい人にこのゲームをすすめます。このゲームをPLAYした兄は「これは"映像小説"だ!!」と騒いでいましたがそれぐらいシナリオがよくできています。みなさんもぜひPLAYしてください。（茨城県／美麗俊香クン）☆面白そうだね。遊んでみたいな。（ひろこ）

本日は大事だけど単純なテーマを。

えー、おほん！　1か月のごぶさたでごじゃいます。業界一尊大な連載と評判の「画皇之門」も今回は少々身近なところから始めたいと思う。題して「実物をよく見よう！」であーる。

そもそも、絵というものは目で観たものや頭に浮かんだものを2次元(平面)の上に落とし込む作業なのだから、どうしてもアンチ＝リアリズム派という人間を除けば何らかの形で「実物らしきもの」を描写する機会が出てくる。例えばそれが想像上の生物や機械だとしても、「それらしく見せる」ために何か現実のものを参考にしているものだ。程度の多少は別としてね。

それなら現実世界の森羅万象物体から動作、現象にいたるまで「もっともらしく」描けるにこしたことはない。

で、今回は「もっともらしく」描く近道、「実物を見て描く」なわけ。

さて内容。見て描け！　終わり。いやー今回は理屈こねずにあっさり終わろうと思ったけど、こんなに簡単に内容を表現してしまえるとは……。極楽極楽。

それではまた来月！　と思ったら、「終わんな！」と怒りの鉄拳が……。ああ今月もまだ終われないのね。

「見て描く」ことが「実物感覚」を養うのだ。

というわけで、「見て描く」ことのメリット(含ジンクピリチオン)及びデメリットについて語りたいとおもう。

① 今まで自分では「描ける」と思っていたものについて、実は間違った認識をしていたことに気がつく。

② 記憶、感覚に頼るより正確に、そしてリアルに描ける。

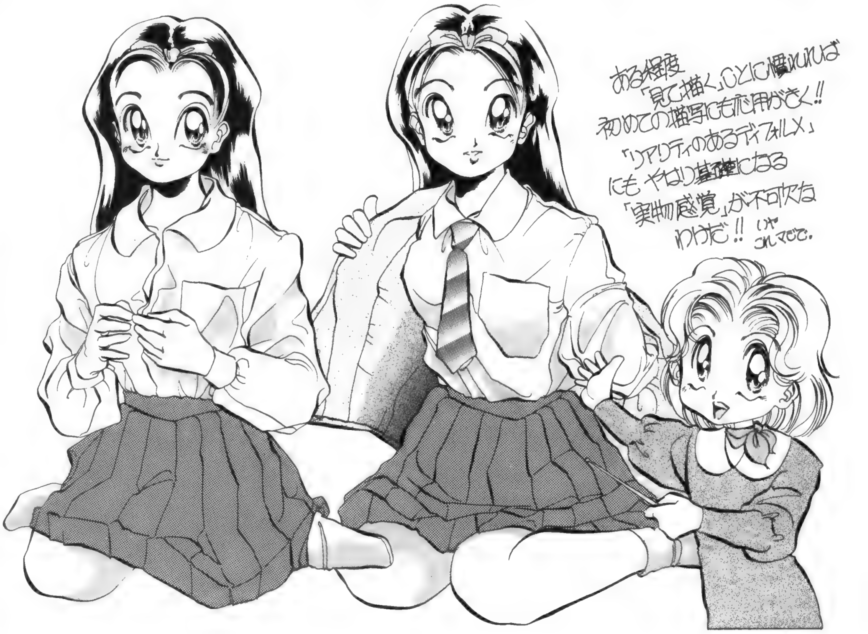
③ 固まって古くなりかけてた自分のセンス、描写力、観察力がリニューアルされる。

その反面、

④ うそっぱちを描いていたことに気づき、落ち込む。

⑤ こり固まってしまっていた自分のセンスと現実のギャップで悩む。

ま、最初っからきちんと実物を観て描く習慣をつけておけば、記憶、感覚すらも的確なものになるのだからして、早く始めるに越したことはないのだ。とくに②は重要で、うそんぷーと思う者は、試しに身近なものから「記憶に頼って描いたもの」「模写したもの」を比較してみるとよい。例えば服のシワ、スニーカー、ビルなどの建物etc、とにかくいい加減に描いていたことに気づくはず。それに模写したもののリアルな「絵としての味」も再確認できるのだ。初めは本当に身近なものでいい。友人にモデルをやってもらってもよいし、街並をスケッチしても、写真を見てもいい。自分の中の忘れてた感覚に「実物」をつめ込んでやるだけで、ものを描くことも楽しくなるし、グイグイと内容も濃くなる。すぐにでもできるから、来月までに1度はやってみよう。



人間が1人ポツン、と立っている絵があるとする。ちゃんと「現実」をふまえた描写ができるならポーズ、構図等に工夫をこらさずに「見られる」出来に仕上げることができる。本当はこういった地味な部分が「画力」に結びつくわけで、大事に訓練をつみ重ねなければならないのだ。まず女のコの顔を描くことから入門する諸君、反省の余地は大きい。いずれ壁にぶち当ってしまうのは火を見るより明らか。「制服の袖のシワが描けない」「スカートがリアルでない」「生き生きした描写ができない」などと小さな悩みを持っているみなさん、記憶に頼ってウソを描くからそうなるの。1度見て描いてみたら全然違うから。

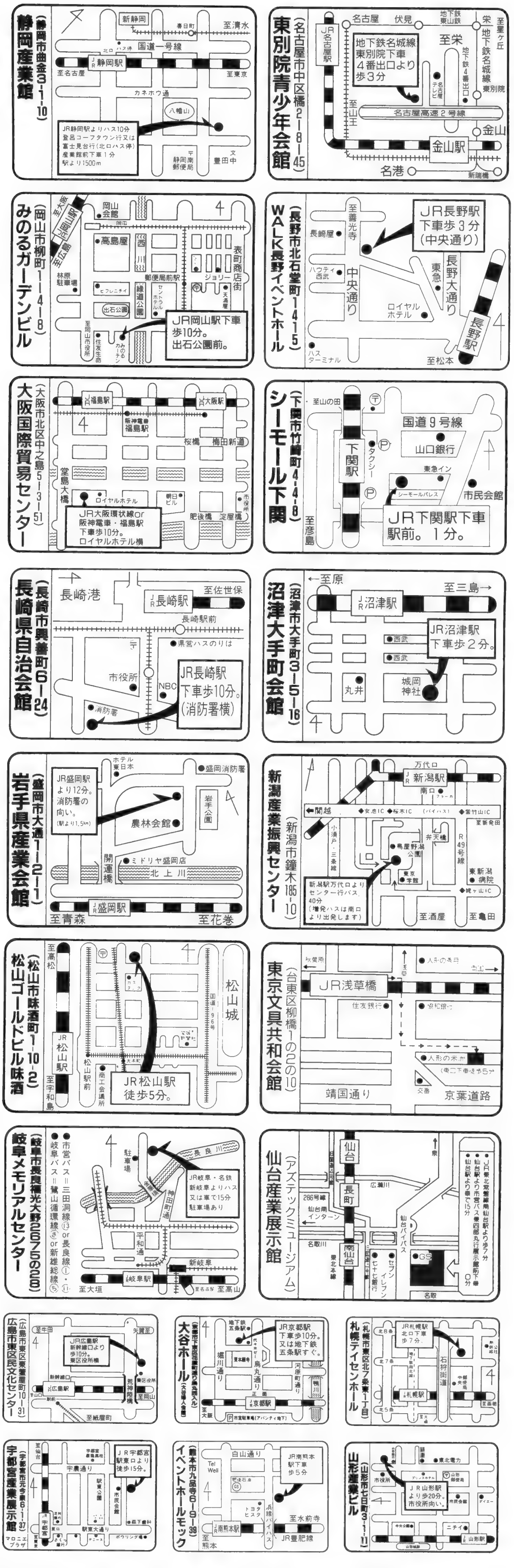
テクポリくらぶ投稿者の中にも多いように思うな。当たり前のものが描けない人間。試しに1度でいいから「見て描く」を実行してごらん。絶対段然違うから。それじゃまた来月。

（地球丸）

パソケット情報局

5月16日(日) 静岡パソケット15/静岡産業館
名古屋パソケット26/東別院青少年会館
5月23日(日) 岡山パソケット16/みのるガーデンビル
長野パソケット7/WALKはやしべホール
5月30日(日) 大阪パソケット23/大阪国際貿易センター
下関パソケット5/シーモール下関
6月6日(日) 長崎パソケット6/長崎県自治会館
沼津パソケット10/沼津大手町会館
盛岡パソケット8/岩手県産業会館サンビル
山形パソケット3/山形産業ビル
6月13日(日) 新潟パソケット14/新潟産業振興センター
松山パソケット9/松山ゴールドビル味酒
6月20日(日) パソケット32/東京文具共和会館
佐賀パソケット1/佐賀文化会館
静岡パソケット16/静岡産業館
6月27日(日) 岐阜パソケット7/岐阜メモリアルホール
仙台パソケット22/仙台産業展示館
広島パソケット17/広島市東区民文化センター
7月4日(日) 京都パソケット13/大谷ホール
札幌パソケット25/札幌テイセンホール
高崎パソケット12/高崎地域医療センター
7月11日(日) 宇都宮パソケット9/宇都宮産業展示館
7月18日(日) 岡山パソケット17/みのるガーデンビル
名古屋パソケット27/東別院青少年会館
7月25日(日) パソケット33/東京文具共和会館
熊本パソケット10/イベントホール・モック
郡山パソケット8/イベントスクエアOZ
小倉パソケット6/西日本総合展示場
高松パソケット11/高松市市民文化センター
8月1日(日) 大阪パソケット24/大阪国際貿易センター
水戸パソケット13/水戸市民会館

⇨参加したいサークルの方は—
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催3週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号 ユウユウ内 パソケットT係
➡同人ソフトを購入したい方は——
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝8時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。



パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-3842-6499(直)

★特報!! 8月8日のパソケット夏まつりは、8月22日晴海会場へとグレードアップ！詳細はパソケットまでお願いします。

フリーグラフィッカー募集……グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！とりあえずTELください。

ディスカウント
日本マイコン流通センター
新装オープン超特価セール!(6/6まで)

お持ちのパソコンを高価買取中! 下取交換も大歓迎! 買換えのチャンス!

限定お薦め商品

NEC PC-98XL² 中古 ¥988,000の品

限定5台 特価 ¥158,000

- Windows時代にマッチしたハイレゾ対応32ビット機
- 40メガハードディスク標準装備
- PC98XLダブル-03(コプロ)サービス中

回数	1回目	2回目以降
10回	¥18,000	¥17,800
15回	¥12,283	¥12,200
36回	¥6,366	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

EPSON PC386NARX2 新品 ¥398,000の品

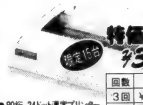
42%引 限定10台 特価 ¥228,000

- i386SX/25MHz相当高速CPU搭載
- 3.5"ドライブ2基搭載、98ソフトが楽々利用!
- FNTカラー液晶搭載
- CPUや液晶モニターのグレードアップ対応

回数	1回目	2回目以降
12回	¥22,047	¥21,800
18回	¥15,066	¥15,000
36回	¥10,073	¥8,200

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-PR101F 中古 ¥158,000の品



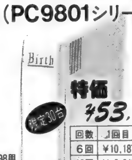
限定15台 特価 ¥34,800

- 80桁、24ドット漢字プリンター
- 単票用紙を連続給紙できるカットシートフィーダーをサービス中

回数	1回目	2回目以降
3回	¥12,657	¥12,400
6回	¥6,674	¥6,300
12回	¥3,666	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

一流メーカー 120メガハードディスク 新品 (PC9801シリーズ用)



限定30台 特価 ¥53,500

- 超高速98用SCSIハードディスク
- SCSI I/Fボード付き
- 便利なメニューソフト付き

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,187	¥9,700
10回	¥6,340	¥6,000
20回	¥3,673	¥3,200

クレジット表は、消費税込の価格です

一流メーカー 170メガハードディスク (FMタウンズ/X68シリーズ用) 新品

限定30台 特価 ¥65,800

- FMタウンス/X68等の画像を扱うには、170メガは必要!
- オプションの利用によりPC98やMACでも利用できます。
- SCSI-HDDの増設用にも最適

回数	1回目	2回目以降
6回	¥12,179	¥12,000
10回	¥7,613	¥7,400
20回	¥5,196	¥3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

中古パソコン

下取交換大歓迎 / 全品保証書付き / 全品リフレッシュ済 / 全国どこでも簡単申込み

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS20(32ビット、98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	125,000
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598,000	248,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	99,800
NEC PC-9801T/F5(カラーTFT液晶、40メガHDD内蔵、386SX/20MHz)	1,150,000	298,000
NEC PC-98XA/2	698,000	25,000
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵)+コプロ付	988,000	158,000
NEC PC-98XLモデル2	575,000	65,800
NEC PC-98XLモデル4(20メガHDD内蔵)	835,000	79,800
NEC PC-9801RA51(32ビット、40メガHDD内蔵)	668,000	168,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	138,000
NEC PC-9801RA5(32ビット、40メガHDD内蔵)	736,000	155,000
NEC PC-9801RS51(32ビット、40メガHDD内蔵)	568,000	146,000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398,000	116,000
NEC PC-9801VM11	328,000	79,800
NEC PC-9801VM21	390,000	76,800
NEC PC-9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	74,800
NEC PC-9801VF2	348,000	29,800
NEC PC-9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	355,000	128,000
NEC PC-9801UF(FM音源搭載)	218,000	84,800
NEC PC-9801UV11(FM音源搭載)	21,800	79,800
NEC PC-9801UV2(640K増設済み、FM音源搭載)	338,000	69,800
NEC PC-9801UV2(FM音源搭載)	318,000	64,800
NEC PC-98DO+	278,000	99,800
NEC PC-98DO	298,000	79,800
NEC PC-88VA2(ステレオFM音源搭載)	298,000	69,800
NEC PC-88VA	298,000	44,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM搭載)	199,000	44,800
NEC PC-8801MC1	169,000	34,800
NEC PC-8801MA2	168,000	29,800
NEC PC-8801FA	168,000	22,800
NEC PC-8801FH30	168,000	22,000
NEC PC-8801FR30	178,000	19,900
NEC PC-8801SR30	258,000	23,800
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ端子付)に接続可能)	129,000	29,800
エプソン PC-386Noteシリーズ各種(32ビット、Note型)	―――	99,800より
エプソン PC-286ブック/ノートシリーズ各種	―――	75,000より
東芝 J3100シリーズ各種	―――	45,000より
東芝 J3100SL-021(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	39,800
シャープ X68000シリーズ各種 多数在庫あり	―――	69,800より
シャープ CZ-888C-BK(X1ターボZIII、新品限定)	179,800	49,800
IBM 5160(PC/XT、5インチモデル)各種 全機種共通特価	―――	2,500
IBM 5541シリーズ各種	―――	19,800より
IBM 5551-K08(5"1FD&20メガHDD、キーボード付)	―――	19,800
IBM PS/V 2405-YW8(486DX/33MHz、8MB-RAM、HDD170MB)	588,000	278,000
富士通 FM-R30/50/60シリーズ	―――	25,000より
富士通 FM-R50-NX21A(FMノートブック、386SX-CPU)	258,000	99,800
富士通 FACOM9450⅄II(F9451SS12)	425,000	19,800
富士通 FACOM9450⅄II(F9451SD12、20メガHDD内蔵)	625,000	35,800
富士通 FACOM9450ΣII(F9452SD12A、20メガHDD内蔵)	790,000	45,800
富士通 FM-TOWNSモデル2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	109,000
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398,000	74,800
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	79,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	89,800
富士通 FM-TOWNSモデルIIUX20(CRT一体型)本体	288,000	139,000より
富士通 FM-TOWNSモデルIICX20本体	333,000	139,000より
富士通 FM-TOWNSモデルIIHR20(486PU)本体	328,000	225,000より
三菱 マルチ16IV+CRTセット	―――	29,000より
沖電気 IF-800シリーズ各種	―――	10,000より
各社 MSX/MSX2/MSX2+/MSX2ターボR	―――	超特価

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
各社 ワープロ多数有ります。	―――	激安
ハードディスク・フロッピーディスク など		
NEC PC9801FA-35&FA-02(MATE,FA,FS,FX用40メガHDD&I/F)	130,000	39,800
NEC PC9801NS/E-35(98NS/E.T.NC用40メガHDD)	140,000	39,800
NEC PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327,000	29,800
NEC PC98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	22,800
コニック AW-P80(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	176,000	49,800
ICM MT-4045(40メガストリーマー)	250,000	12,800
ICM MO-7616(5インチ光磁気ディスク、300メガ)	498,000	128,000
富士通 FMHD-0401G(タウンズ用40メガハードディスク)	238,000	49,800
各社 各種98用120メガハードディスク	―――	39,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/60A(136桁、24ピン、カラー、ドット)	158,000	75,800
NEC PC-PR201/60(136桁、24ピン、ドット)	135,000	59,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、ドット)	298,000	39,800
NEC PC-PR101F(80桁、24ピン、ドット)シートフィーダー付	158,000	34,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	15,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	34,800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114,000	34,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	44,800
ブラザー M-1024IIF(FM用、80桁、24ピン、ドット)	99,800	24,800
エプソン VP-135EX/PC(136桁、24ピン、ドット)	102,000	45,800
エプソン VP-900PC(80桁、24ピン、カラー、ドット)	128,000	45,800
エプソン VP-1500PC(136桁、24ピン、ドット)	138,000	49,800
エプソン XP-2000PC(136桁、48ピン、ドット、新品限定)	198,000	129,000
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	39,800
エプソン IP-130K(136桁、24ピン、インクジェット)	520,000	19,800
エプソン AP-1000MAC(EPSON-LINK付、カラー熱転写)	116,000	64,800
キヤノン LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	34,800
IBM 5553-B01(PS/55シリーズ用)	―――	26,800
IBM 5577-B01(DOS/V対応24ドットビジネス漢字プリンター)	―――	55,800
三洋 PR-H130AX(AX用、136桁、高速熱転写)	250,000	39,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	32,800
東芝 PR-48(J31DPR02)(48ピン熱転写)	69,800	36,800
渡辺測器 MP-1000(マイプロットII、A3版プロッタ、本体のみ)	148,000	24,800
SONY HBP-F1(MSXシリーズ用熱転写)	49,800	27,800
ディスプレイ		
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	39,800
NEC N-5911(4000文字、モノクロ)	65,000	14,800
エプソン CR-5500(ハイレゾ対応)	168,000	79,800
エプソン CR-5500(ハイレゾ対応、新品超特価品)	168,000	85,800
各社 4000文字対応、アナログカラーCRT	―――	29,800より
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT〈均一特価〉	―――	17,800
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT〈均一特価〉	―――	11,800
SONY CPD-1403(PC/AT用14.0.28インチ)	125,000	25,800
富士通 FMRシリーズ用カラーCRT	―――	15,000より
IBM 各種CRT	―――	9,800より
その他の周辺機器		
各社 業務用ゲーム基盤	―――	8,000より
NEC PC-H98-B03(H98用SCSI I/F)	41,000	9,800
NEC SP-2400FAST(2400ボー/半二重モデム、銀行やネットワーク等の接続)	148,000	7,800
NEC PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
NEC PC-9861(RS232C拡張ボード)	50,000	6,800
NEC PC9801LV-08(98LV用拡張BOX)	98,000	58,800
NEC PC-VC101(カラービデオプリンター、新品同様)	198,000	59,800
NEC PC-PR801(フルカラーイメージプリンター、新品同様)	490,000	198,000
NEC PC-9801-05K(98LT用キャリングケース)	19,500	3,900
NEC PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	12,800
インテルジャパン 80487SXコプロ(新品限定)	82,000	49,800
各社 PC98用汎用RAM(1メガ以上)	―――	4,800より

新品パソコン

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801BX/U2(486SX-20MHz 98FELLOW)	218,000	159,000
NEC PC-9801BA/U2(486DX2-40MHz 98FELLOW)	328,000	238,000
NEC PC-9821Ae/U2(486SX-25MHz 98MATE)	358,000	259,000
NEC PC-9821As/U2(486DX-33MHz 98MATE)	448,000	325,000
NEC PC9821Ap/U2(486DX2-66MHz 98MATE)	550,000	399,000
NEC PC-9801US(FM音源内蔵)	248,000	149,000
NEC PC-9801CS2(CRT一体型、FM音源内蔵)	398,000	185,000
NEC PC-9821-S1(CD-ROM&CRTセット)	318,000	239,000
NEC PC-9821-S2(CD-ROM&CRTセット、40メガHDD内蔵)	438,000	328,000
NEC PC-9801NS/L	288,000	158,000
NEC PC-9801NS/R(486CPU)	288,000	199,000
NEC PC-9801NA/C(カラー液晶、486CPU)	498,000	345,000
NEC PC-9801NA(限定特価品)	348,000	228,000
NEC PC-9801LS2(プラズマディスプレイ、ラップトップ、限定品)	628,000	169,000
NEC PC-98DO+	278,000	189,000
エプソン PC386Note-ARC2(TFTカラー液晶、3.5"×2、限定)	598,000	365,000
エプソン PC386Note-ARX2(FNTカラー液晶、3.5"×2、限定)	398,000	228,000
エプソン PC386Note-AR2	288,000	185,000
エプソン PC486GF5(GF2)(限定特価品)	348,000	178,000
エプソン PC486P2	278,000	175,000
エプソン PC486GRP5(GRP2)	358,000	259,000
エプソン PC486GRS5(GRS2)	468,000	329,000
富士通 FMタウンズIIHR20(486CPU搭載、CD-ROM付)	328,000	235,000
富士通 FMタウンズIIUX20(CRT一体型、CD-ROM付)	288,000	148,000
富士通 FMタウンズIICX20(CD-ROM付)	333,000	148,000
富士通 FMタウンズモデル80H(80メガHDD内蔵、CD-ROM付)	623,000	199,000
富士通 FMR-50NX21-A(ノートパソコン、限定特価品)	258,000	178,000
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	188,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact・XVI)	298,000	165,000
アップル マッキントッシュ新製品各種	―――	30%OFFより
東芝 J3100EZ(ダイナブックEZ、限定)	248,000	158,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KM151(15"マルチレゾリューション対応)	148,000	115,000
NEC PC-KM171(17"マルチレゾリューション対応)	258,000	195,000
NEC PC-KD1522(15"2モード対応)	99,800	69,800
NEC PC-KD1521(0.31、15")	89,800	55,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵、ハイレゾ対応)	128,300	89,800
三洋 CMT-D14UM5(14"、マルチレゾリューション)	118,000	77,000
三洋 CMT-A17UM6(17"、マルチレゾリューション)	238,000	156,000
ハードディスク/CD-ROM/MO		
ロジテック LMO-330(SCSI-MOユニット、光磁気ディスクセット)	198,000	138,000
アルトス バース120NSE(120メガHDD、98用SCSI I/F付)	79,800	53,500
アルトス バース170N/FX(170メガHDD、FMタウンズ/X68用)	99,800	65,800
↑別売ケーブルで98用SCSI-HDDの増設用として使用可能		
アルトス INNER-240FE(98FELLOW用内蔵240メガHDD)	89,000	64,800
アルトス INNER-240MA(98MATE用内蔵240メガHDD)	93,000	67,800
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵120メガ	―――	49,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR4000E/4(トナーセット、A3レーザー、限定2セット、超特価)	610,000	348,000
NEC PC-PR101/T165(80桁、カラー、熱転写)	120,000	85,800
東芝 PR-48(J31DPR02、限定特価品)	69,800	45,800
各社 PC/FM用80桁熱転写式漢字プリンター	―――	25,800より
その他の周辺機器		
各社 486CPUアクセラレータおよびグラフィックセラレータ、各種RAM	―――	超特価
日立 ネットフォンモデム(電話機、1200ボー半2重/300ボー全2重モデム内蔵)	―――	4,800
各社 各種パソコン通信モデム	―――	超特価
M.S.I. スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	23,800
各社 PC9801用FM音源ボード	―――	6,900より
各社 各種増設ドライブ	―――	超特価

★まずはお電話をおかけ下さい。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

- 現金書留の送り先
  〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
  (株)日本マイコン流通センター
  渋谷公園通り事務センター 03-3463-4455(代)

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の5口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

- お振込先 (大和銀行 渋谷支店(普)6400197)
  (住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110)
  (第一勧業銀行 渋谷支店(普)2870068)
  (あさひ銀行 渋谷支店(普)451454)
  (さくら銀行 渋谷支店(普)5546936)

③代金引換配送
ご注文の翌日でもお届け可能な代金引換のご注文もお受けできます。(商品により翌日お届けできない場合もあります。又、代引の際は若干の手数料がかかります)

④郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。

- 郵便振替口座 東京6-168261

➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。
★消費税3%を加える事をお忘れなく

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

②FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

- 商品が万一不良の場合は、商品到着後7日以内にご連絡いただければ、同等商品と交換致します。
- 不良品以外の返品・交換はいたしません。

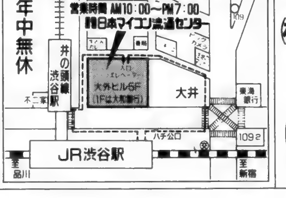
お近くの方は、各店へご来店ください。通信販売の方は 03(3463)4455へ

渋谷店
年中無休 (AM10:00〜PM7:00)
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2
大外ビル5階
(株)日本マイコン流通センター 渋谷店

- 振込先 大和銀行 渋谷支店(普)6400197
  住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110
  第一勧業銀行 渋谷支店(普)2870068
  あさひ銀行 渋谷支店(普)451454
  さくら銀行 渋谷支店(普)5546936
  郵便振替口座 東京6-168261

渋谷駅前店

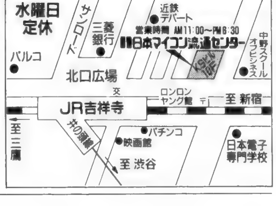


吉祥寺店
毎週水曜日定休 (AM11:00〜PM6:30)
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11
KSビル10階
(株)日本マイコン流通センター
吉祥寺店

(お電話でのお申込みは
渋谷店
☎03-3463-4455へ)

吉祥寺店



予算に応じて支払える
ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ **クレバリー**

5月3日〜5月5日まで休ませて頂きます。

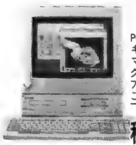
スタッフ募集中!!

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得新品パソコンSET

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円〜1500円 内税表示)

PC-9821S1セット



PC-9821 モデルS1 定価¥318,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク 10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥335,400

税込特価 ¥259,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,720	¥10,300	¥35,000×3
30回	¥11,020	¥10,100	なし

PC-9801BX/U2高級セット

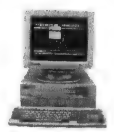
PC-9801BX/U2 定価¥218,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 49,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver.5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚オープンプライス

合計定価¥538,800

税込特価 ¥406,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥10,000	¥35,000×5
48回	¥11,400	¥10,400	なし

PC-9801BX/U2セット



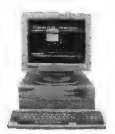
PC-9801BX/U2 定価¥218,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥371,400

税込特価 ¥246,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,390	¥10,000	¥32,000×3
30回	¥10,440	¥9,600	なし

PC-9801BX/M2セット



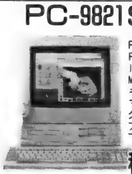
PC-9801BX/M2 定価¥232,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥385,400

税込特価 ¥256,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,390	¥10,300	¥34,000×3
30回	¥10,440	¥10,000	なし

PC-9821S1高級セット



PC-9821 モデルS1 定価¥318,000
PC-PR101/T103 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 99,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク 10枚 オープンプライス

合計定価¥550,200

税込特価 ¥398,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,520	¥10,200	¥32,000×5
48回	¥11,040	¥10,200	なし

PC-9801BA/U2高級セット

PC-9801BA/U2 定価¥328,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 49,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥648,800

税込特価 ¥486,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,850	¥10,000	¥35,000×6
60回	¥12,600	¥10,500	なし

PC-9801BA/U2セット

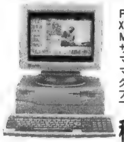
PC-9801BA/U2 定価¥328,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥481,400

税込特価 ¥326,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,480	¥10,000	¥32,000×4
36回	¥12,285	¥10,600	なし

PC-9801BA/M2セット



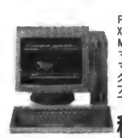
PC-9801BA/M2 定価¥342,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥495,400

税込特価 ¥336,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,780	¥10,300	¥33,000×4
36回	¥13,435	¥10,900	なし

PC-9801USセット



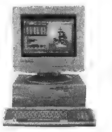
PC-9801US 定価¥248,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥376,400

税込特価 ¥209,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,688	¥10,300	¥38,000×2
24回	¥10,636	¥9,900	なし

PC-9821Ae/U2高級セット



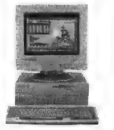
PC-9821Ae/U2 定価¥358,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 53,800
MS-WINDOWSVer3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥657,800

税込特価 ¥499,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,427	¥10,300	¥36,000×6
60回	¥12,702	¥10,800	なし

PC-9821Ae/U2セット



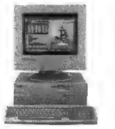
PC-9821Ae/U2 定価¥358,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥507,400

税込特価 ¥342,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,100	¥10,100	¥36,000×4
42回	¥11,550	¥9,900	なし

PC-9821Ae/M2セット



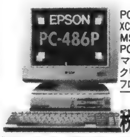
PC-9821Ae/M2 定価¥372,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥521,400

税込特価 ¥352,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥9,900	¥9,900	¥40,000×4
42回	¥11,350	¥10,200	なし

PC-486Pセット



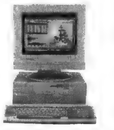
PC-486P2 定価¥278,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PCMS2M(マウス) 定価¥ 5,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥405,400

税込特価 ¥259,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,720	¥10,300	¥35,000×3
30回	¥11,020	¥10,100	なし

PC-9821As/U2高級セット



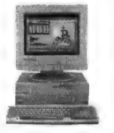
PC-9821Ae/U2 定価¥448,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 53,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥747,800

税込特価 ¥569,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥10,330	¥10,000	¥39,000×7
60回	¥13,470	¥12,300	なし

PC-9821As/U2セット



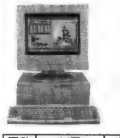
PC-9821As/U2 定価¥448,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥597,400

税込特価 ¥412,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥10,200	¥35,000×5
48回	¥12,800	¥10,500	なし

PC-9821As/M2セット



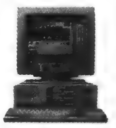
PC-9821As/M2 定価¥462,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥611,400

税込特価 ¥422,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,100	¥10,100	¥38,000×5
48回	¥10,900	¥10,800	なし

PC-486GR superセット



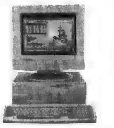
PC-486GRS2/5 定価¥468,000
CR-5500(ハイレゾ対応) 定価¥168,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PCMS2M(マウス) 定価¥ 5,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥656,400

税込特価 ¥449,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,248	¥11,000	¥39,000×5
48回	¥11,916	¥11,500	なし

PC-9821Ap/U2高級セット



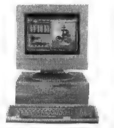
PC-9821Ap/U2 定価¥550,000
PC-KD1522(高級ディスプレー)定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 53,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
クリーナー 定価¥2,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥849,800

税込特価 ¥648,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥10,140	¥9,900	¥40,000×8
60回	¥15,080	¥14,000	なし

PC-9821Ap/U2セット



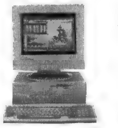
PC-9821Ap/U2 定価¥550,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥699,400

税込特価 ¥489,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,612	¥10,100	¥35,000×6
60回	¥16,212	¥10,500	なし

PC-9821Ap/M2セット



PC-9821Ap/M2 定価¥564,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥713,400

税込特価 ¥499,800

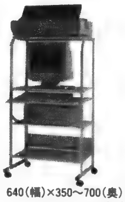
回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,262	¥10,100	¥37,000×6
60回	¥11,412	¥10,800	なし

ハードディスク&周辺機器

PC-9821S2	特価¥344,000
PC-9801NS/R	特価¥198,000
INTER-120A(98メイト)	特価¥ 43,000
INTER-240A(98メイト)	特価¥ 72,300
INTER-120B(98フェロー)	特価¥ 41,800
INTER-240B(98フェロー)	特価¥ 71,800
Pack SE-80(98マルチ/ノート)	特価¥ 43,800
Pack SE-120(98マルチ/ノート)	特価¥ 58,800
Pack SE-200(98マルチ/ノート)	特価¥ 82,000
TS-120N(98マルチ/ノート)	特価¥ 51,800
TS-120E(外付・98シリーズ)	特価¥ 55,800
HD-241A(外付・98シリーズ)	特価¥ 84,000
BA34-4M(4MB/フェローメイト)	特価¥ 23,000
BA34-6M(6MB/フェローメイト)	特価¥ 32,000
BA34-8M(8MB/フェローメイト)	特価¥ 39,800
FA34-8MS(8MB/FA専用)	特価¥ 39,800
98NT II-4M(4MB/ノート)	特価¥ 20,800
98NT II-8M(8MB/ノート)	特価¥ 39,800
NR34-4M(4MB/NS/R専用)	特価¥ 19,000
NR34-8M(8MB/NS/R専用)	特価¥ 35,300
PC-KD1522	特価¥ 71,800
PC-KM151	特価¥104,000
PC-KM171	特価¥182,000
XC-98V3	特価¥ 49,000
XC-1498C II	特価¥ 44,000
PC-PR201/63	特価¥ 78,000
PC-PR101/T165	特価¥ 83,800
PC-PR101/T103	特価¥ 71,800
PC-PR101/TN103	特価¥ 50,800
MS-WINDOWS Ver3.0B	特価¥ 20,000
MS-DOS Ver3.3D	特価¥ 8,000
MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 8,000
FD-3200(外付3.5インチ2ドライブ)	特価¥ 24,800
TF-502(外付5インチ2ドライブ)	特価¥ 33,800
TF-502A(自動切替/5インチ2FDD)	特価¥ 36,800
PC-9801-87(FDDインターフェース)	特価¥ 15,000
PC-9801-86(サウンドボード)	特価¥ 20,800
PC-9821A-E02(ハイレゾボード)	特価¥ 54,800
ウィンドウアクセラレータボード	特価¥ 54,800
PC-CD160F(CD-ROM)	特価¥ 79,800

特選パソコンDESK(パソコンチェアー 特価¥9,980)

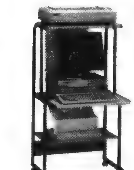
注番-A



640(幅)×350〜700(奥)×1150(高)mm
キーボードテーブルはスライド式

特価¥16,800

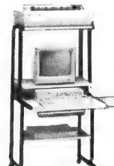
注番-B



650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

特価¥10,500

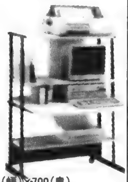
注番-C



620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能
(マウステーブル付)

特価¥19,800

注番-D



940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

特価¥29,800

●お届けした商品に万一初期不良が発生した場合同一商品と交換させて頂きます。初期不良以外の返品・交換は、ご遠慮下さい。

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日:毎週火曜日
受付時間 AM11:00▶PM7:00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座:3719463
〈振込名義〉有限会社クレバリー
〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

●商品は一週間程度でお届けいたします。(商品が品切れの場合、多少遅れる場合がございます。あらかじめご了承下さい。)●ハードのご注文はお電話で、

FUJITSU FM TOWNS II

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示)

TOWNS II HR20基本セット

FM-TOWNS II HR20	定価¥328,000
FMT-DP533(ディスプレー)	定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥ 10,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥425,200

税込特価 ¥332,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥9,800	¥9,800	¥35,000×4
36回	¥12,275	¥10,800	なし

TOWNS II-HR20スペシャルセット

TOWNS II-HR20	定価¥328,000
FMT-DP5351(高画質ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥ 80,000
FR60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥549,200

税込特価 ¥406,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥10,000	¥35,000×5
48回	¥11,400	¥10,400	なし

TOWNS II-UR20基本セット

FM-TOWNS II-UR20	定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥ 10,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥315,400

新発売記念特価!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,410	¥9,900	¥37,000×3
30回	¥12,760	¥10,000	なし

TOWNS II-UR20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UR20	定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥ 10,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥399,400

税込特価 ¥299,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,622	¥11,000	¥39,000×3
36回	¥13,262	¥9,700	なし

TOWNS II-HR20通信セット

FM-TOWNS II-HR20	定価¥328,000
FMT-DP5351(高画質ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
PV-P24(モデム)	定価¥ 22,000
TOWNS VNET(通信ソフト)	定価¥ 18,000
Air Warrior	定価¥ 7,800
Habitat	定価¥ 6,800
マウスパット定価¥ 2,800	クリーナー定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス

合計定価¥507,200

税込特価 ¥399,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,508	¥10,100	¥33,000×5
48回	¥13,236	¥10,200	なし

TOWNS II-HR20ワープロセット

FM-TOWNS II-HR20	定価¥328,000
FMT-DP5351(高画質ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェットプリンター)	定価¥ 79,800
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト)	定価¥ 55,000
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス

合計定価¥594,200

税込特価 ¥459,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,327	¥10,000	¥30,000×6
48回	12,456	¥11,800	なし

TOWNS II-UR20ワープロセット

FM-TOWNS II-UR20	定価¥288,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
FMJP-101G(インクジェットプリンター)	定価¥ 79,800
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト)	定価¥ 55,000
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス

合計定価¥464,400

税込特価 ¥365,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,180	¥10,700	¥39,000×4
42回	¥11,890	¥10,600	なし

TOWNS II-UR80高級セット

FM-TOWNS II-UR80	定価¥358,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥ 10,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥469,400

税込特価 ¥354,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,940	¥10,300	¥38,000×4
42回	¥13,770	¥10,200	なし

TOWNS II-HR20ビデオ編集セット

FM-TOWNS II-HR20	定価¥328,000
FMT-DP5351(高画質ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
FMT-412A(ビデオカードII)	定価¥ 40,000
HOME STUDIO(ビデオ編集ツール)	定価¥ 12,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス

合計定価¥505,400

税込特価 ¥398,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,520	¥10,200	¥32,000×5
48回	¥11,040	¥10,200	なし

TOWNS II-HR100高級セット

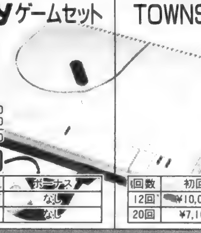
FM-TOWNS II-HR100	定価¥408,000
FMT-DP5351(高画質ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥629,200

税込特価 ¥469,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,545	¥10,300	¥30,000×6
54回	¥11,840	¥11,200	なし

TOWNS MARTY ゲームセット



TOWNSマーティー	定価¥98,000
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥107,800

税込特価 ¥95,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥10,851	¥10,200	なし
18回	¥6,003	¥6,000	なし

TOWNS MARTY 基本セット

TOWNSマーティー	定価¥98,000
キーボード	定価¥7,800
マウス	定価¥3,800

合計定価¥109,600

税込特価 ¥99,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
12回	¥10,008	¥8,900	¥なし
20回	¥7,107	¥5,600	なし

TOWNS II HR200プログラマーセット

FM-TOWNS II HR200	定価¥468,000
FMT-DP5351(高画質ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
F-BASIC386コンパイラ	定価¥ 45,000
MS-DOS V3.1	定価¥ 9,800
MS-WINDOWS MME	定価¥ 34,800
マウスペット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス

合計定価¥682,200

税込特価 ¥529,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,445	¥10,900	¥38,000×6
60回	¥14,970	¥11,400	なし

TOWNS II HR200最高級セット

FM-TOWNS II-HR200	定価¥468,000
FMT-DP5351(高画質ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥689,200

税込特価 ¥514,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,470	¥10,400	¥38,000×6
60回	¥13,320	¥11,100	¥なし

TOWNS周辺機器

FMT-DP533	特価¥ 52,800
FMT-DP5351	特価¥ 69,800
FMT-DP5361	特価¥106,500
FMT-KB101A(JISキーボード)	特価¥ 8,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	特価¥ 23,000
FMPR-204B(プリンターケーブル付)	特価¥ 45,800
FMJP-101G(プリンターケーブル付)	特価¥ 66,800
FMPR-221G(プリンターケーブル付)	特価¥ 96,800
FMT-SP101(アンプスピーカー)	特価¥ 23,900
FMT-SP201(ミニアンプスピーカー)	特価¥ 12,800
FMT-412A(ビデオカードII)	特価¥ 32,000
FMT-TU101(TVチューナー/HR・HG用)	特価¥ 31,800
FMT-416(TVチューナー/UR・UG用)	特価¥ 31,000
FMT-361(オーバードライブカード)	特価¥ 69,800
FMT-TB111(TOWNSタブレット)	特価¥ 31,800
GF-120(120MB・HDD)	特価¥69,800
GF-240(240MB・HDD)	特価¥98,000
PHOENIX 170(170MB・HDD)	特価¥79,800
FJ-SIM32-4MS	特価¥18,000
FJ-SIM32-8MS	特価¥33,800
MS-DOS Ver3.1	特価¥ 8,000
MS-DOS Ver5.0	特価¥10,500
MS-WINDOWS MME	特価¥27,800
F-BASIC386 V2.1(コンパイラ)	特価¥34,800
F-BASIC386 V2.1(インタプリタ)	特価¥19,800
FM-OASYS Ver1.0	特価¥41,800
FM-OASYS Ver1.0(HDD版)	特価¥43,800
MARTYマウス	特価¥ 3,680
MARTYキーボード	特価¥ 7,300
FMT-HS101(ヘッドセット)	特価¥ 6,000

●PC-9801・スーパーファミコン用ゲームソフト高価買い取り実施中!!
●説明書・箱がすべてそろっているソフトを5本以上まとめて宅急便でお送り下さい。査定後、買い取り金額をお送りします。

新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
(送料1本400円、2本以上は何本でも700円 内税表示)申込は下記の申込書で書留にて

ソフト名	割引価格	機種名
ああっ女神さまっ	¥10,240	98
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥ 7,840	98/X68
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥ 9,440	TOWNS
亜紀子・プレミアムバージョン	¥ 6,240	98/TOWNS
アトラスII	¥ 8,640	98
あにま～じゃんV3	¥ 7,040	98
アリスの館II	¥ 3,980	98/X68
アリスの館CD II	¥ 5,440	TOWNS
AZURE・アジャ	¥ 7,840	TOWNS
YES!	¥ 5,440	98
イクイク パッ雲	¥ 7,040	98
囲碁聖天	¥10,240	98
if イフ	¥ 6,240	98
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
WIZARD98・てっちり	¥10,880	98
ウイニング ポスト	¥10,240	98
ウイングコマンダー	¥10,240	TOWNS
ヴェインドリーム	¥ 9,440	TOWNS
ヴェインドリーム2	¥ 7,840	98
WONPARAウォーズ	¥ 7,040	98
エアーコンバットIII	¥ 7,840	98
エクスランダー	¥ 7,840	98
エストリア	¥ 4,640	98
エトワールプリンセス	¥ 7,840	X68
F29リタエイター	¥10,240	98/TOWNS
MSフィールド2	¥ 7,840	98
エッジ	¥ 7,840	98
エメラルドドラゴン	¥ 9,440	TOWNS
エルムナイト	¥11,840	98/TOWNS
エンジェル アーミー	¥ 6,240	98
エンチャンタ	¥ 7,840	98
[illegible]	¥ 6,240	98
[illegible]	¥ 7,040	X68
機甲師団II	¥ 8,640	98/TOWNS
ギディー2	¥ 6,240	98
CAT'S part1	¥ 6,240	98
キャラット	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
CAL・TOWNS	¥ 7,040	TOWNS
きゃんきゃんバニー5	¥ 6,240	98
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥ 6,240	98/X68
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥ 7,840	TOWNS
キラキラ女・神・先・生!	¥ 5,440	98
銀河英雄伝説III	¥10,240	98
キングスダンジョン	¥ 4,640	98/X68
クイズ殿様の野望	¥ 7,040	98
クイズでレッツゴー	¥ 7,040	98
クイーン オブ デュエリスト	¥ 7,040	98
クインティアロード2	¥ 7,040	98
クイーンズ ライブラリー	¥ 7,840	98
KU2・クウツー	¥ 6,240	X68
グラヴィディ・レスポンス	¥ 5,440	98/X68
グラムキャッツ2	¥ 6,240	98/X68/MSX2
グリーンオアシス	¥ 6,240	98
激闘! ソロモン海戦記	¥ 7,840	98
KO世紀・ビースト三獣士	¥ 7,840	98
[illegible]	¥ 6,240	98
戦しのドレス3	¥ 6,240	98/X68
斬II	¥11,840	TOWNS
サークIII	¥ 9,440	98
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
3×3EYES	¥11,840	98
サニーナの伝説	¥ 6,240	98
サバッシュII	¥10,240	98
[illegible]	¥ 6,240	98
三国志III	¥13,440	TOWNS
三国志III	¥11,840	98/NOTE/X68
シムアント	¥10,240	98/X68/TOWNS
シュバルツシルトIV	¥10,240	98
ジャパンバッシング	¥ 6,980	98
シャムハト	¥10,240	TOWNS
雀ジャカ雀	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ジェノサイド スクウェア	¥10,240	TOWNS
少年マガジンHISTORY	¥ 7,760	TOWNS
ジョシュア	¥ 9,440	TOWNS
[illegible]	¥ 6,240	98/X68
神愛聖人・AIDS	¥ 7,040	98
Shinc・シンク	¥ 6,240	98
スーパーD.P.S.	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥ 9,440	TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥10,240	98/9821
スーパー野球道'93	¥10,240	98
スター・ベアラーズ	¥ 7,840	98
スタークルーザーII	¥ 7,760	98
[illegible]	¥10,240	98
ソード・ワールドPC	¥ 7,840	98
卒業・グラデュエーション	¥ 9,440	98
卒業'93	¥ 9,440	TOWNS
卒業写真・美姫	¥ 4,980	98
ソリチュード・上巻～下巻	¥10,240	TOWNS
大航海時代2	¥ 7,840	98
大戦略IV	¥ 8,330	98
ダイヤモンド プレイヤーズ	¥10,240	TOWNS
[illegible]	¥ 7,840	98
DALK	¥ 5,440	98
DALK	¥ 6,240	TOWNS
達人王	¥ 7,840	TOWNS
チャクラ	¥ 5,440	98
超時空要塞マクロス	¥ 7,840	98
[illegible]	¥ 9,980	98/X68/TOWNS/9821
デスブレイド	¥ 7,760	TOWNS
テセラ	¥ 7,040	98/X68
TEEN	¥ 7,040	98
ディー・アーク	¥ 7,040	98
デジャ2	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
デルフォイの神託	¥ 7,840	98
天下統一II	¥ 7,840	98
天下統一II・パワーアップセット	¥ 5,440	98
天使たちの午後III・反省版	¥ 7,040	98/TOWNS
天使たちの午後V	¥ 7,040	98
天神乱魔	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
天仙娘々	¥ 6,240	98
電撃ナース	¥ 7,040	98/TOWNS
電脳学園IV	¥ 5,980	98(5インチ)
電脳少女リジェクション	¥10,240	TOWNS
D.P.S.SGセット3	¥ 5,440	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
DOR3	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
DORベストセレクション	¥ 7,840	9821/TOWNS
同級生	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
トキオ	¥10,240	98/TOWNS
闘神都市	¥ 5,440	98/X68/MSX2/TOWNS
トップマネジメントII	¥11,840	98
ドラキュラ伯爵	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ドラゴンスレイヤー・英雄伝説II	¥ 7,840	98/88
ドラゴンスレイヤー・英雄伝説	¥ 7,840	X68
ドラゴン創世記	¥ 9,[illegible]	[illegible]
ドラゴンナイトIII	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
人形使い	¥ 7,840	TOWNS
猫まんまEX	¥ 7,040	98
信長の野望・覇王伝	¥10,240	98/X68
信長の野望・覇王伝	¥11,840	TOWNS
信長の野望・武将風雲録	¥ 9,440	TOWNS
[illegible]	¥ 7,840	98
ばっちゃけあやよさん4	¥ 3,980	98
ハード・ショット	¥ 7,840	98
花よりダンゴ2	¥ 6,240	98/TOWNS
BEAST3	¥ 6,240	98
美少女通信	¥ 5,440	98/X68
美少女ハンターZ(ずっこん)X	¥ 7,040	98
ファーストクイーンIII	¥ 7,840	98
プレミアム2	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
不思議の海のナディア	¥11,840	98/X68/TOWNS
ブランディッシュ2	¥10,240	98
プリンセスメーカー2	¥11,[illegible]	[illegible]
プリンセス・ミネルバ	¥10,240	98
プレイメーカーフットボール	¥ 7,480	98
ブロッククエストV	¥ 6,240	98
ヘル・オウガ	¥ 6,240	98
ベルズ・アベニュー1	¥ 4,640	98
星の砂物語2	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
ポピュラスII	¥10,240	98/X68/TOWNS
ぷよぷよ	¥ 6,240	98
[illegible]	¥ 6,240	98/X68
[illegible]	¥10,240	98
My eyes	¥ 6,240	98/TOWNS
マーシャルエイジ	¥ 6,240	X68
マイクロコズム	¥ 7,840	TOWNS
マジックナイト	¥ 6,240	98/X68
マスターオブモンスターズ・ファイナル	¥ 7,840	98
マリンバスター	¥ 6,240	98/X68
マリンフィルト	¥ 7,040	98/TOWNS
ミス・ディテクティブ 石見銀山殺人事件	¥10,240	TOWNS/9821
鏡・ミラー	¥ 6,240	98/TOWNS
ミラージュ	¥ 7,040	TOWNS
ムーンライト エナジー	¥ 5,440	98
Mゥーンライト・ちゃんリンしゃん	¥ 5,120	98/X68/TOWNS
メガロマニア	¥10,240	98/X68/TOWNS
メタル・アイ	¥ 7,040	98/X68
メニー・カラーズ	¥ 7,840	TOWNS
モンスターメーカー	¥ 7,040	98
やんやんのクイズいっちょまえ	¥ 6,240	98
[illegible]	¥10,240	98/TOWNS
達人・スペシャルコレクション	¥ 6,240	98/X68
妖幻道夢	¥ 5,440	98
ライフ&デス2	¥10,240	98/TOWNS
[illegible]	¥ 7,840	98/X68
リターン・オブ・ジオン	¥ 7,840	98
リップスティックADV3	¥ 6,240	98
リップル カフェ	¥ 6,240	98/TOWNS
RED・レッド	¥ 6,240	98/X68
レッサーメルン	¥ 9,440	TOWNS/9821
レッスル エンジェルス2	¥ 6,240	98
レモンカクテル コレクション	¥ 7,840	TOWNS
ロードス島戦記・II	¥ 7,840	98/X68
ロードス島戦記・福神漬3	¥ 4,640	98
ロボクラッシュ2	¥ 7,840	98

申込書

名前 (才)	TEL	機種	5"・3.5"	①	③
(〒)住所				②	④

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

ゲームソフトの
アプロード通販部

(日曜、祭日定休) (AM11:00~PM7:00)

0120 〈お客様の通信料が無料(フリーダイヤル)となりました。今すぐお電話を!〉

送り先:〒556　大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701

TEL&FAX:0120-009-067

新品・新作ゲームソフト

(アイウエオ順)

◎ソフトはご注文後、2、3日でお届けします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が無い時は、一週間以上かかる場合がありますので、ご了承下さい。

商品名	発売機種	定価	売価
AZURE(アジャ)	タウンズ	9,800	7,600
ああっ女神さまっ	PC98	12,800	9,300
亜紀子	PC98.X68,タウンズ	7,800	5,700
アトラス2	PC98	10,800	8,300
あにまーじゃんV3	PC98	8,800	6,400
アリスの館CD1,2	タウンズ	各6,800	各4,900
アリスの館2	PC98.X68	4,800	3,500
アルシャーク	タウンズ	9,800	7,100
アマランス2	PC98	9,800	7,100
蒼き狼と白き牝鹿~元朝秘史	PC88.PC98.MSX.X68	9,800	7,600
蒼き狼と白き牝鹿~元朝秘史	タウンズ	11,800	9,600
YES!	PC98	6,800	4,900
イマージュ1・2	PC98.X68	各7,800	各5,700
イクイクパッ君	PC98	8,800	6,400
if~イフ	PC98	7,800	5,700
イーリス亭小夜曲	PC98	8,800	6,400
ウイニングポスト	PC98	12,800	9,900
WON PARAウォーズ	PC98	8,800	6,400
石見銀山殺人事件	タウンズ, マーティ	12,800	9,300
M1タンクプラトゥーン	PC98	12,800	9,300
MSフィールド2	PC98	9,800	7,100
エトワールプリンセス	X68	9,800	7,100
エアーコンバット3	PC98	9,800	7,600
エルムナイト	PC98	14,800	10,700
エルムナイト	タウンズ, 98マルチ	14,800	11,500
L(ELLE)	PC98.X68,タウンズ	7,800	5,700
エンジェルアーミー	PC98	7,800	5,700
OH!ツキ違いたい!!	PC98	6,800	4,900
オーバーテイク	X68	9,800	7,100
神々の大地	PC98	9,800	7,600
餓浪伝説	X68	8,800	7,500
キャッスルズ	PC98.X68.タウンズ	9,800	8,100
CAT'S~PART1	PC98	7,800	5,700
ギディー1.2	PC98	各7,800	各5,700
きゃんきゃんバニープルミエール	PC98.X68	7,800	5,700
きゃんきゃんバニープルミエール	タウンズ	9.800	7,100
キャミソール	PC98	7,800	5,700
究極麻雀アイドルグラフィック	PC98	7,800	5,700
キラキラ女神先生	PC98	6,800	4,900
銀河英雄伝説3	PC98	12,800	9,300
ガンダムアドバンスドオペレーション	PC98	9,800	7,100
ガンダム~リターンオブジオン	PC98	9,800	7,100
クイズでレッツゴー!	PC98	6,800	4,900
クインティアロード2	PC98	8,800	6,400
クィーンズライブラリー	PC98	9,800	7,100
KU2(クウ・ツー)	X68	7,800	5,700
G.R.グラビィティレスポンス	PC98	6,800	4,900
グラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
グラムキャッツ1リバイバル	PC98.MSX2	7,800	5,700
グリーンオアシス	PC98	7,800	5,700
GAMEテクノポリススーパーコレクション①	タウンズ	12,800	9,300
国立機動戦隊リップスV	PC98	7,800	5,700
遊人S.C~校内写生1・2・3	PC98	7,800	5,700
殺しのドレス3	PC98.X68	7,800	5,700
サイレントメビウス	PC98.X68.タウンズ	14,800	10,700
サークIII	PC98	11,800	8,600
サニーナの伝説	PC98	7,800	5,700
サバッシュ2	PC98	12,800	9,900
三国志III	PC98.X68	14,800	11,500
三国志III	タウンズ	16,800	13,900
3X3EYES(サザンアイズ)	PC98	14,800	11,500
48夜物語	PC98	7,800	5,700
シムアント	PC98.X68.タウンズ	12,800	10,600
ジェノサイドスクウェア	タウンズ	12,800	9,300
シャングリラ	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
JYB(ジャイブ)	PC98	7,800	5,700
雀ジャカ雀	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
シャムハト	マーティ	12,800	9,300
シュヴァルツシルトIV	PC98	12,800	9,300
シンク	PC98	7,800	5,700
神愛聖人	PC98	8,800	6,400
ソードダンサー増刊号!93	PC98	6,800	4,900
スウィートエンジェル	PC98.X68.タウンズ	6,800	4,900

商品名	発売機種	定価	売価
スタークルーザーII	PC98	9,700	7,000
スターウォーズ	PC98.X68	7,200	6,000
スーパーD.P.S	PC98.X68.タウンズ	6,800	4,900
スーパー野球道`93	PC98	12,800	9,900
スーパーリアル麻雀PII&PIII	タウンズ, マーティ	11,800	8,600
スーパーリアル麻雀PII&PIII	PC98	12,800	9,300
ストライダー飛竜	X68	9,800	7,600
蒼鋼伝	PC98	12,800	9,300
続ウェディングベルは高らかに	PC98	6,800	4,900
卒業~グラデュエーション	PC98.タウンズ	11,800	9,200
ソリチュード(上巻・下巻)	タウンズ	各12,800	各9,300
ソードワールドPC	PC98	9,800	7,100
ソリッドランサー	PC98	12,800	9,900
大航海時代2	PC98	9,800	7,600
大戦略IV	PC98	9,800	7,600
大戦略IVカルトマップ	PC98	5,000	3,800
太閤立志伝	PC98.X68	9,800	7,600
太閤立志伝	タウンズ	11,800	9,800
達人王	タウンズ	9,800	7,600
魂の門	PC98	9,800	5,000
誕生~DEBUT	PC98	12,800	9,300
地球防衛少女イコちゃん	PC98	12,800	9,300
チェルノブ	X68	4,900	3,500
チャクラ	PC98	6,800	5,300
デスブレイド	X68	9,800	7,100
デスブレイド	タウンズ	9,700	7,600
テラクレスタ&ムーンクレスタ	X68	4,900	3,500
天使たちの午後3~番外反省版~	PC98	8,800	6,400
天神乱魔	PC98	7,800	5,700
天仙娘々	PC98	7,800	5,700
電脳学園IVer2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II.III	PC98	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
闘神都市	PC98.X68.MSX2.タウンズ	6,800	4,900
DALK(ダルク)	PC98,X68	6,800	4,900
DALK(ダルク)	タウンズ	7,800	5,700
D'ark(ディーアーク)	PC98	8,800	6,400
DOR1.2.3	PC98.X68.タウンズ	各6,800	各4,900
D.P.S	PC98.X68.タウンズ.MSX2	5,800	4,200
D.P.S SG.set2.set3	PC98.X68.タウンズ.MSX2	各6,800	各4,900
DE-JAII	PC98.X68.タウンズ	8,800	6,400
同級生	PC98.X68.タウンズ	8,800	6,400
透明人間	PC98	7,800	5,700
トキオ	PC98.タウンズ	12,800	9,900
ドクターストップ	PC98.X68.タウンズ.MSX2	6,800	4,900
ドラキュラ伯爵	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
ドラゴンナイト	PC98.X68	6,800	4,900
ドラゴンナイトII	PC98.X68	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	PC98.PC88.MSX2.タウンズ	8,700	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	X68	9,800	7,100
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC98.PC88	9,800	7,100
ドラゴンマスターシルク	PC98	8,800	6,400
人形使い	PC98	8,800	6,400
人形使い	タウンズ	9,800	7,100
ヌーク	PC98	7,800	5,700
猫まんまEX	PC98	8,800	6,400
狙われた天使たち	PC98	8,800	6,400
信長の野望~覇王伝	PC98.X68	12,800	9,900
信長の野望~覇王伝	タウンズ	14,800	12,200
初恋物語	PC98	9,800	7,100
ハイパークラシックオペレーション	タウンズ	9,800	7,600
バトルハイスクール	PC98.X68	7,800	5,700
バトルテック	PC98.X68	9,800	8,100
はっちゃけあやよさん3	PC98.X68	4,800	3,700
はっちゃけあやよさん4	PC98	4,800	3,700
花よりダンゴ2	PC98	7,800	5,700
バニラシンドローム	PC98	9,800	7,100
パープルCAT創刊号	PC98.X68.タウンズ	4,800	3,500
ピンクソックスマニア1.2	PC98	各4,800	各3,500
ピンクソックスマニア1.2	MSX2	各3,600	各2,600
美少女ハンターずっこんX	PC98	8,800	6,400
ビースト三獣士	PC98	9,800	7,100

商品名	発売機種	定価	売価
ピュア1・2リバイバル	PC98	各6,800	各4,900
ふしぎの海のナディア	PC98.X68	14,800	10,700
ふしぎの海のナディア	タウンズ	14,800	11,500
ぷよぷよ	PC98	7,800	5,700
ブランディッシュ	PC98.タウンズ	9,800	7,100
ブランディッシュ2	PC98	12,800	9,300
プリンセスミネルバ	PC98	12,800	9,300
プリンセスメーカー	PC98.MSX2	14,800	10,700
プリンセスメーカー2	PC98	14,800	11,500
ヴェインドリーム	タウンズ	11,800	8,600
ベルズアベニュー	PC98	5,800	4,200
プレミアム1・2	PC98.X68.タウンズ	各7,800	各5,700
プレゼント2	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
ぷろ すちゅーでんとG	PC98	6,800	4,900
4Dドライビング	タウンズ	9,800	8,100
4Dボクシング	PC98.タウンズ	9,800	8,100
復活祭アステカーヤの魔女	PC98.タウンズ	7,800	5,700
ヴェインドリーム2	PC98	9,800	7,100
ぽっぷるメイル	PC98	9,800	7,100
ポッキー2	PC98.PC88.MSX2	8,800	6,400
ポニオン	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
煩悩予備校1.2	PC98.X68	各7,800	各4,700
煩悩予備校3	PC98.X68	7,800	5,700
星の砂物語	PC98.MSX2	6,800	4,900
星の砂物語	タウンズ	7,800	5,700
星の砂物語2	PC98.X68.タウンズ	8,800	6,400
マクロス・リメンバーミー	PC98	9,800	7,100
マイティーバトルスキンパニック	MSX2	8,800	6,400
まーぶるまぢっく	PC98	7,800	5,700
まなみのどこまでいくの	PC98	3,800	2,800
マーシャルエイジ	PC98.X68	7,800	5,700
マージナルストーリーズ	PC98	6,800	4,900
麻雀三国志演義	PC98	12,800	9,900
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,100
魔法少女りな	PC98	9,800	7,100
マッドパラドクス	PC98	6,800	4,900
マスターオブモンスターズファイナル	PC98	9,800	7,600
マルチペイント	PC98	14,800	10,700
やんやんのクイズいっちょまえ	PC98	7,800	5,700
ミラージュ	PC98.X68	7,800	6,100
ミラージュ	タウンズ	8,800	6,800
Mウーンライトちゃんリンしゃん	PC98	6,400	4,600
メタル・アイ	PC98	8,800	6,400
メニーカラーズ	タウンズ	9,800	7,100
ムーンライトエナジー	PC98	6,800	4,900
メタルオレンジ~EX	X68	7,800	5,700
モンスターメーカー	PC98	8,800	6,400
YUKA~ゆかのフシギな体験	PC98.MSX2	5,800	4,300
妖獣クラブカスタム	PC98.タウンズ	7,800	5,700
妖幻道夢	PC98	6,800	4,900
ランスI.II	PC98.X68.タウンズ.MSX2	各6,800	各4,900
ランスIII	PC98.X68.タウンズ	6,800	4,900
リップスティックADV3	PC98	7,800	5,700
リップルカフェ	PC98	7,800	5,700
レッスルエンジェルス	PC98.タウンズ	7,800	5,700
レッスルエンジェルス2	PC98	7,800	5,700
レッド	PC98	7,800	6,100
レッサーメルン	PC98	9,800	7,100
レッサーメルン	タウンズ, 98マルチ	11,800	9,200
ロードス島戦記1.2	PC98.X68	9,800	7,100
ロードス島戦記・福神漬2	PC98	4,800	3,500
ロードス島戦記・福神漬3	PC98	5,800	4,200
ロボクラッシュ2	PC98	9,800	7,600

◎商品の返却は到着後一週間以内にお願いします。(一週間を越えるとお受けできません。)尚、送料はお客様負担でお願いします。商品確認後、代金より送料、キャンセル料一、〇〇〇円を差し引いた金額をお送りします。

※アプロード通販部をご利用のお客様へご了承のお願い※

- 成人向のソフトは18歳未満の方は御購入できません。
- 98ソフトではCPU286.386以降でのみ動作対応するソフトもありますので使用機種を御確認ください。
- ソフトのパッケージ開封後の返品は出来ませんのでご注意下さい。

ブランクディスク(10枚入り)各メーカー
5 HD 1,000/3.5 HD 2,000

注文方法

- 代金は郵便局で現金書留または為替にてお送り下さい。
- 代金(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文下さい。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いてください。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- 未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- 在庫は豊富に取りそろえておりますが、在庫切れで入荷が遅くなる場合は葉書等でご連絡致します。
- 送料600円税込(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円(何本でも)
- 電話で代金引換え注文の場合、午後6時までの受付で商品の在庫があれば即日発送できます。

申し込み書(例)

フリガナ		TEL	(　　　)
氏名			-
住所	〒		
商品名		機種	メディア

アプロード通販部が送る大特価セール!!

タウンズシリーズ **ハイパーデザートオペレーション** 定価9,800円➡売価4,000円	PC98シリーズ **魂の門** 定価9,800円➡売価5,000円
PC98シリーズ **ドラゴン創世紀** 定価12,800円➡売価4,000円	PC98シリーズ **ティラムパラム** 定価9,800円➡売価4,000円

新品ゲームソフト定価の10～33%OFFビジネスソフト・用品類も大特価

本紙広告有効期限1993年6月8日まで

ソフトと用品の専門通販

発売日お届け・即日発送の超特急も可能(遠隔地を除く)
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

新作&名作コーナー//

売価+α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
発売予定日は4月9日調べによる

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	売価
アージェントミッション	発売中	7,300
ああっ女神さまっ	発売中	9,600
アトラス2	発売中	8,100
アプロス	発売中	9,600
アマランス2	発売中	7,300
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	7,300
WINNING POST	発売中	9,600
ウルトラ大作戦 科特隊出撃せよ!	発売中	11,100
ヴェインドリーム2	発売中	7,300
EDGE(エッジ)	発売中	7,300
エアーコンバット3	発売中	7,300
エルムナイト(9821用)CD	発売中	11,100
エルムナイト	発売中	11,100
機動戦士ガンダム MSフィールド2	発売中	7,300
機動戦士ガンダム アドバンストオペレー	発売中	7,300
銀河英雄伝説3	発売中	9,600
クイズ三国志	発売中	6,600
クラシックロード1	発売中	8,800
元朝秘史	発売中	7,300
KO世紀ビースト三獣士	発売中	7,300
轟2	発売中	9,600
轟2 シナリオコレクション	発売中	4,300
3*3アイズ	発売中	11,100
サバッシュ2	発売中	9,600
三国志3	発売中	11,100
斬2 総集編	発売中	7,300
シュヴァルツシルト3	発売中	9,600
シュヴァルツシルト4	発売中	9,600
CIVILIZATION	発売中	9,600
スーパー野球道	発売中	9,600
スターウォーズ	発売中	6,400
ソードダンサー	発売中	7,300
ソードワールドPC	発売中	7,300
蒼鋼伝	発売中	9,600
卒業 グラデュエーション	発売中	8,800
太閤立志伝	発売中	7,300
D'ark	発売中	6,600
大航海時代2	発売中	7,300
大戦略4	発売中	7,300
超時空要塞マクロス リメンバーミー	発売中	7,300
天下統一2 パワーアップセット	発売中	5,100
ディスクステーション98 20号	発売中	2,200
デルフォイの神託	発売中	7,300
トップマネジメント2	発売中	11,100
トキオ	発売中	9,600
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
信長の野望V 覇王伝	発売中	9,600
緋王伝	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
ブランティッシュ2	発売中	9,600
ぷよぷよ	発売中	5,800
プリンセスミネルバ	発売中	9,600
HELL OGRE	発売中	5,800
ペブルビーチの波濤 HD専用	発売中	11,100
ぽっぷるメイル	発売中	7,300
ポピュラス2 EX	発売中	9,600
麻雀三国志演義	発売中	9,600
マイト&マジック3	発売中	9,600
マスターオブモンスターズ FINAL	発売中	7,300
マハバラタ	発売中	7,300
マルチペイント	発売中	10,300
モンスターメーカー	発売中	6,600
4Dボクシング	発売中	8,800
レッサーメルン	発売中	7,300
レッサーメルン(9821用)CD	発売中	8,800
レジオナルパワー2	発売中	7,300
ロードス島戦記 福神漬2	発売中	3,600
ロボクラッシュ98 2	発売中	7,300
SWAP(スワップ)	04/13	5,800
機動戦士ガンダム ターンオブジオン	04/16	7,300
激闘ソロモン海戦史	04/16	7,300
チェック シックス	04/17	7,300
Ms.DETECTIVE 石見銀山殺人事件 CD	04/17	9,600
サーク3	04/23	8,800
ソードダンサー増刊号93	04/23	4,300
ボンロン戦士 サニーナの伝説	04/23	5,800
みちよ ドリーミィー	04/23	6,600
指輪物語 第2巻 -二つの塔-	04/23	9,600
カンパニー	04/24	7,300
クイズ殿様の野望 全国版	04/24	6,600
幻世綺譚	04/24	7,300
スーパー野球道93	04/27	9,600
猫まんまEX(エクストラ)	04/28	6,600
リゾートウォーズ	04/30	4,300
インペリアルフォース2	04/?	未定
カンシップ2000	04/?	9,600
ゴーレムマスター	04/?	未定
ジョシュア 追加シナリオ集1	04/?	5,100
フルメタル	04/?	7,300
キングスナイト2 ダークオデッセイ	04/下	未定
VIPER	04/下	5,800
ファーストクイーン3	04/下	7,300
フォーチューンリーディング	04/下	5,100
RESORT WARS	04/末	4,300
ソリッドランサー	05/15	9,600
プリンセスメーカー2	05/15	11,800
誕生	05/25	11,500
神々の大地 古事記外伝	05/28	7,300
ラルー	05/28	7,300
機動警察パトレイバー	05/?	9,600
スターベアラーズ	05/?	7,300
タイダニス	05/?	未定
フロンティアユニバース	05/?	未定
プラネッツ エッジ	05/?	未定
ダークオデッセイ	05/中	未定
クレイジーボール	05/下	4,300
ダービースタリオン98	05/下	10,200
ディエス イレ	05/下	7,300
VG(戯画)	06/01	5,800
ストラディア	06/05	9,600
バイブルマスター	06/13	未定
エクスランダー	06/?	7,300
機甲装神ヴァルカイザー2	06/?	5,800
競馬シュミレーション	06/?	7,300
スターファイヤー	06/?	9,600
ナッツ オブ ザ スカイ	06/?	8,800
バーニングドラゴン	06/?	5,800
D'ark外伝	06/下	5,400
デザートドラグーン	06/下	7,300
ソードダンサー2	07/14	7,300
4Dテニス	07/23	8,800
イリウム	07/?	5,800
F-117A ナイトホーク	07/?	9,600
エルステディア	07/?	未定
クラウズ オブ ジーン	07/?	9,600
センチュリオン	07/?	未定
マイト&マジック4	07/?	9,600
レジェンド オブ シャリス	07/?	7,300
忘れえぬ炎	07/?	9,600
魔導物語ARS	09/?	7,300
一刻千金	93/?	11,200
強艇策戦	93/?	11,200
下天 -大海信長伝-	93/?	9,600
KO世紀ビースト三獣士 ラクタークの女王	93/?	未定
サイバーナイト	93/?	未定
シャリス	93/?	未定
シグナトリー	93/?	7,300
シルクロード	93/?	7,300
スタークルーザー2	93/?	7,200
ダークレイス2	93/?	7,300
大将位	93/?	8,800
大戦略 コンストラクションツール	93/?	7,300
フォーチュンクエスト	93/?	未定
ランカスター	93/?	5,800

DOS-V

ソフト名	発売予定日	売価
大航海時代2	05/22	7,300
WINNING POST	05/28	9,600

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	売価
MSX Train	発売中	5,800
キャンペーン版大戦略2	発売中	6,600
元朝秘史	発売中	7,300
THE TOWER OF CABINN	発売中	4,300
プリンセスメーカー	発売中	11,100
MSX Train2	06/下	5,800
シムシティー	93/?	未定
シンセサウルス Ver 3.0	93/?	9,600
MIDYカラ	93/?	7,300

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	売価
アフターバーナー3	発売中	8,100
ウイングコマンダー	発売中	8,600
エアーコンバット2 SP	発売中	9,600
F-29RETALIATOR	発売中	9,600
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
エルムナイト	発売中	11,100
機甲師団2	発売中	8,100
機動戦士ガンダム クラシックオペレーシ	発売中	7,300
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,600
元朝秘史 TOWNS	発売中	8,800
轟2 TOWNS SP	発売中	11,100
三国志3	発売中	12,600
斬2 タウンズスペッシャル	発売中	9,600
シムアント	発売中	9,600
スプラッターハウス	発売中	7,300
ソフトコンテスト入選作品集 Vol.2	発売中	2,400
ソリチュード 下巻	発売中	9,600
達人王	発売中	7,300
第4のユニット7 ワイアット	発売中	9,600
TEATA Vision	発売中	5,400
デスブレイド	発売中	7,200
電脳少女REJECTION(バトルガール)	発売中	9,600
トキオ	発売中	9,600
信長の野望V 覇王伝 TOWNS	発売中	11,100
BIG HONOUR	発売中	9,600
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
フラクタルエンジン	発売中	2,000
フリーウェアコレクション5	発売中	2,000
ベストプレーベースボール	発売中	7,800
ポピュラス2	発売中	9,600
マイクロコズム	発売中	7,800
マイト&マジック3	発売中	9,600
Ms.DETECTIVE石見銀山殺人(マーティ	発売中	9,600
Ms.DETECTIVEファイル 石見銀山殺人	発売中	9,600
Many Colors	発売中	7,300
モンキーアイランド	発売中	8,800
4Dボクシング	発売中	8,800
4Dドライビング	発売中	8,800
レッサーメルン TOWNS	発売中	8,800
カルメンサンディエゴ	04/16	10,200
ヴェインドリーム TOWNS	04/23	8,800
ジェノサイドスクエウェア	04/23	9,600
指輪物語 第2巻 -二つの塔-	04/23	9,600
シャムハト TOWNS専用	04/24	9,600
大航海時代2 マーティー対応	04/30	8,800
アージェントミッション	04/?	7,300
アンの夢の国	04/?	6,800
エコロジーマジック	04/?	5,800
クィーンズ オブ デュエリスト	04/?	6,600
シャドウ・オブ・ザ・ビースト2	04/?	8,800
プラネット ハーモニー	04/?	9,600
ヘブン&アース	04/?	7,000
レイルロードタイクーンTOWNS	04/?	9,600
ハイパーオーシャン マーティ対応	04/中	9,600
芸夢じゃん	04/下	5,800
卒業 グラデュエーション	04/下	8,800
アルシャーク	05/28	7,300
WINNING POST	05/28	9,600
ハイムドール	05/?	未定
プラネッツ エッジ	05/?	未定
アトラス2	05/下	8,100
スティーヒア ライト	05/下	7,000
フリーウェアコレクション6	05/下	未定
ダイヤモンドプレイヤーズ	06/25	9,600
ハードショットストリートハスラー	06/下	5,300
4Dテニス	07/23	8,800
F-15ストライクイーグル2	07/?	9,600
GADGET	07/?	未定
センチュリオン	07/?	未定
レジェンド オブ キランディア	07/?	9,600
ガロー伝説	09/?	未定
クラウズ オブ ジーン	09/?	9,600
マイト&マジック4	09/?	9,600
ウイングコマンダー2	93/?	未定
ウイングコマンダー シークレット	93/?	未定
エアーウェーブアドベンチャー2	93/?	未定
銀河英雄伝説3	93/?	9,600
財閥銀行	93/?	9,600
雀皇登龍門2	93/?	7,300
セブンカラーズ	93/?	5,700
天舞 タウンズ	93/?	未定
ノスタルジア2(PRESENCE)	93/?	未定
ハープーン	93/?	10,200
ハウ シングス ワーク	93/?	11,500
パワーペインター	93/?	22,300
らんま1/2 飛龍伝説	93/?	9,600

X68000

ソフト名	発売予定日	売価
エトワールプリンセス	発売中	7,300
オーバーテイク	発売中	7,300
究極タイガー	発売中	6,600
極	発売中	9,600
グラディウス2	発売中	7,800
元朝秘史	発売中	7,300
三國志3	発売中	11,100
シムアント	発売中	9,600
スターフォース	発売中	4,400
ストライダー 飛竜	発売中	7,300
太閤立志伝	発売中	7,300
チェルノブ	発売中	4,400
沈黙の艦隊	発売中	9,600
デスブレイド	発売中	7,300
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	発売中	7,300
信長の野望V 覇王伝	発売中	9,600
ガロー伝説	04/23	7,900
大航海時代2	04/30	7,300
倉庫番リベンジン X68030	04/?	未定
WINNING POST	05/22	9,600
ヴェルスナーグ戦乱	05/上	7,300
リプルラプル	05/下	7,100
クィーンズ オブ デュエリスト	06/?	6,600
ストリートファイター2	08/?	未定
スペルマスター かきたおし	93/?	4,400
スペルマスターJR かきたおし	93/?	3,700
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	93/?	7,300
プラネタリー キャンペーン	93/?	3,700
HOP UP	93/?	4,400
麻雀悟空 天竺への道	93/?	7,300

アークの便利を買って下さい//

印は有料サービスです。

特急手配
日・祝日を除く3時までの受付は当日発送、速達又は宅急便を使用。

期日指定・夜間配達・午前午後指定
期日指定は、ご注文日より5日以内の御希望の日に配達。夜間指定はPM6:00～PM8:00に配達。午前・午後の配達指定も可能です。

代金引換払い
配達時に集金いたします。電話・FAX・ハガキ・手紙で注文OK。

激安10～33%OFF
税込み売価で10～33%OFF。

予約割引
未発売ソフトは予約して下さい。発売日に発送。そして10日以上前の予約なら1本につき100円割引!!

同時発送割引
3本以上を同時に発送したときは1本につき300円、金券にて送料を払いもどします。

コンピュータ登録
住所・氏名・御注文商品等全てをコンピュータに入力・お問い合せにすばやくお答えします。

土・日・祝日も営業
アークは正月3日間以外無休です。

中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)
必要なソフトがお決まりであればお電話下さい。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、62円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。

売りたい方に(買い取り方法)
あなたのお持ちのソフトを中古係までお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。アニメビデオ・LDも買い取りします。

美少女ソフトコーナー//

売価+α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
★印は発売中 予定日は4月9日調べによる

ソフト名	売価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アイドルを探せ	5,800	★				
亜紀子	5,400	★		★		★
あにまーじゃんV3	6,600	★		04 中		
アリスの館1-2	各4,700					★
アリスの館1-2	各3,300	★		★		
E(東京ラブストーリィー)	5,800	★				
イーリス亭小夜曲	6,600	★				★
YES	4,700	★				
イクイクハッ君	6,600	★				
IF	5,400	04/29		04/29		06/19
イマージュ(image)	5,800	★		★		
イマージュ2(image2)	5,800	04/27		04/27		
ELLE(エル)	5,400	★	未定	★	★	★
エンジェル アーミー	5,800	04/23				
OH!ツキ逢いたい	5,100	04/22				
俺は守護霊様	5,800	04/下				
カスタムメイト	5,800	06/18				
ガイナロック2	11,100	04/?				
CAT'S PART-1	5,800	★		04/28		04/28
キャル3	6,600	07/10		未定		
きゃんきゃんバニー4 フルミエール	5,800	★		★	未定	
きゃんきゃんバニー4 フルミエール+	7,300					★
きゃんきゃんバニー5	5,800	05/上				
きゃんきゃんバニー5 エクストラ	6,600	05/28				
究極麻雀アイドルグラフィク	5,800	★				
キラキラ女神先生	5,100	★				
キセ	5,400	★		★	★	
GIDDY(ギディ)1-2	各5,400	★				
クィーンズオブデュエリストPU	3,600	★				
クィーンズライブラリー	7,300	05/14				
クイズ ジパング	5,800	04/?				
クインティアロード2	6,100	04/15				
狂った果実(殺しのドレス3)	5,400	★		★	★	
クレセント	5,800	05/中		05 中		
グラムキャッツ リバイバル	5,800	★			★	
グラムキャッツ2	5,800	★		★	04/?	
グラムキャッツ2 TOWNS	6,600					04/?
グリーンオアシス	5,800	★				04/?
けらけら星	4,300	★		★		未定
GAMEテクノポリス SPクレクション	8,900					★
校内写生 復刻版(遊人SPコレクション)	5,400	★		★		
国立機動戦隊RIPS V	5,400	★				
殺しのドレス3	5,400	★	中止	★	中止	93/?
こくらく天国 巨桃の塔	5,100	05 中	未定			
ごめんねエンジェル 横浜物語	6,100	★	93/?	93/?		
Sala(サラ)	5,800	★				
しぇいく!しぇいく!2	7,300	★				
シャルム CHARM	5,100	★		未定		
シャレイドマジック	5,400	★				
シャンクリラ	5,400	★		★		★
48夜物語	5,800	★				
シンク(SHINC)	5,800	★				04/23
JYB(ジャイブ)	5,800	04/28		93/?		05/下
雀ジャカ雀	5,400	★		★		★
JOKER(ジョーカー)2	5,800					
G.R.	5,100	★		★		
神愛聖人(AIDS)	6,600	★				
SUPER D.P.S.	4,700	★		★		★
スーパーリアル麻雀P2&P3 98	9,600	★				
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,800					★
SWEET ANGEL	4,700	★		★		★
水龍士3	未定	08/?	08/?			
続ウェディングベルは高らかに	5,100	★				
タイニーステップ、キャル外伝	未定	07/10				
DALK マーティ対応	5,400					04/15
DALK	4,700	★		★		
チャクラ	5,100	04/?		93/?		93/?
テセラ	6,100	★		★		93/?
天使たちの午後3 番外反省版	6,100	★				04/?
天使たちの午後6	未定	04/?				
天使たちの午後3 スペッシャル2	6,100	04/下				04/下
天神乱魔	5,400	★		★		★
天仙娘娘(てんせんニャンニャン)	5,800	★				
DPS SG 1-3	各4,700	★		★	★	★
デッドオブ ザ ブレイン	6,100	★		★	★	★
DE・JA2	6,100	★		★		★
デジタル ピンナップガール	9,600					★
透明人間	5,400	06/04				
DOR 1-3	各4,700	★		★		★
DOR S.E.	6,100	93/?		93/?		93/?
DOR ベストセレクション	6,800	04/23				04/23
同級生	6,100	★		★		★
Dr. STOP	4,700	★		★	★	★
ドラキュラ伯爵	5,400	★		★		★
ドラゴンナイト3	5,400	★		★		★
ドラゴンピンク(ゼロキャッスル)	6,600	★		未定		
ドラゴンマスター シルク	6,600	★				
人形使い TOWNS	7,300					04/?
人形使い	6,600	★				
ヌーク	5,800	★				
狙われた天使たち 天使たち午後5	6,100	★		93/?		93/?
ノルティア	未定	04/?				
はっちゃけあやよさん1 3	5,100					04/?
はっちゃけあやよさん3	3,600	★		★	未定	
はっちゃけあやよさん4	3,600	★		未定		
初恋物語	6,800	★		93/?		04/下
花札物語	5,100	04/?				
花よりたんご2	5,400	★		★		04/?
バトルハイスクール	5,800	★		★		
バニラシンドローム	7,300	★				
パーフルCAT 創刊号 68共用	3,600	★				
美少女ハンター すっこんX	6,600	04/23				
秘密の花園	5,400	★		★	★	
ビースト3	5,800	★		93/?	未定	未定
美少女大図鑑	5,100	★		★	★	
フロッククエストV 美少女フロック	5,800	★				
ピュア1-2 リバイバル	各5,100	★				
Four Flush	6,600	04/?				
PHOBOS	5,400	★				
復活祭 アスティカーヤの魔女	5,400	★				★
フランマーカー2	未定	93/?				93/?
プリンセスクエスト	5,800	07/09				
PRESENT プレゼント2	5,800	★		★		★
プレミアム1 2	各5,800	★		★		★
プレミアム3	5,800	04/15		04/15		04/15
PLERIA	5,800	★		93/?		93/?
プロスチューデントG	4,700	05/15				93/?
ヘルスアベニュー	4,300	★			93/?	
ホットプリント2	5,800	★				
ホットプリント パラダイス	5,800	★				
星の砂物語 TOWNS	5,400					★
星の砂物語2	6,100	★		★		★
煩悩予備校3	5,800	★		★		
ポッキー2	6,600	★	★		★	
PONYON ポニオン	5,800	★		★		★
MAD PARADOX	5,100	★				
マーシャルエイジ	5,800	★		★		
マージャンクエスト	未定			05/?		
麻雀幻想曲	5,800	★		★	未定	★
マージナル ストーリーズ	5,100	★				
My eyes!	5,800	★		★	中止	
MIGHTY バトルスキンパニック	7,000				★	
マンクナイト	5,800	★		★		
魔法少女りな	7,300	★				
まゆみ	4,000	★		★		
マリンハスタ	5,800	★		★		
マリンフィルト	6,100	★				05 中
ミスチフ	5,800	★				
ミラー	5,800	★		中止		04 中
ミラーシュ	5,800	★		★	未定	
ミフーシュ	6,600					★
ムーンライトエナジー	5,100	★				
ムーンライトちゃんリンしゃん	4,400	★		★		★
メタルアイ METAL EYE	6,100	04/28		05/28		06/30
メタルオレンジEX	5,800			★		
やんやんのクイズいちょまえ	5,800	★				
YUKA ゆかのファンキな体験	4,300	★			終了	
妖幻道夢	5,100	04/13				
妖獣クラブ2、カスタム	各5,400	★		★		★
ランス1-3	各4,700	★		★		★
ランス4	未定	93/?				93/?
蘭丸	6,800	★		★		93/?
リップスティックアドベンチャー3	5,400	04/23		04/23		05/下
リーフルカフェ	5,800	04/下				
レッスルエンジェルス	5,400	★				★
レッスルエンジェルス2	5,400	★				
レット	5,800	★		04/?		93/?
レモンカクテル コレクション	7,300	★				★
惑星警備員ルア	未定	04/下				
WON PARAウォース	6,600	★				

ビデオ・LD・コミック コーナー

- ●アニメビデオ&LD(新品・中古) ●アニメCD(新譜・旧譜)
- ●アダルトビデオ&LD(新作) ●美少女コミック(17社)

※リスト御希望の方は各一部につき200円切手同封でお申し込み下さい。
※18禁同人誌も取扱開始!!(限定販売)
「セーラームーン・ラムネ&40・ようこそようこ・…」
※くりぃむレモン TWINシリーズ 大好評販売中!!
(Vol.1～13 VHS 各6800円)

美少女雑誌取扱開始

- ●パソコンパラダイス ●美少女ゲーム最前線
- ●美少女パソコンゲーム大研究 ●PCパソコン エンジェル
- ●Bug Bug ●パソコンプレッセ
- ●ちょっとHな福袋 ●メガストア
- ●美少女漫画大百科 ●美少女アニメ大全集

※号数・価格についてはリスト又はTELで御確認下さい。
※ゲームソフト及びビデオと同時注文の方は送料不要で同時発送

御注文方法等

■アーク通販なら

- **安全** 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
- **便利** 電話受付は平日朝10時～夜8時、土・日・祝午後1時～7時
- **早い** 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
- **正確** 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ 初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK
ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。
62円切手同封の上資料請求して下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料

売価5,001円以上の商品1本につき	600円
売価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

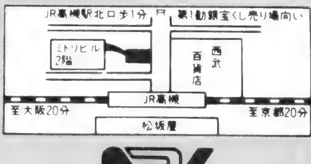
3本以上同時発送の割引
新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は金券にて送料を割引きます。

予約割引
発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円
超特急手配扱い料1回につき	1,500円

送金先
- ●現金書留 下記住所 アーク(株)通販部テクポリ係
- ●郵便振替 大阪0-103169アーク株式会社
- ●銀行振替 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114



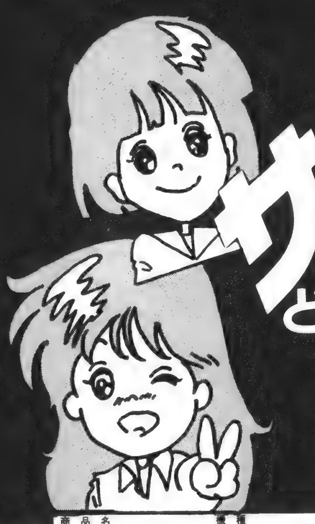
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)

社員・アルバイト募集中

中古ソフト3000本・新品ソフト・ビデオ・LD・用品がいっぱい!!アニメビデオレンタル開始.新作ソフト33%OFF～安い!!

店内営業時間PM1:00～PM7:00 年中無休

☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486
通販部営業時間
平日AM10:00～PM8:00 日・祭PM1:00～PM7:00



サンクス通信！

どこよりも速く、どこよりも安く。
欲しい時に手にはいる!!
消費税込・全国無料配達!!

商品名	機種	定価	売価
ああっ女神さまっ	PC98	12,800	10,880
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	PC98	9,800	★★ 9,800
アイドルを探せ！	PC98	7,800	6,630
亜紀子	PC98/X68	7,800	6,630
アグミックスセレクト！グラフィック集	PC98	7,800	6,630
AZURE	PC98/TOWNS	9,800	8,330
アトラス2	PC98	10,800	9,180
アマランスⅠ／Ⅱ	PC98	各9,800	8,330
ＡＹＡ	TOWNS	8,800	7,480
アリスの館 ＣＤ／ＣＤⅡ	TOWNS	各6,800	5,780
アリスの館 Ⅱ	PC98/X68	4,800	4,080
イース	X68	9,600	★ 8,640
イースⅠ／Ⅱ	PC98	各7,800	6,630
イースⅢ ﾜﾝﾀﾞﾗｰｽﾞ・ﾌﾛﾑ・ｲｰｽ	PC98/X68/PC88	8,700	7,395
イーリス亭小夜曲	PC98/TOWNS	8,800	7,480
イクイクパッ君	PC98	8,800	7,480
イマージュ	PC98/X68	7,800	6,630
ヴェイン ドリームⅠ／Ⅱ	PC98	各9,800	8,330
ウォーゲーム・コンストラクション	PC98	9,800	8,330
ウルトラ作戦 科特隊出撃せよ	PC98	14,800	12,580
エアーコンバットⅡスペシャル	TOWNS	12,800	10,880
エアーコンバットⅢ	PC98	9,800	8,330
EDGE	PC98	9,800	8,330
エストリア	PC98	5,800	4,930
エトワールプリンセス	X68	9,800	8,330
Ｆ２９ リタリエイター	PC98/TOWNS	12,800	10,880
ＭＳＸ Ｔｒａｉｎ	MSX2	7,800	6,630
ＥＬＬＥ エル	PC98/X68/TOWNS/MSX2	7,800	6,630
エルムナイト	PC98/TOWNS	14,800	12,580
エンチャンタ	PC98	9,800	8,330
オーバーテイク	X68	9,800	8,330
オルゴール	TOWNS	12,800	10,880
華麗なる人生 みなさんのおかげです	PC98/X68	8,800	7,480
ガンダムリターン・オブ・ジオン	PC98	9,800	8,330
魏・呉・蜀伝	PC98	5,800	4,930
ＫＩＳＳ	PC98	7,800	7,020
ＧＩＤＹＹ１／２共	PC98	7,800	6,630
キミだけに愛を・・・	PC98/X68/MSX2	7,800	6,630
キャッスルズ	PC98/X68/TOWNS	9,800	★ 8,820
キャビンパニック	PC98/MSX2	5,800	4,930
キャラット	PC98	7,800	6,630
ＣＡＬⅡ	PC98/X68/MSX2	7,800	6,630
きゃんきゃんバニー プルミエール	PC98/X68	7,800	6,630
きゃんきゃんバニー プルミエール	TOWNS	9,800	8,330
きゃんきゃんバニー 5（仮名）	PC98	7,800	6,630
究極麻雀 アイドルグラフィック	PC98	7,800	6,630
キラキラ女神先生	PC98	6,800	5,780
クイーン・オブ・デュエリスト	PC98/X68/TOWNS	8,800	7,480
クイーンズ・ライブラリー	PC98	9,800	8,330
クイズ DE グランプリ	PC98	7,800	6,630
クイズジパング	PC98	7,800	6,630
クイズ知略の覇者	PC98	8,800	7,480
クイズ番長	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
クインティア・ロード2	PC98	8,800	7,480
G.R. グラヴィティ・レスポンス	PC98/X68	6,800	5,780
グラディウス2	X68	9,800	8,330
グラムキャッツ21リバイバル	PC98/MSX2	7,800	6,630
グラムキャッツ2	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
グランプリサーカス2	PC98	9,800	8,330
芸夢じゃん	PC98	7,800	6,630
GAMEﾃｸﾉﾎﾟﾘｽ スーパーコレクション1	TOWNS	12,800	10,880
けらけら星	PC98/X68	5,800	4,930
元朝秘史	PC98/MSX2/PC88	9,800	8,330
元朝秘史	TOWNS	11,800	10,030
サイレントメビウス	PC98/X68/TOWNS	14,800	12,580
３×３ＥＹＥＳ（ｻｻﾞﾝｱｲｽﾞ）	PC98	14,800	12,580
サバッシュ2	PC98	12,800	★ 11,520
三国志 綺譚	PC98	8,800	7,480
三国志Ⅲ	PC98/X68	14,800	12,580
ｼｰｸﾚｯﾄ・ｵﾌﾞ・ｻﾞ・ｼﾙﾊﾞｰﾌﾞﾚｲﾄﾞ	PC98	9,800	★★ 9,800
ジェノサイド１／２共	X68	8,800	7,480
ジェノサイドスクウェア	TOWNS	12,800	10,880
４８夜物語	PC98	7,800	6,630
シャングリラ	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
雀ジャカ雀 成人向	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
シュヴァルツシルトⅠ／Ⅱ共	全機種	9,800	8,330
シュヴァルツシルトⅢ	PC98	12,800	10,880
シュヴァルツシルト Ⅳ	PC98	12,800	10,880
ジョーカーⅡ	PC98/X68	7,800	6,630
シルク 龍召喚娘 ｴﾋﾟｿｰﾄﾞ2	PC98	8,800	7,480
シャムハト	TOWNS	12,800	10,880
人生クイズゲームだ	PC98	7,800	6,630
スウィートエンジェル	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
スーパー D.P.S	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
スーパーリアル麻雀 ＰⅡ＆ＰⅢ	PC98	12,800	10,880
スーパーリアル麻雀 ＰⅡ＆ＰⅢ	TOWNS	11,800	10,030
スーパー野球道	PC98	12,800	10,880
スターウォーズ	PC98/X68	7,200	★ 6,480
スタークルーザーⅡ	PC98	9,700	8,245
スターフォース	X68	4,900	★ 4,410

（50音順）

商品名	機種	定価	売価
ストライダー飛竜	X68	9,800	8,330
蒼鋼伝	PC98	12,800	10,880
ソード・ダンサー	PC98	9,800	8,330
ソード・ダンサー 増刊号	PC98	4,800	4,080
ソード・ワールド９３	PC98	5,800	4,080
ソード・ワールドＰＣ	PC98	9,800	8,330
卒業 ～ｸﾞﾗﾃﾞｭｴｰｼｮﾝ～	PC98	11,800	★ 10,620
卒業 ９３～ｸﾞﾗﾃﾞｭｴｰｼｮﾝ～	PC98	11,800	10,030
卒業写真・美姫	PC98/X68/MSX2	6,800	5,780
ソリチュード 上巻	TOWNS	12,800	10,880
大航海時代Ⅱ	PC98	9,800	8,330
大戦略Ⅳ	PC98	9,800	8,330
大戦略Ⅳ 追加データ集	PC98	5,000	4,250
大戦略Ⅳ カルトマップ	PC98	5,000	4,250
脱衣麻雀あにま～じゃん	PC98	8,800	7,480
ＤＡＬＫ（ダルク）	PC98	6,800	5,780
超時空要塞 マクロス	PC98	9,800	8,330
D'ａｒｋ（ﾃﾞｨｰ･ｱｰｸ）	PC98	8,800	7,480
D.P.S	PC98/X68/TOWNS/MSX2	5,800	4,930
D.P.S SG／SET2／SET3共	PC98/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,780
ティルナノーグⅡ	PC98	9,800	8,330
デジタルピンナップガール	TOWNS	12,800	10,880
ＤＥ・ＪＡ	PC98/X68/MSX2/PC88	6,800	5,780
ＤＥ・ＪＡⅡ 成人向	PC98/X68/TOWNS	8,800	7,480
デスブレイド	X68	9,800	8,330
デスブレイド	TOWNS	9,700	★ 8,730
デルフォイの神託	PC98	9,800	8,330
天下統一 Ⅱ	PC98	9,800	8,330
天下統一 Ⅱ ﾊﾟﾜｰｱｯﾌﾟｾｯﾄ	PC98	6,800	5,780
天使たちの午後Ⅴ／Ⅲ番外反省版 共	PC98	8,800	7,480
天神乱魔 成人向	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
天仙娘々（ﾃﾝｾﾝﾆｬﾝﾆｬﾝ）	PC98	7,800	6,630
電脳少女 リジェクション	TOWNS	12,800	10,880
ＤＯＲ１／２／３共	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
同級生 成人向	PC98	8,800	7,480
闘神都市	PC98/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,780
トキオ	PC98/TOWNS	12,800	10,880
Ｄｒ.ＳＴＯＰ！	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
とことん絵筆 Ver.1.0	PC98	14,800	12,580
ドラキュラ伯爵	PC98/X68	7,800	6,630
ドラゴンナイト	PC98/X68/MSX2/PC88	6,800	5,780
ドラゴンナイトⅡ	PC98/X68/MSX2/PC88	7,800	6,630
ドラゴンナイトⅢ	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
ドラゴン創世紀	PC98	12,800	10,880
ナイトメア	TOWNS	12,800	10,880
２０６９ ＡＤ	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
人形使い	PC98	8,800	★ 7,920
人形使い	TOWNS	9,800	8,330
ヌーク	PC98	7,800	6,630
猫まんまエクストラ	PC98	8,800	7,480
信長の野望 戦国群雄伝	全機種	9,800	8,330
信長の野望 武将風雲録	全機種	9,800	8,330
信長の野望 覇王伝	PC98	12,800	10,880
信長の野望 覇王伝	TOWNS	14,800	12,580
バーディーワールド	PC98/X68/MSX2	5,800	4,930
バーンウェルト	X68	9,800	8,330
初恋物語	PC98	9,800	8,330
はっちゃけあやよさんⅣ	PC98	4,800	★ 4,320
花よりダンゴ	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
花よりダンゴⅡ	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
バニラシンドローム	PC98	9,800	8,330
遥かなるオーガスタ	PC98/X68/TOWNS	12,800	10,880
遥かなるオーガスタ エイトレイクスG·C	PC98/X68/TOWNS	5,800	4,930
遥かなるオーガスタ ワイアラエの奇蹟	PC98/X68/TOWNS	5,800	4,930
ＢＥＡＳＴⅢ	PC98	7,800	6,630
ビーストロード2	PC98	7,800	6,630
ビー・ゾーン	PC98	9,800	8,330
美少女ブロック崩し	PC98	7,800	6,630
美少女大図鑑	PC98/X68/MSX2	6,800	5,780
美少女ハンターずっこんX	PC98	8,800	7,480
秘密の花園	PC98/X68/MSX2	7,800	6,630
ピュア1／2リバイバル各	PC98	6,800	5,780
ピュア 2リバイバル	X68/TOWNS	8,800	7,480
ファランクス	X68	8,800	7,480
プールズ・オブ・ダークネス	PC98	11,800	★★ 11,800
４Ｄ ドライビング	TOWNS	9,800	★★ 9,800
４Ｄ ボクシング	TOWNS	9,800	★★ 9,800
ＦＯＸＹ フォクシー	PC98/X68/MSX2/PC88	6,800	5,780
ＦＯＸＹ フォクシー2	PC98/X68/MSX2	7,800	6,630
ふしぎの海のナディア	PC98/X68/TOWNS	14,800	12,580
復活祭	PC98/TOWNS	7,800	7,020
ブライ	PC98/TOWNS/PC88	8,800	7,480
ブライ 完結編	PC98/TOWNS	9,800	8,330
ブランディッシュ	PC98/TOWNS	9,800	8,330
ブランディッシュ 2	PC98/TOWNS	9,800	8,330
プリンセス・ミネルバ	PC98	12,800	10,880
プリンセスメーカー	PC98/MSX2	14,800	12,580
プレイメイカー フットボール	PC98	9,800	8,330
プレゼンス	PC98/TOWNS	9,800	8,330
プレゼント１／２共	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630

商品名	機種	定価	売価
プレミアム	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
プレリア	PC98	7,800	6,630
ベストプレーベースボール	PC98	9,800	★ 8,820
ペブルビーチの波涛（HD専用）	PC98	14,800	12,580
ペブルビーチの波涛 デビルズコース	PC98	4,800	4,080
ベルズアベニュー 1成人向	PC98	5,800	4,930
星の砂物語	PC98/X68	6,800	5,780
星の砂物語	TOWNS	7,800	6,630
星の砂物語2	PC98/X68/TOWNS	8,800	7,480
ポッキー2	PC98/MSX2	8,800	7,920
ホットプリント１／２共	PC98	7,800	6,630
ホットプリント パラダイス	PC98	7,800	6,630
煩悩予備校１／２／３共	PC98/X68	7,800	6,630
魔彩子雀 まーさいこーじゃん	PC98	8,800	7,480
麻雀三国志演義	PC98	9,800	8,330
マーシャルエイジ	PC98/X68	7,800	6,630
麻雀幻想曲	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
麻雀遊園地	PC98/X68	7,700	6,545
マスターオブモンスターズ FINAL	PC98	9,800	8,330
マッド・パラドクス	PC98	6,800	5,780
魔法少女りな	PC98	9,800	8,330
マリンバスター	PC98	7,800	6,630
マリンフィルト	PC98	8,800	7,480
マルチペイント お楽しみｾｯﾄVOL.1	PC98	5,800	4,930
ミスタープロ野球 PERFECT（HD専用）	PC98	12,800	10,880
ミス ディテクティブ	TOWNS	12,800	10,880
μ·NOTE μ·SIOS用楽譜入力ｴﾃﾞｨﾀｰ	MSXTU	29,800	25,330
ミラー	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
ミラージュ	PC98/X68	7,800	★ 7,020
ミラージュ	TOWNS	8,800	★ 7,920
ムーンライトエナジー	PC98	6,800	5,780
Mウーンライトちゃんりんしゃん	PC98/X68/TOWNS	6,400	5,440
メタルアイ	PC98	8,800	7,480
メモリーズ	TOWNS	8,800	7,480
メリーゴーランド	TOWNS	8,800	7,480
モンスターメーカー	PC98	8,800	7,480
やんやんのクイズ いっちょまえ	PC98	7,800	6,630
遊人 Special Collection	PC98	7,800	6,630
妖獣クラブ	X68	6,800	5,780
妖獣クラブ カスタム	PC98/TOWNS	7,800	6,630
妖獣クラブ2	X68	7,800	6,630
ライフ＆デスⅡ THE BRAIN	PC98/TOWNS	12,800	10,880
ランスⅠ／Ⅱ／Ⅲ共	全機種	6,800	5,780
らんま 1/2 飛龍伝説	PC98/MSXTU	14,800	12,580
らんま 1/2 飛龍伝説	TOWNS	12,800	10,880
リップスティック ADV 3	PC98	7,800	6,630
龍の花園	MSX2	7,800	6,630
ＬＯＯＭ	TOWNS	8,800	7,480
レジオナルパワーⅡ	PC98/TOWNS	9,800	8,330
レジオナルパワーⅡ ｴﾃﾞｨﾀ&ｼﾅﾘｵ集	PC98	6,800	5,780
レジオナルパワーⅡ＋ｴﾃﾞｨﾀ&ｼﾅﾘｵ集	PC98	12,800	10,880
レッサーメルン ｽﾍﾟｼｬﾙﾃﾞｨﾚｸﾀｰｽﾞｴﾃﾞｨｼｮﾝ	PC98	11,800	10,030
レッド	PC98/X68	7,800	6,630
レモンカクテルコレクション	TOWNS	9,800	8,330
ロボクラッシュⅡ	PC98	9,800	8,330
ワイアット	TOWNS	12,800	10,880

◎リストに無い商品でも気軽にお問い合わせ下さい。★：１０％引商品 ★★：定価販売商品
◎X指定ブランド（沙織・ドラゴンシティ）天使たちの午後（Ⅲ・Ⅲ番外・Ⅳ）は取扱い出来ません。

定番コーナー

商品名	機種	定価	売価
ＭＳフィールド	PC98/PC88	6,800	5,780
ＭＳフィールド2	PC98	9,800	8,330
クラシックオペレーション	PC98/X68	8,800	7,480
アドバンスドオペレーション	PC98	9,800	8,330
デザートオペレーション	PC98	9,800	8,330
タクティカルオペレーション	PC88	9,800	8,330
ハイパークラシックオペレーション	TOWNS	9,800	8,330
ハイパーデザートオペレーション	TOWNS	9,800	8,330
ソーサリアン	PC98/PC88/88VA	9,800	8,330
ソーサリアン シナリオ1	PC98/PC88/88VA	3,800	3,230
ソーサリアン ユーティリティ	PC98/PC88/88VA	3,800	3,230
ピラミッドソーサリアン	PC98/PC88/88VA	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	PC98/PC88/88VA	3,800	3,230
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	PC98/MSX2/PC88	8,700	7,395
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	X68	9,800	8,330
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	PC98/PC88	9,800	8,330
銀河英雄伝説	PC98/X68	8,800	7,480
＋Ｓｅｔ	PC98/X68	11,600	9,860
銀河英雄伝説Ⅱ	PC98/X68	9,800	8,330
ＤＸ＋Ｓｅｔ	PC98/X68	12,800	10,880
ＤＸ＋ＴＯＷＮＳスペシャル	TOWNS	12,800	10,880
銀河英雄伝説Ⅲ	PC98	12,800	10,880
エメラルドドラゴン	PC98/X68/TOWNS	9,800	8,330
ブルトンレイ	PC98/X68	8,800	7,480
シナリオエディタ	PC98/X68	5,800	4,930
シナリオ集１／２／３共	PC98/X68	4,800	4,080
ロードス島戦記 灰色の魔女	PC98/X68/MSX2/88VA	9,800	8,330
ロードス島戦記Ⅱ 五色の魔竜	PC98/X68	9,800	8,330
ロードス島戦記 福神漬	PC98/MSX2	3,800	3,230
ロードス島戦記 福神漬2	PC98	4,800	4,080

お申し込み方法

<申込み書>右の申込み書にならって必要事項をご記入のうえ、ご注文ください。（使用機種・メディアも必ずご記入ください。）※お電話又はFAXでも受付OK。

<お支払い>●ご注文の商品の売価合計を現金書留または為替にてお支払いください。
●消費税・送料は必要ありません。
●代引（着払い）をご希望の場合はお申込み書に「代引希望」と明記しお申し込みください。（その際、手数料として500円が必要です。）

★ご入金確認後、至急発送いたします。尚ご注文の品が未発売の場合は予約扱いとし、発売され次第発送いたします。
★上記リストにないソフトも全て15%OFFです。（一部のメーカーソフトを除く）
★商品返品の場合は到着後一週間以内にお願いいたします。（送料はお客様負担）その際、手数料として1,000円を差し引き返金いたします。

申し込み書（例）
フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話
商品名
使用機種 メディア
売価
売価合計

●お申し込み・お問い合わせは

パソコン通販ショップ

パソコンソフト通販ショップ
サンクス

〒920 石川県金沢市大手町7-3
TEL(0762)31-3139 FAX(0762)31-0939
■営業時間 PM12:00～PM7:00〈日曜・祝日休〉

着払OK! 通販でも、秋葉原価格!! オール新品 超激安

ゲームソフトから一般ソフトまで、欲しいソフトは家で待つ時代です。

あらゆるソフトは、信頼と実績のクイック・ソフト

傑作ゲームソフト

商品名	定価	売価
3×3EYES	14,800	11,000
APROS大地の章・風の探究者編	12,800	8,900
A列車で行こうⅢ	12,800	9,100
BIG HONOUR	12,800	9,200
CASTLES(キャッスルズ)	9,800	8,000
EDGE	9,800	7,200
F-19ステルスファイター	12,800	8,100
F-19リタリエイター	12,800	9,200
JOSHUA	9,700	6,900
KIGEN	9,800	6,700
KO世紀ビースト三獣士	9,800	6,900
SUZAKU	9,800	6,700
ああっ女神さまっ	12,800	9,500
アークスⅡ	9,800	6,700
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	9,800	8,000
アトラスⅠ&Ⅱ	各10,800	各7,600
アドバンスド・ロードモナーク	9,800	6,800
アマランスⅡ	9,800	6,900
アルシャーク	9,800	6,900
アンビシャス・バチスロ	9,800	6,700
ウィザードリィ：BCF	12,800	9,500
ウイニングポスト	9,800	7,500
ウォーゲーム・コンストラクション	9,800	7,300
ヴェインドリームⅡ	9,800	6,900
エアーコンバットⅡ	9,800	7,100
エルヴァイラ	12,800	8,700
エルヴズ	9,800	7,200
エルムナイト	14,800	11,000
ガンシップ2000	9,800	6,900
ガンダム・リターン・オブ・ジオン	9,800	6,900
クイズ三国志	8,800	6,900
クラッシックロード1	9,800	8,000
グロス・ドイッチュラント	14,800	10,000
サークⅡ	8,800	6,400
サークⅢ	11,800	8,900
サイレントメビウス	14,800	10,500
サバッシュ2	12,800	9,600
シヴィライゼーション	12,800	8,500
シムアント	12,800	9,500
シュヴァルツシルトⅢ&Ⅳ	各12,800	各8,900
スーパー野球道'93	12,800	9,200
スターウォーズ	7,200	5,900
スタークルーザーⅡ	9,700	6,800
ソード・ワールドPC	9,800	7,200
ソードダンサー	9,800	6,900
ティラムバラム	9,800	6,900
トキオ	12,800	9,300
トップマネージメント2	14,800	11,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	9,800	6,900

商品名	定価	売価
ドラゴン創世紀	12,800	8,400
ネクタリス	7,800	5,800
ふしぎの海のナディア	14,800	9,900
ファーストクイーンⅡ	9,800	7,200
フィフス・エレメント	9,800	7,200
ブランディッシュ	9,800	6,900
ブランディッシュ2	12,800	9,300
プリンセス・ミネルバ	12,800	8,600
プリンセスメーカー1&2	各14,800	各10,000
プレイメイカー・フットボール	9,800	7,300
ぽっぷるメイル	9,800	6,700
ポピュラスⅡ	12,800	9,200
マイト&マジックⅢ	12,800	9,100
マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル	9,800	7,200
マルチペイント	14,800	10,500
モンスターメーカー	8,800	6,400
らんま1/2飛龍伝説	14,800	9,900
ライフ&デスⅡ	12,800	9,100
レイルロード・タイクーン	11,800	8,000
レジオナルパワー2	9,800	6,900
レッサーメルン	9,800	6,700
ロイヤルブラッド	7,800	5,800
ロードス島戦記Ⅰ&Ⅱ	各9,800	各6,900
ロードモナーク	9,800	7,000
ロボクラッシュ2	9,800	7,300
ロボクラッシュ98	8,800	6,300
宇宙冒険少女NAMI	8,800	6,500
栄冠は君に2	9,500	6,800
億万長者Ⅱ	12,800	8,900
機甲師団Ⅱ	10,800	7,900
機甲装神ヴァルカイザー	7,800	5,700
銀河英雄伝説Ⅲ	12,800	9,300
幻影都市	9,800	7,200
覇Ⅰ	12,800	8,900
蒼鋼伝	12,800	8,900
魂の門・ダンテ「神曲」	9,800	7,100
三国志Ⅲ	14,800	11,000
誕生～Debut	12,800	9,600
指輪物語・二つの塔	12,800	9,100
信長の野望・覇王伝	12,800	9,300
神愛聖人	8,800	6,900
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	9,800	7,300
太閤立志伝	9,800	6,800
大航海時代2	9,800	7,500
大戦略Ⅳ	9,800	7,500
超時空要塞マクロス	9,800	6,900
沈黙の艦隊	12,800	8,900
天下統一Ⅱ	9,800	7,300
麻雀三国志演義	9,800	7,200

FM TOWNSシリーズ

商品名	定価	売価
A列車で行こうⅢ	14,800	10,600
JOSHUA	11,800	8,400
Ms DETECTIVE	12,800	8,900
Solitude 上巻&下巻	各12,800	各9,200
SUZAKU	12,800	9,000
WYATT(ワイアット)	12,800	9,200
アフターバーナーⅢ	10,800	8,000
ウルティマⅥ	12,800	10,800
ヴェインドリーム	11,800	8,500
エアーコンバットⅡスペシャル	12,800	11,000
サークⅡ	9,800	6,900
ジェノサイドスクウェア	12,800	8,900
ナイトメア	12,800	9,200
モンキー・アイランド	9,800	8,000
らんま1 2飛龍伝説	12,800	9,200
レッサーメルン	11,800	8,800
覇Ⅰ	14,800	9,800
三国志Ⅲ	16,800	12,600
信長の野望・覇王伝	14,800	11,500
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	11,800	8,900
大航海時代2	11,800	9,000
太閤立志伝	11,800	8,900

X68000シリーズ

商品名	定価	売価
エイリアンシンドローム	5,800	4,300
エトワール・プリンセス	9,800	6,700
オーバーテイク	9,800	6,900
ジェノサイド2	8,800	6,500
テラクレス&ムーンクレスタ	4,900	4,000
デス・ブレイド	9,800	6,900
バトルテック・奪われた聖杯	9,800	8,000
チェルノブ	4,900	4,000
究極タイガー	8,800	6,500
餓狼伝説	8,800	7,800

DOS/Vシリーズ

商品名	定価	売価
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	9,800	7,500
信長の野望・覇王伝	12,800	9,300
アトラス	10,800	7,600
プリンセスメーカー	14,800	10,000
ウイニング・ポスト	12,800	9,500
大航海時代2	9,800	7,500
F-29リタリエイター	12,800	9,200
ベストプレーベースボール	9,800	8,200

PC-9821 CD-ROMシリーズ

商品名	定価	売価
エルムナイト	14,800	11,000
マイト&マジックⅣ	12,800	9,200
レッサーメルン	11,800	8,800
沈黙の艦隊	12,800	9,100
Mウーンライトちゃんリンしゃん	6,400	4,800
レモンカクテル・コレクション	9,800	6,500

ゲーム・ミュージック・CD

商品名	定価
CAL～永遠の美少女達	2,800
アリス・ア・ラモード	2,800
エメラルドドラゴン全曲集	2,400
クミコ、シィル、舞子のラブ・パニック	2,800
ティラムバラム	2,800
ドラゴンナイトⅢ サウンド・コレクション	2,800
プリンセス・メーカー	2,800
BEASTⅢ	2,500
RED	2,500
DE・JAⅡパーフェクト・メモリアル	2,800
卒業	2,800
三国志Ⅲ	2,900
信長の野望・覇王伝	2,900
MIDI POWER Ver.2.0	2,800

ゲーム・ビデオ& LD

商品名	定価
アリス・ベストキャラクターズ(LD)	3,800
アリス・ベストキャラクターズ(ビデオ)	3,000
エルフ・ベストキャラクターズ(LD)	3,800
エルフ・ベストキャラクターズ(ビデオ)	3,000
エルフ・ベストキャラクターズ2(LD)	4,800
エルフ・ベストキャラクターズ2(ビデオ)	3,800
ストリートファイターⅡ・究極奥技編(ビデオ・LD)	4,800
ストリートファイターⅡ一場外乱闘編ー(LD)	5,800
ドラゴンナイト(ビデオ・LD)	7,800
パーディー・ベストキャラクターズ(ビデオ)	3,000
パーディー・ベストキャラクターズ(LD)	3,800
ピンクソックス・ベストキャラクターズ(LD)	3,800
ピンクソックス・ベストキャラクターズ(ビデオ)	3,000
ミキ、カスミ、ショーコのはじめまして(ビデオ)	5,800
美少女ソフト・オリジナル・カタログ・スペシャル(LD)	6,000
美少女ソフト・オリジナル・カタログVol.1(ビデオ)	3,800
美少女ソフト・オリジナル・カタログVol.2(ビデオ)	3,800
美少女ソフト・オリジナル・カタログVol.3(LD)	3,800
美少女ソフト・オリジナル・カタログVol.3(ビデオ)	3,800
麻雀クエスト(ビデオ・LD)	3,800
麻雀バトルスクランブル(ビデオ)	8,800
麻雀バトルスクランブル+1はじめまして(LD)	4,800

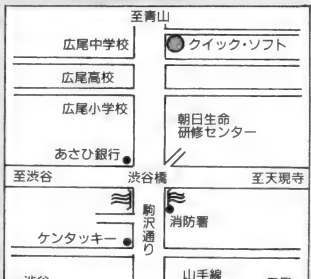
美少女ゲームソフト

商品名	定価	売価
48夜物語	7,800	5,800
ARICEの館CD2	6,800	4,800
ARICEの館Ⅱ	4,800	3,400
BEASTⅢ	7,800	5,600
CAT'S Part1	7,800	5,800
D.P.S	5,800	4,000
D.P.S SG 1～3	各6,800	各4,700
D'ark(ディアーク)	8,800	5,800
DALK(ダルク)	6,800	4,800
DALK(ダルク)(TW)	7,800	5,700
DE・JA	6,800	4,600
DE・JA Ⅱ	8,800	5,800
DOR 1～3	各6,800	各4,800
Dr.STOP/	6,800	4,800
ELLE	7,800	5,200
Four Flush	8,800	6,300
GAMEテクノポリス・スーパーコレクション(TW)	12,800	8,500
G.R(グラヴィティ・レスポンス)	6,800	5,200
JYB(ジャイブ)	7,800	5,500
KISS	7,800	5,400
Oh/ツキ遣いたーい//	6,800	5,200
PREMIUM(プレミアム)1&2	各7,800	各5,400
Pro Student G.(ぷろすちゅーでんと)	6,800	4,800
Sala	7,800	5,800
Shinc(シンク)	7,800	5,600
WONPARAウォーズ	8,800	6,200
YES/	6,800	4,900
あにまーじゃんV3	8,800	6,200
アイドルを探せ/	7,800	5,700
イクイクバッ君	8,800	5,800
イマージュ1&2	各7,800	各5,500
ウェディングベルは高らかに	6,800	5,300
きゃんきゃんバニー5	7,800	5,500
きゃんきゃんバニー スピリッツ	7,800	5,800
きゃんきゃんバニー プルミエール	7,800	5,500
きゃんきゃんバニー プルミエール(TW)	9,800	6,800
ギディ1～2	各7,800	各5,500
キラキラ女神先生	6,800	5,000
クィーン・オブ・デュエリスト	8,800	6,400
クィーンズ・ライブラリー	9,800	6,500
クインティアロード1&2	各8,800	各6,200
グラムキャッツ1&2	各7,800	各5,700
コンチネンタル	8,800	6,000
サニーナの伝説	7,800	5,500
しぇいく/しぇいく/1～2	各9,800	各6,900
シャングリラ	7,800	5,200
スイート・エンジェル	6,800	4,900
スーパーD.P.S	6,800	4,800
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	12,800	8,900
チャクラ	6,800	4,800
テセラ	8,800	5,700
ドラキュラ伯爵	7,800	5,300
ドラゴン・マスターSILK	8,800	6,300
ドラゴンナイト	6,800	4,900
ドラゴンナイト2	7,800	5,600
ドラゴンナイト3	7,800	5,200
ヌーク	7,800	5,600
はっちゃけあやよさん1～3(TW)	6,800	5,200
はっちゃけあやよさん3&4	各4,800	各3,800
バニラシンドローム	9,800	6,900
ピュア1&2リバイバル	各6,800	各4,900

商品名	定価	売価
フォクシー2	7,800	5,500
フォリナー	7,800	5,600
ブランマーカー	6,800	4,800
ブロッククエストV	7,800	5,600
プレゼント2	7,800	5,700
ベルズアベニュー1	5,800	4,200
マーシャルエイジ	7,800	5,500
マージナル・ストーリーズ	6,800	4,900
マスターオブエレメンタル	9,800	7,300
マッド・パラドクス	6,800	4,800
マリンバスター	7,800	5,400
マリンフイルト	8,800	5,900
ミラー	7,800	5,700
ミラージュ	7,800	5,600
ミラージュ(TW)	8,800	6,200
ムウーンライトちゃんリンしゃん	6,400	4,800
ムーンライトエナジー	6,800	4,900
メタルアイ	8,800	5,900
やんやんのクイズいっちょまえ	7,800	5,600
ランス1～3	各6,800	各4,700
リクサス	7,800	5,300
リップスティック・アドベンチャー3	7,800	5,500
リップルカフェ	7,800	5,600
レイガン	6,800	5,000
レッスルエンジェルス1～2	各7,800	各5,400
レッド	7,800	5,600
亜紀子	7,800	5,800
俺は守護霊様	7,800	5,700
花よりダンゴ2	7,800	5,800
花札物語	6,800	4,900
華麗なる人生みなさんのおかげです	8,800	5,900
狂った果実	7,800	5,400
殺しのドレス3	7,800	5,500
初恋物語	9,800	6,300
人形使い	8,800	6,200
人形使い(TW)	9,800	6,900
雀ジャカ雀	7,800	5,300
星の砂物語	6,800	4,800
星の砂物語(TW)	7,800	5,400
星の砂物語2	8,800	5,800
狙われた天使たち	8,800	6,000
卒業	11,800	8,500
天使たちの午後スペシャル	8,800	6,100
天使たちの午後3番外編反省版	8,800	6,100
天神乱魔	7,800	5,200
天仙娘々	7,800	5,700
電撃ナース	8,800	5,900
電脳学園Ⅰ～Ⅲ	各8,800	各6,200
電脳学園Ⅳ	9,800	6,900
闘神都市	6,800	4,700
同級生	8,800	5,900
猫まんまEX	8,800	6,400
煩悩予備校 1～3	各7,800	各5,500
秘密の花園	7,800	5,500
美少女ハンターずっこんX	8,800	6,400
復活祭・アスティカーヤの魔女	7,800	5,300
魔女っ子クミ	9,800	6,500
魔法少女・りな	9,800	6,200
遊人SPC校内写生	7,800	5,500
妖幻道夢	6,800	5,500
妖獣クラブカスタム	7,800	5,500

注文方法

- ●お申し込みの際は、住所、氏名、電話番号、商品名、機種、メディア(インチ)を明記した用紙を同封してください。商品代金は、全て消費税込みになっています。
- ●代金は、郵便書留あるいは郵便為替でお送りください。また、郵便振替をご利用の方は、東京3-709140クイック・ソフトまで、お振込みください。
- ●着払い(代引き)をご希望の方は、お電話またはハガキに必要事項を明記の上、お申込ください。着払いをご利用の際は、送料のほかに1回につき¥900の手数料が必要になります。
- ●未発売の商品は、予約扱いとさせていただきます。発売後、発送いたします。
- ●送料は、何本お買上になっても、600円です。但し、北海道、九州、沖縄、および離島は、800円です。なお、未発売のソフトを合わせてお申込の際は、別途送料が必要になります。
- ●中古ソフト・コーナー「クイック市場」開催中。中古リストご希望の方は、72円切手2枚を同封の上、お申込ください。
- ●ソフトを売りたい方は、お電話またはハガキで確認するか、ソフトをまとめてお送りください。折り返しご連絡いたします。



クイックソフト広尾店オープン! アルバイト、スタッフ(編集・企画)募集中!

クイック・ソフト

☎03(5467)3264

受付時間：AM11:00～PM5:00 (月)～(金)

〒150 東京都渋谷区広尾3-13-1
原ビル2F(住所が変わりました)

※一度お買い上げいただいた商品の返品および発注後のキャンセル、変更は、原則として、できません。但し、配達時に生じた破損、およびメーカーが認める不良(バグソフト)の場合は、新品交換致します。

※商品の発送は、迅速に処理いたしておりますが、商品により、到着まで、多少時間のかかる場合があります。※リストにない商品、古いソフトのご注文の際は、お電話にて、ご確認ください。

日本最大最強の!! パソコンソフト専門店!!

MAX

ソフトはマックス、ハードはユニオン

超激安!!通信販売価格!!

全て新品・消費税込みの価格です。未発売ソフトは予約扱かいです。

新品美少女ソフト

ソフト	機種	税込販売価格
亜紀子	9801, TOWNS, X68K	¥5400
アリスの館 II	9801, X68K	¥3800
アリスの館 I/II	TOWNS	各¥4700
アイドルを探せ	9801	¥5600
イマージュ1/2	9801, X68K	各¥5500
イーリス亭小夜曲	9801, TOWNS	¥6300
E 東京巨乳ストーリー	9801	¥5700
YES!	9801	¥4700
イクイクパッ君	9801	¥5800
if イフ	9801, TOWNS, X68K	¥5700
イリウム	9801, TOWNS, X68K	¥5600
ウィルの伝言	9801, X68K	¥4100
VIPER	9801, X68K	¥5700
ELLE	9801, X68K, MSX, TOWNS	¥5300
エンジェルアーミー	9801	¥5300
俺は守護霊様!	9801	¥5200
Oh!ツキ逢いたい	9801	¥5100
カスタムメイト	9801	¥5300
きゃんバニ プルミエール	9801, X68K	¥5400
きゃんバニ プルミエール	TOWNS	¥6700
KISS	9801	¥5700
ギディ 1/2	9801	各¥5500
CARAT キャラット	X68K	¥5700
キャミソール	9801	¥5700
キラキラ女神先生	9801	¥5100
きゃんバニー エクストラ	9801, TOWNS	¥5400
CAT'S PART 1	9801	¥5400
グリーンオアシス	9801	¥5600
クィーンオブデュエリスト	98, X68, TOWNS	¥6300
クィーンズライブラリー	9801	¥6500
グラムキャッツ 2	9801, X68K, MSX	¥5700
G.R グラヴィティルズボンス	9801, X68K	¥4900
クイズでレッツゴー	9801	¥4700
クレセント	9801, X68K	¥5300
GAMEテクノポリスコレクション	TOWNS	¥8300
けらけら星	9801, X68K	¥4200
コンチネンタル	9801, X68K, MSX	¥6100
国立機動部隊 RIPS V	9801	¥5300
殺しのドレス 3	9801, X68K	¥5500
Sala サラ	9801	¥5700
シンク	9801, TOWNS	¥5700
シャングリラ	9801, X68K, TOWNS	¥5300
雀ジャカ雀	9801, X68K, TOWNS	¥5300
しぇいくしぇいく 2	9801	¥6800
JYB ジャイブ	9801, TOWNS	¥5300
スイートエンジェル	9801, X68K, TOWNS	¥4800
スーパー D.P.S	9801, X68K, TOWNS	¥4700
スーパーリアル麻雀 PII&PIII+	TOWNS	¥8800
スーパーリアル麻雀 PII&PIII	9801	¥8800
卒業 グラデーション	9801, TOWNS	¥8200
誕生 デビュー	9801	¥8900
脱衣麻雀あにまーじゃんV3	9801, X68K	¥6300
ダルク	9801, X68K ¥4800 TOWNS	¥5500
チャクラ	9801	¥5100
テセラ	9801, X68K	¥5700
デッドオブザブレイン	9801, TOWNS	¥5900
DEJA	9801, 8801, X68K, MSX	¥4900
DEJA II	9801, X68K, TOWNS	¥5700
DPS SG 1/2/3	9801, X68K, MSX, TOWNS	各¥4700
天神乱魔	9801, X68K, TOWNS	¥5300
電脳学園 I/II/III	9801	各¥6400
電撃ナース	9801, TOWNS	¥5900
天使たちの午後大百科	9801, X68K, TOWNS	¥9800
天午後番外 III 反省版	9801, X68K, TOWNS	¥6300
天午後 スペシャル	9801, X68K, TOWNS	¥6300
天仙娘々	9801	¥5400
DOR 1/2/3	9801, X68K, TOWNS	各¥4800
DORベストコレクション	9821, マーティ	¥6600
闘神都市	9801, X68K, MSX, TOWNS	¥4700
Dr. STOP	9801, X68, MSX, TOWNS	¥4700
ときめきセシル	8801	¥2000
ドラゴンナイト	9801, 8801, X68, MSX	¥4900
ドラゴンナイト II	9801, 8801, X68, MSX	¥5300
ドラゴンナイト III	9801, X68K, TOWNS	¥5300
とらわれの予感	9801	¥6800
ドラゴンマスター SILK	9801	¥6200
ドラキュラ伯爵	9801, X68K, TOWNS	¥5500
同級生	9801, X68K, TOWNS	¥5700
透明人間アラワルアラワル	9801	¥5300
人形使い	9801¥5700 TOWNS	¥6200
ヌーク	9801, TOWNS	¥5500
天午後V 狙われた天使たち	9801, X68K	¥6100
バトルハイスクール	9801, X68K	¥5700
初恋物語	9801, TOWNS	¥6600
パソペット	9801	¥4800
バニラシンドローム	9801	¥6800
はっちゃけあやよさん IV	9801	¥3800
はっちゃけあやよさん 1.2.3	TOWNS	¥4900
ピンクソックスマニア 1/2	9801	各¥3800
ビースト III	9801, TOWNS	¥5600
美少女大図鑑	9801	¥4900
秘密の花園	9801, X68K, MSX	¥5600
ピュア I/II リバイバル	9801	各¥5000
美少女ハンターZX	9801	¥6300
FOXY	9801, 8801, MSX	¥4900
FOXY II	9801, X68K	¥5300
復活祭	9801, TOWNS	¥5500
フォボス	9801	¥5100
FALL フォール	9801	¥6200
プレミアム I/II	98, X68K, TOWNS	各¥5300
プレゼント II	9801, X68K, TOWNS	¥5700
フォアフラッシュ	9801	¥6200
ファイナルクライシス	8801	¥2000
プロスチューデントG	9801	¥4700
ベルズアベニュー 1	9801	¥4500
星の砂物語	9801, TOWNS, X68K, MSX, 8801	¥5500
星の砂物語 2	9801, X68K, TOWNS	¥6200
煩悩予備校 3	9801, X68K	¥5500
HOT PRINT パラダイス	9801	¥5900
ポンロン戦士サニーナの伝説	9801, X68K	¥5500
マーシャルエイジ	9801, X68K	¥5600
MAD・PARADOX	9801	¥4800
My eyes!	9801, TOWNS, X68K	¥5600
満開電飾 II	9801	¥7400
まみの放課後日記	9801	¥4500
まゆみ	9801, X68K	¥4100
マリンフィルト	9801, TOWNS	¥5900
マリンバスター	9801, TOWNS, X68K	¥5300
マージナルストーリーズ	9801	¥4700
鏡ミラー	9801, X68K, TOWNS	¥5800
ミラージュ	9801, X68K¥5600 TOWNS	¥6400
ムーンライトエナジー	9801	¥5100
Mワーンライトちゃんリンしゃん	98, TOWN, X68K	¥4700
面接物語	9801	¥5200
メタルアイ	9801, X68K, TOWNS	¥5700
やんやんのクイズいっちょまえ	9801	¥5600
遊人 スペシャルコレクション	9801	¥5300
妖獣倶楽部 カスタム	9801, TOWNS	¥5500
妖幻道夢	9801	¥4800
48夜物語	9801	¥5300
ランス I/II	9801, 88, X68, MSX, TOWNS	¥4700
ランス III	9801, X68K, TOWNS	¥4700
リップスティックアドベンチャー3	98	¥5500
リップルカフェ	9801	¥5700
レモンカクテルコレクション	9821, TOWN	¥6600
RAY-GUN	9801, 8801, MSX	¥4900
レッスルエンジェルス 1/2	9801	各¥5300
RED レッド	9801, X68K	¥5800
WON PARA ウォーズ	9801	¥5800
惑星警備員ルア	9801	¥5700

新品グラフィックツール

ソフト	機種	税込販売価格
マルチペイント	9801	¥9800
マルチペイント お楽しみセット	9801	¥4500
ACTOR アクター	9801	¥26000
とことん絵筆	9801	¥10800
Z's STAFF KID	9801	¥19500
メニーカラーズ	TOWNS	¥6800

新品バックアップツール

ソフト	機種	税込販売価格
ツインコピー	9801, 8801, X68K, MSX	¥2500
(↑毎月発売・本体+ファイラー)		
WIZARD V3 システム	9801	¥17800
WIZARD 最新ファイラー	9801	¥2000
(↑毎週発売・WIZARD V3 システム が必要です)		
WIZARD オールファイラー集 てっちり	9801	¥10800
(↑'92までの全ソフト ファイラー集)		
WIZARD オールファイラー 4・5・6・7	9801	各¥2000

新品パソコンソフト

ソフト	機種	税込販売価格
アルシャーク	TOWNS	¥6900
ああっ女神様!	9801	¥9800
ヴェインドリーム II	9801	¥6500
ウイニングポスト	9801	¥8600
F-29 リタリエイター	9801, TOWNS	¥9100
エルムナイト	9801, 9821, TOWNS	¥9800
エアーコンバット III	9801	¥7600
エンチャンタ	9801	¥7600
エアーコンバットII スペシャル	TOWNS	¥9300
エクスランダー	9801	¥7100
MSフィールド 2	9801	¥6400
ガンダム ハイパー クラシック/デザート	TOWNS	各¥6400
ガンダム クラシック/デザート/アドバン	9801	各¥6400
ガンダム リターンオブジオン	9801	¥6400
餓狼伝説	TOWNS, X68K	¥6100
ガルフウォー 蒼鋼伝	9801	¥8500
神々の大地・古事記外伝	9801	¥6900
銀河英雄伝説 III	9801	¥8600
機甲師団 II	9801	¥7700
キャッスルズ	9801	¥7800
クラシックロード 1	9801	¥8300
クィンティアロード II	9801	¥5900
KU 2	9801	¥5700
元朝秘史	9801, X68K, MSX, 8801	¥6800
GE・TEN II	9801	¥8300
KO世紀 ビースト三獣士	9801	¥7200
激闘ソロモン海戦史	9801	¥6900
轟 II	9801	¥8400
三国志III	9801, X68¥10300 TOWNS	¥12000
サバッシュ II	9801	¥9600
サイレントメビウス	9801, X68, TOWNS	¥9900
サザンアイズ	9801	¥10400
サーク III	9801	¥6800
シムアント	9801, X68K, TOWNS	¥9400
シュバルツシルト IV	9801	¥8600
シヴァライゼーション	9801	¥8100
シャムハト	TOWNS	¥8700
スターウォーズ	9801, X68K	¥6300
スタークルーザー II	9801	¥7100
スターベアラーズ	9801	¥6900
ストライダー飛竜	X68K	¥7500
ソードダンサー	9801	¥6900
ソリチュード(上)(下)	TOWNS	各¥8600
ソードダンサー 増刊号 93	9801	¥4500
大戦略 IV	9801	¥7900
ダンジョンマスタ 1/続	9801, X68K	各¥7800
ダービースタリオン	9801	¥9800
大航海時代 2	9801	¥6900
超時空要塞マクロス	9801	¥6400
地球防衛少女 イコちゃん	9801	¥8700
ティラムバラム	9801	¥6900
D'ark ディーアーク	9801	¥5900
デルフォイの神託	9801	¥6900
ドラゴンスレイヤ英雄伝説 II	9801, 88	¥6700
トキオ	9801, TOWNS	¥8700
信長の野望覇王伝	9801¥8700 TOWN	¥10700
バトルテック	9801, X68K	¥7900
プリンセスメーカー	9801, MSX	¥9800
プリンセスメーカー 2	9801	¥9800
ふしぎの海のナディア	9801, X68K, TOWNS	¥9800
ブランディッシュ 2	9801	¥8600
ぷよぷよ	9801	¥5700
ポピュラス 2	9801, TOWNS	¥9400
マスターモンスターズ FINAL	9801	¥7600
MS DETECTIVE	TOWNS	¥8100
メガロマニア	9801, TOWNS, X68K	¥9400
モンスターメーカー	9801	¥6400
指輪物語 第2巻	9801	¥8900
4Dボクシング	9801, TOWNS	¥7900
4Dドライビング	9801, TOWNS	¥7900
ラルー	9801	¥7100
レッサーメルン	9801¥7000 TOWNS	¥8100
ロボクラッシュ98 II	9801	¥7600
ロードス島戦記 I/II	9801	各¥7500

商品	機種	価格
高性能マウス	9801用¥2000 MSX用	¥3800
ジョイパッド	9801, MSX, 8801	¥1800

★広告以外のソフトやハードもありますのでTELにてお問い合わせ下さい// ハードの事ならユニオン(06-644-0554)にTELして下さい//

かならずよんでね

★御注文はおつりのでないようにお願いします。(おつりがでる場合御返金できません)
★現金やカワセのかわりに切手(2割増)や、未使用テレカ(3割増)でも注文できます。
★受付後のキャンセルは手数料が必要になります。

マックスではただ今スタッフ大募集中//アルバイト希望の方はTEL下さい// パソコン関連の買取もやっています! その他、わからない事があればなんでもお気軽にお問い合わせ下さい。

■注文のしかた

1. 申し込み用紙に、必要事項を記入の上、申し込み用紙と合計代金を、現金書留か小為替にてお送り下さい。一週間ぐらいで商品を発送します。未発売ソフトや在庫切れの場合は当店入庫時の発送となります。
〈送料〉ソフト1本の場合500円 2本以上1,000円
(未発売ソフトは1本につき送料500円です)
ハード1つにつき1,000円(北海道・沖縄・離島は1,500円)
2. 代金引替にて御注文される場合は、電話でお申し込み下さい。商品をお送りしますので、商品と引替に代金をお支払い下さい。
〈手数料〉ソフト1回につき1,000円 北海道・沖縄・離島は
ハード1つにつき1,500円 ソフトもハードも500円増
(どの場合でもソフトとハード同時の注文はハードの送料になります。)

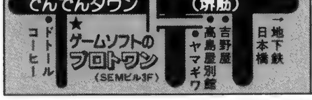
マックス注文用紙

		ソフト名(商品名)	価格
氏名			
住所	〒		
☎	( )		
機種	インチ	送料	
		合計	円

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ **マックス**

TEL06-643-5254 代引もOK.// TEL下さい。



営業時間・年中無休
10:00〜19:00まで

御来店も大歓迎.// ソフトは"プロトワン"ハードは"ユニオン"にて販売しておりますのでどんどんお出で下さい! 中古ソフトも大量に販売中!

ソフトはマックス、ハードはユニオン

PROP ☎0762-80-3670 mailorder service

メッチャクッチャに安い!速い!そして安心!

プロップ通販

ソフト買うなら プロップ通販!!

送り先▶〒910 福井県福井市文京4-25-3 TEL&FAX 0762-80-3670

見れば見るほど差がわかる…これが真実です。

美少女ソフトコーナーのソフトは18歳未満の方は御購入出来ません。夕方5時までなら当日発送を行ないます。

商品名	機種名	定価	売価
ああっ女神さまっ	98	12,800	9,300
蒼き狼と白き牝鹿 - 元朝秘史	98,X68	9,800	7,400
蒼き狼と白き牝鹿 - 元朝秘史	TOWNS	11,800	8,700
アトラス2	98	10,800	7,500
アフターバーナー3	TOWNS	10,800	8,000
アマランス	98	8,800	5,500
アマランス2	98	9,800	6,800
アルシャーク	TOWNS,マーティー	9,800	7,400
石見銀山殺人事件	TOWNS	12,800	9,600
WINNING POST	98,TOWNS	12,800	9,600
ヴェインドリーム	TOWNS	11,800	8,200
ヴェインドリーム2	98	9,800	6,900
エアーコンバット3	98	9,800	7,300
エトワールプリンセス	X68	9,800	6,800
F-29リタリエイター	98,TOWNS	12,800	9,600
エルムナイト	98	14,800	10,100
エルムナイト	TOWNS	14,800	11,000
オルゴール	TOWNS	12,800	8,600
オーバーテイク	X68	9,800	6,800
ガンダムアドバンスドオペレーション	98	9,800	6,800
ガンダムハイパークラシックオペレーション	TOWNS	9,800	7,400
ガンダムMSフィールド2	98	9,800	6,800
ガンダムリターンオブジオン	98	9,800	6,800
COMPANY	98	9,800	7,400
銀河英雄伝説III	98	12,800	8,600
クイズ殿様の野望全国版	98	8,800	6,500
K. O. 世紀ビースト三獣士	98	9,800	6,800
激闘ソロモン海戦史	98	9,800	7,300
サーク3	98	11,800	8,400
サイレントメビウス	98,TOWNS,X68	14,800	10,400
サザンアイズ	98	14,800	10,400
サバッシュII	98	12,800	9,600
三国志3	98	14,800	10,300
三国志3	TOWNS	16,800	12,700
ジェノサイドスクウェア	TOWNS	12,800	9,600
雀豪3	98	9,800	7,800
シムアント	98,TOWNS,X68	12,800	9,600
シャムハト	TOWNS,マーティー	12,800	8,600
シュバルツシルト4	98	12,800	8,600
ジョシュア	98,X68	9,700	7,400
ジョシュア	TOWNS	11,800	8,600
スターウォーズ	98,X68	7,200	5,700
スターフォース	X68	4,900	3,700
スタクルーザー2	98	9,700	7,100
スーパー野球道'93	98	12,800	8,800
ソーサリアン	98	9,800	7,000
ソード・ワールドPC	98	9,800	7,200
ソードダンサー	98	9,800	6,900
ソードダンサー増刊号	98	4,800	3,300
卒業(グラデュエーション)	98,TOWNS	11,800	8,300
ソリチュード(上巻),(下巻)	TOWNS	各12,800	各8,600
ソリッドダンサー	98	12,800	8,600
太閤立志伝	98	9,800	7,400
太閤立志伝	TOWNS	11,800	8,700
大戦略IV	98	9,800	7,400
大戦略カルトマップ	98	5,000	3,800
大航海時代2	98	9,800	7,300
達人王	TOWNS	9,800	7,300
ダイナソア	98,TOWNS	9,800	7,000
ダイヤモンドプレイヤーズ	TOWNS	12,800	8,900
誕生	98	12,800	9,300
チェルノブ	X68	4,900	3,700
超時空要塞マクロス	98	9,800	6,800
D'ark(ディアーク)	98	8,800	5,700
デスブレイド	X68	9,800	7,000
デッドオブザブレイン	98,X68,MSX,TOWNS	8,800	5,900
トキオ	98,TOWNS	12,800	9,000
ドラゴンスレイヤー	98,TOWNS,88,MSX	8,700	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	98,88	9,800	6,800

商品名	機種名	定価	売価
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	X68	9,800	6,800
ナイトメア	TOWNS	12,800	8,600
信長の野望覇王伝	98,X68	12,800	9,200
信長の野望覇王伝	TOWNS	14,800	10,300
ふしぎの海のナディア	98,X68,TOWNS	14,800	10,400
ブランディッシュ	98,TOWNS	9,800	6,800
ブランディッシュ2	98	12,800	9,000
プリンセスメーカー	98,MSX	14,800	10,400
プリンセスメーカー2	98	14,800	10,400
プリンセスミネルバ	98	12,800	9,000
4Dボクシング	98,TOWNS	9,800	7,800
4Dドライビング	TOWNS	9,800	7,800
ポピュラス2	98,TOWNS,X68	12,800	10,500
麻雀三国志演義	98	12,800	9,300
マイクロコスム	TOWNS	9,800	7,300
マスターオブモンスターズFINAL	98	9,800	7,200
Many Colors	TOWNS	9,800	7,200
指輪物語第2巻	98	12,800	8,600
モンスターメーカー	98	8,800	6,600
レッサーメルン	98,X68	9,800	7,500
レッサーメルン	98マルチ,TOWNS	11,800	8,600
ロードス島戦記	98,X68,MSX	9,800	7,000
ロードス島戦記2	98,X68	9,800	7,000
ロードス島福神漬2	98	4,800	3,400
ロードス島福神漬3	98	5,800	4,300
ロボクラッシュ2	98	9,800	7,400
ワイアット	TOWNS	12,800	8,600

美少女ソフトコーナー

商品名	機種名	定価	売価
亜紀子	98,TOWNS,X68	7,800	5,400
あにまーじゃんV3	98	8,800	6,100
アリスの館CD1/2	TOWNS	各6,800	各4,700
アリスの館2	98,X68	4,800	3,500
イクイクパッ君	98	8,800	6,200
イマージュ1,2	98,X68	7,800	5,500
if	98,X68	7,800	5,600
YES!	98	6,800	4,000
エル(ELLE)	98,TOWNS,X68,MSX2	7,800	5,200
俺は守護霊様!	98	7,800	5,500
Oh!つきあいたい	98	6,800	5,400
カスタムメイト	98	7,800	5,500
G.R.~グラビィティレスポンス~	98,X68	6,800	4,800
KISS	98	7,800	5,500
CAT'S PART-1	98,TOWNS,X68	7,800	5,700
きゃんきゃんバニープルミエール	98,X68	7,800	5,500
きゃんきゃんバニープルミエール	TOWNS	9,800	7,000
グラムキャッツ2	TOWNS,X68	7,800	5,500
クイズでレッツゴー	98	6,800	4,800
クィーンオブデュエリスト	98	8,800	6,300
クィーンズライブラリー	98	9,800	7,000
クィンティアロード2	98	8,800	6,300
グリーンオアシス	98	7,800	5,700
国立機動戦隊リップスV	98	7,800	5,400
ジャイブ	98,TOWN	7,800	5,500
雀ジャカ雀(成人)	98,TOWNS,X68	7,800	4,900
シンク	98,TOWNS	7,800	5,800
スーパーD.P.S	98,TOWNS,X68	6,800	4,700
スーパーリアル麻雀PII&PIII(要HD)	98	12,800	9,000
スーパーリアル麻雀PII&PIII	98	12,800	9,000
スウィートエンジェル	98,TOWNS,X68	6,800	4,800
続ウェディングベルは高らかに	98	6,800	5,400
DALK(ダルク)	98,X68	6,800	4,700
チャクラ	98	6,800	5,400
D.P.S	98,TOWNS,X68,88	5,800	4,200
D.P.SSG/SET2/SET3	98,TOWNS,X68,MSX	各6,800	各4,700
DE・JA	98,X68,MSX,88	6,800	4,800
DE・JA2	98,TOWNS,X68	8,800	5,700
天神乱魔(成人)	98,TOWNS,X68	7,800	5,200
天使達の午後V(狙われた天使達)	98	8,800	6,600

商品名	機種名	定価	売価
天使達の午後3番外反省版	98	8,800	6,600
天仙娘々	98	7,800	5,000
ドア1/2/3	98,TOWNS,X68	各6,800	各4,800
同級生	98,TOWNS,X68	8,800	5,700
闘神都市	98,TOWNS,X68,MSX	6,800	4,700
Dr. STOP	98,TOWNS,X68,MSX	6,800	4,700
ドラゴンナイト	98,X68	6,800	4,800
ドラゴンナイト2	98,X68	7,800	5,200
ドラゴンナイト3	98,TOWNS,X68	7,800	5,200
ドラキュラ伯爵	98,X68,TOWNS	7,800	5,200
人形使い	98	8,800	6,000
人形使い	FM	9,800	6,800
ヌーク	98	7,800	5,500
初恋物語	98,TOWNS	9,800	6,900
はっちゃけあやよさん3	98,X68	4,800	3,600
はっちゃけあやよさん4	98	4,800	3,600
バニラシンドローム	98	9,800	6,900
美少女ハンターずっこんX	98	8,800	6,100
ピュアリバイバル	98	6,800	4,800
ピュア2リバイバル	98	7,800	5,500
ピンクソックスマニア/マニア2	MSX	各3,600	各2,600
ピンクソックスマニア/マニア2	98	各4,800	各3,400
プレミアム1,2	98,TOWNS,X68	各7,800	各5,000
プロスチューデントG	98	6,800	4,700
ベルズアベニュー1	98	5,800	4,300
星の砂物語	98,X68,88,MSX	6,800	4,800
星の砂物語	TOWNS	7,800	5,500
星の砂物語2	98,TOWNS,X68	8,800	6,200
ポッキー2	98,88,MSX	8,800	5,900
煩悩予備校1/2/3	98,X68	各7,800	各5,500
ポンロン戦士サニーナの伝説	98	7,800	5,500
花よりダンゴ2	98,X68,TOWNS	7,800	5,600
マージナルストーリーズ	98	6,800	4,000
マーシャルエイジ	98,X68	7,800	5,500
まなみのどこまでイクの	98	3,800	2,800
マッドパラドクス	98	6,800	4,800
マリンバスター	98	7,800	5,600
ミラージュ	98,X68	7,800	5,600
ミラージュ	TOWNS	8,800	6,500
メタル・アイ	98	8,800	5,700
Mウーンライトちゃんりんしゃん	98,MULTI,TOWNS	6,400	4,500
やんやんのクイズいっちょまえ	98	7,800	5,500
YUKA~ゆかのフシギな体験~	98,MSX	5,800	4,300
遊人スペシャルコレクション・校内写生1・2・3	98,X68	7,800	5,400
妖幻道夢(ようげんどうむ)	93	6,800	5,400
妖獣クラブカスタム	98,TOWNS	7,800	5,500
48夜物語	98	7,800	5,600
ランス1/2/3	98,TOWNS,X68	6,800	4,700
リップスティックADV3	98	7,800	5,500
レッスルエンジェルス	98,TOWNS	7,800	5,400
レッスルエンジェルス2	98	7,800	5,400
WON PARAウォーズ	98	8,800	6,400

大特価コーナー

商品名	機種名	定価	売価
αダイン	98/5/3.5	7,800	2,000
アドバンストロードモナーク	98/5/3.5	9,800	4,900
グラムキャッツ2	98/5/3.5	7,800	3,500
激闘の地	98/5	8,800	3,000
シムアース	TOWNS	12,800	6,000
スペースクエスト4	98/5/3.5	11,000	5,000
魂の門・ダンテ「神曲」より	98/5/3.5	9,800	4,900
ファイナルクライシス	88	7,800	2,000
プレゼンス	98/5/3.5	9,800	3,000
マーキュリー2	98/5	11,800	4,000
ヨーロッパ戦線	98/5/3.5	12,800	8,300
義経	98/5/3.5	9,800	3,000
ライフ&デス2	98/5	12,800	7,900

富士通マーティをお持ちの方はタウンズの一部の商品が動作しませんのでご注意下さい。

特価大放出!!

PC-98シリーズ ドラゴン創世記 定価12,800円 ➡特価3,000円

PC-98シリーズ ティラムバラム 定価9,800円➡特価3,000円

タウンズ ガンダムハイパーデザートオペレーション 定価9,800円➡特価3,000円

PC-98シリーズ しぇいくしぇいく① 定価9,800円➡特価3,000円

お申し込み方法

- 上記リストの中から、ほしい商品を選びその代金を郵便局で現金書留か為替でプロップ通販までお送りください。その際メモ程度でけっこうですので、郵便番号・住所・氏名・年令・電話番号・機種・メディア、商品名を明記して同封下さい。
- 代引(着払い)制度を御希望の方は、電話かハガキにてお申し込み下さい。その際、代引手数料500円頂きます。(送料別)
- 送料は何本でも600円(北海道、九州は何本でも800円)となっております。発送は宅配急便を利用していますので迅速かつ正確です。
- すでに発売になっているソフトと、未発売のソフトを同時に注文頂く場合など、2回に分けて発送を希望される方は、送料を2回分同封下さい。
- 商品は全て税込みです。リストに載っていないソフトは25%OFF(税込み)です。(未発売ソフトを除く)
- 商品の返品は一週間以内にお願い致します。(送料はお客様負担にて)手数料1,000円を差し引き返品させて頂きます。(ただし開封した商品は返品出来ません。)

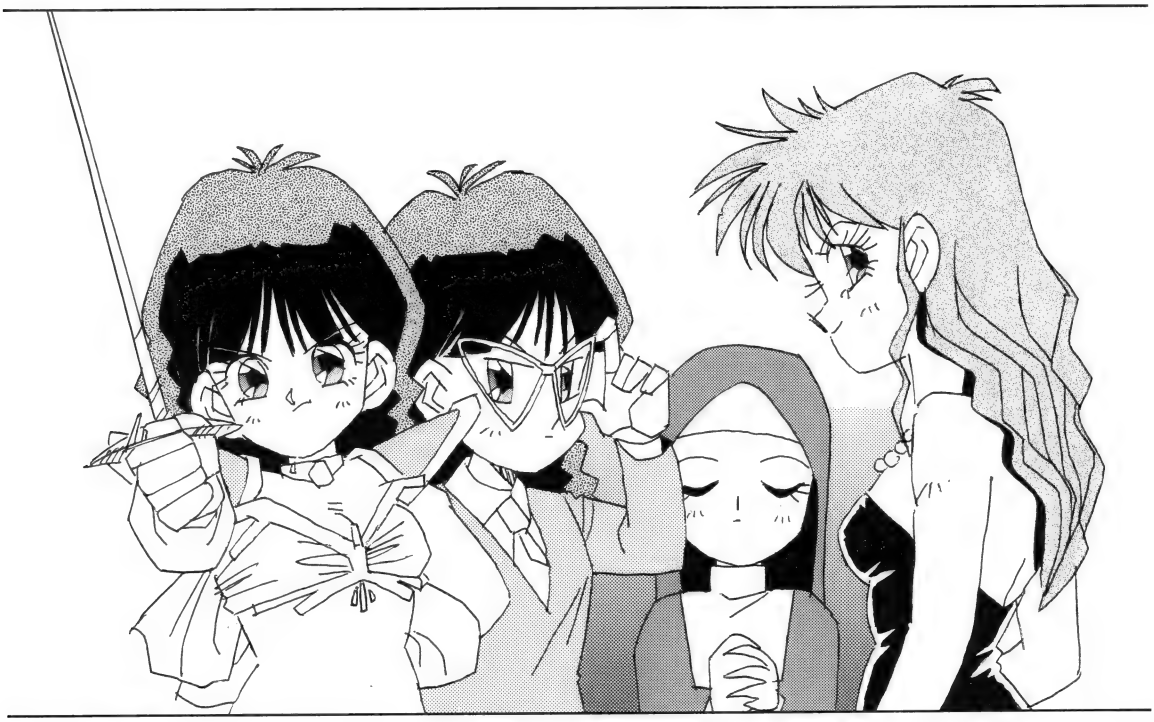
上記以外のソフトの価格、大特価商品の在庫等は、お電話にて御確認下さい。

営業▶PM 1:00~PM 7:00(日曜、祭日は定休です)

テクノポリス 7月号は 6月8日発売です！

とにかくやっと発売された『プリンセスメーカー2』を大々的に総力特集するしかない！　もちろん、そのほかの新作ソフト情報もたっぷり！　コレは見逃せないぞ!!

※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。



EDITORIAL SPACE

●いつのまにか16団体にふくれ上がっているプロレス。デスマッチを売りにしたり、異種格闘技戦をいっぱいやったり、キチンとしたルールを作って総合格闘技を目指したりと、それぞれの団体で「カラー」がはっきりしている。観る側も、自分好みのプロレスを観れるようになったのだから、いい時代になったものだ。さて、気が付くと、パソコンゲーム雑誌もいつのまにか増えてきたようだ。テクノポリスも、独自の「カラー」をもっと強め、いろんな意味で「変化」させなければならない時期になった。そのためには、まず私自身が「変化」しなければならないだろう。そんなわけで、この6月号を最後にテクポリを去ることになった。また、どこかで!!（じつはすぐ隣にいる!?うんず）

●長い間励ましてくださった皆様、どうもありがとうございました。普通の女のコに戻ります(笑)。みなさんお元気で!!（HENO）

●新橋はゴチャゴチャしていてすぐ迷子になる。よって今月のワタシの目標は駅前ダンジョン攻略だ。今月からよろしく。（ひろこ）

●今月から、この編集部で働くことになりました。同人ソフト班に配属されたので、これからよろしくネ！（新人のたくあん）

●テントと寝袋を持って日本中を旅すること約半年、たどり着いたのがこの編集部。読者のみんな今月からヨロシク！（新人のタカ）

●最近、古本屋でマンガを買いあさっている。しかし、ビニールカバーのため、本の内容を確認できなくてイヤッス。（少佐）

●今月は、すったもんだあって失敗だらけ。新しい仕事ばっかりだったから……なんてただの言い訳。ごめんなさい。（かややん）

●今年のＦ１も開幕して、はや３戦(4/13現在)。なんだかんだでセナがポイントリーダーなのは、神のなせる技か（笑）。（YAMA）

●新しいコンポを買っちゃったの。同じ15万でも、バラコンはいい音。PNを変えて、心機一転ですぅ。（輝砂川♡まゆみ→佐柳ゆみ）

●今さらながらX68Kが欲しい。30はもう少し様子を見るとして、XVIあたりを買おうかな？　TOWNSも捨て難いが……。（博士）

●i386SXで一太郎に限界を感じている。確定申告で戻ってきたお金を元手に、新型国民機を買うべきなのだろーか!?（SUB）

●なんだってー、今月のグラフィッカーはツールの特集なの？　およよ。こうして、実際にツールを試してみたのね……。（奈々）

●新人さんがいきなり原稿を書かされている。自分の書く量が減ると思いきや変わらない（涙）。（氷の魔術師の称号を持つもどき）

●HENO＆のてろが編集部を去り、同人班はNEO-同人班(仮称)となりました。これからもよろしくね！（ぎゃーす技の１号）

●ゴールデンウィークはバイクでツーリングの予定。去年みたく事故りませんように。（もう、廃車に入院はゴメンの、うまのすけ）

●最近、洋服だけでなくクツまで男モノをはいていたら、女モノがはけなくなった。ショック!!（年中Gパンとスニーカーのchika）

GAME テクノポリス

『~スーパーコレクション②』に「電脳天使」のドラマCDが!

おうちで天使の声が聞けるんだ

FM TOWNSで発売が予定される『~スーパーコレクション②』に、「電脳天使」ドラマCD(約20分)がオマケで収録される。そのCDのアフレコの現場に突撃っ!! みなさん、気持ち良く取材に応じてくれました。

スタジオへGO!

4月7日、古雅ちはや先生とまみやなつき先生と担当編集者の3人で、「スタジオ現」へ行きました。そこに入った途端、目に飛び込んできたのは、雑誌でよく見る声優さんたちだったのです。ミーハーな担当は、うれしくなってしまいましたが、お仕事なのでなんとかこらえ、写真撮影を行なったのでした。

アフレコを終えて……

本番中は、みなさん真剣そのもの。声優さんって大変だな!って感じましたね。「お疲れさまでした」が響くと、みなさんはすがすがしい顔をして、取材に応じてくれました。取材内容は、①演じた役について②ファンのみなさんに一言。以上を聴きました。

貴也役 細井 治さん

貴也を演じてくれたのは、細井治さん。CMなどのナレーターをやっている方です。**①17歳に聞こえなかったらゴメンナサイ。いつもは、ナレーターをしていますが、今回はカッテが違う仕事だったので、ちょっととまどってしまいました。次回があったら、そのときは今回以上にガンバリます。②ブルボンのツイスターのCMナレーションやってます。見かけたら、聞いてみてください。**

フォル役 天野 由梨さん

4人姉妹の中で一番まとも(普通)な性格のフォルを演じてくれたのは、OAV「モルダイバー」のジェニファー役やOVA「うしおととら」の麻子役など至るところで活躍していらっしゃる、天野由梨さんです。①**何だか、心が洗われました。②ぜひ、続きが出るように、応援してください。**とのことです。フォルのしとやかさが見事に再現されていて、すばらしかったです。

ベル役 椎名 へきるさん

双子のお姉さん、ベルを演じてくれたのは、椎名へきるさん。とってもかわいかったです。①**岡本さんと、同じ血のつながった双子の役だったので、大変かなぁと思ってたんですけど、双子の息もぴったり合わせることができたのでうれしかったです♡ 明るく元気にベルが演じられました。②かわいくて元気のある、双子のパワーをみなさん、受け取ってください♡♡♡**

リア役 岡本 麻弥さん

生意気(笑)なリアの役を演じてくれました。代表作は、「サイレントメビウス」の彩弧由貴などです。**①この物語の中では、結構「一番、飛び跳ねられる」役かな?と思って楽しんでやりました。またやりたいナ。②リアのイメージが壊れなければ良いのですが……。これからも、ヨロシクね♡** リアの場合、声はカワイイけど、言葉が乱暴。このギャップが、たまりません。

クレア役 松下 美由紀さん

とても、タカビーっぽいクレアさんを演じてくれたのは、松下美由紀さんです(本人はタカビーじゃないよ)。クレアさんは今月号で初登場しています!! **①とっても気持ちのいい役で楽しかったです。原作(初恋物語の中の電脳天使)にはない役だとお聞きしましたが、良いキャラクタですよね。ホホホ。②わたしは、とても気に入ってる作品です。クレアともども応援ヨロシクね。**代表作「大草原の小さな天使ブッシュベイビー」のケイト役など。

貴也の父 西村 知道さん

医師にかける情熱が計り知れない、貴也のお父さんと、フォルたちを創造した電脳神リガルードの役を演じてくれました。**①父とリガルードの二役なので、どう使い分けるかが悩みでした。②これからも、がんばりますので、応援をよろしく!!** 代表作は、「幽遊白書」のナレーションなど。血と注射がキライな貴也のお父さんの意志がはっきりと感じられました。これは、必聴!

貴也の母 石井 直子さん

貴也のお母さん役を演じてくれました。性格設定どおりの、落ち着いた感じのお母さんでしたよ。**①コメディタッチの作品で、おもしろいですね。主人がステキな方なので、ドキドキしてしまいました。②お母さんを、もっと出して! せめて顔だけでも……。**たしかに、体だけというのはかわいそう。まみや先生、描いてあげてください。

作画 まみや なつき先生

声優さんの大熱演に感動! 楽しいアフレコでした。キャラクタをどう演じて頂けるか、期待と不安が入り混じっていましたが、すばらしいデキでした。TOWNSユーザーのみなさま、お楽しみに!! 絶っっっ対に面白い!です。

原作 古雅 ちはや先生

ステキでうれしくて、とっても楽しかったです。20分のドラマだけど、途中でのアイキャッチなんかも入っていて、それがカワイイんです。この、ドラマCDのシナリオは、『初恋物語』のゲーム内ゲームとも、マンガとも少しずつ違っているんです。4人の天使の魅力を、タップリ楽しんでくださいネ。最後になりましたが、参加、協力してくださったみなさま方、ありがとうございました。

ありがとうございました!

写真の右上から、細井治さん(貴也役)、西村知道さん(貴也の父、電脳神リガルード役)、松下美由紀さん(クレアリデル役)、石井直子さん(貴也の母役)。下の段の右から、岡本麻弥さん(リアムローダ役)、天野由梨さん(フォルシーニア役)、椎名へきるさん(エインデベル役)です。とても楽しいアフレコでした。本当にありがとうございました。

172ページから読んでネ☞

電脳通信

キャラ設定と、TOWNSの『GAMEテクノポリススーパーコレクション②』に収録される、「電脳天使ドラマCD」についてレポートしてみよう。

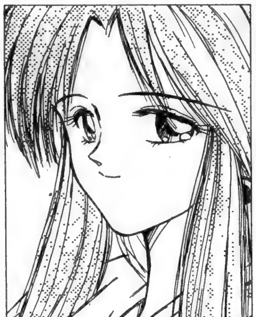
電脳天使な人々!? PART I

途中から読みはじめた人の中には、キャラのことがよくわからん!という人もいるんじゃないかな? そこで、第4話までの主要キャラクタの設定を書いてみた。これで「電脳天使」がさらに面白くなるコト間違いなし!!「電脳天使な人々!?PART 1」では、英 貴也、フォルシーニア、エインデベル、リアムローダ、レオニス、アルデバラムについて説明しよう。

英(ハナブサ) 貴也(タカヤ)

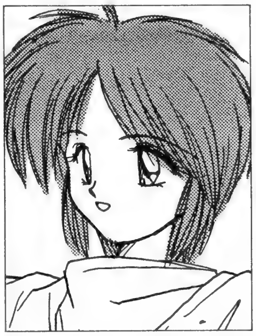
作品の主人公。現在は高校に通う2年生で、兄弟はいない。カラッとした性格で、学校での成績は上の中ぐらい。英荘という下宿館の大家であるが、今のところ、収入はゼロだったりする。

フォルシーニア



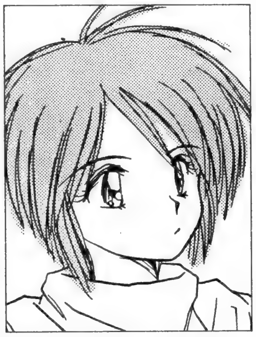
作品のヒロイン的存在。本名は、フォルシーニア・サダルスード・ルクバァ。4人姉妹の次女で、愛称はフォル。年は人間に換算すると、17歳程度。記憶と性格が、一部欠落している。

エインデベル



本名は、エインデベル・デネボーラ・レグルス。4人姉妹の三女で獅子座の天使。愛称はベル。年は14歳程度だ。ピンクハウスの洋服が大好き♡(というよりはコレクターに近いみたい)

リアムローダ

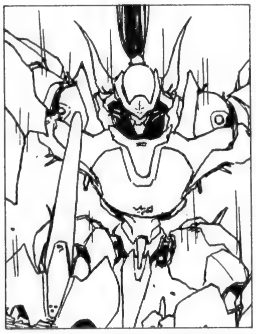


本名は、リアムローダ・アルキオネ・ヒアデス。ベルとは双子の姉妹で妹。愛称はリア。アニメが大好きで、テレビはもう手放せなくなってる。牡牛座の天使で、4人姉妹の末っ子。

レオニス

ベルの神機で、獅子の形をしている。レオニスという名前は、獅子座の1等星レグルスからきている(神機とは単なるロボットではなく、彼女たちの感覚器官および、自我の一種である)。

アルデバラム



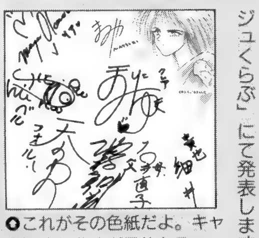
リアの神機で、牛の形をしたもの。ネーミングは牡牛座の1等星アルデバランからきている。貴也にプラチナディスクを送りつけたときに、宇宙にいたのがアルデバラムである。

お手紙募集中

「電脳通信」では、マンガページのらん外で、次号よりスタートする予定の「アンジュくらぶ」のおたよりを募集しています。内容は、基本的に自由です。また、「電脳天使」に対する意見や感想だけでなく、キャラに対する質問などを送ってくれれば、まみや先生が質問にお答えします。まみや先生へのファンレターもこちらへ送ってくださいね。投稿したい方は、ハガキか封書で、①住所、氏名、年齢②ペンネーム③「電脳天使」の感想を詳しく書いて、〒105東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部「電脳通信アンジュくらぶ」係まで送ってね。

プレゼントだよぉ

ドラマCDで、活躍した声優さん7人と、まみやなつき先生のサイン色紙を、5名にプレゼント。ほしい方は、①住所、氏名②「電脳天使」の感想③ほしいキャラ(貴也、ベル、クレア、フォルSD、フォル2)の名前を書いて、「アンジュくらぶ」と同じ住所に送ってください。当選者は「アンジュくらぶ」にて発表します。



○これがその色紙だよ。キャラの違うものが5枚ある

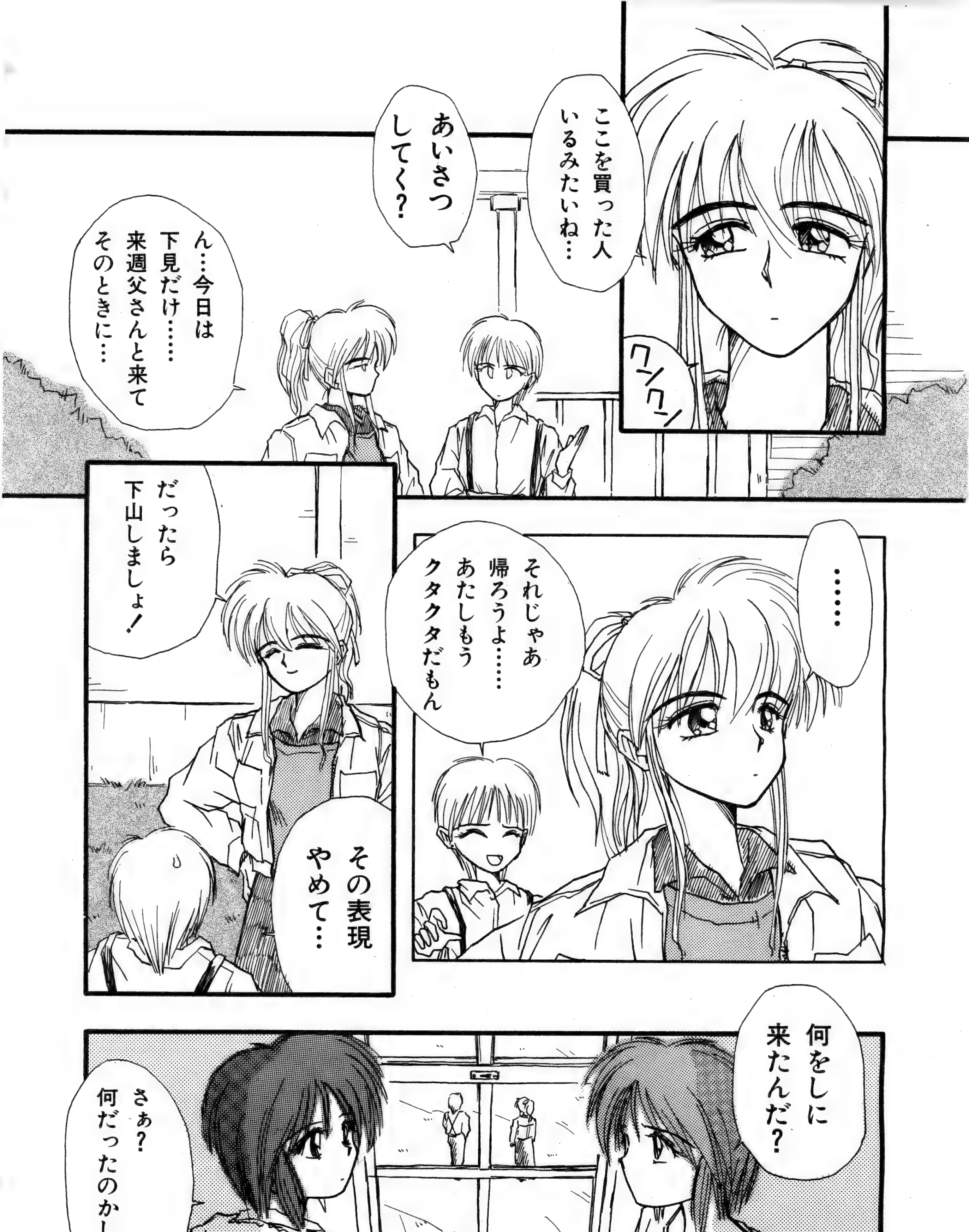
■姿を現したクレアとグラフィアス。さて次回は!?

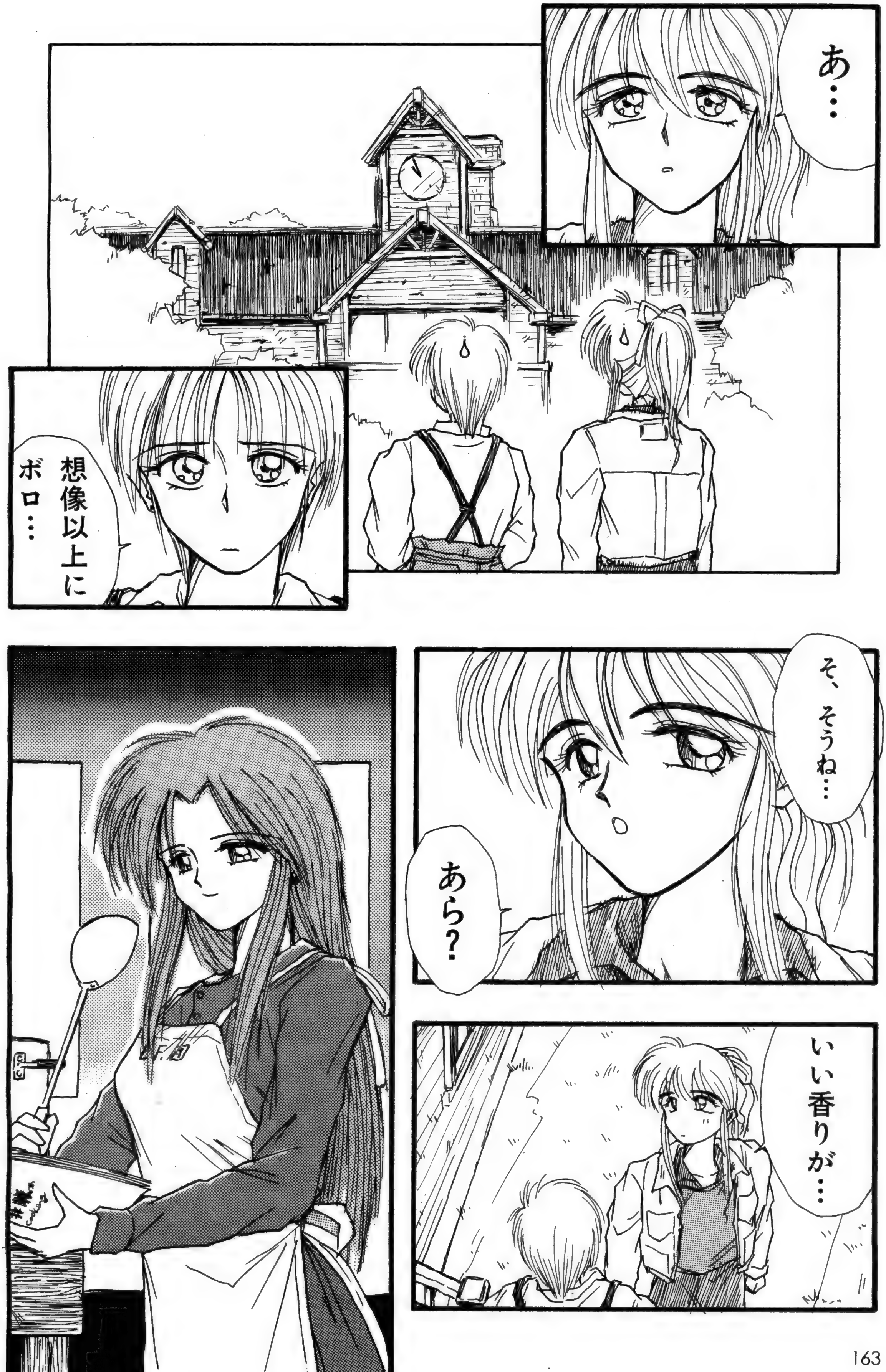
ガガガッ
きゃっ！
地震？…
じゃないよな…
こ…これは!?!?
パラ…
パラ
大丈夫かな
この家
大気圏内にレヴィアウトするなんて"アレ"しかないよ…

それでは
いただきま…
来る!!
ふっ!

昼間…人間が2人来てたぞ！
誰かな？この街にはまだ知り合いなんていないし…
もしかすると…フォルが作ってくれたの？
はい…まだ本のとおりに作っただけなので
〝うま味〟が分からなくて完璧ではないのですが…

そう……美しい幻の夜!!
ただいまぁ!
くつをぬいでる
お帰りなさい貴也さん
あら?
何、ボーッとしてんだよ?
う


ここを買った人
いるみたいね…
あいさつ
してく?
ん…今日は
下見だけ……
来週父さんと来て
そのときに…
……
それじゃあ
帰ろうよ……
あたしもう
クタクタだもん
だったら
下山しましょ!
その表現
やめて…
何をしに
来たんだ?
さぁ?
何だったのかしら



あ・・・
想像以上にボロ・・・
そ、そうね・・・
あら？
いい香りが・・・

だからって…何で隠れなきゃいけないんだよ!?
だって…
じゃ…夕方には戻ると思うけど
まだこの下宿には僕以外住んでいないことになってるから…
留守中はあまり目立たないようにしていてくれよ…
特に…リア
…っていったでしょ!
そーだっけ?

下宿館…まだ見えてこないよ
とんでもない場所にあるみたいね…
来週から…そこに住むのよあたし…
足…太くなるね…
……… ………
ガシ
!?
がばっ
あっ
誰か…貴也さん以外の人がこっちに来るわ…

ああ……
退屈……
貴也のヤツは?
高校の
転校手続きとかで
出かけてるみたい…
なぁ…アタイたちって
これから〃あの日〃まで
ずっとずっとずーーっと
ここにいるわけ?
だったら
ディスクを早く
直しちゃえば
いいのよ!
姉様が
そのつもり
なんだもの…
マイクロスコープ使って
ピコメートル単位で
修復してるんだ!
1日や2日で直るかよ!!

もう…
しょうがないな……
下見に行ってみるから
明日なら土曜日だし…
地図をちょうだいね
がばっ
ありがとう!!!
馨子!!!!!
…で
母さんのほうは
何て?
メキメキ
心配は
いらんよ!
ポッ
あなたと二人きりに
なるなんて…
まるで新婚時代の
ようですわね♡
やっぱり

確かに新入学シーズンはそうかも知れないけど
もう学校始まって何か月もたってるもん…今ごろ借り手なんて…
だーかーらっ！馨子にだなっ!!!
はっ
つーん
だーっ
来年の春にはきっと…たぶん…もしかすると借り手がつくから…それまでの間だけでいいんだが…
だーっ
だーっ

だっはっはっはっはっ
愛だ 全く!!!
相変わらずだな 英君は……
ところで… 本当に大丈夫なんだろうね？
ん…何が？
その下宿館… 部屋の借り手はつくんだろうね？
学生の一人暮しが増えている現在… 毎年シーズンともなると抽選をするほどなんだから…
今や森高尾といえば都下一の学生区だよ！
…って感じで昔からの友人にだな…
あれ？
ぷる ぷる

前回までのあらすじ

新キャラの岡田馨子が登場。じつは貴也と馨子の2人は顔見知りだったりする。貴也はよく図書館の本の貸し出し係。貴也と馨子は話をしたことはないが、お互いに顔を知っていた。その馨子が英荘に引っ越してくるらしいのだが。何も知らない貴也の運命（笑）はいかに？　天使たちが英荘にいることが、バレてしまうのだろうか……。

電脳天使

第5話：……誰が来たの？

作：古雅ちはや
画：まみやなつき

…どうして　あたしが
下宿するの?
もしかすると
理由が知りたい
のかな?
だって…
いきなりそんなこと
聞かされても…
う
うっ汗が…
たらーり
たらたら
いいたく
なさそーね…

GOING TO BE
ESTABLISHED IN APRIL
1994

アミューズメント創世紀。

アミューズメントメディア総合学院は、
ゲーム、アニメ、コミック、声優界の第一線の
制作会社群を母体に、いよいよ'94年4月開校。
現場直結のネットワークで、ニューメディア時代にふさわしい
クリエイターを養成します。
業界の、時代の、熱い期待にこたえて今、第1期生を募集。
……きっと時代が、キミをおいかける。

'94年開校。羨望の第1期生。
願書受付開始!

マルチメディア時代の夢工房。
アミューズメントメディア総合学院

- コンピュータゲーム科 2年
- アニメーション科 2年
- コミック科 2年
- 声優タレント科 2年

〔各科男女共100名〕

第1期生特別奨学制度
(入学金免除。各科5名)
学校長もしくは担任教師の推薦により選抜。

■所在地/東京都渋谷区神宮前(1994年開設予定) ■交通/JR山手線「原宿」、営団地下鉄千代田線、半蔵門線、銀座線「表参道」

入学ガイド無料送呈!

申込方法➡官製はがきに①住所②氏名③年齢④電話番号を明記のうえ、下記あて先までお申込みください。【あて先】〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-14 第2神宮前ビル4F アミューズメントメディア総合学院開校準備事務室 テクノポリス⑤係まで

お問合せ➡03-3478-0321(受付10:00〜18:00 担当:大槻、中村)

学院説明会開催! 6/12(土)15:00〜東京・日仏会館、7/24(土)13:00〜東京・津田ホール 詳しくは開校準備事務室まで

新時代のアニメ界で活躍する声優・アニメ歌手を広く募集します!

第3期!!
新人声優
募集オーディション

【開催地】東京地区/大阪地区/名古屋地区
締切日➡平成5年6月15日(当日消印有効)

【特色】■合格者は、製作会社を母体として設立された原宿声優プロデュース・オフィスに登録されプロへの道が開けます。■研修生には、現役講師陣による少人数制授業で、基礎から適切指導しますから、初心者でもOKです。■通勤・通学に支障ありません。【応募条件】13歳〜28歳の健康な男女。学歴・経験不問。【応募方法】履歴書1通(市販のもの)・顔写真1枚(顔のはっきりわかる)、62円切手を10枚同封のうえ下記あて先まで郵送してください。経験者は、その旨必ず履歴書にお書きください。応募書類はお返ししません。

アミューズメントメディア総合学院提携
HSP 原宿声優プロデュース・オフィス テクノポリス⑤係
〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-14第2神宮前ビル4F TEL03-3478-0512

再び、ジオンの栄光を、勝利を我等に!!

MOBILE SUIT GUNDAM
RETURN OF ZION

© 創通エージェンシー・サンライズ

リターン・オブ・ジオン

絶賛発売中!

価格9800円(税別)

★登場モビルスーツは約80体
小林誠氏デザインのモビルスーツも多数登場。

★キャンペーンは総面数15面
ストーリーは全てオリジナル。しかも全面にオープニングエンディング付き。更に、次回予告も付いている。

★登場オリジナルキャラクター総勢27名
アドバンスドオペレーションより4名が、更にこの日のためにあの川元利浩氏がデザインした23名のキャラクター連がアフリカ大陸を駆け抜ける。

★戦闘システムが一新
今までの射ちっ放しバトルから、コマンド選択式に。これでもう反撃で弾が尽きることもなくなった。

★フルマウスオペレーションになった。
つまり要バスマウス。バスマウスがないとプレイできません

★機体変換システムがパワーアップ
乗り換えてもレベルダウンはなくなり、いつでも好きなときに乗り換えられる。詳しく説明すると、今回モビルスーツは系統分けされており、パイロットはそのモビルスーツの系統ごとに熟練レベルを持っているのだ。

■ PC9801 VM21/UV21以降対応
■ EPSON PC286・386・486・シリーズ
■ FM音源ボード対応
■ 高解像度(400ライン)アナログディスプレイ必要
■ マウス必要
■ ディスク6枚組 予定

通信販売のお知らせ

発売前に直接通販で御予約いただいた方にはオリジナルグッズをプレゼント。
電話・FAXにて予約受付中! TEL03(3924)5435(ユーザー対応) FAX03(3978)3498
■電話受付時間:月〜金曜日AM10:00〜PM5:00まで
■FAX:住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

テクノポリス
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
編集人 山森 尚
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4-10-7
☎03(3431)1627(直)
(本体六七〇円)

T1006449060697

©Tokumashoten Intermedia 1993
印刷/凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-6